

Entwicklungsguidelines

nope

24. November 2023

Inhaltsverzeichnis

- 1 Allgemeine Punkte
- 2 Modulstruktur
- 3 Codestyle
- 4 Workflow

Code

- veröffentlichbarer Code
- lesbarer Code
- wartbarer Code
- Trennung von Technik und Fachlichkeit

Ziel

Grundsätzlich soll Code erzeugt werden der auf github veröffentlicht werden kann (nicht muss)

Sprache

- Entwicklung in Englisch
- Kommentare in Englisch
- Dokumentation ausserhalb in deutsch, englisch oder mandarin

Ziel

Form follows function - Pragmatische Auswahl der Sprache nach Bedarf, Anwendung und

Nomenklatur

- artifactId == Name des Moduls
- groupId == de.Firmenname.bereichsname.projekt
- package name == groupId.artifactid:Versionsnummer

Ziel

Einheitliche Namensstrukturen,

Generelle Punkte

- Multimodul vor Multiprojekt
- parent pom mit wählbaren plugins
- Querabhängigkeiten nie über snapshots

Ziel

Keine Works on my machine Projekte - Einheitliche Strukturen.
Einheitliche Arbeitsumgebung (TODO besseres Wortwahl)

Formatter

- Kein EigenlÖsungen
- google codestyle als Basis
- ausschliesslich google formatter verwenden

PrÄmissen

Jeder kann machen was er will Der Main branch muss konform zum google code style sein

Branches

- Main-branch heisst main
- Entwicklungsbranches sind (kurze) featurebranches
- Merge in main erfolgt immer ueber pull-request
- In der Regel sollte ein Code-review stattfinden

Ziel

Im main-branch sollte immer lauffaehiger, getesteter und deployfahiger Code liegen