

Bei bedingten Anweisungen werden Entscheidungen / Abfragen programmiert. Dazu werden **Bedingungen** verwendet.

Bedingungen sind alle Anweisungen, die einen Wahrheitswert (true, false) zurückliefern.

Eine häufig vorkommende Bedingung ist der Vergleich zweier Variablen. Für den Vergleich werden Vergleichsoperatoren verwendet (siehe nebenstehende Tabelle).

Vergleichsoperatoren	
kleiner	<
kleiner gleich	<=
größer	>
größer gleich	>=
gleich	==
ungleich	!=

Aufgabe 1:

Entscheiden Sie welche der folgenden Vergleiche wahr oder falsch ergeben.

Gegeben sei folgende Deklaration: `int a =5, b=7, c=9;`

	wahr	falsch
<code>(a >= b)</code>		
<code>(a != b)</code>		
<code>(c == b)</code>		

Aufgabe 2:

Manchmal ist es auch nötig mehrere Bedingungen zusammenzufassen. Dazu werden die Bedingungen mit den logischen Operatoren **&&** (logisches UND), **||** (logisches ODER) und **!** (Negation) verknüpft.

Entscheiden Sie welche der folgenden Vergleiche wahr oder falsch ergeben.

Gegeben sei folgende Deklaration: `int a =5, b=7, c=9;`

	wahr	falsch
<code>((a < b) && (b > c) && (a < c))</code>		
<code>((a < b) (b > c) (a < c))</code>		
<code>(!(a < b) (b > c))</code>		
<code>((a < b) (b < c))</code>		
<code>(! (a > c) && (b < c) && (b != c))</code>		