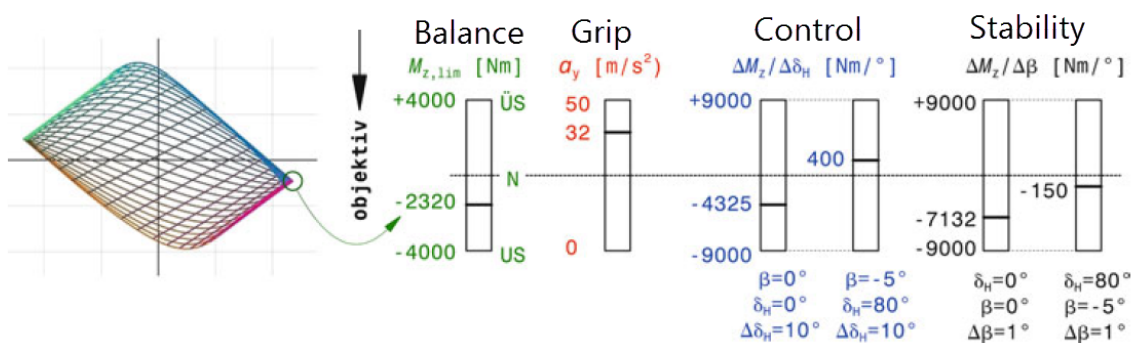


Projektauftrag

Projekttitel:	Prototyp Client RCAS	
Projektteam:		
Projektart:	Software-Lösung Prototyp GUI „RaceCarAnalysisStudio“ (UI – basierend auf JavaFX)	
Projektauftraggeber/in:	Herr Ylli Sulejmani	
Projektkunde(n):	Studenten, Daten-Ingenieure	
Projektdauer:	Geplanter Beginn: 15.03.2019 Geplantes Ende: bis 09.05.2019 Präsentation: 10.05.2019	
Projektgesamtziel:	<p>Es soll ein UI Prototyp erstellt werden für das bereits bestehende Projekt „RCAS: RaceCarAnalysisStudio“. Nachfolgend werden die Ziele hinsichtlich Funktionalität im Einzelnen aufgelistet:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Fahrzeuge erfassen, ändern, löschen. • Fahrzeuge und ihre Eigenschaften darstellen. • MMM-Diagramm und errechnete Kennzahlen in einem geeigneten Format / mit geeigneten UI Controls darstellen. 	
Projektteilziele und Ergebnisse:	Teilziele:	Ergebnisse:
	Aufgabenanalyse	<ul style="list-style-type: none"> • Klärung der Ebenen: Aufgaben, Interaktion, Benutzer-Arten, Style-Guides, Use Cases
	Aufgabenmodellierung	<ul style="list-style-type: none"> • Skizzen, Story Board, Mockups, UML-Diagramme, bestehendes «Model» verstehen
	Prototypenkonstruktion	<ul style="list-style-type: none"> • funktionierender Prototyp
	Auswertung	<ul style="list-style-type: none"> • Konfrontation des Benutzers mit dem Prototyp und Feedback
Meilensteine:	Meilensteine:	Datum:
	Projektauftrag	
	Aufgabenanalyse	
	Aufgabenmodellierung	
	Implementation	
	Testing	

Projektorganisation:	Kernteam: <ul style="list-style-type: none"> • Mitglied 1: • Mitglied 2: 	
Projektressourcen:	Ressourcen: Personal Entwicklungsumgebung Programmierung Design	Menge:
Projektbudget:	30 000 CHF	
Projektrisiken und Unsicherheiten:	<ul style="list-style-type: none"> - Technische Umsetzungsprobleme - Fehlendes Know-how 	
Unterschrift / Abnahme	Kunde: Ylli Sulejmani _____	Projektleiter: _____ _____

Ideen / Skizzen:



Dieses Bild ist ein Auszug aus dem Buch „Rennwagenteknik – Datenanalyse, Abstimmung und Entwicklung“ (Trzesniowski, Eder, 2017) und soll als Idee für eine mögliche Darstellung der Informationen dienen.

Im RCAS Projekt gibt es die Klasse „CorneringAnalyserUtil“, welche für ein RaceCar Objekt Berechnungs-Methoden zur Verfügung stellt und die Resultate sowohl für das MMM-Diagramm als auch für die oben gezeigten Kennzahlen „Balance“, „Grip“, „Control“ und „Stability“ in ein nutzbares Format zurückliefert.

Das Projektteam muss sich nicht mit der Berechnung bzw. den Details zur Erarbeitung dieser Informationen auseinandersetzen, sondern lediglich mit dem Design und der Funktionalität des User Interface.