

OpenLayers

Stand und aktuelle Entwicklungen

Marc Jansen, terrestris GmbH & Co. KG

Andreas Hocevar, ahocevar geospatial

Gliederung

- über...
- OpenLayers
- Stand
- Aktuelle Entwicklungen

Marc Jansen





- Geschäftsführer @terrestris
- Kernentwickler OpenLayers
- Kernentwickler GeoExt
- Buchautor "OpenLayers"
- Sprecher & Trainer national & international
- OSGeo Foundation Charter Member

terrestris



- terrestris.de
- OpenSource GIS aus Bonn
- Entwicklung, Projekte & Support/Schulung
- Beratung, Planung, Implementierung & Wartung

Andreas Hocevar



■ mail@ahocevar.com● @ahocevar● @ahoce

- OpenLayers Kernentwickler und im Steering Committee
- ol-mapbox-style Maintainer und Entwickler
- Eigentümer ahocevar geospatial

ahocevar geospatial



- Open Source geospatial
- Web-basierte Kartenlösungen
- Consulting und Entwicklung
- Standort Graz/Wien



Was ist OpenLayers?

A high-performance, feature-packed library for all your mapping needs.

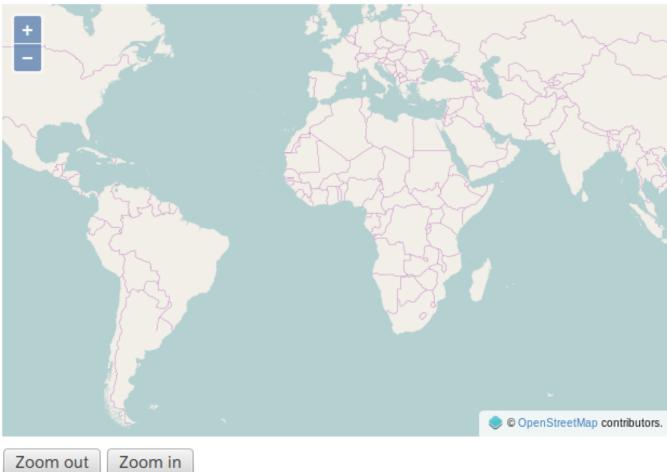
– openlayers.org, 01. März 2019

- OpenSource (BSD)
- JavaScript
- OSGeo Projekt

OpenLayers

- Viele Daten- & Layerquellen
- Interaktionen & Steuerelemente
- Aktiv entwickelt & große Community
- Gut dokumentiert & viele Beispiele
- Universal einsetzbar

Accessible Map



This page's map element has its tabindex attribute set to "0", that makes it focusable. To focus the map element you can either navigate to it using the "tab" key or

OpenLayers

- …lange Historie
 - v1.0.0, Mai 2006
 - v2.0.0, August 2006
 - v3.0.0, August 2014
 - v4.0.0, Februar 2017
 - seitdem Semantic Versioning
 - v5.0.0, Juni 2018

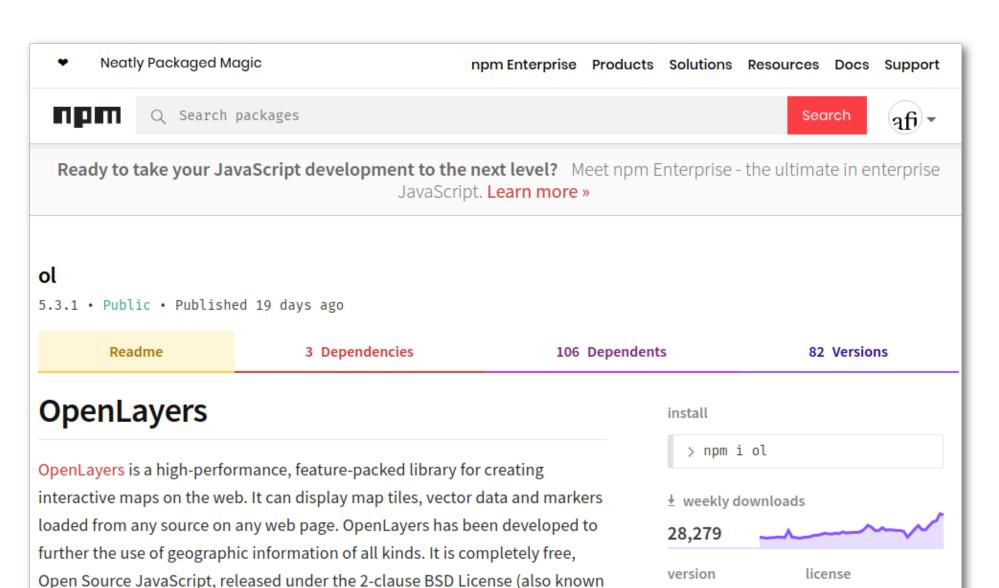
Stand

Stand

- Aktuell: v5.3.1, 21.02.2019
- Beta: v6.0.0-beta.3, 11.03.2019
- Letzte FOSSGIS: v4.6.5, 19.03.2018
- 14 Releases
- > 2.500 Commits
- > 1.200 geänderte Dateien
- GitHub: compare/v4.6.5...v5.3.1



Highlights V5.X



as the FreeBSD).

5.3.1

BSD-2-Clause

Take home:

\$ npm install ol

\$ yarn add ol

Vor zwei Jahren: Beta & Obacht!

Vor einem Jahr: Bitte nur so

Heute: Nutzt den full build bitte nicht mehr

...viele bunte Slides?

...eher nein, da Schwerpunkt Refaktorierung

ES Module

Früher (**o1@4**):

```
import Map from 'ol/map';
```

o1@5:

```
import Map from 'ol/Map';
```

ol@6 genauso

ol • devs

- Dank ES Module
- parcel
- webpack
- rollup
- usw.

...viele bunte Slides?

...2 haben wir...

Mouseposition

• undefinedHTML: ''

Mousewheel condition

```
import {shiftKeyOnly} from 'ol/events/condition';
const myZoom = new MouseWheelZoom({
   condition: shiftKeyOnly
});
```

(I)CLA

- Seit PR #7711
- Ben Balter Why CLA?!?
- GitHub Terms of Service: Contributions under repository license
- Geringere Hürde für potentielle Committer

Deprecated API

- z.B. ol. Attribution
- proj4 Integration ohne Überraschungen
- Sphere Berechnungen mit statischen Funktionen
- Gleiche Signatur bei Style Funktionen für Layer und Features

 PR #7578

aktuelle Entwicklungen

Ausblick auf v6.0

- Benutzerfreundlicher
- Live-Editing und Copy/Paste für Beispiele
- API-Verbesserungen
- Performance-Verbesserungen
- Release voraussichtlich noch im März

Named Exports pro Verzeichnis

```
import {Map, View} from 'ol';
import {OSM, VectorTile} from 'ol/source';
```

-> Weniger import Zeilen!

Type Checking

Entfernung von "Kopfweh-Optionen"

- snapToPixel: off während Interaktion, ansonsten on
- Frame Budget Management statt loadTilesWhileAnimating und loadTilesWhileInteracting
- cacheSize: so klein wie möglich, Browser Cache FTW

v6.0: API-Änderungen

- Einfacheres Handling der View Constraints
- DOM Composition -> ein Canvas pro Layer
- Internes XYZ Tile Grid
- WebGL nur noch für Spezialanwendungen

v6.0: Performance und Speichermanagement

- Effizienteres Vector Tile Rendering
- Bessere Nutzung von Render Frames
- Besseres Tree-Shaking -> kleinere Builds
- Intelligentere Kachel- und Label-Caches

...viele bunte Slides?

...1 hab ich noch...

Extent Restriction

```
new View({extent: [/** ... */]})
```

OpenLayers 6 Fundraising

- Openlayers Development Association camptocamp/swisstopo?
- Über \$305.000 sind zusammengekommen!
- Ziel: Vector Tiles in swisstopos geoadmin.ch
- Nov. 2018: Code Sprint in Saas Fee
- 530 Commits 10.11.2018 13.3.2019 tschaub: 80, ahocevar: 190, camptocamp: 260 (inkl. ol-mapbox-style)

Danke auch an Tim, Olivier und Boundless

für hunderte zusätzlich geleistete Stunden

Wovon lebt das Projekt

- Persönliches Engagement von Core Committern
- Code-Beiträge von Organisationen und Individuen
- Finanzielle Zuwendungen an Organisationen, die Arbeitszeit für OpenLayers aufwenden
- Jährliche Zuwendung von OSGeo, Spenden über Open Collective

Vielen Dank

Fragen & Anmerkungen?

Impressum

Autor

Marc Jansen

terrestris GmbH & Co. KG Kölnstr. 99, 53111 Bonn Germany jansen@terrestris.de

Andreas Hocevar

ahocevar geospatial Grüne Gasse 21d/25, 8020

> Graz Austria

mail@ahocevar.com

Lizenz

Diese Folien sind unter CC BY-SA veröffentlicht.

Vortragsfolien, PDF-Version, git repository