İsim: Tarih:

Ünite 8: Isınma

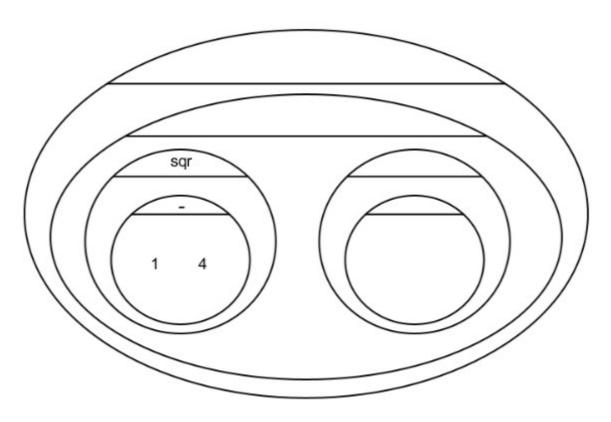
Sayılarla uzaklık formülü

(4,2) ve (1,3) noktaları arasındaki uzaklık şöyle bulunur:

$$\sqrt{(1-4)^2+(3-2)^2}$$

Bunu bir değerlendirme çemberine dönüştürün (zaten aşağıda başlattık!)

İpucu: $\sqrt{10}$ → (sqrt 10), 4^2 → (sqr 4)



Aşağıda bunu Racket koduna dönüştürün: