Inhalt

[Übersicht 2](#_Toc43495457)

[Level: Tutorial 3](#_Toc43495458)

# Übersicht

Dein bester Freund Gunny ist losgezogen, um nach dem mystischem Pfesel zu suchen, von dem er in alten Büchern gelesen hat. Du hast den Pfesel immer nur für ein Hirngespinst gehalten.

Gunny ist sich sicher, dass der Pfesel existiert und auch, dass auch andere nach dem Pfesel suchen. Also hinterlässt er dir nur eine kryptische Nachricht.

Als Gunny sich seit einigen Tagen nicht mehr gemeldet hat, begibst du dich auf die Suche nach ihm.

Du folgst Gunnys Hinweisen, die er dir hinterlässt, als er bemerkt, dass er von bösen Männern verfolgt wird.

Bobo und Andi sind schon viele Jahre auf der Jagd nach dem Pfesel und befürchten, dass Gunny ihnen zuvorkommen könnte. Also wollen sie ihn gefangen nehmen und ihn dazu zwingen den Pfesel für sie zu finden.

Auf der Suche nach Gunny kommen immer mehr Hinweise zusammen, dass der Pfesel, den du bisher für ein Märchen gehalten hast, tatsächlich existiert.

Du findest Gunny nach einer langen und beschwerlichen Suche unbeschadet. Ihr werdet weiterhin von Bobo und Andi verfolgt, wisst aber, dass ihr nicht stark genug seid, um alleine gegen sie zu bestehen.

Der Pfesel soll besondere Kräfte haben, also begebt ihr euch zusammen auf die Suche nach ihm.

Der Pfesel wurde von Trophäenjägern gefangengenommen und ihr müsst ihn befreien.

Der Pfesel ist euch für seine Rettung so dankbar, dass er sich bereiterklärt euch im Kampf gegen Bobo und Andi zu helfen.

Gemeinsam mit dem Pfesel tretet ihr am Ende gegen Bobo und Andi an.

* Während der Reise lernt ihr Holzfällerzwerge kennen, von denen ihr Karten, Hinweise, Gegenstände bekommen könnt. (Gegen Arbeit / Geld)
  + Einem Schriftsteller wurden seine zwei Bücher geklaut und ihr/du musst sie wiederfinden
* Die (Stream-)Avatare, die in den Wäldern hausen sind entweder gut oder böse. Du kannst sie ansprechen und wirst entweder angegriffen oder bekommst ein Geschenk (HP, Item)

# Level: Tutorial

Findet den Hinweis von Gunny

Sucht sich Ausrüstung zusammen

Rucksack - Wohnung

Manasuppe - Wirtschaft

1 Meter Meterstab - Baumarkt

1. Wohnung

Lernen:  
Treppen und Leitern benutzen

Objekte benutzen

Gebäude verlassen

Inhalt:  
 HC wacht auf

*Gunny war schon lange nicht mehr im Discord online. Wo ist er nur hin? Ich sollte mich umsehen. Vielleicht finde ich einen Hinweis?*

HC läuft zum leuchtenden Hinweis auf dem Tisch vor der Tür

*Oh, das sieht aus wie eine Nachricht von Gunny!*

HC, du geiler Lachs. Weißt du noch, unser Ausflug zum Blendergarten? Da sollten wir dringend mal wieder hin!

*Hm, in der Wirtschaft sind wir oft gesessen. Vielleicht ist er ja dort. Wo ist nur mein Rucksack? Ohne meinen Glücksrucksack kann ich nicht aus dem Haus.*

HC sucht seinen Rucksack (Schrank)

*Da ist er ja. Hat er sich versteckt, der kleine Scheisser.*

HC macht sich auf den Weg zum Blendergarten. An ihrem Stammplatz sitzt Gunny nicht, aber die Wirtin spricht HC an.

*Hallo, HC! Gut, dass du da bist. Gunny hat mir gesagt, ich soll dir das hier geben.*

Wirtin gibt HC einen Hinweis (Zettel / Buch)

HC, du wundervolle Person. Du hast mir mal gesagt, dass Leben ist kein Ponyschlecken. Das wollte ich mal ausprobieren, nur gibt es hier keine Ponys.

*Er wird doch nicht wirklich versuchen ein Pony abzuschlecken? Der nächste Ponyhof ist ein ganzes Stück von hier entfernt. Ich sollte mir etwas Proviant und Ausrüstung zusammensuchen, bevor ich losziehe.*

HC bekommt von der Wirtin Manasuppe geschenkt.

Er geht zum lokalen Baumarkt / wird von einem Werbefritzen, der an der Straße steht angesprochen (Bobos 24/7 Werbung) und bekommt einen 1 Meter Meterstab.