Fonction pour saisir les ventes journalières

```
def saisir_ventes():
  ventes = []
  while True:
  try:
  vente = input("Entrez la vente de la journée (ou 'fin' pour terminer) : ")
  if vente.lower() == 'fin':
   break
  vente = float(vente)
  if vente < 0:
   print("Erreur: La vente ne peut pas être négative.")
  else:
  ventes.append(vente)
  except ValueError:
  print("Erreur: Veuillez entrer un nombre valide.")
  return ventes</pre>
```

Fonction pour calculer la vente totale et la moyenne des ventes

```
def calculer_totale_moyenne(ventes):
if len(ventes) == 0:
print("Erreur: La liste des ventes est vide.")
return []
totale = sum(ventes)
moyenne = totale / len(ventes)
return [totale, moyenne]
```

Fonction pour trouver la journée avec la vente maximale et minimale

```
def trouver_max_min_jour(ventes):
  if len(ventes) == 0:
    print("Erreur: La liste des ventes est vide.")
  return []
  max_vente = max(ventes)
  min_vente = min(ventes)
  jour_max = ventes.index(max_vente) + 1
  jour_min = ventes.index(min_vente) + 1
  return [jour_max, jour_min]
```

Fonction pour trier les ventes par ordre croissant

```
def trier_ventes(ventes):
return sorted(ventes)
```

Programme principal

```
def main():
print("Bienvenue dans le programme d'analyse des ventes journalières du magasin.")
ventes = saisir_ventes()
```

```
if len(ventes) == 0:
    print("Aucune vente saisie. Programme terminé.")
    return

resultat_totale_moyenne = calculer_totale_moyenne(ventes)
if len(resultat_totale_moyenne) != 0:
    print(f"Vente totale: {resultat_totale_moyenne[0]}")
    print(f"Moyenne des ventes: {resultat_totale_moyenne[1]}")

resultat_max_min_jour = trouver_max_min_jour(ventes)
if len(resultat_max_min_jour) != 0:
    print(f"Journée avec la vente maximale (jour {resultat_max_min_jour[0]}
    print(f"Journée avec la vente minimale (jour {resultat_max_min_jour[1]}

ventes_triees = trier_ventes(ventes)
print("Ventes triées par ordre croissant:")
for i, vente in enumerate(ventes_triees):
    print(f"Jour {i+1}: {vente}")
```

Exécuter le programme principal

main()