

REGULAMENTO TAÇA COOPEVA/COPA MONTE DE FUTSAL

Art. 01 – Estes campeonatos pretendem proporcionar aos participantes momentos de lazer e entretenimento através do desporto, acesso a prática de atividade física organizada e promover uma convivência sã entre todos os participantes, assim como incentivar a prática do futsal, reunir famílias, crianças, mulheres, idosos com intuito de prestigiar o futsal do município de Venâncio Aires/RS e municípios vizinhos.

Art.02 – São realizados e organizados pela AIRA em parceria com a J30 Eventos Esportivos que apela a todos os intervenientes diretos e indiretos, que façam destes campeonatos um espaço de permanente alegria, uma festa incessante e que todos desfrutem no máximo. Tem como coordenador Jarles Dreissig, fones para contato: 9 9919-6404 (VIVO), 9 9125-1500 (CLARO) e Whats 9 9344-8435

Art.03 – Para as competições do ano de 2018 serão consideradas equipes inscritas aquelas que preencherem a ficha de inscrição no site. Também devendo efetuar o pagamento da taxa de inscrição e cheque caução. Valor da inscrição será de R\$ 360,00 para as categorias Força Livre Ouro, Prata, Bronze e Chumbo, caução de R\$ 1.500,00.

Nas categorias Feminino Ouro e Prata o valor da inscrição será de R\$ 300,00 e caução no valor de R\$ 1.000,00, sendo que nesta categoria também será aceita nota promissória

Art. 04 – Todas as equipes participantes deverão pagar a taxa de inscrição e caução até seu primeiro jogo, caso contrário a equipe será eliminada da competição. Isso se faz necessário pelo motivo da inadimplência, pois várias equipes que estão devendo o valor da inscrição de forma parcial e total e por motivo do pagamento do aluguel do Ginásio.

Art. 05 - Equipes que estiverem com algum débito com a organização, mesmo sendo em outras competições não poderão participar. Isso também vale para os atletas e técnicos inscritos nessas equipes, os mesmos não poderão atuar nas competições até que a equipe regularize a sua situação.

- a) Os organizadores se dispõem a fazer acordos com os atletas quando a equipe estiver com débitos ou outras pendências. Neste caso o valor é dividido entre os atletas. Quando a equipe devedora quitar seus débitos o valor será ressarcido aos atletas.

Art. 06 – Não é permitido o atleta trocar de equipe após constar na súmula de algum jogo assim como não é permitido tirar atleta da ficha de inscrição após ter assinado a súmula, ou seja, se constar numeração da camisa no nome do jogador na súmula o mesmo não poderá trocar de equipe, o site automaticamente não deixará excluir o nome da ficha. Caso algum atleta esteja inscrito em duas equipes uma equipe deverá abrir mão e excluir o mesmo, caso contrário o atleta não poderá participar da competição e as equipes ficam com uma vaga a menos na relação.

Art. 07 – Caso alguma equipe seja eliminada de uma competição organizada pela AIRA/ J30 Eventos Esportivos, a mesma não poderá participar de nenhum evento com o mesmo nome e patrocinador, assim como os atletas não poderão jogar na mesma equipe, exceto três atletas por equipe.

Art. 08 – Cada equipe participante deverá ter um representante para participar das reuniões previamente convocados, podendo este apresentar qualquer um dos representantes para a reunião quando convocado;

Art. 09 – Quando da convocação de reuniões pelo organizador do campeonato o não comparecimento de qualquer um dos representantes, implicará na perda de 200 pontos na disciplina, bem como estarão concordando com todas as decisões tomadas na reunião. (Datas e horários dos jogos serão estabelecidos pela organização).

Art. 10 – Atleta profissional somente poderá atuar na categoria Força Livre OURO/PRATA. Se um atleta profissional atuar em outra categoria (bronze e chumbo) a equipe perderá os 3 pontos de cada partida que o atleta atuar e os pontos serão revertidos para a outra equipe.

- a) Todos os atletas serão analisados e avaliados; principalmente os da categoria bronze e chumbo, onde somente poderão atuar atletas de menos qualidade e expressão, por isso todos são avaliados pela organização.
- b) A organização tem total autonomia para cortar os atletas da competição quando considerar acima da média. Os atletas cortados nas categorias bronze e chumbo e que já tenham atuado em um jogo, poderão ser inscritos normalmente nas categorias Ouro/Prata.
- c) Na categoria FEMININO OURO e PRATA, atleta profissional ou federada não poderá atuar se tiver assinado súmula em 2016 e 2017, exceto na posição de goleira.
- d) A equipe que utilizar uma atleta profissional nas categorias bronze e chumbo e for constatado perderá 200 pontos na disciplina.
- e) A equipe que utilizar um atleta profissional que não seja goleira na categoria feminino Ouro e Prata e for constatado perderá 200 pontos na disciplina.

Art. 11 – Cada equipe poderá inscrever 20 atletas no máximo, término das inscrições ficou definido que poderá inscrever atletas até 60 dias após o início da competição, ou seja, 20 de Setembro de 2018. A inscrição dos atletas é feita direito no site da J30 Eventos Esportivos no link www.j30eventos.com.br, no menu inscrição. A equipe precisa ser vinculada ao e-mail e CPF do responsável, por isso o responsável precisa repassar a organização o e-mail e CPF para o cadastro da equipe. A senha será fornecida ao responsável para ter acesso ao cadastro e o mesmo poderá alterar a senha caso achar necessário. Após a data limite o site bloqueará o acesso ao cadastro de inscrição e deixará disponível a ficha de todas as equipes aptas para serem visualizadas dentro de

cada categoria. O atleta precisa trazer junto no jogo a carteira de identidade, caso seja necessário apresentar ao mesário.

Art. 12 - Cartões

- a) Os cartões serão controlados através do Departamento de Organização;
- b) Todas as punições serão divulgadas através da imprensa (RVA, Folha do Mate, no site da J30 Eventos Esportivos (www.j30eventos.com.br), acessando o campeonato desejado. OBS: Não serão postadas na página do facebook, mas será mencionado no site na parte de cartões/punições em cada campeonato e categoria.
- c) Mediante a advertência do atleta com três cartões amarelos, o mesmo deverá cumprir uma partida de suspensão, se o mesmo atuar a equipe infratora perderá os 3 pontos que serão revertidos ao adversário e perderá 50 pontos na disciplina.
- d) Somente haverá punição progressiva caso a organização achar necessário dependendo o motivo da expulsão.
- e) Um atleta, assinado súmula em jogo, que deveria estar cumprindo advertência, fará com que sua equipe perca 3 (três) pontos, que se reverterem para a equipe perdedora. O atleta deverá cumprir a suspensão na rodada seguinte, e a equipe perde 50 pontos na disciplina.
- f) Atleta (s) que estão inscritos no campeonato e for relatado por algum árbitro em súmula e mesmo não tendo atuado, cumprirá punição conforme o regulamento, porque todos os atletas fazem parte da competição.
- g) A pena pela expulsão ou relato em súmula de um ou mais jogos é de responsabilidade da organização e se torna irrevogável, sem direito de protesto;
- h) Protestos serão aceitos até 24 horas após o jogo e mediante o pagamento de uma taxa de R\$ 300,00 e pedido por escrito. Sendo que, todas as provas serão de responsabilidade da equipe protestante.

Dados para depósito

Banco: Caixa Econômica Federal

Agência: 0529

Conta Corrente: 16.987-5

Operação: 001

- i) Os protestos serão julgados por pessoas neutras e capacitadas.

Art. 13 – Penalidades: No banco de reservas só poderão permanecer técnico, massagista com material para massagem, médico e os atletas reservas. Todo atleta expulso de quadra e citado em súmula fica sujeito as seguintes penalidades:

- | | | |
|--|------------------------|---------|
| a) Expulso por reincidência do cartão amarelo | 1 jogo | 50pts |
| b) Expulso por reclamação | 1 jogo | 50 pts |
| c) Expulso por chance clara e manifesta de gol | 1 jogo | 50 pts |
| d) Expulso por cartão vermelho (jogo violento) | 2 jogos | 50 pts |
| e) Ofensas morais ao Árbitro | 2 jogos | 50 pts |
| f) Agressão ao adversário | 3 a 10 jogos | 50 pts |
| g) Tentativa de agressão ao árbitro | de 10 jogos a 20 jogos | 300 pts |
| h) Tentativa de agressão à Coordenação | eliminação | 500 pts |
- i) Agressão a arbitragem ou a coordenação, acarretará na perda do cheque caução, 500 pts na disciplina (eliminação) e 2 anos suspensão de qualquer competição organizado pela AIRA/J30 Eventos Esportivos.
- j) Qualquer outra expulsão, atleta, técnico, médico, massagista ou responsável de equipe citado em súmula, a punição será avaliada e comunicada pela coordenação. OBS: Os treinadores e massagistas se forem punidos, sofrerão a pena em jogos. Mediante cada expulsão a equipe perderá 100 pontos na disciplina.
- k) Qualquer ato de indisciplina promovido dentro ou fora do ginásio por jogadores, treinadores ou massagistas, antes, durante ou após os jogos, serão passivos de punição, também com perda da caução.
- l) Nos jogos, serão permitidos apenas o ingresso e permanência dentro da quadra: jogadores, árbitro, coordenação, patrocinadores, imprensa, segurança e Brigada Militar. Sendo vedado qualquer outra pessoa.
- m) Torcedores que promoverem desordens, brigas generalizadas dentro do ginásio serão obrigados a se retirarem do ginásio e, se o mesmo não sair a partida será paralisada, assim como o torcedor(es) de alguma equipe identificado com desordem ou agressão a equipe será penalizada com perda de pontos na disciplina e caso necessário a equipe perde o cheque caução e o torcedor identificado que promover a desordem na competição não terá mais acesso ao ginásio em dia dos jogos.
- n) O nome e as respectivas funções dos elementos acima deverão constar na súmula do jogo.
- o) Os atletas e comissão técnica devem assinar a súmula até o início do jogo, para alguém fazer parte do jogo (chegar atrasado) a equipe adversária deverá que concordar.

- p) Atletas suspensos ou punidos em qualquer competição organizada pela AIRA/ J30 Eventos Esportivos deverão cumprir punição, seja em dias ou jogos, exceto os jogos cumprirá na competição que ocorreu os fatos. Caso um atleta atuar estando suspenso a equipe perderá os pontos e sofrerá perda de pontos na disciplina.
- q) O árbitro determina a retirada de quadra todos que deixarem o estabelecido no regulamento.
- r) Não poderá permanecer dentro da quadra do jogo o elemento que está cumprindo punição conforme o regulamento.
- s) Crianças ou menores não podem ficar no banco de reservas.
- t) O atleta sair de quadra antes do término do jogo e não comunicar o mesário ou arbitro principal, será punido como abandono de quadra. A equipe perde 50 pontos na disciplina e o atleta cumpre 1 jogo de suspensão.
- u) OBS: Todo atleta deve ter justificativa para sair do jogo antes do seu término e comunicar aos responsáveis, árbitro ou mesário.

Art. 14 – Pontuação

- a) Vitória vale 3 pontos, empate vale 1 ponto.
- b) Cartão amarelo equivale a perda de 10 pontos na disciplina e o cartão vermelho e a perda de 50 pontos na disciplina. Expulsão de qualquer integrante do banco de reservas equivale a perda de 100 pontos na disciplina. Não sendo atleta. Qualquer outra punição a organização tem total liberdade de tirar pontos na disciplina o quanto achar necessário.
- c) Na abertura da competição valem 200 pts na disciplina, a equipe precisa estar representada com 4 atletas, sendo que cada atleta vale 50 pts. A equipe que não comparecer com 3 atletas terá 50 pontos na disciplina, se comparecer com 2 atletas terá 100 pontos na disciplina, se comparecer com 1 atleta terá 150 pontos na disciplina.
- d) No congresso técnico valem 200 pts, a equipe deverá ter um representante por equipe para não computar 200 pts na disciplina, na classificação.
- e) Art. 15 – Critério de desempate
 - a) Menor número de pontos perdidos na disciplina;
 - b) Maior número de vitórias
 - c) Confronto direto (quando for entre apenas entre duas equipes);
 - d) Menor número de gols sofridos;
 - e) Maior saldo de gols;

- f) Menor número de cartões vermelhos;
- g) Menor número de cartões amarelos;
- h) Sorteio;

i) Fórmula de disputa Força Livre Ouro/Prata:

Na primeira fase se classificam 16 equipes, os 4 primeiros para a categoria **OURO** e direto para Semifinal 1º X 4º, 2º X 3º. Jogos de IDA e VOLTA e final Jogos de IDA e VOLTA.

Na primeira fase se classificam 12 equipes para a categoria **PRATA**, na segunda fase 1º X 12º, 2º X 11º, 3º X 10º, 4º X 9º, 5º X 8º e 6º X 7º, sendo um jogo só. Na terceira Fase 1º X 6º, 2º X 5º e 3º X 4º em um jogo só. Na semifinal é o 1º geral X melhor campanha e 2º X 3º. Jogos de IDA e VOLTA e Final jogos de IDA e VOLTA

j) Fórmula de disputa Feminino Ouro/Prata:

Na primeira fase 5 jogos para cada equipe, classificam as duas primeiras colocadas de cada chave para a categoria **OURO**, na Semifinal 1ª X 2ª e 1ª X 2ª em jogos de IDA e VOLTA. Na final jogos de IDA e VOLTA. Classificam-se 4 equipes para a categoria PRATA, 3ª X 6ª, 4ª X 5ª, 5ª X 4ª, 6ª X 3ª em jogo único. Na semifinal 1º geral X 4º geral e 2º Geral X 3º Geral em jogos de IDA e VOLTA. Na final jogos de IDA e VOLTA.

k) Fórmula de disputa Força Livre Bronze:

Classificam-se as 16 primeiras equipes para a segunda fase, 1º X 16º, 2º X 15º, 3º X 14º, 4º X 13º, 5º X 12º, 6º X 11º, 7º X 10º e 8º X 9º, sendo 1 jogo só. Na terceira fase jogam 1º X 8º, 2º X 7º, 3º X 6º e 4º X 5º, sendo um jogo só. Na semifinal jogam 1º X 4º e 2º X 3º com jogos de IDA e VOLTA.

l) Fórmula de disputa Força Livre Chumbo:

Classificam-se os 20 primeiros para a segunda fase 1º X 20º, 2º X 19º, 3º X 18º, 4º X 17º, 5º X 16º, 6º X 15º, 7º X 14º, 8º X 13º, 9º X 12º e 10º X 11º, sendo um jogo só. Na terceira fase 1º X 10º, 2º X 9º, 3º X 8º, 4º X 7º e 5º X 6º, sendo um jogo só. Na quarta fase jogam 1º X 6º, 2º X 5º e 3º X 4º, sendo um jogo só. Na semifinal jogam 1º X melhor campanha e 2º X 3º em jogos de IDA e VOLTA. Na final com jogos de IDA e VOLTA.

Na fase mata-mata caso aconteça uma vitória de cada equipe, não vale saldo de gols, ou dois empates a decisão será nos pênaltis, cada equipe terá uma série de 3 cobranças onde todos os atletas que estão em quadra podem cobrar.

Art. 16 – Penalidades

- a) Nenhuma equipe poderá iniciar a partida com menos de cinco atletas, caso contrário será WO e os pontos vão para a equipe adversária e a equipe infratora perde 50% do cheque caução e 200 pontos na disciplina.
- b) Quando uma equipe for punida com a perda da caução, após o cheque compensado ou a nota promissória paga deverá apresentar outro cheque no valor definido para a categoria para continuar na competição; mas se o cheque for bloqueado ou sem fundos a organização fará a cobrança judicial, sendo que os honorários advocatícios serão por conta da parte infratora.
- c) Caso uma equipe não compareça no jogo marcado, perderá por WO, assim como 50% do cheque caução e 200 pontos na disciplina. Não ocorrendo o pagamento ocorre a eliminação automática na competição;
- d) As partidas suspensas terão novas datas, assim que avaliado os fatos a organização irá comunicar aos envolvidos (equipes).
- e) A escolha da arbitragem fica a cargo da coordenação sem direito a veto;
OBS: Lógico sempre vamos usar o bom senso nas escolhas.
- f) Somente poderá fazer parte do jogo o atleta inscrito, com nome na súmula;
- g) Mediante o não cadastramento do atleta no site da J30 Eventos Esportivos até o prazo limite de 20.09.2018, o atleta não poderá atuar. Caso seja solicitado a carteira de Identidade do atleta o mesmo deverá apresenta-la ao mesário.
- h) Atletas, técnico, massagista, ou pessoa que faça parte da diretoria de alguma equipe participante da competição, que se manifestar por facebook, rádio, jornal, site, fotos ou publicamente com declarações que denigram a imagem da competição será punida conforme o regulamento. Não serão aceitos comentários contra a imagem da competição.
- i) As candidatas a Musa Taça Coopeva Futsal 2018 estão expressamente proibidas de ofender organizadores do concurso, jurados, patrocinadores, parceiros ou as demais candidatas, sendo vedado questionar o método de votação estipulado pela organizadora em entrevistas para jornais e rádios e em comentários de matérias, textos e reportagens. Caso ocorra, a equipe da respectiva candidata perderá 200 pontos na disciplina.

Art.17 – Tempo de jogo

- a) Cada etapa terá duração de 20 minutos (corridos), sendo o último minuto de cada tempo cronometrado. O cronômetro será paralisado apenas mediante pedido da arbitragem. OBS: Quando houver problema no painel o tempo será cronometrado na mesa e as faltas com plaquetas;

- b) Caso uma partida seja encerrada antes por falta de luz, quadra sem condição ou outro motivo, sendo que o tempo atingido não seja de 75% da partida, será disputado o restante da partida continuando o mesmo placar que estava no momento. Caso tenha ultrapassado os 75% de jogo a partida será encerrada com resultado que estava marcando o placar. Qualquer outra situação a organização definirá a situação que deve ser acatada pelas equipes.(no caso de mata-mata a organização propõe a continuação da partida com os minutos finais a serem jogados).
- c) Quando houver 4 jogos os horários de início dos jogos nas segundas-feiras serão: 19h, 20h, 20:50 e 21:40 e jogos nas sextas-feiras os horários de início são 19:30, 20:15, 21:00 e 21:45 conforme o carnê já elaborado, somente no primeiro jogo, haverá tolerância de 15 minutos, após será de 10 minutos. Passado disso haverá WO e a perda de 50% do cheque caução. (Caso aconteça um acidente com transporte de atletas ou trânsito que deixe o trânsito lento, a organização usará o bom senso e terá 20 minutos de tolerância.
- d) Quando houver 5 jogos os horários de início dos jogos nas segundas-feiras serão: 19:00, 20:00, 20:50, 21:40 e 22:30, nas sextas-feiras os horários são 19:30, 20:15, 21:00, 21:45 e 22:30 conforme o carnê já elaborado.
- e) Quando houver jogos em quintas-feiras os horários serão os seguintes 19:30, 20:15, 21:00, 21:45 e 22:30.
- f) Nos feriados quando forem 6 jogos o início será as 18:00, 19:00, 19:45, 20:30. 21:15, 22:00.
- g) Para existir WO a equipe deverá atrasar mais de 15 minutos no primeiro jogo e 10 minutos nas demais, conforme regras oficiais.
- h) Cada minuto de atraso a equipe pagará multa de R\$ 2,00 por minuto. O mesário e árbitros do jogo irão controlar os minutos de atraso e colocarão em súmula e avisada as equipes, esses atrasos serão acumulativos e controlados pela organização, caso as equipes campeãs terem multas para pagar as mesmas serão descontadas do valor da premiação na final.

Art. 18 – Premiação: Será premiado as equipes campeã, vice-campeã e 3º lugar, campeã na disciplina geral, goleiro menos vazado, goleador e craques da rodada, atleta destaque, revelação e técnico. Medalhas para campeão e vice-campeão. R\$ 500,00 para campeão Masculino da série OURO, R\$ 500,00 para campeão Masculino da série PRATA, R\$ 500,00 para o campeão Masculino da série BRONZE, R\$ 500,00 para campeão Masculino da Série Chumbo, R\$ 500,00 para campeão Feminino da série OURO e R\$ 300,00 para campeão Feminino da série PRATA. OBS: As equipes, os destaques que não se fizerem presentes e sem representante para retirar o troféu no dia da entrega da premiação perderão o direito e os troféus serão doados a uma entidade. OBS: A equipe que atingir 600 pontos na disciplina não terá direito a premiação em dinheiro.

Art. 19 – Direito de Imagem- Neste ato, e para todos os fins em direito admitidos, o responsável pela equipe participante na competição autoriza a utilização da imagem dos integrantes da equipe, em caráter definitivo e gratuito, constante em fotos, nomes e filmagens através de divulgação em facebook, site, jornal e rádio, assinando o termo de autorização de direito de imagem para nada reclamar a título de direitos conexos a imagem, nome, filmagem ou qualquer outro.

Art. 20 – Caso haja necessidade de alterar alguma data dos jogos na competição, a organização tem todo o poder de fazê-lo e deverá ser acatado pelas equipes.

Art. 21 - Atletas suspensos por agressão em competições organizadas pela AIRA/J30 Eventos Esportivos não poderão atuar mais em nenhuma competição organizada pela mesma.

Art.22 - A escolha da Musa Taça Coopeva 2018, que será realizado entre os meses de Julho a setembro de 2018 e será realizado em quatro fases, a 1ª fase a inscrição de candidatas de 13/07 a 31/07, a 2ª fase sessão de fotos das candidatas, de 01/08 a 08/08, a 3ª fase Votação online, de 20.08 a 19.09 e a 4ª fase Final do concurso dia 22.09, desfile das candidatas no Centro de Eventos Coopeva, evento totalmente em prol do campeonato e equipes.

Cada equipe tem a opção de escolher quanto a ter candidata representando sua equipe no "Evento Musa Taça Coopeva" e vender ingressos/rifa, ou se não quer ter candidata representando sua equipe, mas apenas participar com a venda de ingresso/rifa ou simplesmente não participar do evento e pagar a inscrição do campeonato normalmente.

1ª Opção: Caso a equipe opte em pegar 50 ingressos no valor de R\$ 15,00 cada, totalizando R\$ 750,00 para vender, que também vale como rifa, e já tenha pago a inscrição do campeonato no valor de R\$ 360,00 para força livre e/ou R\$ 300,00 para feminino, a equipe precisa devolver a organização do evento R\$ 120,00 para as despesas do "Evento Musa Taça Coopeva" e sobrar R\$ 630,00 a equipe.

2ª Opção: Força Livre: Caso a equipe não tenha pago a inscrição do campeonato no valor de R\$ 360,00 deverá devolver a organização o valor de $R\$ 360,00 + R\$ 120,00 = R\$ 480,00$ da venda desses ingressos e sobrar para a equipe R\$ 270,00. Feminino: Caso a equipe não tenha pago a inscrição do campeonato no valor de R\$ 300,00 deverá devolver a organização o valor de $R\$ 300,00 + R\$ 120,00 = R\$ 420,00$ da venda desses ingressos e sobrar para a equipe R\$ 330,00.

3ª Opção: Caso a equipe não queira participar do evento deverá pagar a inscrição no valor de R\$ 360,00 força livre e/ou R\$ 300,00 feminino, como é feito normalmente.

Disposições Gerais

O locador do Ginásio Monte das Tabacos, Centro de Eventos Coopeva, J30 Eventos Esportivos e A.I.R.A. (Associação Independente Regional de Arbitragem) não se responsabilizam por qualquer acidente ou dano que ocorrer com qualquer atleta ou equipe, também como despesas hospitalares durante ou após os jogos da competição. A equipe é a única responsável pelos atletas em caso de lesão nas suas despesas.

Julgamento ou protesto serão convocados pessoas capacitadas e conhecedoras do futsal para decidirem o processo. Qualquer outra eventualidade que venha acontecer passará por uma avaliação da própria coordenação, sendo uma avaliação e conclusão dos fatos de forma irrevogável.

As bolas serão fornecidas pela organização.

Cada equipe deverá ter fardamento completo, ou seja, camisa, calção e meias da mesma cor. OBS: MEIAS LONGAS E NÃO CURTAS.

Caso duas equipes estejam com a mesma cor de fardamento, a equipe situada ao lado esquerdo da tabela deverá trocar ou usar coletes, sendo que os coletes são fornecidos pela coordenação do evento. Exceto quando na fase mata-mata cada equipe usará coletes em uma partida ou troca o uniforme e no último jogo a equipe de melhor campanha joga com o uniforme oficial.

A malha da manga comprida deve ser da cor da camisa, será aberta uma exceção ao goleiro.

Camisa do goleiro deve ter número, caso contrário deve usar colete.

OS reservas devem usar coletes, caso a equipe não tenha a organização tem a disposição para a equipe e todos as atletas reservas devem permanecer sentados no banco ou de pé atrás da proteção.

Mediante a uma dessas infrações o atleta não poderá atuar.

Tabela de jogos, horários, confrontos ou transferência de horário ou data será definida pela coordenação, tendo que ser acatada pelas equipes participantes.

OBS: Caso uma equipe queira solicitar uma data, que o faça antes de imprimir ou cadastrada a tabela no site.

Atletas fora do município serão todos avaliados pela organização, tendo aval, serão inscritos na competição, caso sejam atletas acima do nível atual poderão ser eliminados da competição, principalmente na categoria Bronze.

Haverá cobrança de ingresso do início ao fim da competição no valor de R\$ 4,00 devido ao alto custo de aluguel do ginásio, os atletas que atuarem na rodada tem direito a 1 (uma) água na hora do jogo. Nas rodadas da Grande Final Ida e Volta, o valor do ingresso será de R\$ 6,00.

Patrocinadores e Apoiadores do campeonato em vigor terão acesso livre no ginásio.

Atleta fora do município que não participou ainda de nenhuma competição, será avaliado pelo coordenador.

Atletas que forem analisados e avaliados e inscritos pela organização ninguém mais poderá protestar.

Atleta suspenso por cartão vermelho de uma competição para outra, ou seja, tem direito de pagar multa de R\$ 100,00 por jogo, (cada jogo), mas deve cumprir a automática (1 jogo).

Qualquer decisão sobre a competição será definida pelo coordenador, sem direito a protesto das equipes.

Os casos omissos ou qualquer situação que aconteça ou ocorra na competição será avaliado pelo coordenador da competição.

Na solenidade de abertura cada equipe deverá estar presente com 4 atletas com camiseta, será considerado 50 pts, na disciplina por atleta.

O regulamento está disponível no site da J30 Eventos Esportivos (<http://www.j30eventos.com.br/>) é só selecionar o campeonato desejado e realizar o download do Regulamento da Competição. Cópia impressa do regulamento será fornecida para a equipe que solicitar.

Os jogos serão realizados nas segundas, sextas-feiras algumas quintas-feiras, com possibilidade de alteração de alguma data caso necessário.

Serão permitidas propagandas no ginásio durante a competição somente as empresas patrocinadoras e apoiadoras da COMPETIÇÃO EM VIGOR.

Não está autorizado a entrada no ginásio de qualquer pessoa/empresa para realizar trabalhos de fotografia ou filmagens sem a autorização prévia da organização.

Pessoas inconvenientes não terão acesso ao ginásio sendo que a competição é particular, se preciso for será acionada a brigada militar e a partida será paralisada enquanto os infratores não deixarem o local.

A.I.R.A. (Associação Independente Regional de árbitros)

CNPJ: 24400748/0001-40