



中山大學

ISE309 Virtual Reality Technology Assignment

虚拟现实技术考核作业

Deadline: 2019.12.25 12: 00 pm

提交截止日期: 2019.12.25 晚上 12 点

姓名:

学号:

邮箱:

Assignment Regulations(考核作业规章)

1. This is a personal assignment. Each group MUST submit only the soft copy of the report via sending an email to sysu_ise309@163.com and the topic of this email should be “Your name1_ID1_name2_ID2_Assignment3”, otherwise, your email will be swallowed by hundreds of emails in the mailbox. 这是一次小组独立完成的考核作业，每一组其中一位同学应在提交截止日期前将作业的电子版通过邮件发送至 sysu_ise309@163.com。邮件主题应为“**你的姓名_学号_你的搭档姓名_学号_Assignment3**”，否则主题不明的邮件将会被淹没在邮箱中的其他邮件中。该电子版作业将被直接批改计分，对于没有提交电子版的同学，后果请自负。
2. A coversheet can be created in your own way but the following information must be included: group members' full names, student ID numbers, and email addresses. 作业的封面可以设计，但请包含以下重要信息：小组成员的中文全名、学号和邮箱。
3. You may refer to textbooks, lecture notes, and the Internet to discover approaches to problems, however the assignment should be your own group work. Any plagiarism is NOT ACCEPTABLE. Once we find that, then you will get 0 mark on this assignment. 在作答过程中你也许需要参考课本、课件和网络，这是可以的。但是请确保这份作业是**你们小组独立完成的**。任何形式的抄袭或作弊都是不被接受的，一旦发现本作业将按 0 分处置。
4. Assignments may be accepted up to 5 days after the deadline has passed; a late penalty of 5% will apply for each day late without an extension being granted. Submissions over 5 days late will not be marked. Emailed submissions will NOT be accepted without exceptional circumstances. 晚于截止日期 5 天内提交的电子版作业仍可受理，但每晚一天总成绩减少 5%（即晚一天提交满分为 95 分，晚两天提交满分为 90 分），以此类推。晚于截止日期 5 天后的提交作业视同无效提交，将不会被批改和打分。
5. Once the group members are settled, for the following assignments, the group members can't be changed. Every time, the assignment only can be submitted by one member. 一旦小组组员（2 位）确定，不允许更改。后面的作业也都要两个人一起完成。并且，每次作业由一人上传一次即可，不需要两个人都上传。

请大家开发一个打砖块的小游戏，大致思路及要实现的功能为：

1. 创建地板，并创建 60 个 cube 堆叠而成的任意造型，其中 cube 要赋予刚体属性。
2. 鼠标单击创建小球，小球具有刚体属性，并具有初速度。
3. 键盘的上下左右可以调整小球的创建位置。
4. 鼠标可以控制射击角度，例如上移代表增大射击仰角。

注意：

1. 请在作业中附上制作过程中的关键步骤截图，例如为子弹赋予刚体属性，设计属性，移动属性。可参照下述样例。
2. 请将开发好的游戏按照可执行文件(.exe)导出文件并同作业文档一起提交。
3. 在该游戏基本功能的基础上额外设计其他功能，增加游戏的趣味性可以有适当加分。

样例：

一、创建预制体

步骤 1：

.....

步骤 X：

二、实例化砖块，并组成要打击的形状

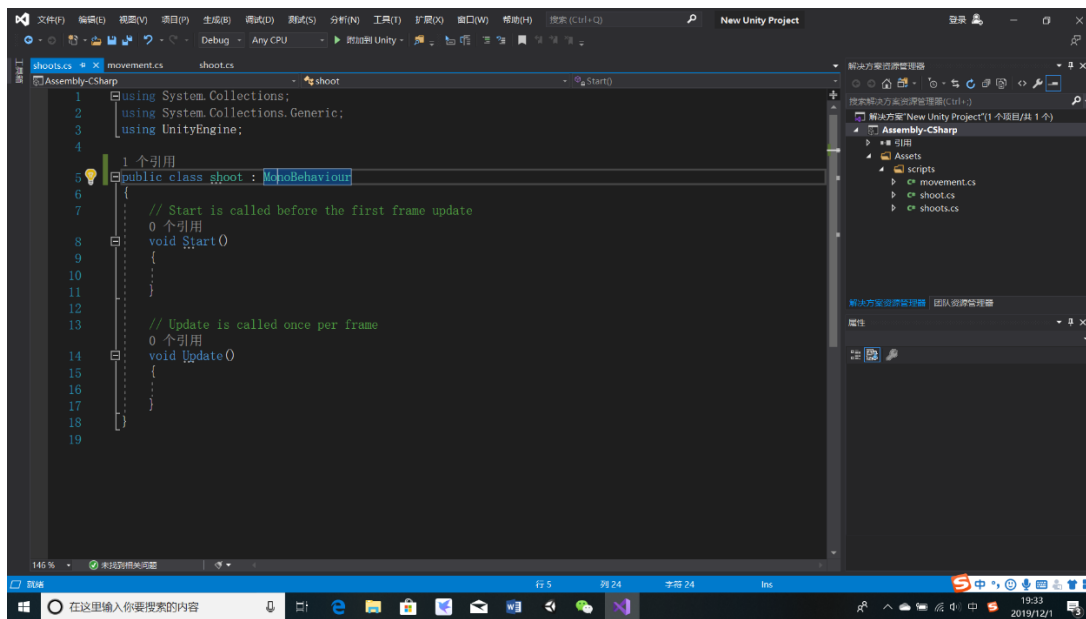
步骤 1：

.....

步骤 X：

三、编写小球射击脚本

.....



效果示意图:

