

Bile Christian

Paris, France • +33668150392 • christian2tv@gmail.com

<https://chrisbill23.github.io/> (visiter pour plus de détails)

Ingénieur logiciel et ingénieur en intelligence artificielle avec au moins 5 ans d'expérience dans le la programmation et la science des données pour différentes entreprises dans différents secteurs. Un travailleur en équipe avec une expérience avérée dans l'utilisation de mes compétences en communication, de la qualité du travail et d'une grande motivation personnelle et d'organisation. Je suis un informaticien diplômé avec un master en intelligence artificielle et j'aime utiliser ma créativité pour créer des applications intelligentes dans mon temps libre.

Expériences

MARS 2024 – AUJOURD'HUI

Ingénieur logiciel | AG2R la mondiale | Esvres, France

Au sein d'une équipe agile de 9 personnes, ma mission dans cette entreprise est de concevoir et développer des outils et plateformes informatiques permettant de traiter un document ou un groupé de documents pour ensuite les diffuser via différents canaux (courrier, gestion électronique de documents, signature électronique, etc.). Ces outils sont des applications que j'ai développées en Python, pour le traitement et la distribution par lots, tandis que les plates-formes étaient constituées d'applications backend et frontend développées en Java et Angular, pour le traitement et la distribution de documents uniques. J'ai également été impliqué dans les corrections de bugs et les processus CI/CD en utilisant GitLab et d'autres applications internes.

FÉVRIER 2024 – AUJOURD'HUI

Consultant IT | Epigone | Paris, France

Epigone est une esn qui a été rachetée par Adentis. Ainsi, je suis également devenu consultant IT chez Epigone, et mon rôle de Consultant IT est de concevoir et construire des solutions IT pour nos clients qui sont des entreprises de moyennes et grandes tailles. Ma première mission en tant que consultant chez Epigone a été chez AG2R La Mondiale (voir ci-dessus).

SEPTEMBRE 2023 – AUJOURD'HUI

Consultant IT | Adentis | Paris, France

En tant que Consultant IT, mes missions sont de concevoir et construire des solutions IT pour nos clients qui sont des entreprises de moyennes et grandes tailles.

FÉVRIER 2023 – SEPTEMBRE 2023

Développeur Web Full-Stack | Ike Tech | Paris, France

En tant que développeur Python Full-stack, j'ai conçu et développé une base de données, un serveur micro-services utilisant Fast API et un front-end utilisant Django, pour un ami qui créait son entreprise et qui m'a

demandé une application web responsive pour le partage de cartes de visite. J'étais seul dans ce projet, j'ai donc utilisé une approche incrémentale et utilisé GitHub pour la gestion des versions.

JUILLET 2022 – FÉVRIER 2023

Ingénieur logiciel | imagino | Paris, France

En tant qu'ingénieur back-end, mes tâches consistaient à mettre en œuvre de nouvelles fonctionnalités, ou à étendre les courantes, des applications backend dans les SaaS axés sur les données. Cette plateforme visait à gérer un lot de données de clients finaux à des fins de marketing. Ainsi, il y avait un pipeline de traitement et une étape finale pour les statistiques et le lancement d'une campagne publicitaire en utilisant différents canaux comme les SMS, les e-mails, Google Ads, Facebook Ads, etc. Les langages de programmation étaient Golang et Python, et les bases de données étaient riches en DBMS SQL et NoSQL (MongoDB, PostgreSQL, MySQL, Microsoft, Databricks, Microsoft SQL Server, etc.). La gestion était agile, et le CI/CD était sur Gitlab et Azure.

MARS 2022 – JUIN 2022

Ingénieur en Intelligence Artificielle | Tech2Heal | Paris, France

Dans une équipe de 4 personnes, j'étais ingénieur Web-app et Data Scientist, mes tâches consistaient à trouver et développer des solutions d'IA numérique et d'applications Web permettant d'automatiser et de surveiller l'état de santé du patient, pour que son médecin soit alerté en cas d'urgence. J'ai utilisé python pour le serveur backend et GraphQL pour les données structurées JSON, une contrainte dans les systèmes de la santé. Notre méthode était agile, et le versioning se faisait sur GitLab.

AVRIL 2021 – SEPTEMBRE 2021

Chercheur en Deep Learning | L'INRIA | Rennes, France

Il s'agissait d'un stage à l'Institut national des sciences et des technologies. À l'aide de python, l'objectif était de trouver une corrélation entre les prédictions erronées d'un classificateur de réseau neuronal profond et un groupe de ses unités. J'ai proposé un cadre pour extraire les valeurs des unités corrélées aux classifications correctes et erronées, afin de détecter les futures erreurs de prédiction.

AVRIL 2020 – SEPTEMBRE 2020

Data Scientist | Amadeus | Nice, France

Il s'agissait d'un stage dans le secteur du voyage. À l'aide de Python, le projet a été mené à bien et visait à trouver un modèle d'apprentissage automatique/apprentissage profond capable de prévoir le Customer Lifetime Value du passager en fonction de ses caractéristiques et son comportement d'achat.

JUIN 2018 – SEPTEMBRE 2019

Ingénieur logiciel | SOGEA S.R.L | Treviso, Italie

Emploi permanent où mes tâches principales étaient de développer des applications de bureau efficaces et de construire des systèmes de gestion pour plus de 100 clients de différentes industries. Le plus grand projet sur lequel j'ai travaillé était de développer une application de bureau et de tablette efficace pour automatiser les processus de production de vêtements d'une multinationale de fast fashion. Le langage de programmation utilisé était C++ avec le framework Qt, et la base de données était PostgreSQL. La méthodologie était incrémentielle et la gestion des versions était sur le serveur de l'entreprise.

OCTOBRE 2017 – JANVIER 2018

Développeur Web Full-stack | Studio Com.unica | Padova, Italie

Contrat à projet en tant qu'ingénieur web full stack au sein d'une startup. J'ai apporté ma contribution au projet Mode en termes de conception et de développement du système. Cette application web avait pour but d'être un pont entre les petites entreprises et leurs clients dans la mode. La tech stack était composée de Node.js, Angular, Typescript et MongoDB. La gestion des versions s'est faite sur GitHub et le déploiement sur Azure.

Éducation

2019 - 2021

Master en Intelligence Artificielle et Informatique Visuelle Avancée | École Polytechnique | Paris, France

Un programme orienté vers la recherche avec des cours scientifiques de haut niveau comprenant deux branches complémentaires, à savoir l'Intelligence Artificielle et l'Informatique Visuelle. La première branche concerne l'apprentissage statistique et l'analyse de données, tandis que la seconde s'intéresse à l'infographie 3D, à la réalité virtuelle et augmentée, à l'interaction multimodale, à la vision par ordinateur et à la robotique.

2014 - 2017

Licence en informatique | Université de Padoue | Padoue, Italie

Ce cursus d'études de 3 ans de cours et d'activités informatiques, avec les connaissances mathématiques indispensables à un informaticien. Les sujets traditionnels comprennent la programmation C++ et Java, les algorithmes et les structures de données, les bases de données et les réseaux informatiques, les réseaux sans fil, les technologies Web et la sécurité informatique.

Compétences principales

Programmation • Intelligence artificielle • Algorithmes et structures de données • Bases de données SQL • Bases de données NoSQL • Python • C++ • Java • HTML • CSS • JavaScript • Angular • React • Git • CI/CD • Équipe travail • Problem solving