## Paso a Paso - Ejercicio Integrador Final Git/GitHub

Este documento contiene las instrucciones para realizar el ejercicio integrador utilizando Git, GitHub y Visual Studio Code sobre un proyecto .NET.

#### **Requisitos Previos**

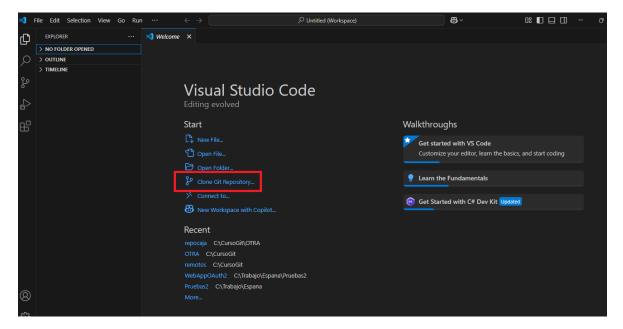
- Tener Git instalado y configurado.
- Tener Visual Studio Code instalado.
- Tener una cuenta de GitHub activa.
- Haber sido invitado o tener acceso al repositorio del ejercicio.

#### Instrucciones

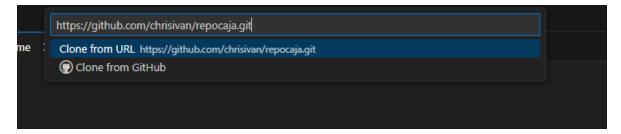
## ### 1. Clonar el Repositorio

# Abrí Visual Studio Code

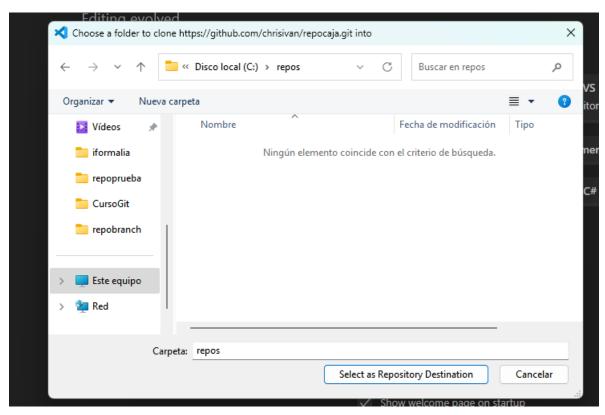
En la ventana de bienvenida hacer click en el botón "Clone Git Repository"



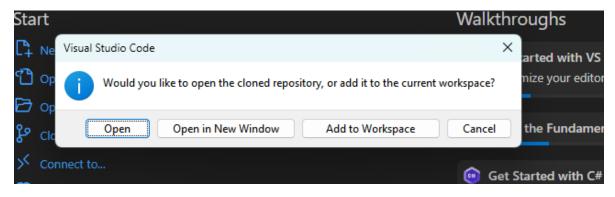
# Ingresá la url del repositorio https://github.com/chrisivan/repocaja.git y luego presiona enter



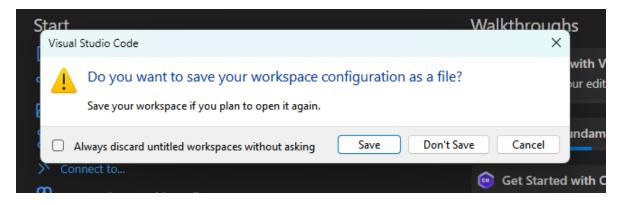
Elegí la carpeta de tu disco donde vas a clonar el repositorio



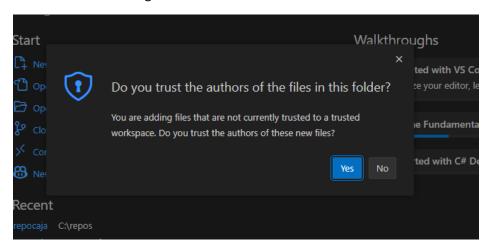
En la ventana de diálogo hacer click en Open



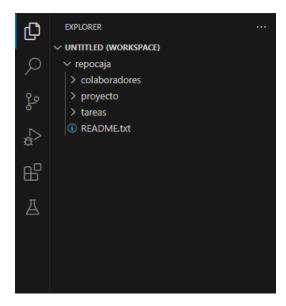
En la ventana de diálogo hacer click en Dont'Save



En la ventana de diálogo hacer click en Yes

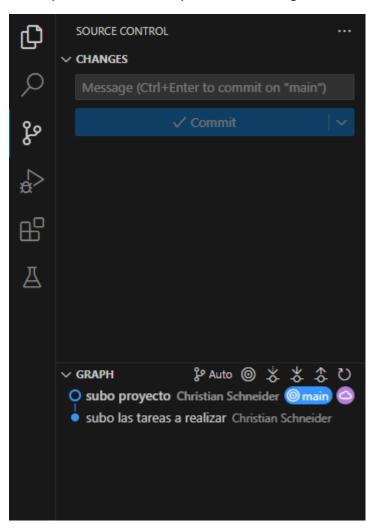


Tu explorador debería verse así

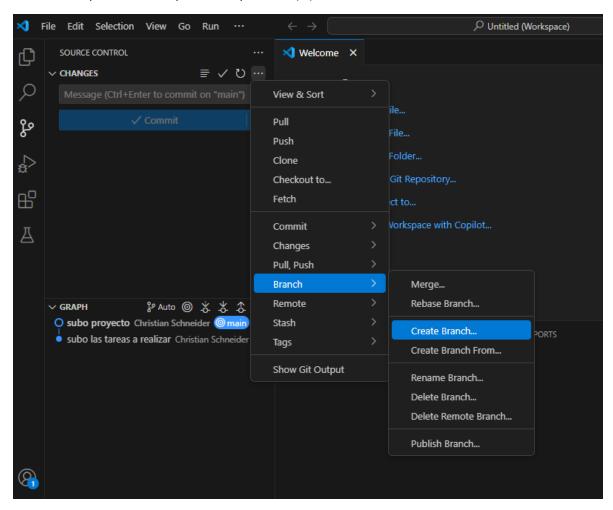


## ### 2. Crear una Nueva Rama con tu Nombre

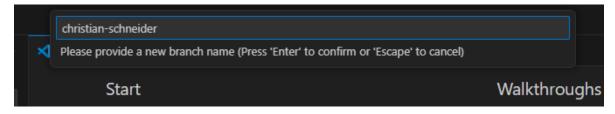
Abrí el panel Source Control y deberías ver lo siguiente:



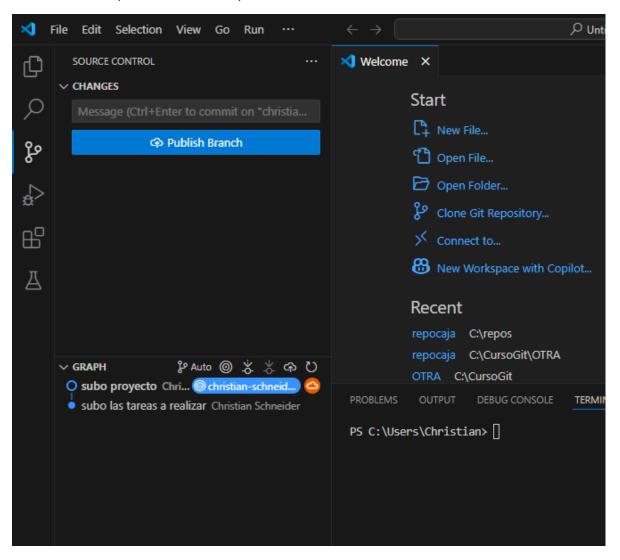
En el botón que tiene los 3 puntos suspensivos (...) anda a Branch -> Create Branch



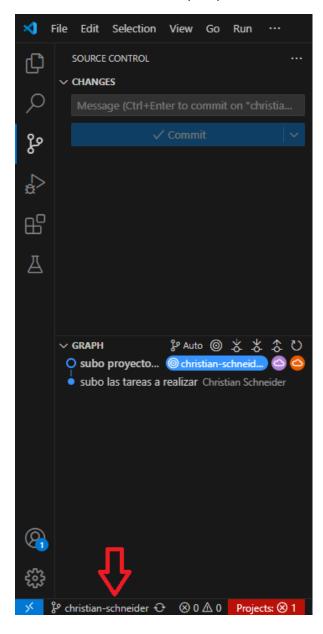
Ingresá el nombre de la rama con la nomenclatura nombre-apellido (reemplazar nombre y apellido por tus datos). Confirmá con Enter



## Subí tu rama al repositorio de GitHub presionando el botón Publish Branch

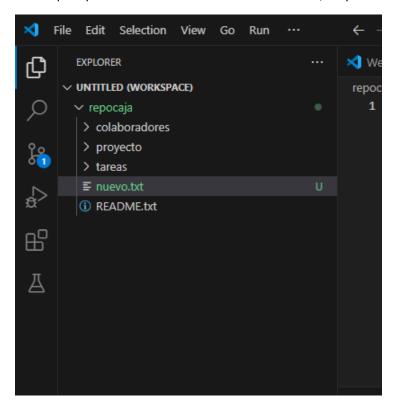


En la barra inferior controlá que aparezca el nombre de tu rama

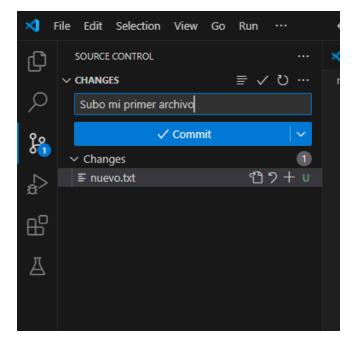


#### ### 3. Realizar Cambios

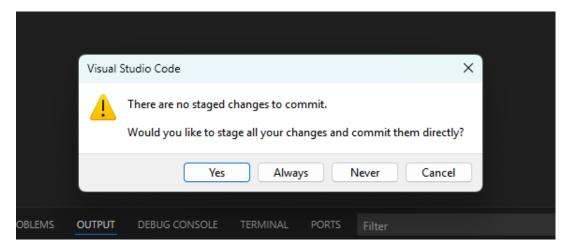
En el explorador de archivos, agregá un nuevo archivo en algún lugar del repositorio que desees. Verás que aparece una letra U al lado de tu archivo, lo que indica que aún no está trackeado



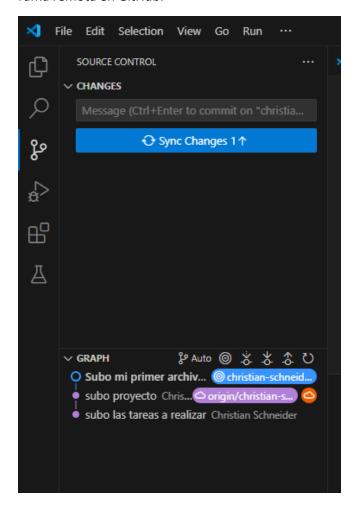
Volvé al panel Source Control, ingresá un mensaje y pulsá el botón Commit



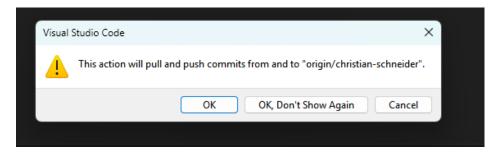
En la ventana de diálogo, hacé click en **Yes** para que agregue tus cambios al stage y luego realice el commit en tu rama automáticamente



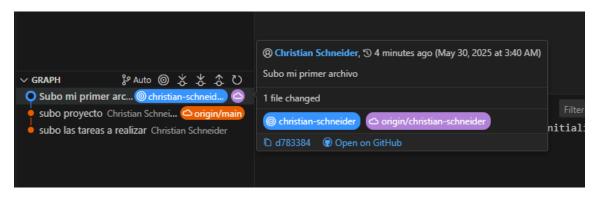
Podrás notar en la sección GRAPH que ahora aparece tu commit, que no hay cambios nuevos en tu rama y que está habilitado el botón **Sync Changes**. Presionalo para que tus cambios suban a tu rama remota en GitHub.



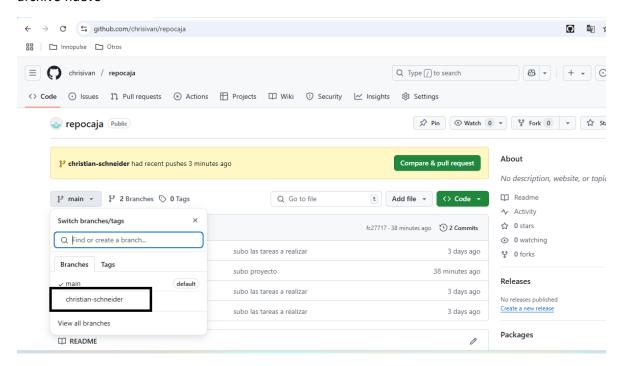
En la ventana de diálogo poner **Ok**. Se realizará un pull (no te traerá cambios ya que es tu rama), y luego realizará el push de tus commits a tu rama remota.



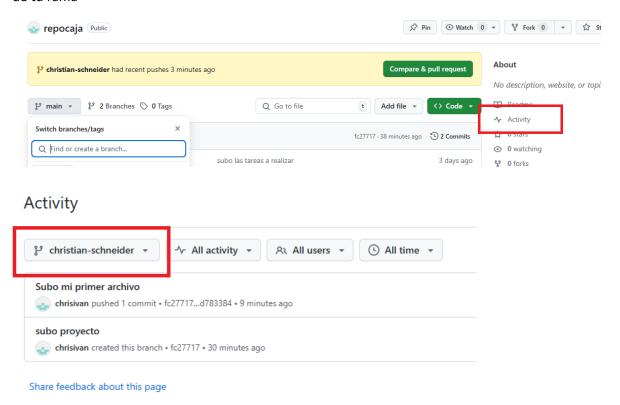
Ahora notarás en el GRAPH que tanto tu rama local como la remota están sincronizadas



Entrá al repositorio en GitHub. Cambiá la visualización hacia tu rama y revisá que aparezca tu archivo nuevo

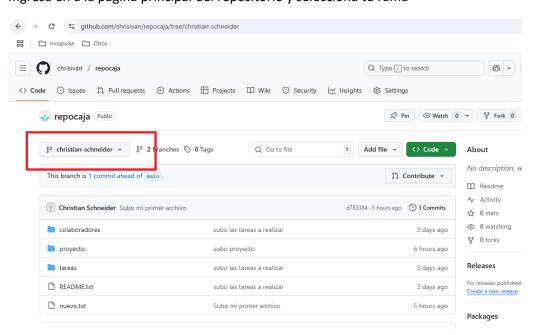


Realizá modificaciones en el archivo que subiste en el commit anterior y subí ese cambio a tu rama remota. Revisá en GitHub este cambio dentro del apartado Activity, filtrando por las actividades de tu rama



#### ### 3. Solución de Conflictos

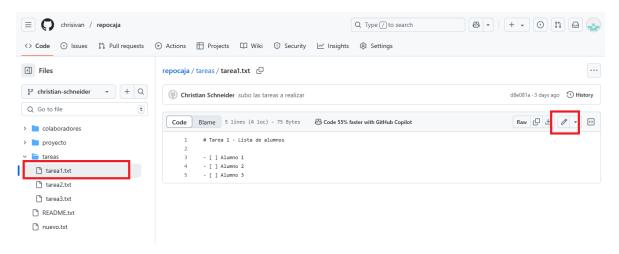
Ingresá en a la página principal del repositorio y seleccioná tu rama



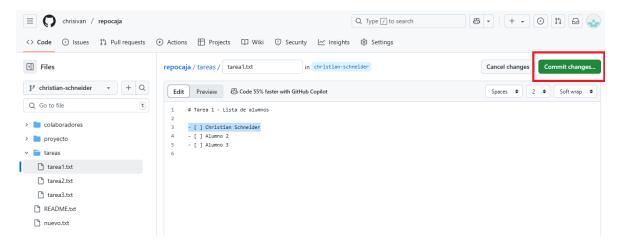
Ingresá en la carpeta tareas que verás en la pantalla principal



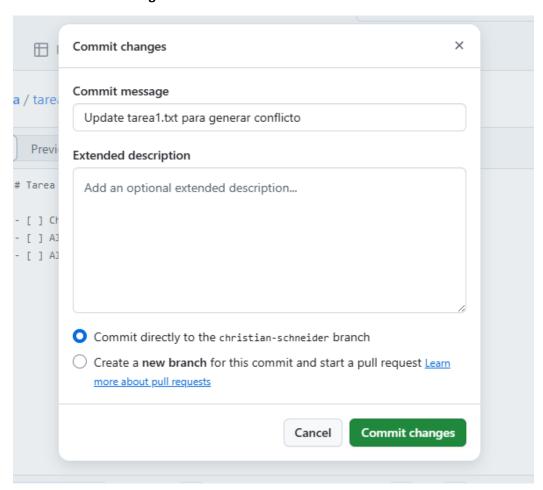
En el panel de la derecha aparecerá el listado de los archivos contenidos en la carpeta tareas. Seleccioná el que tiene como nombre **tarea1.txt** y hace click en el icono del lápiz para editar el archivo



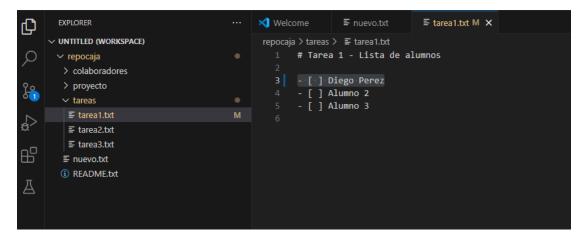
Modifcá la línea que dice Alumno 1 y poné tu nombre. Luego hace el commit del archivo presionando el botón **Commit Changes** 



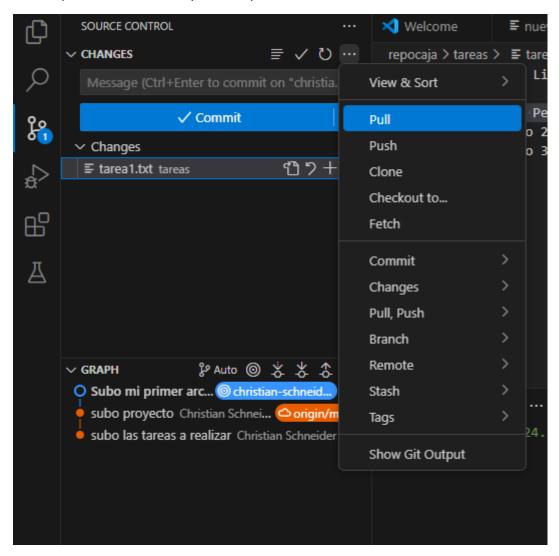
En la ventana de confirmación del commit, poné algún mensaje que quieras y luego hace click en el botón **Commit Changes.** 



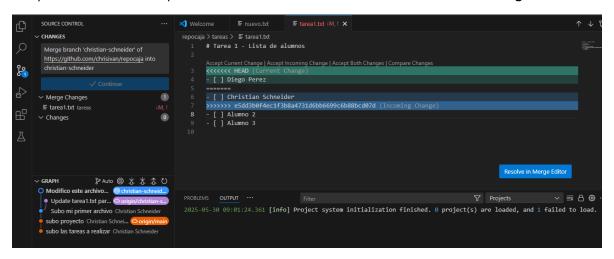
Andá a Visual Studio Code y modificá la misma línea del mismo archivo poniendo algo diferente a lo que escribiste en GitHub, por ejemplo algún nombre ficticio. Guarda los cambios y luego en el panel Source Control hacé el commit de los cambios en tu rama local



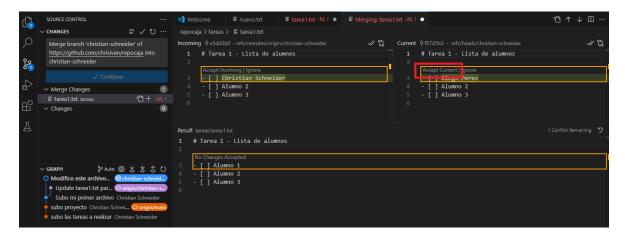
## Andá al panel Source Control y hacé un pull



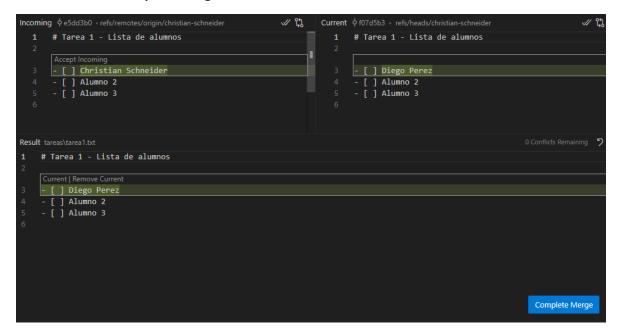
Te aparecerá un conflicto para resolver. Para resolverlo hacé click en Resolve in Merge Editor



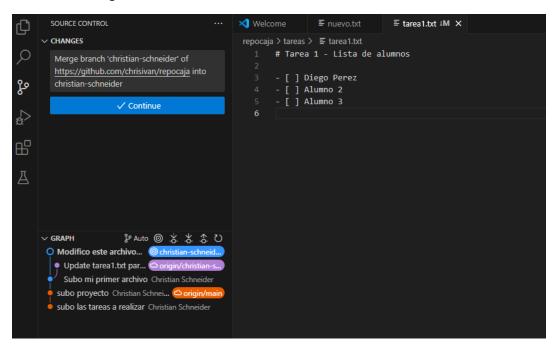
En el Merge Editor aceptá los cambios que hiciste localmente haciendo click en la opción Accept Current



Verás que el archivo en donde se realizó el merge tiene tu cambio. Confirmá este cambio haciendo click en el botón **Complete Merge** 



## Confirmá el merge haciendo click en el botón Continue



Sincronizá tus cambios con tu rama remota y luego verificá los cambios en GitHub

