Wegue

WebGIS-Anwendungen mit OpenLayers und Vue.js

Christian Mayer

FOSSGIS 2018, Bonn, 22.03.2018

Gliederung

- Über...
- Motivation
- Das Wegue Projekt
- Anwendungsaufbau
- Beispiele

Christian Mayer



chris@meggsimum.de
@ @chrismayer
@ @geofootballer

- Geoinformatiker
- Softwareentwickler & architekt
- Kernentwickler und PSC Mitglied GeoExt
- Sprecher & Trainer national & international
- OSGeo Foundation Charter Member

meggsimum



@meggsimum@meggsimum

- meggsimum.de
- Dienstleistungen im Bereich GIS, Webmapping & GDI
- Maßgeschneiderte WebGIS-Lösungen
- Softwarekonzepte und Softwareentwicklung
- Geodaten
- Beratung und Schulung

Naming is hard @@@

vue-ol-webapp-boilerplate → WebGIS with Vue.js and OpenLayers → Wegue



Motivation

Yet another JS-Webmapping Framework?

```
Anol
ngeo
react-geo
  GeoExt
   MapStore2
```

Motivation

- Aufhänger: Kundenprojekt
- Flexible Lizenz (Kein GPL)
- Optimiert f
 ür alle Endger
 äte
- EcmaScript fähig
- Konfigurierbar
- Schlankes WebGIS Template für weitere Anwendungen

Wegue

- Template für leichtgewichtigen WebGIS-Client-Anwendungen
- Lizenz: BSD-2-Clause
- Kombiniert auf Vue.js und OpenLayers
- Konfigurierbar: Erweitertes HTML
- Wiederverwendbare WebGIS-UI-Komponenten
- Beliebiger JavaScript-Code ergänzbar
- Code (github)

Vue.js

- Clientseitiges JavaScript-Webframework (MVVM)
- Lizenz: MIT
- Flexibel einsetzbar (Standalone & Embedded)
- Einfache API, leicht zu erlernen
- Projektstruktur ohne zu viele Einschränkungen
- Two-Way-Binding, Direktiven, (vererbbare) Komponenten, ...

OpenLayers

66

A high-performance, feature-packed library for all your mapping needs.

- openlayers.org, 14. März 2018

- JavaScript Mapping-Bibliothek
- Lizenz: BSD
- OSGeo Projekt
- Viele Daten- & Layerquellen, Interaktionen & Steuerelemente, ...

Wegue Technik

Wegue

UI - Komponenten

Wrapper für OL-Objekte

App-Template

Build-Prozess

Unit-Tests

ESLint

Vue.js

(UI / MVVM)

OpenLayers

(Mapping)

Vuetify

(Material Design)

Unterstützte Layertypen

- OGC WMS
- XYZ (TMS, WMTS, etc.)
- Vektor-Layer (GeoJSON oder KML)
- VectorTiles (MVT, GeoJSON oder TopoJSON)
- OpenStreetMap

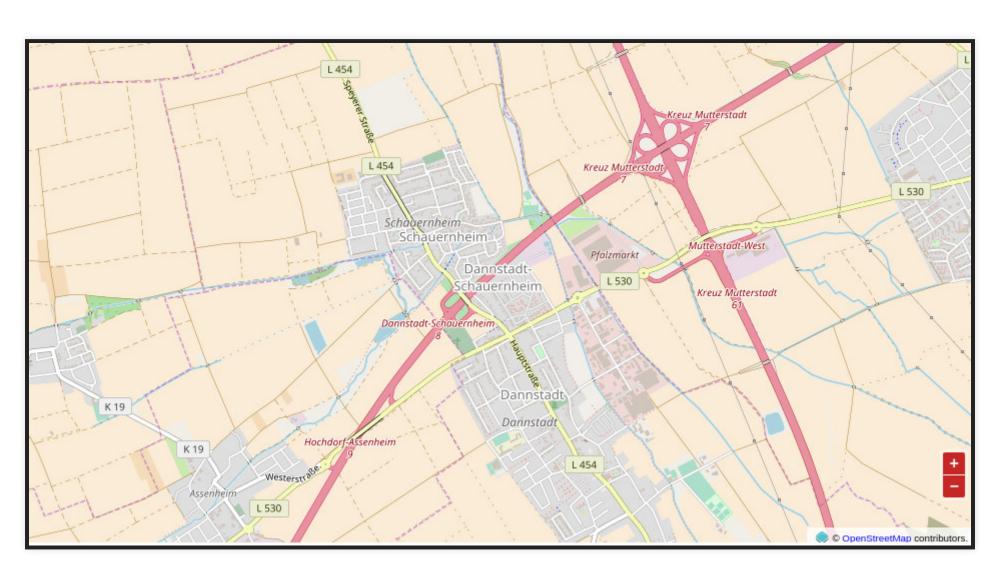
Komponenten

- Layer-Liste zur Steuerung der Sichtbarkeiten der Kartenlayer
- Messwerkzeuge für Strecken und Flächen
- Selektionswerkzeug f
 ür Vektordaten
- Attributanzeige
- Koordinatenanzeige
- Toolbar zur Platzierung von Werkzeugen
- Hilfe-Fenster zur Bereitstellung von Hilfetexten für den Anwender
- Logo-Element

WebGIS-App (Einfach)

In src/WguApp.vue Template erweitern:

WebGIS-App (Einfach)

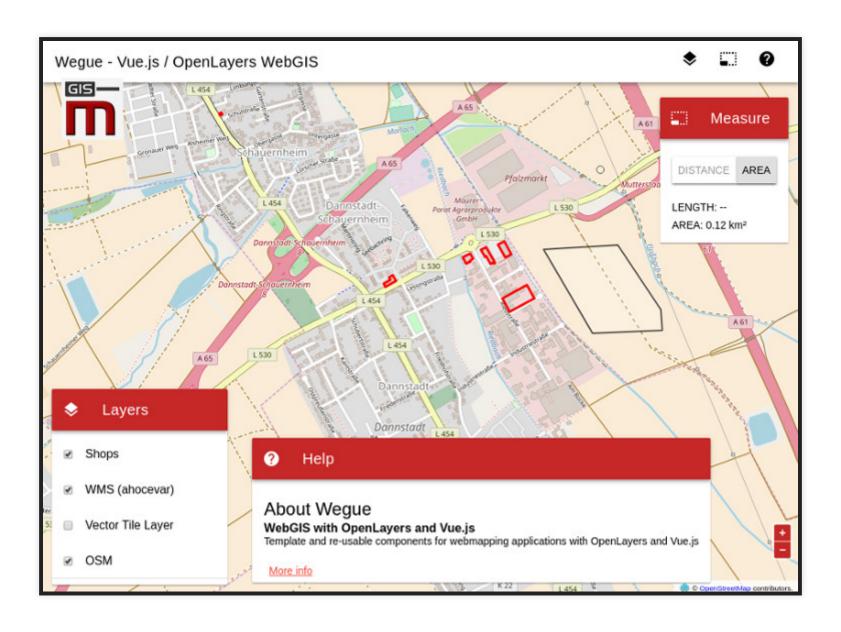


WebGIS-App (Erweitert)

In src/WguApp.vue Template erweitern:

```
<wgu-app-header title="Vue.js / OpenLayers WebGIS">
  <v-toolbar-items slot="wgu-tb-buttons">
      <wgu-toggle-layerlist-button></wgu-toggle-layerlist-butt</pre>
      <wgu-toggle-measuretool-button></wgu-toggle-measuretool-</pre>
      <wgu-toggle-helpwin-button></wgu-toggle-helpwin-button>
 </v-toolbar-items>
</wgu-app-header>
```

WebGIS-App (Erweitert)



Zukünftig: JSON-Konfiguration

- App-Template wird kompiliert
- Keine Veränderung ohne Build-Prozess
 - Unflexibel
 - Schwierig für "Nicht-Coder"
- → Konfiguration in JSON-Datei

Zukünftig: JSON-Konfiguration

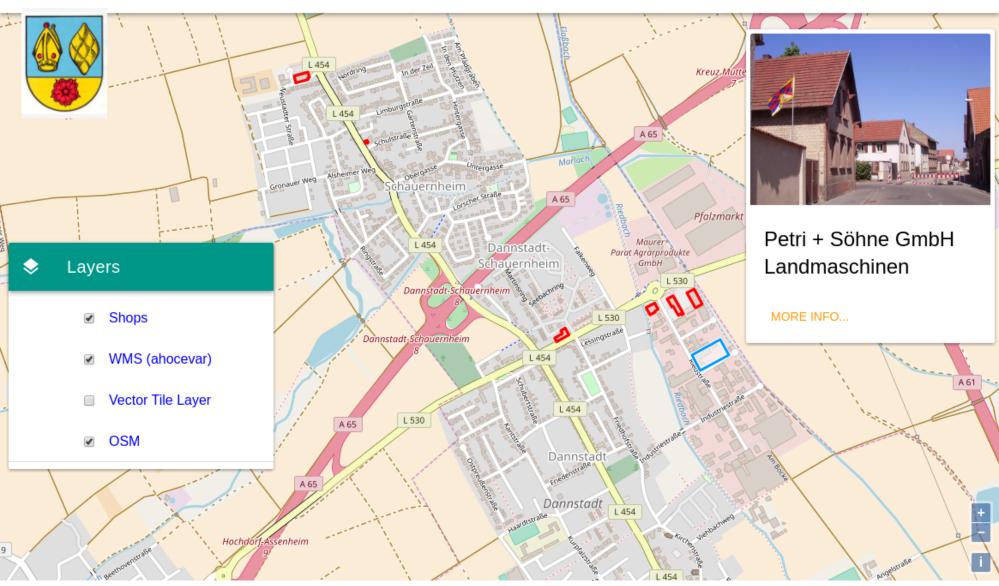
```
"mapZoom": 2,
"mapCenter": [0, 0],
"mapLayers": [
    "type": "WMS",
    "lid": "ahocevar-wms",
    "name": "WMS (ahocevar)",
    "format": "image/png",
    "layers": "topp:states",
    "url": "https://ahocevar.com/geoserver/wms"
    "type": "OSM",
    "lid": "osm-bg",
```

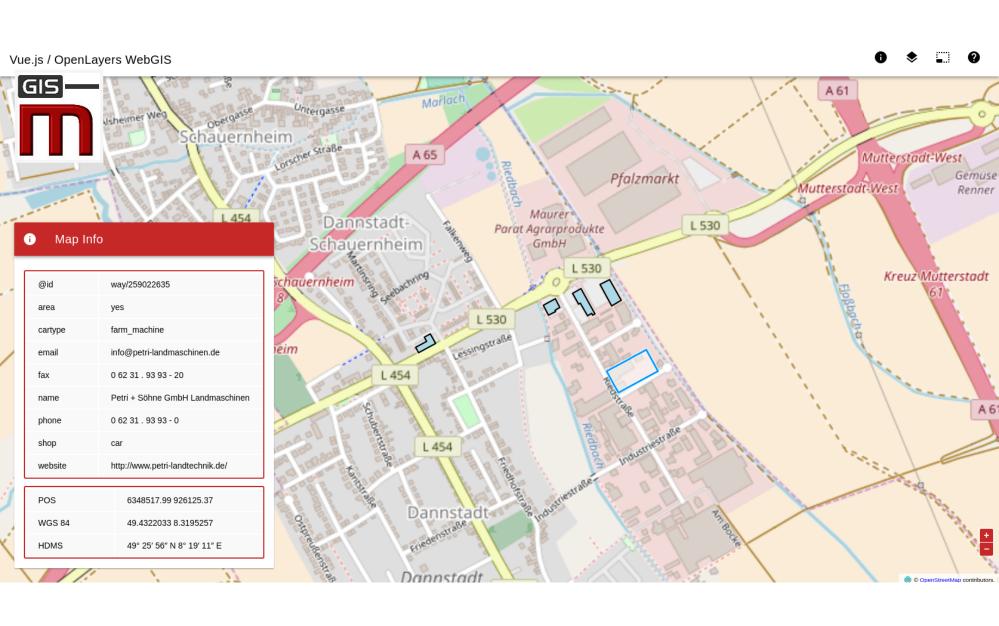
Work in progress (github)

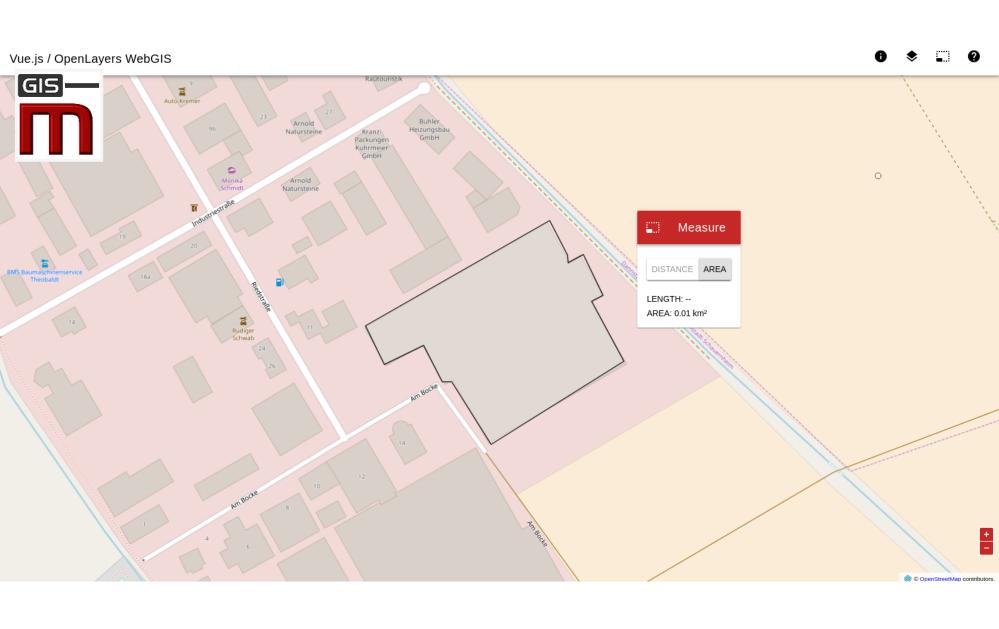
Beispiele

Vue.js / OpenLayers WebGIS



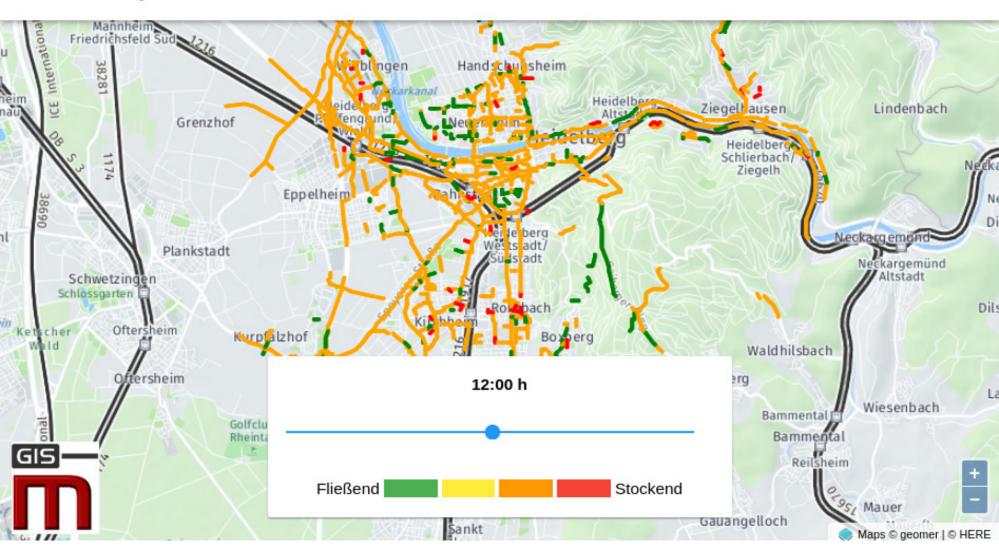






Traffic Analytics

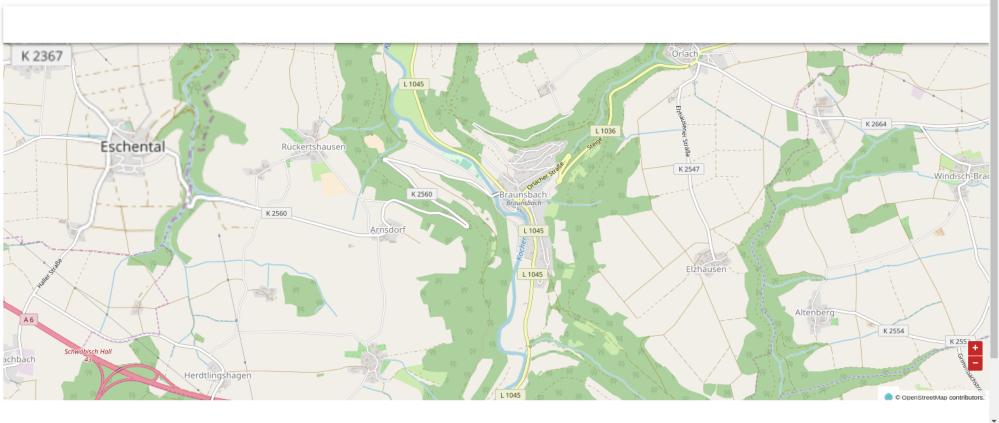




STARKREGENGEFAHR.DE

Startseite Heidelberg Braunsbach Bonndorf

BRAUNSBACH



Vielen Dank

Fragen & Anmerkungen?

Impressum

Autor

Christian Mayer

meggsimum Geoinformatik Hauptstraße 165a 67125 Dannstadt-Schauernheim chris@meggsimum.de

Lizenz

Diese Folien sind unter CC BY-SA veröffentlicht.

Vortragsfolien, TODO PDF-Version, git repository