# titre

## Par

Daigneault-St-Arnaud, Christian, DAIC30099006 Gagnon-Bourassa, Julien, GAGJ23108601 Cusson-Larocque, Olivier, CUSO09048905

 ${\rm ELE791}$  - Projets spéciaux

prof

19 mars 2017

ÉCOLE DE TECHNOLOGIE SUPÉRIEURE UNIVERSITÉ DU QUÉBEC

## 1 Objectif

Durant sa compétition à la ASC2016, le club Éclipse a eu des difficultés à passer les tests électriques. La raison principale provient du fait que le système de protection de batterie avait été acheté et qu'il ne permettait pas d'effectuer les tests de protections facilement.

Il est donc pertinent de concevoir un système de protection de batterie (BMS) au Lithium-ion pour la voiture solaire Éclipse X. Ce projet permettra à Éclipse d'avoir plus de contrôle sur son BMS et nous donnera l'occasion d'acquérir des connaissances sur le sujet. Ce serait une bonne façon de moderniser et d'innover cet aspect du véhicule. Ce projet est aussi en accord avec la philosophie d'Éclipse de concevoir tous les modules électriques de la voiture par des étudiants. De plus, le BMS devra répondre à la réglementation de la prochaine compétition, la ASC2018. Il devra aussi être compatible avec le présent BMS. Il faudra donc tenir compte des différentes fonctionnalités et des connexions déjà existantes pour qu'il soit interchangeable.

## 2 Moyens nécessaires

## 3 Méthodologie

L'équipe va suivre la philosophie du logiciel libre et gérer le projet comme un projet collaboratif. Ces décicisions ont un impact majeur sur la méthodologie et les outils utilisés décrit ci-dessous. Cette méthode de travail n'est pas différente de celle apprise dans le cours de méthodologie (ELE400). Les grandes étape du projet seront :

- 1. Identifier les besoins et lire les exigences de la réglementation de la ASC2018.
- 2. Rédiger le cahier des charges.
- 3. Concevoir, simuler et valider les concepts
- 4. Réaliser un prototype

#### 3.1 Logiciels

Pour ce projet, nous aurons besoin de plusieurs logiciels différent pour concevoir les cartes imprimées, écrire le code de la platforme embarqué, simuler le système, le traitement de texte, gérer les version et dessinerles boitiers. c'est logiciels sont tous libres, accessible et ils s'intègrent bien à notre méthodologie. Tous les fichiers sont lisible avec n'importe quel éditeur de texte, ce qui rend le versionnage et le travail collaboratif beaucoup plus facile.

#### 3.1.1 KiCad

KiCad est un logiciel qui gagne en popularité avec "Open Hardware initiative" lancé par le CERN en 2011. Nous utiliserons KiCad pour les schémas des circuits, dessiner les carte électronique et optenir leur rendu 3D qui pourront être utilisé par les membres de mécaniques.

- 3.1.2 Eclipse IDE
- **3.1.3** Octave
- 3.1.4 LaTeX
- 3.1.5 Git
- 3.1.6 OpenSCAD

#### 3.2 Plateforme embarqué

Rtos = i nOS, Micrium uC-OSIII

## 3.3 Gestion de projet

Comme plusieurs projets collaboratif, nous utiliserons GitHub pour entreposer nos données et gérer le projet. Nous utiliserons les "Issues" pour les tâches, la section projet pour suivre leurs état et le wiki pour la documentation comme l'échéancier. Contrairement aux logiciels traditionnel, la gestion est transparente et tout les membres de l'équipe peuvent l'éditer simultanément en linge puisqu'ils en auront bien sûr l'autorisation.

- 3.4 Prototypage
- 3.5
- 3.6
- 3.7