

回顧 2022 年 目標

去年給自己的目標

- 前端多媒體資源分離 可程式化的圖片媒體資源
- gy 自動測試導入

目標達成率

- 旋達成,但因成本考量只使用普通的CDN
- 基 未完全達成,只實作手動單元測試

75%

未達成目標 😙 自動測試導入

- 只導入單元測試、新增範例,測試覆蓋率2%
- 自動化流程由於前端多媒體資源分離完成時間較晚加上插件,尚未製作

2022重點工作產出

工單系統已有詳細清單,整理出以下為精華

- - **世**皮膚系統 透過 css 變數設定快速調整版面色系
 - Ucon 圖示套件更換為 Iconify 超過10萬個 icon 可用的開源套件
- 金銀島
 - ② 錯誤頁面改版 美化 UI 提升 UX 體驗,容易回報問題及查詢
 - 🍒 新增單元測試 新增程式範例,覆蓋率 2%
 - I 前端多媒體資源分離 CI/CD 加速 50% , 縮短 8 分鐘
 - 活動頁、說明頁公版優化 優化 UI 顯示,新增共用元件加速製程
- ₩ 共用

2023年 新目標

- 🍱 單元測試覆蓋率 50% 及自動化
- ey End to End (E2E) cypress 終端測試導入
- /▲ Nuxt 2 → /▲ Nuxt 3 升級(意即 ▼ vue3 導入)
- 金銀島
- Admin2 改版為 / Nuxt 3 及流程改善

ey End to End (E2E) cypress 終端測試導入

痛點

- 只有 👺 單元測試,有時還不夠完整,無法模擬真正的使用者操作
- ❷ 的強項在於單元測試、對元件的測試相對難以使用

預計效益

■ 模擬真正的使用者操作,當反覆修改時,可減少人工測試成本

Admin2 V vue3 導入

痛點

- 現行的後端網站 mixin 功能,無法高度客製頁面需求
- 開發製作邏輯、流程、畫面都綁著 mixin ,開發者往往要爬完 1000 行才能知其運作細節
- Admin2 `el-element-admin` 專案,直接遷移至 vue3 版本有難度

已知的新舊站整合 BUG

- 舊站把 `query` 當作頁面的 `path` 在使用, 導致新站鑲嵌舊站時發生找不到頁面問題
- 新站鑲嵌舊站時,從舊站開啟新站的連結(無另開視窗),會發生無限堆疊的鑲嵌情況

建議改善方案

- Vue 3 組合式 API 重構邏輯、流程、畫面,分層分類
- 改用 / Nuxt 3 製作
- 建議新舊站不要鑲嵌