

#	Date	Activité
S1	5 février	Cours #1 – Introduction au génie logiciel
S2	7 février	Cours #2 – Processus de développement de logiciel Labo #0 – Pitch du projet
S3	12 février	Cours #3 – Méthodes de développement agiles Tuto #1 – Introduction à Scrum
S4	19 février	Labo #1 – Brainstorming
S5	21 février	Cours #4 – Ingénierie des exigences
S6	26 février	Tuto #2 – Environnement de développement
S7	28 février	Labo #2 – Support à la demande
S8	5 mars	Labo #3 – Sprint Review 1
S9	7 mars	Cours #5 – Développement de logiciel
S10	12 mars	Cours #6 – Développement de logiciel (suite)
S11	14 mars	Tuto #3 – Technologies Backend
S12	19 mars	Labo #4 – Support à la demande
S13	21 mars	Labo #5 – Sprint Review 2
S14	26 mars	Cours #7 – Qualité logicielle
S15	28 mars	Tuto #8 – Outils d’assurance qualité
S16	2 avril	Labo #6 – Support à la demande
S17	4 avril	Labo #7 – Sprint Review 3
S18	23 avril	Labo #8 – Support à la demande
S19	25 avril	Labo #9 – Support à la demande
S20	30 avril	Labo #10 – Support à la demande
S21	2 mai	Labo #11 – Sprint Review 4
S22	7 mai	Cours #8 – Evolution logicielle
S23	9 mai	Labo #12 – Support à la demande
S24	14 mai	Labo #13 – Démo finale