

Définition de la classe Plat

```
class Plat:
    def init(self, nom, prix):
        self.nom = nom
        self.prix = prix

    def __str__(self):
        return f"{self.nom}: {self.prix}€"
```

Définition de la classe Commande

```
class Commande:
    def init(self):
        self.plats = []

    def ajouter_plat(self, plat):
        self.plats.append(plat)
        print(f"Plat ajouté: {plat}")

    def afficher_plats(self):
        if not self.plats:
            print("Aucun plat dans la commande.")
        else:
            print("Plats dans la commande:")
            for plat in self.plats:
                print(plat)

    def calculer_total(self):
        total = sum(plat.prix for plat in self.plats)
        return total
```

Programme principal

```
def main():
    # Création d'une commande
    commande = Commande()

    while True:
        try:
            nom = input("Entrez le nom du plat (ou 'fin' pour terminer) : ")
            if nom.lower() == 'fin':
                break
            prix = float(input("Entrez le prix du plat : "))
            if prix < 0:
                print("Erreur: Le prix ne peut pas être négatif.")
                continue
            plat = Plat(nom, prix)
            commande.ajouter_plat(plat)
        except ValueError:
            print("Erreur: Veuillez entrer un prix valide.")

    # Affichage de tous les plats
    commande.afficher_plats()

    # Calcul du total de la commande
    total = commande.calculer_total()
    print(f"Total de la commande: {total}€")
```

Exécuter le programme principal

```
if name == "main":
    main()
```