## Triger / Wyzwalacz

Triger, zwany także wyzwalaczem jest to skrypt (fragment kodu) wykonywany w przypadku zajścia jakiegoś zdarzenia w bazie danych (np. dodania danych, ich modyfikacji, czy usunięcia). Istnieje kilka typów wyzwalaczy. Zadania dla BEFORE i AFTER.

Dla każdego typu istnieją trzy zdarzenia powodujące wykonanie wyzwalacza i są to:

- AFTER DELETE wykonanie wyzwalacza po operacji usunięcia rekordu
- AFTER INSERT wykonanie wyzwalacza po dodaniu rekordu
- AFTER UPDATE wykonanie wyzwalacza po zmodyfikowaniu rekordu
- BEFORE DELETE wykonanie wyzwalacza przed operacji usunięcia rekordu
- BEFORE INSERT wykonanie wyzwalacza przed dodaniu rekordu
- BEFORE UPDATE wykonanie wyzwalacza przed zmodyfikowaniu rekordu

Wyzwalacz uruchamiany jest zawsze <u>po</u> wykonaniu wywołującej go instrukcji. Jest jednak uruchamiany w obrębie tej samej transakcji, co wywołująca go instrukcja. Dzięki temu możemy wycofać efekty tej instrukcji poleceniem **ROLLBACK**.

Odwołania do starych i nowych wartości modyfikowanych danych są możliwe dzięki wirtualnym tabelom o nazwach **INSERTED** i **DELETED**, zawierających odpowiednio nowe i stare wartości. Aby się do nich odwołać, musimy użyć instrukcji **SELECT** tak, jakby były to normalne tabele bazy danych. W przypadku, gdy wyzwalacz został uruchomiony przez instrukcję **INSERT**, tylko tabela **INSERTED** będzie zawierała rekordy. Tabela **DELETED** będzie pusta. Gdy uruchamiającą wyzwalacz instrukcją jest **DELETE**, tylko **DELETED** zawiera rekordy. W przypadku **UPDATE** obie tabele zawierają rekordy: **INSERTED** zawiera nowe wartości (te, na które zmieniamy), a **DELETED** stare (nadpisane).

Tabele te są tylko do odczytu – modyfikacja danych bezpośrednio w nich nie jest możliwa. Jeśli chcemy wewnątrz wyzwalacza wprowadzić modyfikację danych, musimy wykonywać instrukcje na rzeczywistych tabelach. Dane w tych tabelach są danymi już zaktualizowanymi przez instrukcję uruchamiającą wyzwalacz.

Istniejące wyzwalacze mogą być włączane i wyłączane instrukcją:

```
ENABLE / DISABLE TRIGGER nazwa wyzwalacza ON nazwa tabeli
```

## **Budowa**

```
DELIMITER || // OPCJONALNIE DELIMITER $$
CREATE TRIGGER nazwa_trigera
BEFORE INSERT ON // zdarzenie określające kiedy triger zostanie wyzwolony
nazwa_tabeli // tabela na której triger zostanie założony
FOR EACH ROW BEGIN
... // skrypt wykonywany przez triger
END || //OPCJONALNIE $$
```

## Ćwiczenie.1 Utworzyć bazę zatrudnienie a w niej tabelę pracownik:

```
CREATE
TABLE pracownik

(
    id_pracownika INT(5) NOT NULL,
    imie CHAR(20) NOT NULL,
    nazwisko CHAR(50) NOT NULL,
    pensja FLOAT(6,2) NOT NULL,
    data_dodania DATETIME,
    data_mod DATETIME,
    pop_pensja FLOAT,
    PRIMARY KEY (id_pracownika)
);
```

Ćwiczenie.2 Utworzyć trigera który automatycznie uzupełni nam datę dodania rekordu do bazy.

```
DELIMITER ||
CREATE TRIGGER data_dodania
BEFORE INSERT ON pracownik
FOR EACH ROW BEGIN
SET NEW.data_dodania = now();
END ||
```

Opis: NEW.data\_dodania oznacza nową wartość data\_dodania. Triger wywołany przed operacją INSERT spowoduje, że przy dodaniu rekordu do tabeli pracownik wartość pola data\_dodania przyjmie aktualną (funkcja now()) datę + czas.

Ćwiczenie.3 Utworzyć triger, który będzie uzupełniał datę ostatniej modyfikacji rekordu, wartość pola pop\_pensja (poprzednia pensja) - w momencie kiedy pensja pracownika ulegnie zmianie.

```
DELIMITER ||

CREATE TRIGGER modyfikacja

BEFORE UPDATE ON pracownik

FOR EACH ROW BEGIN

SET NEW.data_mod = now();

IF NEW.pensja!=OLD.pensja THEN

SET NEW.pop_pensja = OLD.pensja;

END IF;

END ||
```

Opis: Wykorzystana została funkcja warunkowa IF która sprawdza czy nowa pensja (NEW.pensja) pracownika jest różna od poprzedniej (OLD.pensja). Jeżeli warunek jest spełniony, pole pop\_pesja przyjmie wartość poprzedniej pensji, zaś pole pensja przyjmie wartość aktualną.

Ćwiczenie.4 Sprawdzić działanie trigera z Ćwiczenie.3

## Zad.1 Do bazy zatrudnienie stworzyć (kwerendą) tabelę stanowiska zawierającą pola:

- id\_pracownika (klucz główny, autonumerowanie),
- stanowisko (text, 40 znaków),
- numer\_pokoju (liczba naturalna)
- data\_stanowisko (datatime)
- data\_mod\_stanowisko (datatime)
- Zad.2 Uzupełnić (kwerendami) dane w tabelach pracownik i stanowiska po 4 rekordy.
- Zad.3 Stworzyć triger, który sprawdzi kiedy dodano stanowisko.
- Zad.4 Stworzyć triger, który będzie sprawdzał kiedy zmodyfikowano stanowisko pracownika.
- Zad.5 Stworzyć triger, które sprawdzi kiedy usunięto pracownika.