

Ich möchte ein Konto eröffnen





Konto

- kontoNummer: int

- inhaber: String

- kontoStand: double

+ einzahlen(betrag :double):void

+ abheben(betrag : double):void

+ kontoStandAbfragen(): double



Konto einKonto;
einKonto= new Konto();

Standard-Konstruktor



Standard-Konstruktor

Konto

- kontoNummer: int

- inhaber: String

- kontoStand: doubl

+ Konto()

+ einzahlen(betrag : double):void

+ abheben(betrag :double):void

+ kontoStandAbfragen(): double

Muss nicht explizit definiert werden



Ich möchte ein Konto eröffnen Die Kontonummer ist 1007





Konstruktor

Konto

- kontoNummer: int
- inhaber: String
- kontoStand: double
- + Konto(nummer:int)
- + einzahlen(betrag :double):void
- + abheben(betrag :double):void
- + kontoStandAbfragen(): double

```
public Konto(int nummer)
{
     kontoNummer = nummer;
}
```



Konstruktor

Konto

- kontoNummer: int

- inhaber: String

- kontoStand: double

+ Konto(int nummer)

+ einzahlen(betrag :double):void

+ abheben(betrag :double):void

+ kontoStandAbfragen(): double

Kontonummer 1007

Konto einKonto; einKonto= new Konto(1007);



Arbeitsauftrag:

Erweiteren Sie das Projekt Konto mit einem Konstruktor, bei dem die Kontonummer mitgegeben werden kann.