

Nombre y Apellidos del
alumno/a

Fecha

PROYECTO: Mi sitio Web Lenguajes de Marcas

Cuenta en **unos párrafos** el motivo por el que has elegido tu empresa y, por lo tanto, la temática de tu sitio. Indica el nombre elegido y el motivo por el que eliges los **colores** que vas a usar.

He elegido hacer la página web sobre un juego que se llama Undertale, lo elegí porque desde chica ese ha sido mi juego favorito, le guardo mucho cariño. También lo elegí porque se me hace muy divertido hacer páginas que se salgan del estereotipo de página web de empresa, me gusta experimentar con sonidos, música, colores y movimiento, y con este tipo de páginas puedo explotarlo tanto como quiera.

El estilo y los colores que he elegido los he elegido porque son los que se suelen usar más en el juego. Undertale es un juego raro, así que añadir elementos “sin sentido” o muy escondidos lo he hecho siguiendo el estilo de Toby Fox, el creador del juego, quien puso tantos secretos en su juego, que aunque hayan pasado casi 10 años desde que salió el juego, aún se siguen descubriendo misterios. Mi página no es tan misteriosa pero algo tiene.

Inserta una imagen de la **página inicial**.

¡PULSA LAS FLECHAS PARA
NAVEGAR POR EL SITIO WEB!

UNDERTALE



Nombre del sitio web

01 favicon

Inserta aquí el favicon de tu sitio web



02 Logo de tu sitio web

Inserta aquí el logo de tu sitio web



03 URL de tu sitio web

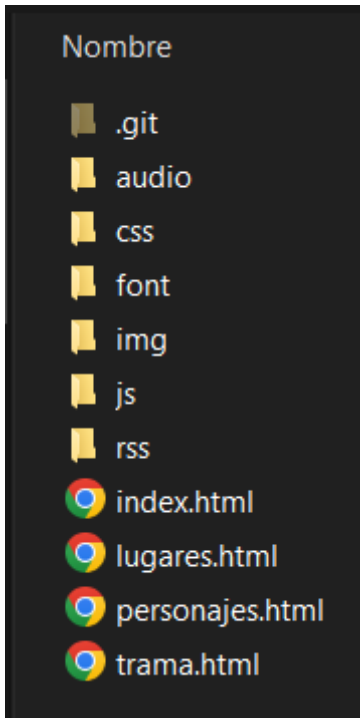
Inserta aquí la URL de tu sitio web (URL de AWS)

(Para que suenen los audios en la página tienes que meterte en un enlace, por ejemplo el de la trama y vuelve al inicio, sale un error que al buscarlo me salía que no tenía solución más que intentar poner autoplay o muted en el audio, cosa que intenté y no me funcionó, así que la única forma de arreglarlo que vi fue esa.)

<https://crisipr0.s3.amazonaws.com/index.html>

04 Estructura del sitio web

Adjunta una captura de pantalla de la estructura de carpetas que has creado donde se vean todas ellas. Explica el contenido de cada una de ellas.



La carpeta de git es porque lo he subido a github

La de audio es donde he guardado todos los sonidos o música de fondo.

El de css es donde he guardado todos los css con los estilos de las páginas.

El de img es donde guardo todas las imágenes que he usado en mi sitio web.

El de js es donde guardo todos los javascript que he hecho.

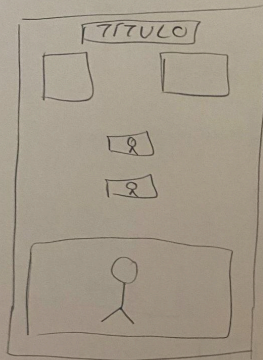
La carpeta rss contiene el xml del rss

El resto son mis html

05 Boceto

Adjunta el boceto de tus páginas, puede ser hecho a mano o con cualquier programa o herramienta online.

TRAMA

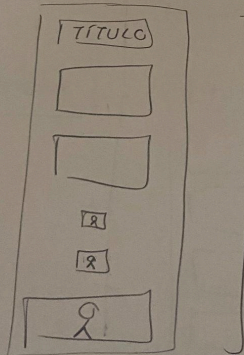


→ Dos cuadros con información

→ algo interactivo

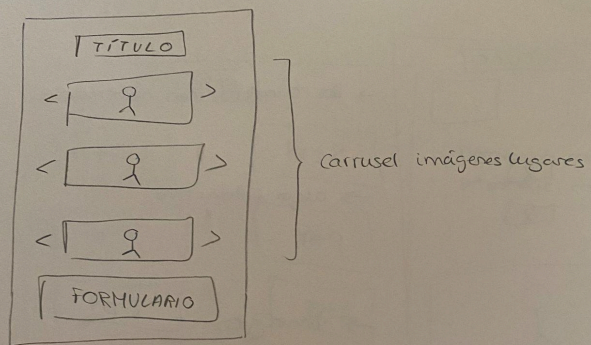
→ imagen

RESPONSIVE



Igual pero con la información
una debajo de otra.

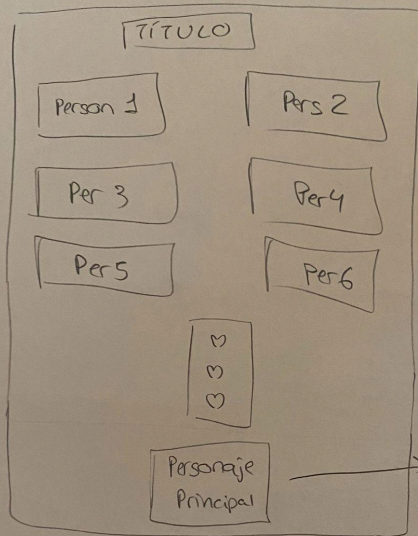
LUGARES



RESPONSIVE

IGUAL PERO AJUSTANDO BREVEAMENTE LOS ELEMENTOS

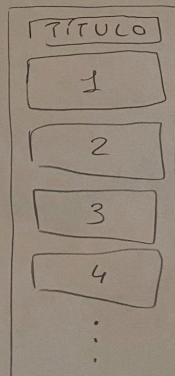
PERSONAJES



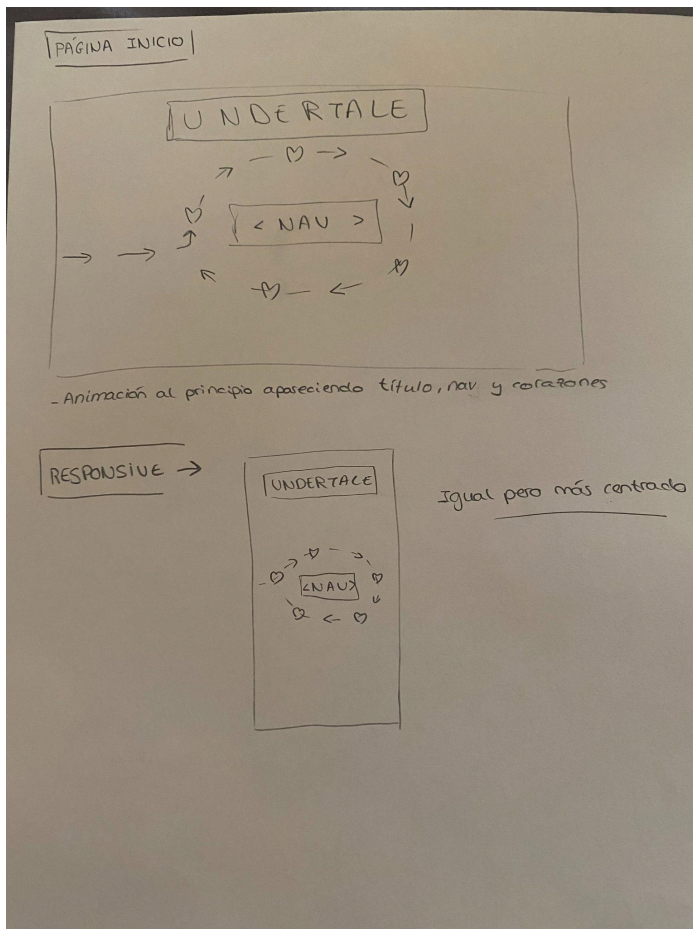
→ Descripción cada personaje con foto

Al tocar cambia con el antagonista

RESPONSIVE



→ Todo igual pero una única columna.



06 Páginas

Número de páginas HTML creadas: 4

Indica el contenido y finalidad de cada una de las páginas que has creado para tu sitio web (mínimo 3 páginas. Por ejemplo: landing, producto, about us, etc.).

Una de mis páginas es el index que es la páginas principal, la que se ve nada más entrar.

La de personajes explico los personajes principales.

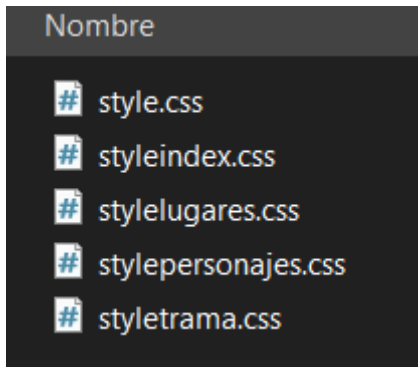
En la de trama explico de qué va el juego brevemente.

En la de lugares enseño los lugares más destacados y al final pongo un formulario

07 CSS

Número de ficheros CSS creados: 5

Indica el contenido y finalidad de cada una de los ficheros CSS que has creado para tu sitio web.



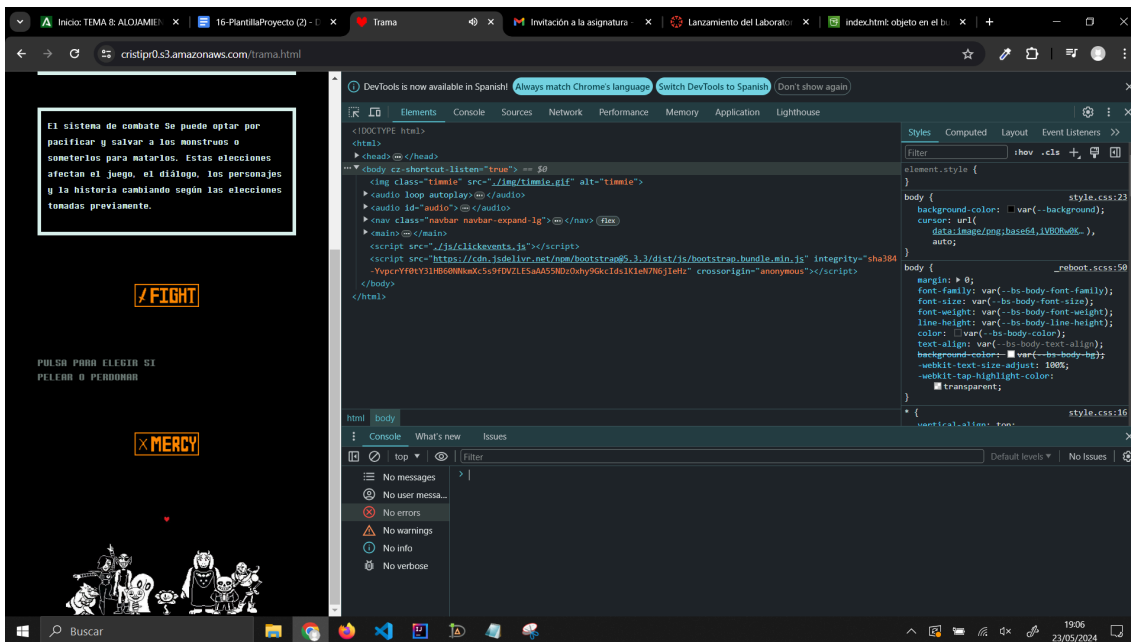
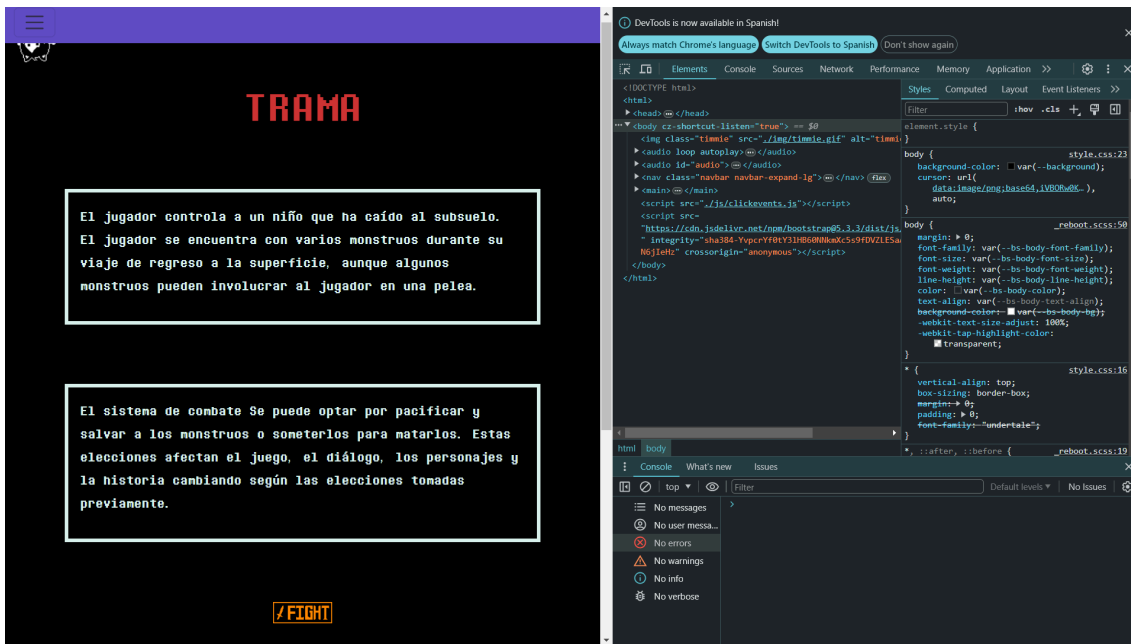
style.css es donde están los estilos en común, el resto son estilos específicos de cada página.

08 Breakpoints

Indica los breakpoints que has establecido. Para cada uno de ellos, muestra una captura de pantalla de cómo queda, al menos, tu página principal.

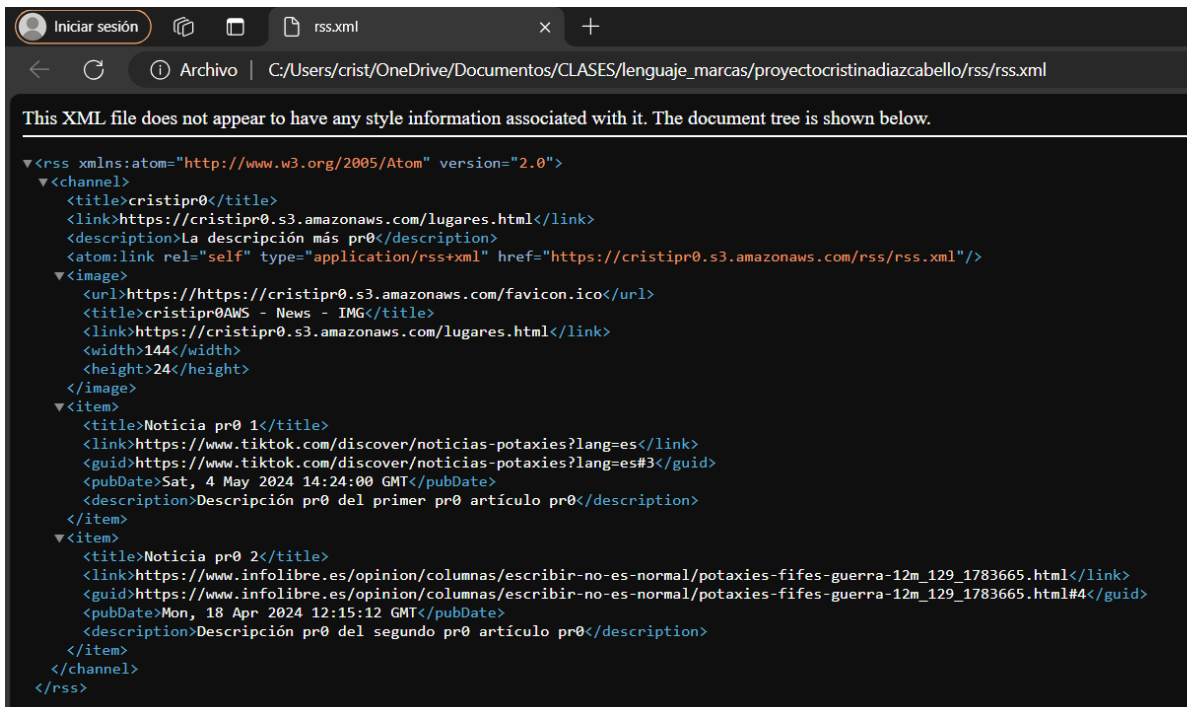
Mi página principal es muy sencilla, así que voy a poner otra, los breakpoints que he puesto dependen de la página, he hecho los necesarios (2 o 3) para que se vean bien y en pixeles distintos dependiendo de dónde se rompía la página.





09 RSS

Crea un feed RSS para **tu página principal**. Haz una captura de pantalla del fichero XML.

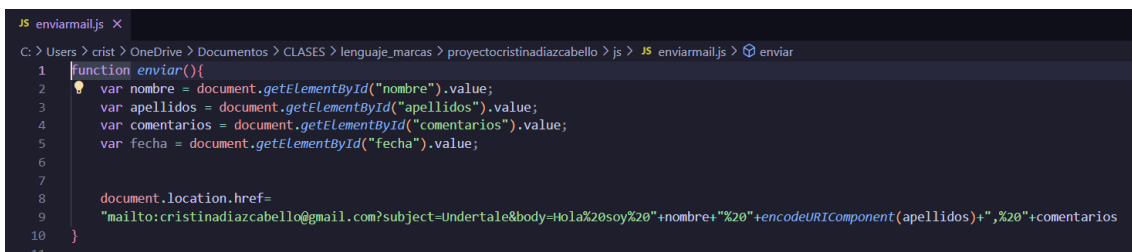


10 JS

Describe y comenta las funcionalidades que implementas en JavaScript.

Debes usar JavaScript para realizar dos tareas de las vistas en clase:

1. Por una parte, enviar los datos del formulario por email



He seleccionado los elementos que quería utilizar y lo que he hecho con el location href es poner el correo al que se lo envías, el asunto y el cuerpo del email, los %20 son los espacios.

2. Por otra parte, una de las siguientes opciones: menú hamburguesa, mostrar/esconder elementos, actualización de campos, modificación del aspecto de algún elemento o alguna otra función que sepas implementar (NO COPIAR).

```

js > JS soundplayer.js > ...
1  var audio = document.getElementById("audio");
2  var sonido = document.getElementById("sonido");
3  var header = document.getElementById("header")
4  var corazones = document.getElementsByClassName("soul")
5  var nav = document.getElementsByClassName("nav")
6
7  // setTimeout(async function(){
8      header.style.display="block"
9      💡 sonido.play()
10 }, 1000)
11
12  setTimeout(function(){
13      for (let i = 0; i < nav.length; i++) {
14          nav.item(i).style.display="block"
15      }
16      sonido.play()
17  }, 4300)
18
19
20  setTimeout(function(){
21      for (let i = 0; i < corazones.length; i++) {
22          corazones.item(i).style.display="block"
23      }
24      audio.play()
25  }, 7000)

```

Este javascript es el del index, lo que hago es poner todo como display none para que no salga nada en el css y en el javascript con un timeout del tiempo que me parecía bien cambia el display por el que debería ser, y finalmente que apareciese la música del inicio.

```

js > JS soundclick.js > ...
1  var audio = document.getElementById("audio");
2  var save = document.getElementById("savePoint");
3
4  function play(){
5      audio.play()
6  }
7
8
9  var chara = document.getElementById("cambio")
10 var sec = document.getElementById("sec")
11 var pulsar = document.getElementById("pulsar")
12 var frisk = document.getElementById("frisk")
13 var num = 2
14
15 chara.addEventListener("click", function(){
16     if(num%2==0){
17         sec.textContent = "Es el primero de los ocho humanos que han caído"
18         pulsar.textContent = "PULSA A CHARA!";
19         frisk.textContent = "CHARA";
20         chara.src = "../img/chara.png"
21     }else{
22         sec.textContent = "Frisk es un personaje jugable y protagonista pri
23         pulsar.textContent = "PULSA A FRISK!";
24         frisk.textContent = "FRISK";
25         chara.src = "../img/frisk.png"
26     }
27     num++;
28 })
29

```

Este es el javascript de la página de personajes, que está la función de cuando haces click en la estrellita amarilla haga un sonido, y luego el javascript del personaje frisk para cambiarlo por los datos de chara.


```

> JS clickevents.js > fight.addEventListener("click") callback
1   var fight = document.getElementById("botonf");
2   var clicked = 0;
3   fight.addEventListener("click", function () {
4     switch (clicked % 4) {
5       case 0:
6         fight.style.transform = "translate(20vw, 0%)";
7         break;
8       case 1:
9         fight.style.transform = "translate(0vw, 0%)";
10
11        break;
12       case 2:
13         fight.style.transform = "translate(-20vw, 0%)";
14         break;
15
16       case 3:
17         fight.style.transform = "translate(0vw, 0%)";
18         break;
19     }
20
21     clicked++;
22   });
23
24
25   var audio = document.getElementById("audio");
26   var mercy = document.getElementById("botonm");
27   function play(){
28     audio.play()
29   }
30

```

Este es otro javascript de la página trama, en la que hay dos botones, pelear y perdonar, que son las opciones del juego, lo que hago es que cada vez que pulses pelear, que se mueva evitando que le puedas dar, dando a referencia a que matar no es una buena opción, en cambio el botón de perdonar si te deja pulsarlo y hará un sonido cuando lo pulses

11 Bootstrap

Comenta qué elementos de Bootstrap integras en tu sitio web. Debes usar Bootstrap para insertar como mínimo los siguientes elementos: un menú, un slider y un formulario con

validación (procura que el formulario sea completo e incluya diferentes tipos de campos). Puedes, de forma opcional usar Bootstrap para insertar cards, breadcrumb o similar.

Con bootstrap añadí un menú, que está en todas las páginas menos la principal que tiene un nav hecho con un slider, añadí más slider en la página de lugares.

12 Dificultades

Comenta aquellas dificultades que te has encontrado al hacer tu sitio web.

Mis dificultades han sido sobre todo las animaciones y el javascript, ya que no estoy muy acostumbrada a hacerlo y más de una vez me he tirado la tarde entera para solucionar una cosa tonta, pero desde mi punto de vista merece la pena aunque muchas veces hasta pasa desapercibido de lo tonta que es la animación o la función javascript.

Una cosa que me tuvo toda la tarde pensando fue en la parte de personajes, si tocas al personaje que se llama Frisk, cambia el texto y todo por el personaje Chara, la dificultad fue que cuando estaba cambiando la foto, no me salía la opción de "src" que tenía que acceder para cambiar la foto, supuse que si no me aparecía era porque no podía ponerlo, pero realmente si lo escribía, aunque no apareciese, sí lo cambiaba, y por una cosa tan tonta le eché horas para solucionarlo.

13 Y, además...

Comenta libremente todo aquello que quieras añadir al trabajo que has realizado.

Los corazones aunque me arruinaron una tarde entera, me han servido mucho para aprender, porque en mi mente tenía unas ideas que al aplicarlo a la realidad no servían, y desde ahí tenía que intentar apañármelas para conseguir lo que quería.

Yo al principio lo que quería hacer era hacer una animación en la que primero se desplazaba y luego giraba, al darme cuenta que no podía las hice separadas, pero me daba el problema que me resolviste, pero luego me surgió otro problema... así la tarde entera, pero todos los problemas me surgían porque no sabía hacerlo bien, al final creo que he conseguido pillarle el tranquillo a las animaciones para usarlas en condiciones.

Elementos a usar

Un buen trabajo para este proyecto, deberá contener el máximo número de elementos estudiados durante el curso, pero con sentido... ¡¡claro está!!

- ✓ Los nombres de las páginas, imágenes, etiquetas, etc. son adecuados y correctos para evitar posibles errores.
- ✓ Se establece una tipografía adecuada para el sitio web.
- ✓ Los colores usados son adecuados y existe una armonía del conjunto.

- ✓ Se evita el desbordamiento de los elementos y se ajusta al tamaño del dispositivo ().
- ✓ Hay un menú funcional en todas las páginas del sitio web.
- ✓ Los elementos de cada página están bien organizados.
- ✓ Se especifica el atributo alt en todas las imágenes.
- ✓ Todos los recursos multimedia se han obtenido de bancos de recursos gratuitos.
- ✓ Se hace un uso adecuado de elementos multimedia.
- ✓ Se usa JavaScript para la gestión dinámica de elementos.
- ✓ Existe un formulario de contacto que envía un conjunto de datos por email.
- ✓ Se usa el framework Bootstrap para insertar elementos.
- ✓ Uso correcto, adecuado y variado de los tipos de campos usados en el formulario.
- ✓ Maquetación con Flex / Maquetación con Grid.
- ✓ Se utilizan técnicas adecuadas para la alineación de los elementos.
- ✓ Creación de un CSS ordenado.
- ✓ Los estilos no están duplicados.
- ✓ Uso de variables en :root.
- ✓ Uso de selectores, pseudo-selectores y pseudo-elementos.
- ✓ El sitio es responsive y se adecúan los elementos al tamaño de los dispositivos (imágenes, textos, la disposición de los elementos se modifican...).
- ✓ Se establecen breakpoints adecuados.
- ✓ Existe un RSS para el sitio web al que se puede suscribir cualquier usuario.
- ✓ Se ha alojado el sitio web correctamente en un servidor: es accesible y todo funciona correctamente.