



Mini Projet

Ré éducation – Grille d’images

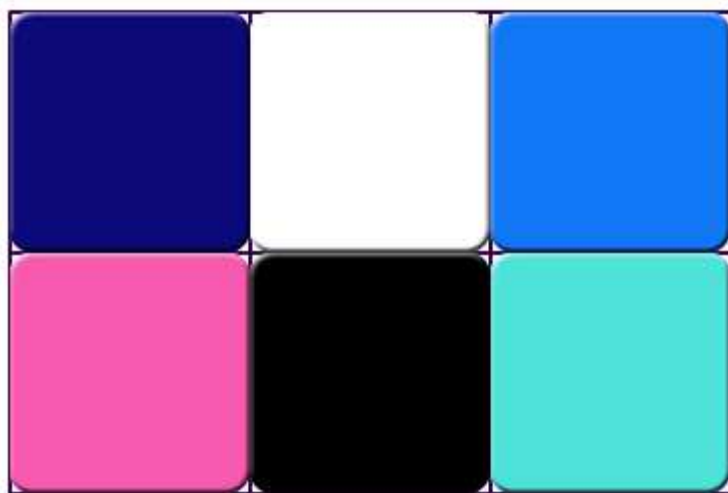


TABLE DES MATIERES

<i>Section 1</i>	<i>Présentation</i>	3
1.1	Généralités	3
1.2	Fonctionnalités attendues	3
1.3	Fonctionnalité supplémentaire.....	3
1.4	Mode opératoire	4

Section 1 Présentation

1.1 Généralités

Dans les milieux hospitaliers, pour les patients atteints de la maladie d'Alzheimer ou en ré éducation de patients ayant subi un AVC, des jeux existent pour solliciter les fonctions cognitives.

Un de ces jeux est le jeu de la grille d'images.

On souhaite reproduire le jeu disponible à cette adresse :

<http://www.jeu-test-ma-memoire.com/autres-jeux-de-memoire/jeux-de-grille-d-images-a-memoriser/grille-pour-adultes/niveau-1/theme-couleurs> .

1.2 Fonctionnalités attendues

La liste suivante des fonctionnalités n'est pas exhaustive, vous pouvez en ajouter à condition de me les soumettre en fin de spécification.

Le minimum attendu :

- Application plein écran, fond gris pâle
- Reproduire ce qui est visible sur le site mentionné plus haut.
- Un « jeu » signifie la proposition des cartes, la restitution des cartes par le joueur.
- Permettre à l'aide soignant de choisir le niveau de difficulté pour un ensemble de 10 jeux.
- L'application mémorise les jeux réussis avec le temps écoulé et le nombre de cartes.

1.3 Fonctionnalité supplémentaire

S'il vous reste du temps, vous pouvez imaginer la fonction suivante qui consiste à identifier et gérer un historique par joueur.

- L'application propose un dialogue pour ajouter un nouveau joueur
- Pour jouer il faut s'être identifié
- L'assistant doit s'identifier pour avoir des droits particuliers de choix des paramètres du jeu.
- Les performances des jours sont mémorisées.
- Une vue permet de montrer ces performances par joueur
- Les données sont mémorisées dans un fichier au format XML.

1.4 Mode opératoire

Utilisez et comprenez les exemples fournis.

Réalisez des maquettes, expérimentez vos idées.