

Neues vom

GeoStyler

Jan Suleiman, terrestris GmbH & Co. KG

Christian Mayer, meggsimum - Büro für Geoinformatik

FOSSGIS 2020, Freiburg i. Br., 12.03.2020

Jan Suleiman



■ suleiman@terrestris.de
 ● @jansule

- cand. M. Sc. Geoinformatik
- Developer @terrestris
- Kernentwickler GeoStyler
- Anwendungsentwickler

terrestris



info@terrestris.de
 @terrestris
 @terrestrisde

- terrestris.de
- OpenSource GIS aus Bonn
- Entwicklung, Projekte & Support/Schulung
- Beratung, Planung, Implementierung & Wartung

Christian Mayer



chris@meggsimum.de@chrismayer@geofootballer

- Geoinformatiker
- Softwareentwickler & architekt
- Kernentwickler und PSC Mitglied GeoExt
- Sprecher & Trainer national & international
- OSGeo Foundation Charter Member

meggsimum



- info@meggsimum.de
 - @meggsimum
 - **y** @meggsimum

- meggsimum.de
- Dienstleistungen im Bereich GIS, Webmapping & GDI
- Maßgeschneiderte WebGIS-Lösungen
- Softwarekonzepte und Softwareentwicklung
- Geodaten
- Beratung und Schulung

GeoStyler

GeoStyler

Gebrauchsfertige Styling Bibliothek für Geodaten und Web-Karten

- Open Source (BSD)
- ES6 & TypeScript
- React
- Ant Design
- Seit 2018

GeoStyler

Gebrauchsfertige Styling Bibliothek für Geodaten und Web-Karten

- Komponenten basiert
- Stilformat unabhängig
- Datenformat unabhängig
- Vollständig anpassbar
- Flexibel einsetzbar in Web-Apps (auch ohne React)
- GeoStyler Vortrag FOSSGIS 2019

Neuerungen auf Meta-Ebene / Stats

Community-Bildung

- Auslagerung Code in eigene Organisation
- Neue Contributors
- Mehr Community Interaktion
 - GeoStyler BOF FOSS4G
 - Nachnutzung / projektübergr. Austausch (z.B. GeoCat)
 - Erwähnung FOSS4G Keynote J. Garnett: The FOSS4G Journey
- Vielen Dank an alle Beteiligten!!!

Stats

- 15 Repositories in GeoStyler Organisation
- 16 Contributors
- ~1900 Commits in allen Repos im letzten Jahr
- 46 Releases in allen Repos im letzten Jahr

geostyler.org





	Language	: EN	DE ES	Compact	: ()	Symbolize	er Renderer	: O	penLayers	SLD		
Load Style:				\ \ \ \ \	oad Data:					<u> </u>	Examples	
		Gra	aphical E	ditor	(V (Code Editor			
Name:	Demo Style					Classific	ation	=ormat	: SLD Style	Parser		\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \
	<u> </u>	Name	Filter	Min. Scale	Max. Scale	Σ	e b	er s ⁺ 2 < 5	?xml vers: ncoding="l tandalone: StyledLaye ersion="1	UTF-8" ="yes"? erDescr	>	
	\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	Rule 1				-	-	X.	si:schemal	Locatio	n="http://w	₩.
+ Add Ru	ule 🗍 C	Clone Rules	— Ren	nove Rules	E Mu	ulti edit		Since of the state	d" mlns:ogc= t/ogc"	rDescri p://www "http:// k="http	ptor.xsd" .opengis.ne ⁻ /www.opengis ://www.w3.o	s.n rg/

GeoStyler Doku

GeoStyler

Filter by name

Introduction

Components

CodeEditor

CodeEditor

DataInput

DataLoader

StyleLoader

WfsParserInput

FieldSet

FieldSet

Filter

AttributeCombo

BoolFilterField

ComparisonFilter

FilterEditorWindow

FilterTree

Introduction





build passing Greenkeeper enabled coverage 69%

Code: github Package: npm

Documentation: master / latest / 4.3.0

Examples: Demo application

Developer Guide: Developer Guide

What is this all about?

The GeoStyler is a generic styler for geodata*.

GeoStyler provides a set of UI Components for map styling. Just like a modular building block system all components can be stacked together to create a nice UI for your web applications. To simplify the setup, we

Neuerungen Parser

Neuerungen Parser

- Neu: Shapefile-Parser
- Neu: Parser für CQL-Filter
- Unterstützung von Rasterdaten in SLD-Parser

Rasterdaten stylen





	Language	: EN	DE ES	Compact	: (Symbolize	er Renderer	: O	penLayers	SLD		
Load Style:				L	oad Data:					<u> </u>	Examples	
		Gra	aphical E	ditor				v (Code Editor			
Name:	Demo Style					Classific	eation	=ormat	: SLD Style	Parser		
	<u> </u>	Name	Filter	Min. Scale	Max. Scale	Σ	e	er s ⁺ 2 < 5	?xml vers: ncoding="l tandalone: StyledLaye ersion="1	UTF-8" ="yes"? erDescr	>	
	\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	Rule 1				-	-	X.	si:schemal	Locatio	n="http://w	₩.
+ Add Ru	ule 🗍 C	Clone Rules	— Ren	nove Rules	E Mu	ulti edit		Since of the state	d" mlns:ogc= t/ogc"	rDescri p://www "http:// k="http	ptor.xsd" .opengis.ne ⁻ /www.opengis ://www.w3.o	s.n rg/

Neue Komponenten und Features

Vorschau Kompente





	Language	: EN	DE	ES Comp	pact:	Symbolizer Rende	erer: Ope	enLayers	SLD		
Load Style:				V	Load Data:				<u></u>	Examples	
		Gra	aphica	al Editor		Olassifisation	V Co	ode Editor			
Name:	Demo Style					Classification	1	SLD Style kml vers: coding="l	ion="1.	0"	<u> </u>
	<u> </u>	Name	Filte	Min. er Scale	Max. e Scale	Σ 🕒	sta 2 <st< td=""><td>andalone: tyledLayersion="1</td><td>="yes"? erDescr</td><td></td><td>1</td></st<>	andalone: tyledLayersion="1	="yes"? erDescr		1
	\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	Rule 1					xsi	i:schemal	Locatio	n="http://w	ww.
+ Add Rui	le 🗍 🤇	Clone Rules	5 —	Remove Rul	es ≡ M	ulti edit	Sty xml ld' xml et/ xml 199	lns="http ' lns:ogc=' 'ogc"	rDescri p://www "http:/ k="http	ptor.xsd" .opengis.ne /www.opengi ://www.w3.o	s.n rg/

Batch Editing





	Language	: EN	DE ES	Compact		Symbolize	r Renderer:	: OpenLa	yers	SLD		
Load Style:				L	.oad Data:					<u> </u>	Examples	
Name:	Demo Style	Gra	iphical E	ditor		Classifica	ation	∨ Code E				
Name.	<u> </u>	Name	Filter	Min. Scale	Max. Scale	Σ	e e	2 <style< td=""><td>versi ng="l lone= dLaye</td><td>ion="1. UTF-8" ="yes"? erDescr</td><td>></td><td>^</td></style<>	versi ng="l lone= dLaye	ion="1. UTF-8" ="yes"? erDescr	>	^
+ Add Rul	e J c	Rule 1	— Rer	nove Rules	E Mu	- ulti edit	-	opengi Styled xmlns= ld" xmlns: et/ogc	hemal s.net Layer "http ogc=' " xlink'	Locatio t/sld rDescri p://www "http:/ k="http	ptor.xsd" copengis.ne c/www.opengi	et/s .s.n org/

Regel Reihenfolge Ändern





	Language	: EN	DE	ES Comp	pact:	Symbolizer Renderer:	OpenLayers	SLD		
Load Style:				V	Load Data:			V	Examples	
		Gra	aphica	ıl Editor			∨ Code Editor			
Name:	Demo Style					Classification	ormat: SLD Styl	e Parser		V
	<u> </u>	Name	Filte	Min. r Scale	Max. e Scale	Σ Θ	1 xml vers<br encoding=" standalone 2 <styledlay version="1</styledlay 	UTF-8" ="yes"? verDescr	>	A
	\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	Rule 1					xsi:schema	Locatio	n="http://ww	w.
+ Add Ru	ule 🗍 C	Clone Rules	5 —	Remove Rule	es ⊑ Mu	ulti edit	<pre>ld" xmlns:ogc= et/ogc"</pre>	erDescri p://www ="http:/ uk="http	ptor.xsd" .opengis.net /www.opengis ://www.w3.or	s.n

Regeln Kopieren





	Language	: EN	DE ES	Compact	: (Symbolize	er Renderer	: O _I	penLayers	SLD		
Load Style:				L	oad Data:					<u> </u>	Examples	
		Gra	aphical E	ditor				V (Code Editor			
Name:	Demo Style					Classific	ation	ormat:	: SLD Style	Parser		
	<u> </u>	Name	Filter	Min. Scale	Max. Scale	Σ	Ф	er s ¹ 2 < 9	?xml vers: ncoding="l tandalone: StyledLaye ersion="1	UTF-8" ="yes"? erDescr	>	
	\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	Rule 1				-	-	X	si:schema	Locatio	n="http://w	ww.
+ Add Ru	ule 🗍 C	Clone Rules	— Ren	nove Rules	E Mu	ulti edit		Start	d" mlns:ogc= t/ogc"	rDescri p://www "http:// k="http	ptor.xsd" .opengis.ne /www.opengis ://www.w3.o	s.n rg/

Symbolizer Kompositionen

CompositionContext



Enable rotation field false	
Source:	URL to Icon
Size:	
Opacity:	

Created with React Styleguidist

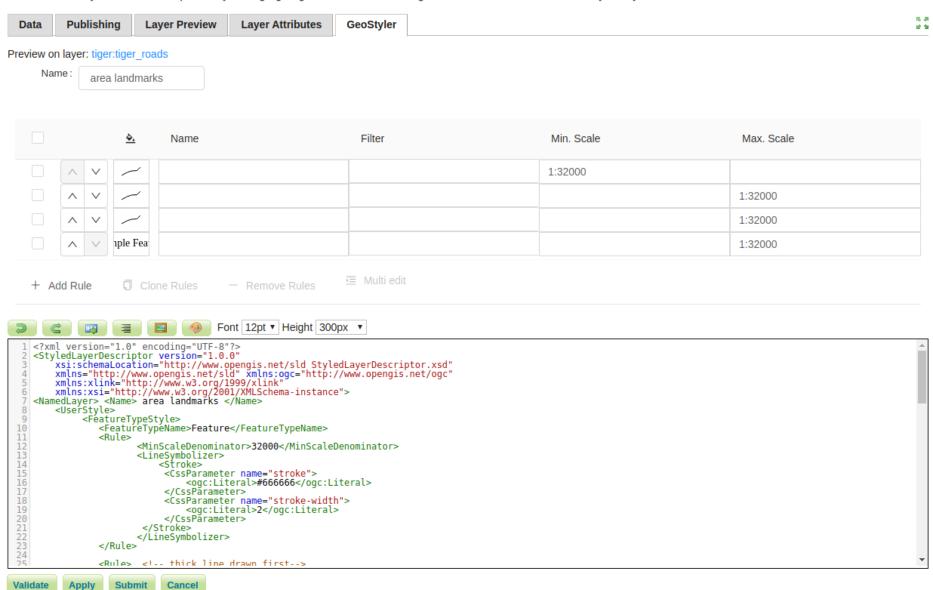
VIEW CODE

GeoStyler GeoServer Plugin

- GeoStyler UI in GeoServer Frontend
- Direktes Styling von GeoServer Layern
- Community Extension
- Bolsena Code Sprint
- Plugin Seite

Style Editor - tiger_roads

Edit the current style. The editor can provide syntax highlighting and automatic formatting. Click on the "validate" button to verify the style is a valid SLD document.



GeoStyler Workshop Toggle Editor Overlay 1 Put your info text here

Workshop App

Ausblick

- Community weiter ausbauen
- OSGeo Community Project
- Spread the word!
- Success-Stories präsentieren
- GeoCSS / MapCSS Unterstützung?

Vielen Dank

Fragen & Anmerkungen?

Impressum

Autoren

Jan Suleiman

terrestris GmbH & Co. KG Kölnstr. 99 53111 Bonn suleiman@terrestris.de

Christian Mayer

meggsimum - Büro für Geoinformatik Schillerstraße 2a 67112 Mutterstadt chris@meggsimum.de

Lizenz

Diese Folien sind unter CC BY-SA veröffentlicht.

Vortragsfolien, PDF-Version, git repository