

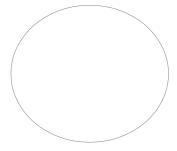
"bahçe-içinde-mi?"

**6** Karşılaştırma Fonksiyonları

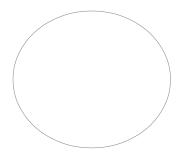
### Ve / Veya

#### Aşağıdaki ifadeler için değerlendirme çemberlerini çizin ve onları Racket'e çevirin.

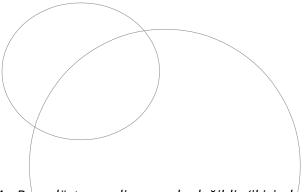
1. İki beşten küçüktür, ve sıfır altıya eşittir.



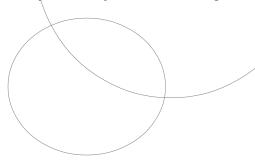
2. İki dörtten küçüktür, veya dört altıya eşittir.



3. Üç, dört ve yedi arasındadır (ikisine eşit değil)



4. Beş, dört ve yedi arasında değildir (ikisinden birine eşit olabilir)



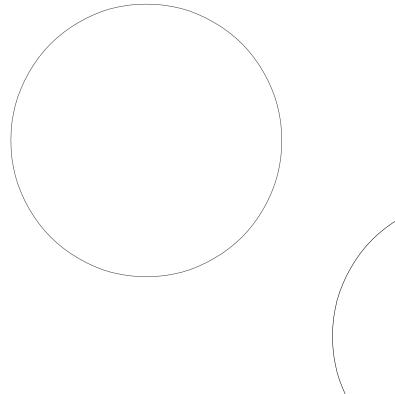
#### Tasarım Reçetesi

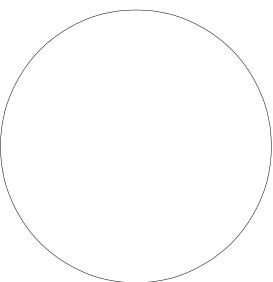
Deniz bir bahçede. Bahçe dışına çıkmadan en fazla ne kadar sola ve sağa doğru gidebilir? Bu hem bahçenin genişliği hem kelebeğin genişliğine bağlı.

1. Sola doğru görülür olduğu en düşük x koordinatı: (> x)

2. Sağa doğru görülür olduğu en yüksek x koordinatı: (< x

3. Yukarıda verilen her iki ifade için Değerlendirme Çemberi'ni aşağıdaki dairelerin içerisine çizin.





### Problem: "bahçe-içinde-sol?"

"bahçe-içinde-sol?" fonksiyonunu yazmak için tasarım reçetesini kullanın. Bu fonksiyon bir x-koordinatı alır ve kelebeğin sol taraftan bahçe içinde olup olmadığını kontrol eder.

Kontrat	ve İfadenin A	macı		
Her kontrat üç k	bölümden oluşmaktadır.			
;	:		$\rightarrow$	
fonksiyon	ı adı	girdi(ler)		çıktı(lar)
;				
		fonksiyonun yaptığ	ğı	
Örnekle	r			
Bazı örnekler ya	ızın, sonra neyin değiştiğ	ğini yuvarlak içine alın ve kısac	a açıklayın.	
(ÖRNEK (		)		)
_	fonksiyon adı	girdi(ler)	fonksiyonun ürettiği değer	
(ÖRNEK (		)		)
_	fonksiyon adı	girdiler	fonksiyonun ürettiği değer	
Tanım				
Bütün girdi değ	erlerine verilen değişken	isimlerine göre tanımı yazın.		
(define(		)		
<del></del>	fonksiyon adı	değişkenler		
				)

fonksiyonun değişkenler ile yaptığı

### Problem: "bahçe-içinde-sağ?"

"bahçe-içinde-sağ?" fonksiyonunu yazmak için tasarım reçetesini kullanın. Bu fonksiyon bir x-koordinatı alır ve kelebeğin sağ taraftan bahçe içinde olup olmadığını kontrol eder.

Kontrat	ve İfadenin A	macı		
Her kontrat üç k	bölümden oluşmaktadır.			
;	:		$\rightarrow$	
fonksiyon	n adı	kaynak		hedef
;				
		fonksiyonun yaptı	 ğı	
Örnekle	r			
Bazı örnekler ya	azın, sonra neyin değişti <u>ğ</u>	jini yuvarlak içine alın ve kısac	ca açıklayın.	
(ÖRNEK (		)		)
· <del>-</del>	fonksiyon adı	girdiler	fonksiyonun ürettiği değer	
(ÖRNEK (		)		)
· <del>-</del>	fonksiyon adı	girdiler	fonksiyonun ürettiği değer	
Tanım				
Bütün girdi değ	erlerine verilen değişken	isimlerine göre tanımı yazın.		
(define(		)		
	fonksiyon adı	değişkenler		
				)

fonksiyonun değişkenler ile yaptığı

# Problem: "bahçe-içinde-alt?"

"bahçe-içinde-alt?" fonksiyonunu yazmak için tasarım reçetesini kullanın. Bu fonksiyon bir y-koordinatı alır ve kelebeğin alt taraftan bahçe içinde olup olmadığını kontrol eder.

	ve İfadenin A					
Her kontrat üç bö	ölümden oluşmaktadır.	••				
;	:			$\rightarrow$		
fonksiyon d	adı	kayı	nak		hedef	
;						
		fonksiyo	nun yaptığı			
Örnekler						
Bazı örnekler yaz	ın, sonra neyin değişti <u>ğ</u>	jini yuvarlak içine alın v	ve kısaca açıklayın.			
(ÖRNEK (			)			)
	fonksiyon adı	girdiler		fonksiyonun ürettiği değer		
(ÖRNEK (			)			)
_	fonksiyon adı	girdiler		fonksiyonun ürettiği değer		
Tanım						
Bütün girdi değe	rlerine verilen değişken	isimlerine göre tanımı	yazın.			
(define(			)			
	fonksiyon adı	değişkenler	<del>_</del>			
						)
		fonksiyonun değ	jişkenler ile yaptığı			_

# Problem: "bahçe-içinde-üst?"

"bahçe-içinde-üst?" fonksiyonunu yazmak için tasarım reçetesini kullanın. Bu fonksiyon bir y-koordinatı alır ve kelebeğin üst taraftan bahçe içinde olup olmadığını kontrol eder.

Kontrat	ve İfadenin A	macı				
Her kontrat üç b	ölümden oluşmaktadır.					
;	:			$\rightarrow$		
fonksiyon	adı	kay	ynak		hedef	
;						
		fonksiya	onun yaptığı			
Örneklei	r					
Bazı örnekler yaz	zın, sonra neyin değiştiğ	jini yuvarlak içine alın	ve kısaca açıklayın.			
(ÖRNEK (			)			)
_	fonksiyon adı	girdiler		fonksiyonun ürettiği değer		
(ÖRNEK (			)			)
_	fonksiyon adı	girdiler		fonksiyonun ürettiği değer		
Tanım						
Bütün girdi değe	erlerine verilen değişken	isimlerine göre tanım	ı yazın.			
(define(			)			
	fonksiyon adı	değişkenler	<u> </u>			
						)
		fonksiyonun de	gişkenler ile yaptığı			_

# Problem: "bahçe-içinde-mi?"

"bahçe-içinde-mi?" fonksiyonunu yazmak için tasarım reçetesini kullanın. Bu fonksiyon bir x-koordinatı ve bir y-koordinatı alır ve kelebeğin bahçe içinde olup olmadığını kontrol eder.

Kontrat	ve İfadenin A	macı				
Her kontrat üç	bölümden oluşmaktadır.					
;	:			$\rightarrow$		
fonksiyo	n adı	kay	rnak		hedef	
;						
		fonksiyo	onun yaptığı	_		
Örnekle	er					
	azın, sonra neyin değiştiğ	ini yuvarlak içine alın	ve kısaca açıklayın.			
(ÖRNEK (			)			)
	fonksiyon adı	girdiler		fonksiyonun ürettiği değer		
(ÖRNEK (			)			)
	fonksiyon adı	girdiler		fonksiyonun ürettiği değer		
Tanım						
Bütün girdi değ	ğerlerine verilen değişken	isimlerine göre tanımı	ı yazın.			
(define(			)			
_	fonksiyon adı	değişkenler	<u> </u>			
						)
_		fonksiyonun deg	ğişkenler ile yaptığı			-

### Problem: "kuyu-dışında-sol?"

"kuyu-dışında-sol?" fonksiyonunu yazmak için tasarım reçetesi kullanın. Bu fonksiyon bir x-koordinatı alır, kelebeğin soldan kuyu dışında olup olmadığını söyler.

	ve İfadenin A ölümden oluşmaktadır.				
_		•			
; 	<u> </u>			<u></u>	
fonksiyon d	adı	kay	nak	hedef	
;					
		fonksiyo	nun yaptığı		
Örnekler					
Bazı örnekler yaz	ın, sonra neyin değiştiğ	iini yuvarlak içine alın ı	ve kısaca açıklayın.		
(ÖRNEK (			)		
_	fonksiyon adı	girdiler			
					)
		onksiyonun ürettiği değer			
(ÖRNEK (			)		
<del></del>	fonksiyon adı	girdiler			
					)
		fonksiyonun ürettiği değer			
Tanım					
Bütün girdi değe	rlerine verilen değişken	isimlerine göre tanımı	yazın.		
(define(			)		
	fonksiyon adı	değişkenler	<del>_</del>		
					)
		fonksiyonun deò	iişkenler ile yaptığı		

### Problem: "kuyu-dışında-sağ?"

"kuyu-dışında-sağ?" fonksiyonunu yazmak için tasarım reçetesi kullanın. Bu fonksiyon bir x-koordinatı alır, kelebeğin sağdan kuyu dışında olup olmadığını söyler.

	⁄e İfadenin A					
Her kontrat üç bö	ölümden oluşmaktadır.	•				
;	:			$\rightarrow$		
fonksiyon d	adı	kay	nak		hedef	
;						
		fonksiyo	nun yaptığı			
Örnekler						
Bazı örnekler yaz	ın, sonra neyin değişti <u>ğ</u>	iini yuvarlak içine alın ı	ve kısaca açıklayın.			
(ÖRNEK (			)			
_	fonksiyon adı	girdiler				
						)
		fonksiyonun ürettiği değer				
(ÖRNEK (			)			
_	fonksiyon adı	girdiler				
						)
		fonksiyonun ürettiği değer				
Tanım						
Bütün girdi değel	rlerine verilen değişken	isimlerine göre tanımı	yazın.			
(define(			)			
	fonksiyon adı	değişkenler	<del>_</del>			
						)
		fonksiyonun ded	jişkenler ile yaptığı			_

### Problem: "kuyu-dışında-alt?"

"kuyu-dışında-alt?" fonksiyonunu yazmak için tasarım reçetesi kullanın. Bu fonksiyon bir y-koordinatı alır, kelebeğin alttan kuyu dışında olup olmadığını söyler.

Kontrat	ve İfadenin A	macı				
	ölümden oluşmaktadır.					
;	:			$\rightarrow$		
fonksiyon (	adı	ka	ynak		hedef	
;						
		fonksiy	onun yaptığı			
Örnekler						
Bazı örnekler yaz	zın, sonra neyin değişti <u>ğ</u>	ğini yuvarlak içine alın	ve kısaca açıklayın.			
(ÖRNEK (			)			
_	fonksiyon adı	girdiler				
						)
		fonksiyonun ürettiği değer				
(ÖRNEK (			)			
_	fonksiyon adı	girdiler				
						)
		fonksiyonun ürettiği değer				
Tanım						
	erlerine verilen değişken	isimlerine göre tanım	ı yazın.			
(define(			)			
	fonksiyon adı	değişkenler	<u> </u>			
						)
		fonksiyonun da	äiskenler ile vantığı			_

### Problem: "kuyu-dışında-üst?"

"kuyu-dışında-üst?" fonksiyonunu yazmak için tasarım reçetesi kullanın. Bu fonksiyon bir y-koordinatı alır, kelebeğin üstten kuyu dışında olup olmadığını söyler.

ier kontrat uç b	ölümden oluşmaktadır.					
	:			$\rightarrow$		
fonksiyon	adı	kay	nak		hedef	
		fonksiyo	nun yaptığı			
Örneklei	r					
	zın, sonra neyin değiştig	ğini yuvarlak içine alın	ve kısaca açıklayın.			
(ÖRNEK (	, ,	, ,	)			
_	fonksiyon adı	girdiler	<del></del>			
						)
		fonksiyonun ürettiği değer				
(ÖRNEK (			)			
_	fonksiyon adı	girdiler				
						)
		fonksiyonun ürettiği değer				
Tanım						
Bütün girdi değe	erlerine verilen değişker	isimlerine göre tanımı	yazın.			
, , , , ,			)			
(define(			<del></del>			
(define( —	fonksiyon adı	değişkenler				

### Problem: "kuyu-dışında-mı?"

"kuyu-dışında-mı?" fonksiyonunu yazmak için tasarım reçetesi kullanın. Bu fonksiyon x-koordinatı ve y-koordinatı alır, kelebeğin kuyu dışında olup olmadığını söyler.

	ve İfadenin A ölümden oluşmaktadır.					
_	orannaen oraşınaktaan.	•				
; 	<u> </u>			$\rightarrow$		
fonksiyon d	adı	kay	nak		hedef	
;						
		fonksiyo	nun yaptığı			
Örnekler						
- Bazı örnekler yaz	zın, sonra neyin değiştiğ	iini yuvarlak içine alın	ve kısaca açıklayın.			
(ÖRNEK (			)			
	fonksiyon adı	girdiler				
						)
		fonksiyonun ürettiği değer				_
(ÖRNEK (			)			
_	fonksiyon adı	girdiler				
						)
		fonksiyonun ürettiği değer				_
Tanım						
Bütün girdi değe	erlerine verilen değişken	isimlerine göre tanımı	yazın.			
(define(			)			
	fonksiyon adı	değişkenler	_			
					)	
		fonksiyonun ded	jişkenler ile yaptığı			

### Problem: "güvende-mi?"

"güvende-mi?" fonksiyonunu yazmak için tasarım reçetesi kullanın. Bu fonksiyon x-koordinatı ve y-koordinatı alır, kelebeğin hem bahçe içinde hem kuyu dışında olup olmadığını söyler.

Kontrat	ve İfadenin A	macı				
Her kontrat üç b	ölümden oluşmaktadır.					
;	:			$\rightarrow$		
fonksiyon (	adı	kay	ynak		hedef	
;						
		fonksiyo	onun yaptığı			
Örnekler	r					
Bazı örnekler yaz	zın, sonra neyin değişti <u>ğ</u>	ğini yuvarlak içine alın	ve kısaca açıklayın.			
(ÖRNEK (			)			
_	fonksiyon adı	girdiler	<del></del>			
						)
		fonksiyonun ürettiği değer				_
(ÖRNEK (			)			
_	fonksiyon adı	girdiler				
						)
		fonksiyonun ürettiği değer				_
Tanım						
	erlerine verilen değişken	ı isimlerine göre tanım	ı yazın.			
(define(			)			
	fonksiyon adı	değişkenler	<u> </u>			
					)	
		fonksiyonun de	äiskenler ile vantığı			