



# Ennonce

---

## Fonctionalite

- Jeux tour par tour
  - Joueur contre ordinateur
  - Joueur controle un Hero
  - AI controle un monstre
  - Choix entre plusieurs classes
  - Interface dans le terminal pour le jeux
  - Heritage / interface / Classe Abstraite
- 

## Heros

### Point commun entre les personnages :

Attributs :

- HP
- Attaque

- Special

Methodes:

- Soins
- Attaquer
- Subir Dégats

## Specificite des Classes de Hero :

- Guerrier
  - Stat de rage : Boost de degat
- Mage
  - Stat de puissance magique : Boost de degat et de soin
- Paladin
  - Stat de Foi : Reduction des Degats reçu
- Voleur
  - Stat d'agilite : Chance d'esquiver une attaque ennemie

La stat special est un multiplicateur en % des stats cible en fonction des classes

## Stats de bases par classe

Classe	HP	Attaque	Special
Guerrier	400	20	30
Paladin	1000	10	10
Mage	100	40	20
Voleur	250	15	40

## Attaque :

L'attaque permet de frapper un adversaire

Vous pouvez implementer un systeme de coup critique

## Attaque speciale:

L'attaque speciale peut etre lancer une fois tout les 3 tours

L'attaque special permettra de lancer une attaque unique a chaque classe.

Classe	Description de l'attaque special
Guerrier	Attaque l'ennemie 2 fois et se soigne
Paladin	Baisse l'attaque de l'ennemie de 15 % et a 20 % de chance de la reduire de 30 %
Mage	Boule de feu qui inflige 180% des degats de bases
Voleur	Doit etre executer 6 fois pour charger l'attaque, a la 6eme execution de l'enemy en un coup

## Le Soin:

Le soin permet de se soigner d'un nombre aleatoire entre 10 et 50

# Adversaire

Voici les differents Monstres a implemente

Agilite = % de chance d'esquive ( comme le voleur)

## Monstre

Nom	HP	attaque	Agilite
Minotaure	100	70	0
Araignee	20	90	20
Liche	10	5	10

Goule	80	70	5
Geant	300	30	0
Gobelin	50	60	25

## Affichage

Joueur		Adversaire
Darius	NOM	Nom : Minautaire
135	HP	25
15	Attaque	3
40	Special	0

Quelle action voulez vous effectuer ?

1. Attaque Normal
2. Attaque Speciale
3. Se soigner

Joueur		Adversaire
Rayan	NOM	Maximus
20	HP	141
40	ATTAQUE	40
20	SPECIAL	20

Que voulez-vous faire ?

1. Attaquer
2. Attaque spéciale
3. Soin

1

-----Rayan-----

Rayan lance une boule de feu et inflige 40 dégâts à Maximus.

-----Maximus-----

Maximus récupère 52 points de vie.

-----

## Derouler d'un tour

Un tour de jeu se deroule en 3 parties :

1. Afficher l'interface
2. Jouer le coup du Joueur (en lui demandant)
3. Jouer le coup de l'ordinateur

---