aDesignerを用いてFlash コンテンツのアクセシビリティ・ ガイドラインをチェックする

Accessibility Tools Framework (ACTF) Project

概要

- 本文書では、AdobeのFlashアクセシビリティ・ガイドラインを満たしているか、 aDesignerを用いてチェックする方法を説明しています。
- aDesignerによる自動チェックと人手による 確認を合わせてガイドラインをチェックして います。

前提条件

- 本文書では、ユーザがaDesignerをある程度、使い慣れていることを前提としています。
- aDesignerの使用方法について知りたい場合には、「aDesignerによるFlashのアクセシビリティチェック・修正方法」を参照して下さい。本文中では [Inst: p.<page>] のように参照されています。

Guidelines

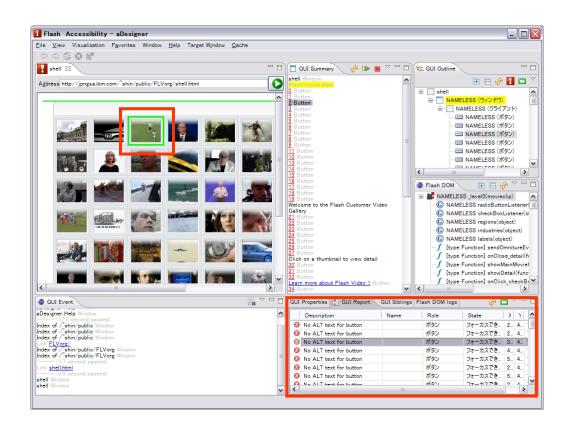
- Adobeにより提供されている以下のガイド ライン文書を使用します:
 - Bob Regan, "Best Practices for Accessible Flash Design", macromedia® white paper. Aug., 2005. http://www.adobe.com/resources/accessibility/best_practices/best_practices_acc_flash.pdf
- ガイドライン一覧
 - グレ一部分 = aDesignerにはこの項目をチェックするための機能がありません (人が直接確認して下さい)
 - 1. 代替テキストを提供する
 - 2. コンテキストを提供する
 - 3. 読み上げ順序を適切に制御する
 - 4. アニメーションを適切に制御する
 - 5. キーボードでの操作を保証する
 - 6. 段階的にUI要素を見せる
 - 7. コンポーネントのアクセシビリティを有効にする
 - 8. キャプションを提供する
 - 9. 音声再生をユーザが制御できるようにする
 - 10. 色を上手く使う
 - 11. ロービジョンユーザをサポートする

aDesignerを始める



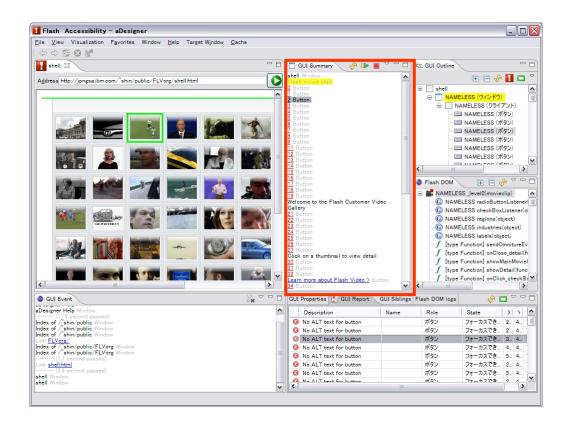
• aDesignerを開始し、Flashアクセシビリティモードを選択する。[Inst: p.2]

1. 代替テキストを提供する



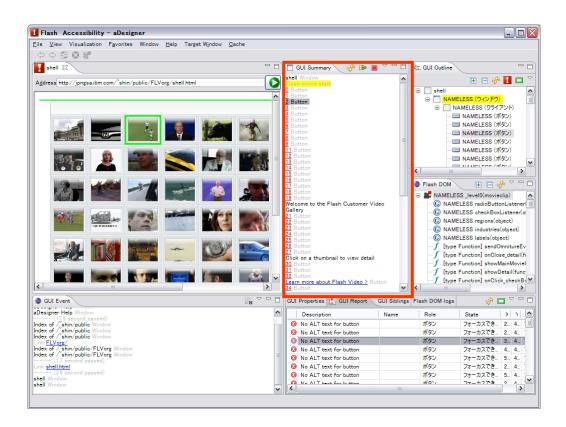
- aDesignerが (基本的には)自動的に代替テ キストのない要素を検出します。
- 「GUIレポートへジャンプする」をクリックすると、代替テキストをチェックし結果をGUIレポートビューに表示します。[Inst: p.4, 7]
- 代替テキストのない要素はGUIアウトライン ビューでは「名前なし」と表示され、GUIサマ リービューでは「<数字>ボタン」などと表示 されます。[Inst: p.6]

2. コンテキストを提供する



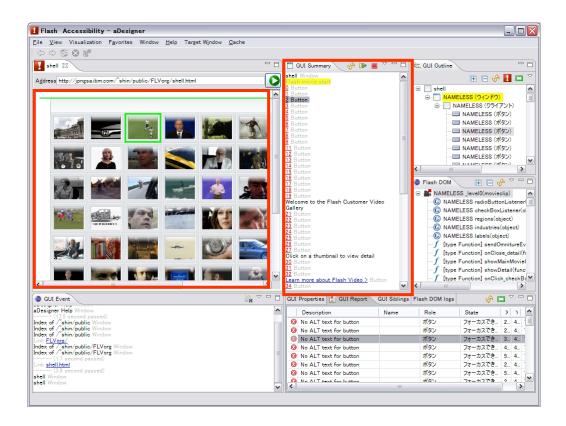
• GUIサマリービューの内容を上から下まで 順番に読み上げ、コンテキスト情報が提供 されているかを確認します。[Inst: p.4]

3. 読み上げ順序を適切に制御する



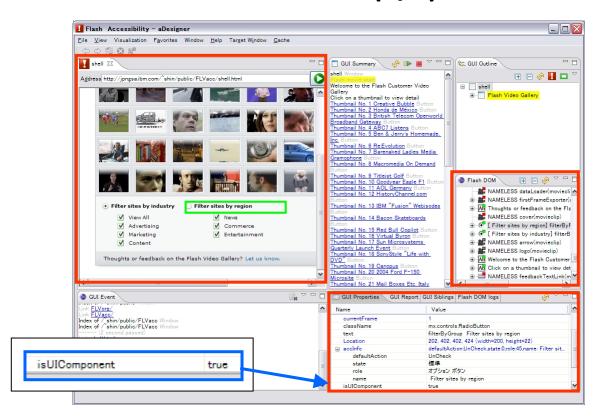
GUIサマリービューの内容の順序はスクリーンリーダーによる読み上げ順序をシミュレートしています。上から下まで読み上げ、順序が適切であることを確認して下さい。
[Inst: p.4]

6. 段階的にUI要素を見せる



ブラウザビューで順番に操作し、GUIサマリービューの表示を更新します。操作に合わせて段階的にUI要素が表示されていることを確認します。[Inst: p.4]

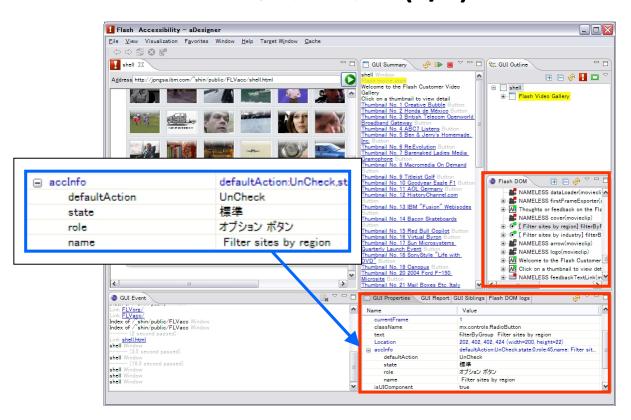
7. コンポーネントのアクセシビリティを 有効にする(1/2)



注: aDesignerがサポートしているのはFlash 8 のコンポーネントのみです

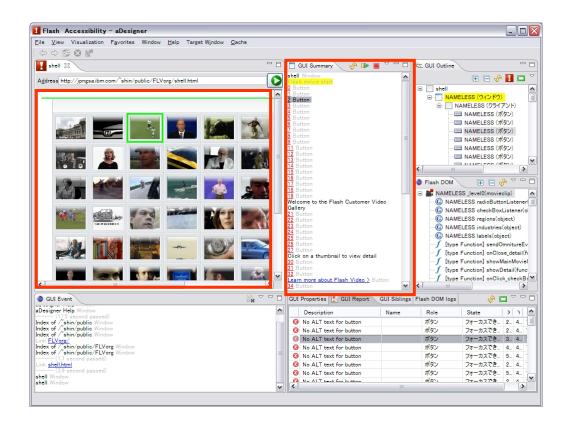
- FlashアウトラインビューからFlashコンポーネントを探します。[Inst: p.8]
 - ヒント: ビューで選択した要素がブラウザビュー でハイライトされます。
 - ヒント2: コンポーネントを選択していれば、GUIプロパティビューでisUlComponent属性の値がtrueになります。

7. コンポーネントのアクセシビリティを 有効にする(2/2)



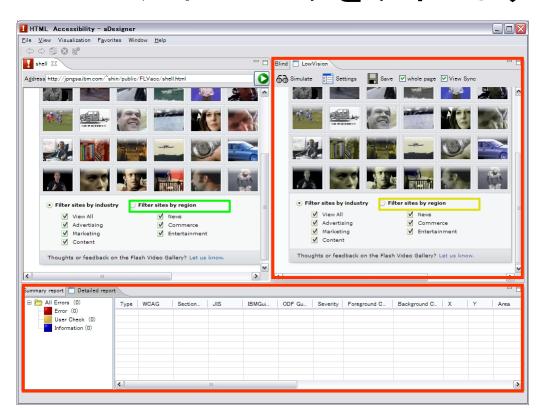
- GUIプロパティビューにaccInfo属性のエントリがあることを確認します。さらに、その中のrole属性値が正しく設定されていることを確認します。
 - 上記の例ではoption buttonというroleが設定されていて、これはラジオボタンを表します。正しく設定されていることがわかります。

9. 音声再生をユーザが制御できるようにする



 「再生」「停止」などの代替テキストが提供されているボタンをGUIサマリービューで探し、 それらをブラウザビューで実際に操作して、 期待通りに動作していることを確認します。 [Inst: p.4]

10. 色を上手く使う 11. ロービジョンユーザをサポートする



- 注: このチェックのみはaDesignerのロービジョン チェックを使用します。aDesignerが自動的に色のコントラストをチェックします。
- HTMLアクセシビリティモードに変更します。[Inst: p.2]
- ロービジョンタブを選択します。シミュレートしたい視覚障害の種類を設定し、「ロービジョンシミュレーション実行」ボタンをクリックします。チェック結果は詳細レポートビューに表示されます [aDesigner help]
- 文字サイズの変更機能を持つコンテンツをチェック するには、シミュレートする視力を設定した上で、サイズを変更する毎に上記のロービジョン・シミュレーションを行なって結果をチェックして下さい。

連絡先

- ご質問およびご意見については ACTFプロジェクトのNews Group にご報告下さい。
 - http://www.eclipse.org/forums/in dex.php/f/136/
 - "NEW TOPIC" メニューから投稿が 可能です。(日本語で記載頂いて 問題ありません。)