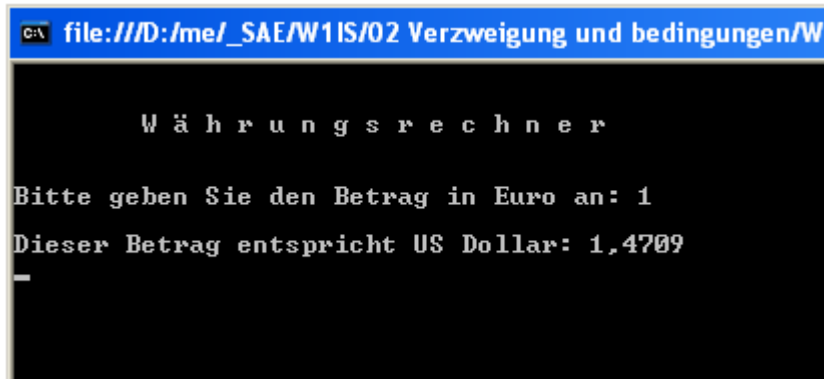


Arbeitsauftrag 1:

Erstellen Sie eine C#-Konsolenanwendung, die Euro in US Dollar (aktueller Kurs 1 Euro = 1,358 USD) umrechnet. Als Vorlage können Sie folgendes Bild nehmen:



Beachten Sie dabei:

- Die Eingabe des Eurobetrags liegt als Text vor (Datentyp *string*). Sie müssen vor dem Umrechnen den eingegebenen Text in den passenden Datentyp (hier *double*) umwandeln. Benutzen Sie dazu den Befehl *Convert.ToDouble(String s)*

Arbeitsauftrag 2:

Ihr Währungsrechner hat beim letzten USA-Urlaub gute Dienste geleistet. Jetzt geht's zum Skifahren in die Schweiz (1 Euro = 1,226 SFR). Also wollen Sie Ihren Währungsrechner so erweitern, dass Sie wahlweise den Eurobetrag entweder in US Dollar oder Schweizer Franken umrechnen können.

2.1 Erstellen Sie ein Struktogramm für die erweiterte Währungsumrechnung.

2.2 Erweitern Sie ihr Programm entsprechend.

Hinweis:

Die allgemeine Syntax der Einfachverzweigung (if-Anweisung) ist unten dargestellt. Bedingungen sind alle Anweisungen, die einen Wahrheitswert (true, false) zurückliefern. Siehe Arbeitsblatt Bedingungen.

```
if (Bedingung)
{
    Anweisungsblock 1;
}
else
{
    Anweisungsblock2;
}
```