

Gruppe: _____ Klasse: _____ Note: _____

Entwurf / Planung <input type="checkbox"/> Anforderungen und Abgrenzung beschrieben, klare Aufgabenstellung <input type="checkbox"/> Nachvollziehbarer Projektplan mit Ressourcen und Zeit erstellt <input type="checkbox"/> Personas, Use Cases, Skizzen / Mock-Up, UML-Diagramme erstellt <input type="checkbox"/> Auswahl der Controls angemessen, Datentypen / Wertebereiche berück. <input type="checkbox"/> Kriterien für gute Ergonomie berücksichtigt und eingearbeitet					GW: 40%
1	2	3	4	5	6

Implementierung <input type="checkbox"/> Prototyp funktioniert, es ist dokumentiert was nicht implementiert wurde <input type="checkbox"/> Prototyp entspricht dem Entwurf/Design, Abweichungen sind begründet <input type="checkbox"/> Usability: Look and Feel, Handling, Performance, Labels, Tab Order <input type="checkbox"/> Code: formatiert, kommentiert, organisierte Imports, gute Struktur					GW: 30%
1	2	3	4	5	6

Test / Dokumentation <input type="checkbox"/> Use Cases stellen die Basis für Tests dar, negative Fälle berücksichtigt <input type="checkbox"/> Tests: Anzahl genügend, detaillierte Beschreibung inkl. erw. Ergebnis <input type="checkbox"/> Dokumentation umfasst Anforderungen, Planung, Analyse, Tests, Fazit <input type="checkbox"/> Dokumente weisen ein einheitliches und ansprechendes Layout auf					GW: 20%
1	2	3	4	5	6

Methoden- / Sozialkompetenz <input type="checkbox"/> Teamarbeit, Kooperation anhand klarer Beispiele erkennbar <input type="checkbox"/> Lernprozess erläutert, Lernkurve erkennbar (allenfalls dokumentiert) <input type="checkbox"/> Selbsteinschätzung realistisch, Leistung kritisch hinterfragt					GW: 10%
1	2	3	4	5	6