

Bile Christian

Parigi, Francia • +33668150392 • christian2tv@gmail.com

<https://chrissbill23.github.io/> (visita per altri dettagli)

Ingegnere del software e ingegnere in intelligenza artificiale con almeno cinque anni di esperienza lavorativa in diverse aziende di diversi settori. Un team worker con provata esperienza nell'utilizzo delle mie capacità comunicative, la mia qualità del lavoro e la mia grande motivazione personale e organizzativa. Sono un laureato in informatica con una magistrale in intelligenza artificiale e mi piace usare la mia creatività per creare applicazioni nel mio tempo libero.

Esperienze

MARZO 2024 – OGGI

Ingegnere del software | AG2R la mondiale | Esvres, Francia

All'interno di una squadra agile di nove persone, la mia missione in questa azienda è quella di sviluppare strumenti e piattaforme informatiche per elaborare un solo documento o un batch di documenti per poi distribuirli via diversi canali (posta, gestione elettronica dei documenti, firma elettronica, ecc.). Questi strumenti sono applicazioni che ho sviluppato in Python, per l'elaborazione e la distribuzione batch, mentre le piattaforme erano costituite da applicazioni backend e frontend in Java e Angular, per l'elaborazione e la distribuzione di singoli documenti. Sono stato anche coinvolto nella correzione di bug e nei processi CI/CD utilizzando GitLab e altre applicazioni interne.

FEBBRAIO 2024 – OGGI

Consulente IT | Epigone | Parigi, Francia

Epigone è una società di servizi IT che è stata acquisita da Adentis. Così, sono diventato anche consulente IT presso Epigone e il mio ruolo è di progettare e costruire soluzioni IT per i nostri clienti che sono aziende di medie e grandi dimensioni. Il mio primo incarico come consulente ad Epigone è stato presso AG2R La Mondiale (vedi sopra).

SETTEMBRE 2023 – OGGI

Consulente IT | Adentis | Parigi, Francia

In qualità di consulente informatico, la mia missione è quella di progettare e realizzare soluzioni informatiche per i nostri clienti che sono aziende di medie e grandi dimensioni.

FEBBRAIO 2023 – SETTEMBRE 2023

Sviluppatore Web Full-Stack | Ike Tech | Parigi, Francia

Come sviluppatore Python full-stack, ho sviluppato da zero un database, un server di microservizi utilizzando Fast API e un front-end utilizzando Django, per un amico che stava iniziando la sua attività e che mi ha chiesto un'applicazione web responsive per la condivisione di biglietti da visita. Ero da solo in questo progetto, quindi ho utilizzato un approccio incrementale e GitHub per il versionamento.

LUGLIO 2022 – FEBBRAIO 2023

Ingegnere del software | Imagino | Parigi, Francia

In qualità di ingegnere back-end, i miei compiti consistevano nell'implementare nuove funzionalità, o estendere quelle esistenti, dell'applicativo back-end di un SaaS che gestiva una serie di dati dei clienti finali per scopi di marketing. Quindi, c'era una pipeline di elaborazione e un passaggio finale per le statistiche e il lancio di una campagna pubblicitaria utilizzando diversi canali come SMS, e-mail, Google Ads, Facebook Ads, ecc. I linguaggi di programmazione erano Golang e Python, e i database erano ricchi di DBMS SQL e NoSQL (MongoDB, PostgreSQL, MySQL, Microsoft, Databricks, Microsoft SQL Server, ecc.). La gestione era agile e il CI/CD era su Gitlab e Azure.

MARZO 2022 – GIUGNO 2022

Ingegnere in Intelligenza Artificiale | Tech2Heal | Parigi, Francia

In un team di quattro persone, ero un ingegnere di web-app e data scientist, i miei compiti consistevano nel trovare e sviluppare soluzioni di intelligenza artificiale digitale e applicazioni web per automatizzare e monitorare lo stato di salute del paziente, in modo che il suo medico possa essere avvisato in caso di emergenza. Ho usato python per il server di backend e GraphQL per i dati in formato JSON, un vincolo nei sistemi sanitari. Il nostro metodo era agile e il controllo delle versioni veniva fatto su GitLab.

APRILE 2021 – SETTEMBRE 2021

Ricercatore in Deep Learning | INRIA | Rennes, Francia

Si trattava di uno stage presso l'Istituto Nazionale di Scienza e di Tecnologia. Utilizzando python, l'obiettivo era quello di trovare una correlazione tra le previsioni errate di un classificatore di reti neurali profonde e un gruppo delle sue unità. Ho proposto un framework per estrarre valori da unità correlate con classificazioni corrette ed errate, al fine di rilevare futuri errori di previsione.

APRILE 2020 – SETTEMBRE 2020

Data Scientist | Amadeus | Nizza, Francia

Era uno stage nel settore dei viaggi. Utilizzando Python, il progetto è stato completato con successo e mirava a trovare un modello di machine learning/deep learning in grado di prevedere il Customer Lifetime Value del passeggero in base alle sue caratteristiche e al suo comportamento di acquisto.

GIUGNO 2018 – SETTEMBRE 2019

Ingegnere del software | SOGEA S.R.L | Treviso, Italia

Lavoro a tempo indeterminato in cui i miei compiti principali erano sviluppare applicazioni desktop e sistemi efficienti per la gestione aziendale, per più di 100 aziende in diversi settori. Il progetto più grande su cui ho lavorato è stato quello di sviluppare app desktop efficiente per tablet che automatizza i processi di produzione di capi di abbigliamento di una multinazionale del fast fashion. Il linguaggio di programmazione utilizzato era C++ con il framework Qt e il database era PostgreSQL. La metodologia era incrementale e la gestione delle versioni era sul server dell'azienda.

OTTOBRE 2017 – GENNAIO 2018

Sviluppatore Web full-stack | Studio Com.unica | Padova, Italia

Contratto a progetto come sviluppatore web full stack all'interno di una startup. Ho contribuito al progetto Mode in termini di progettazione e sviluppo del sistema. Questa applicazione web è stata concepita per essere un ponte tra le piccole imprese e i loro clienti nella moda. Lo stack tecnologico era composto da Node.js, Angular, Typescript e MongoDB. La gestione delle versioni è stata eseguita su GitHub e la distribuzione su Azure.

Educazione

2019 - 2021

Laurea Magistrale in Intelligenza Artificiale e Visual Computing Avanzato | École Polytechnique | Parigi, Francia

Un percorso orientato alla ricerca con corsi scientifici di alto livello che comprende due rami complementari, ovvero l'Intelligenza Artificiale e il Visual Computing. La prima branca riguarda l'apprendimento statistico e l'analisi dei dati, mentre la seconda si concentra sul computer graphics 3D, la realtà virtuale e aumentata, l'interazione multimodale, la visione artificiale e la robotica.

2014 - 2017

Laurea triennale in Informatica | Università degli Studi di Padova | Padova, Italia

Questo corso di studi di 3 anni consiste in corsi e attività informatiche, con le conoscenze matematiche essenziali per un informatico. Gli argomenti tradizionali includono la programmazione C++ e Java, algoritmi e strutture dati, database e reti di computer, reti wireless, tecnologie web e sicurezza informatica.

Competenze chiavi

Programmazione • Intelligenza Artificiale • Algoritmi e Strutture Dati • Banche Dati SQL • Banche Dati NoSQL • Python • C++ • Java • HTML • CSS • JavaScript • Angular • React • [Git](#) • CI/CD • Team di lavoro • Problem solving