

InkScape 2 – krzywe , efekty tekstowe, operacje na obiektach

1. Krzywe - puzzle

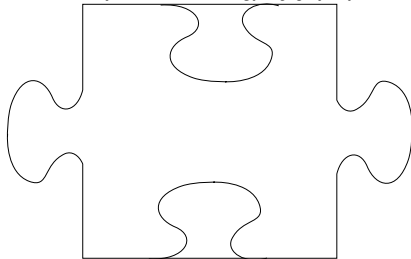
- a. Za pomocą narzędzia pióro stwórz kształt przypominający grecką literę omega. Dla ułatwienia dodaj nowe węzły w krzywej.



- b. Narysuj kwadrat około 2 razy większy od stworzonej krzywej.
- c. Skopiuj krzywą 3 razy. Kolejne kształty obróć o 90, 180 i 270 stopni. Obiekt->Rotate 90
- d. Ułóż krzywe w następujący sposób

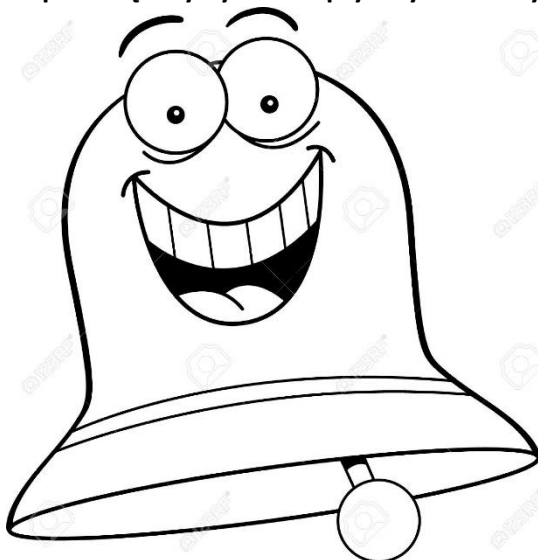


- e. Zaznacz krzywa i kwadrat. Wykonaj sunę logiczną na obiektach Ścieżka-> Suma
- f. Ułóż krzywe w następujący sposób



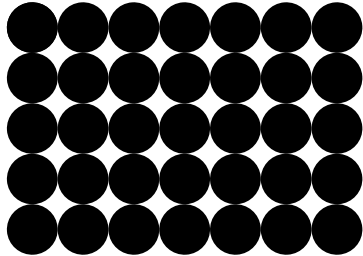
- g. Wykonaj różnicę logiczną na obiektach Ścieżka->Różnica

2. Za pomocą krzywych oraz prymitywów narysuj

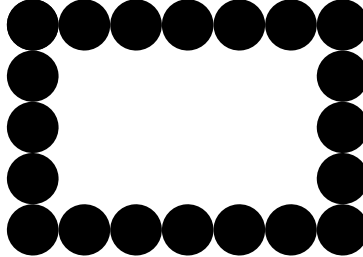


3. Klonowanie – znaczek pocztowy

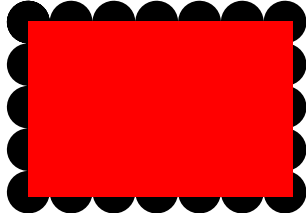
- a. Narysuj okrąg, za pomocą narzędzia klonowanie Edycja->klonuj->Utwórz układ klonów powiel okrąg na 5 w wierszu, 7 w kolumnie.



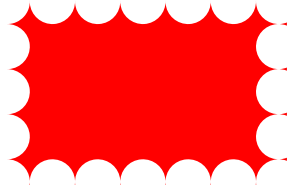
- b. Usuń wewnętrzne okręgi pozostawiając tylko ramkę



- c. Rozłączamy sklonowane okręgi Edycja, następnie Klonuj i Odłącz klon, a następnie Połącz okręgi w jeden obiekt Ścieżka->połącz. Na okręgach rysujemy prostokąt i przepościmy go na spód (Page Down)



- d. Zaznaczamy oba obiekty a następnie ścieżka-Różnica.




4. Przekształcanie obiektu na krzywe – jelly bean

- a. Wklej obrazek do InkScape



- b. Dodaj nową warstwę Warstwa->Nowa warstwa
c. Narysuj elipsę

d. Przekształć elipsę na krzywe Ścieżka->Obiekt w ścieżkę

e. Za pomocą kursora  edytuj krzywe dopasowując je do obrazka

f. Dodaj nowe węzły   aby ułatwić pracę

5. Tekst po ścieżce

- Za pomocą narzędzia tekstowego wprowadzamy tekst.
- Rysujemy krzywą za pomocą pióra lub kształt np. prostokąt, gwiazdę, etc.
- Zaznaczamy oba kształty a następnie w menu Teksty->Wstaw na ścieżkę
- Aby krzywa była niewidoczna należy zmienić jej kolor na kolor tła

6. Tekst wewnątrz kształtu

- Za pomocą narzędzia tekstowego wprowadzamy tekst.
- Rysujemy kształt np. prostokąt, gwiazdę, etc.
- Zaznaczamy oba kształty a następnie w menu Teksty->Wprowadź tekst do kształtu

