So you think your robot can dance



1. Σκοπός

Σκοπός του Διαγωνισμού είναι η σχεδίαση ενός ρομπότ χορευτή. Ο Διαγωνισμός έχει τόσο τεχνικό όσο και καλλιτεχνικό χαρακτήρα. Τεχνικά το ρομπότ θα πρέπει να επιδεικνύει σταθερή και ομαλή κίνηση. Καλλιτεχνικά, θα πρέπει να συγχρονίζεται με το ρυθμό της μουσικής και οι κινήσεις του να είναι αισθητικά ευχάριστες, πρωτότυπες και δημιουργικές.

2. Ηλικία Διαγωνιζομένων

Ο διαγωνισμός απευθύνεται σε φοιτητές και σπουδαστές ελληνικών εκπαιδευτικών ιδρυμάτων.

3. Ομάδες

Κάθε ομάδα μπορεί να αποτελείται από 1-4 άτομα.

4. Κανόνες

- Ι. Κάθε ομάδα μπορεί να συμμετάσχει μόνο με ένα ρομπότ.
- II. Δεν υπάρχει κανένας περιορισμός στη χρήση κομματιών Lego και άλλων υλικών. Ωστόσο επιτρέπεται η χρήση μόνο ελεγκτών RCX και NXT με οποιδήποτε λογισμικό.
- III. Τα ρομπότ θα πρέπει να είναι αυτόνομα. Δεν επιτρέπεται ο απομακρυσμένος έλεγχός τους από υπολογιστή.
- IV. Οι ομάδες επιτρέπεται να συναρμολογήσουν και να προγραμματίσουν το ρομπότ τους πριν τη διεξαγωγή του διαγωνισμού.
- V. Το ρομπότ συμπεριλαμβανομένου οποιουδήποτε διακοσμητικού στοιχείου δε θα πρέπει να υπερβαίνει σε πλήρη έκταση τις επίπεδες διαστάσεις 1500mm x 1500mm
- VI. Οι ομάδες θα πρέπει να περάσουν την εξής διαδικασία: Συναρμολόγηση και Δοκιμή του ρομπότ σε τοποθεσία που θα οριστεί από τους οργανωτές, Παρουσίαση στους κριτές, Εξέταση από τους κριτές.
- VII. Οι ομάδες θα πρέπει να στείλουν μία συνοπτική αναφορά όπου θα περιγράφονται οι λειτουργίες του ρομπότ και τα ιδιαίτερα χαρακτηριστικά του. Η αναφορά θα πρέπει να περιέχει και οπτικό υλικό με φωτογραφιές του ρομπότ από διαφορετικές οπτικές γωνίες και στα διάφορα στάδια κατασκευής. Η αναφορά θα πρέπει να αποσταλεί μέσω της ιστοσελίδας του διαγωνισμού μέχρι 10 μέρες πριν την διεξαγωγή του.

5. Προαιρετικά

- Οι ομάδες μπορούν να διακοσμήσουν το χώρο του διαγωνισμού με poster διαστάσεων έως και 120cm x 90cm.
- II. Οι ομάδες μπορούν να αποστείλουν μέσω της ιστοσελίδας του διαγωνισμού ένα βίντεο διάρκειας το πολύ 2 λεπτών που θα επιδεικνύει τη λειτουργία του ρομπότ.
- ΙΙΙ. Οι ομάδες μπορούν να επιλέξουν τη μουσική υπόκρουση που συνοδεύει την παρουσίαση του ρομπότ. Μπορεί να αποτελείται από ένα ή περισσότερα μουσικά κομμάτια μέγιστης διάρκειας 10 λεπτών.

6. Διαδικασία Διαγωνισμού

Τα ρομπότ θα πρέπει να εκτελέσουν μία προκαθορισμένη χορογραφία. Τόσο η χορογραφία όσο και η μουσική είναι 100% επιλογή των διαγωνιζομένων.

7. Χώρος Επίδειξης

Ο χώρος επίδειξης του ρομπότ θα είναι μία ξύλινη επίπεδη επιφάνεια διαστάσεων 3mx3m. Δεν θα υπάρχουν εμπόδια.

8. Αξιολόγηση

Τομείς Αξιολόγησης		Τεχνικά Χαρακτηριστικά		Καλλιτεχνικά Χαρακτηριστικά		Δημιουργικότητα	
Πόντοι		Ευστάθεια	1.5	Συγχρονισμός	2.0	Εμφάνιση	0.5
		Ομαλότητα	1.5	με τη μουσική		Χαρακτηριστικά Σκελετού	0.5
		Ακρίβεια	1.0	Χορογραφία	2.0	Επιλογή Μουσικής, Ιδέα, κτλ.	1.0
Σύνολο Πόντων	10.0	Μέγιστος Βαθμός	4.0	Μέγιστος Βαθμός	4.0	Μέγιστος Βαθμός	2.0