ČVUT, FAKULTA INFORMAČNÍCH TECHNOLOGIÍ VYHLEDÁVÁNÍ NA WEBU A V MULTIMEDIÁLNÍCH DATABÁZÍCH LETNÍ SEMESTR 2019/2020 ZÁVĚREČNÁ ZPRÁVA K PROJEKTU

LSI vektorový model

David Mašek a Kristýna Klesnilová

10. května 2020

OBSAH

1	Popis projektu	3
2	Způsob řešení2.1 Preprocesing dokumentů2.2 Výpočet vah termů2.3 Implementace LSI2.4 Vyhodnocení dotazu	3 3 4 5
3	Implementace	5
4	Příklad výstupu	6
5	Experimentální sekce 5.1 Určení optimálního počtu konceptů	6 7 7 7 9
6	Diskuze	9
7	Závěr	9

1 Popis projektu

V tomto projektu implementujeme *LSI vektorový model* sloužící k podobnostnímu vyhledávání v databázi anglických textových dokumentů. Tuto funkcionalitu následně vizualizujeme pomocí webového interface, který uživateli umožňuje procházet databázi článků na základě doporučování nejpodobnějších článků k právě čtenému.

V experimentální části projektu jsme se dále zaměřili na:

- Určení optimálního počtu konceptů
- Porovnání vlivu LSI na kvalitu výsledků vyhledávání s ohledem na výskyt synonym a homonym
- Porovnání průchodu pomocí LSI vektorového modelu se sekvenčním průchodem databáze s ohledem na čas vykonání dotazu
- Vliv různých vnitřních parametrů na výkon algoritmu (změna počtu extrahovaných termů, použití lemmatizace namísto stemmingu, odstranění číslovek při preprocesingu, použití jiného vzorce na výpočet vah termů...)

Celý náš projekt je volně dostupný k vyzkoušení na https://bi-vwm-lsi-demo.herokuapp.com/.

2 ZPŮSOB ŘEŠENÍ

2.1 Preprocesing dokumentů

Jako první v naší aplikaci začínáme s preprocesingem dokumentů. Slova z jednotlivých dokumentů převedeme na malá písmena a odstraníme z nich nevýznamová slova a interpunkci. K identifikaci nevýznamových slov používáme seznam anglických nevýznamových slov. Jako parametr programu posíláme také, zda má z dokumentů odstranit i číslovky. Následně na zbylé termy aplikujeme *stemming* či *lemmatizaci*. Tím se snažíme slova, která mají stejný slovní základ, vyjádřit pouze jedním termem. Stemming to dělá pomocí algoritmu, kterým odsekává přípony a koncovky slova. Lemmatizace na to jde o něco chytřeji, podle kontextu slova se pokusí určit, o jaký slovní druh se jedná, a podle toho ho zkrátit. Porovnání jejich použití v programu se dále věnujeme v experimentální části.

2.2 Výpočet vah termů

V aplikaci vytváříme matici M_w , která má v řádcích jednotlivé termy a ve sloupcích jejich váhy v jednotlivých dokumentech.

Začneme tím, že si vytvoříme matici počtu výskytů jednotlivých termů v jednotlivých dokumentech. Počet termů v této matici poté dále zredukujeme, abychom pracovali jen s těmi nejdůležitějšími. Funkci pro redukci termů posíláme následující parametry:

- max_df termy nacházející se ve více % dokumentů, než udává číslo 100 * max_df, z matice odstraníme
- min_df termy nacházející se v méně nebo stejně dokumentech, než udává číslo min_df,
 z matice odstraníme
- max_terms maximální počet termů, které si v aplikaci necháme

 $^{^{1}}$ nlp.stanford.edu/IR-book/html/htmledition/stemming-and-lemmatization-1.html

 keep_less_freq - udává, zda si při výběru max_terms termů nechat ty nejméně či nejvíce často zastoupené v dokumentech

Zkoumání vlivu změny jednotlivých parametrů na výsledek LSI se dále podrobněji věnujeme v experimentální části. V programu vždy nastavujeme min_df alespoň na 1, abychom odstranili termy nacházející se pouze v 1 dokumentu, které nám do LSI nepřidávají žádné užitečné informace. (pravda?)

Z této zredukované matice poté již spočteme matici M_w . Pro výpočet vah jednotlivých termů používáme metodiku tf-idf. Váhu termu t_i v dokumentu d_j spočítáme podle vzorce:

$$w_{ij} = tf_{ij} \cdot idf_{ij} \tag{2.1}$$

kde tf_{ij} reprezentuje normalizovanou četnost termu t_i v dokumentu d_j a spočítame ji podle vzorce²:

$$tf_{ij} = \frac{f_{ij}}{nt_i} \tag{2.2}$$

kde f_{ij} je četnost výskytu termu t_i v dokumentu d_j , kterou normalizujeme číslem nt_j vyjadřujícím celkový počet termů v dokumentu d_j . V přednášových slidech je použita normalizace jiná, tf_{ij} se tam počítá podle vzorce:

$$tf_{ij} = \frac{f_{ij}}{\max_i \{f_{ii}\}} \tag{2.3}$$

kde $max_i\{f_{ij}\}$ vrací nejvyšší četnost termu t_i přes celou kolekci dokumentů. Tento způsob normalizace nám vrací spíše horší výsledky, jejich porovnáním se zabýváme v experimentální části. idf_{ij} reprezentuje převrácenou četnost t_i ve všech dokumentech a spočítá se podle vzorce:

$$idf_{ij} = \log_2(\frac{n}{df_i}) \tag{2.4}$$

kde n je celkový počet dokumentů a df_i reprezentuje celkový počet dokumentů obsahujících term t_i .

2.3 Implementace LSI

Jakmile máme vytvořenou matici vah termů M_w , můžeme přistoupit k samotné implementaci LSI. Princip LSI spočívá v tom, že s pomocí singulárního rozkladu (SVD) seskupíme tematicky podobné články do jednotlivých k konceptů. Vlivem počtu konceptů na kvalitu výsledků se dále zabýváme v experimentální sekci.

Singulární rozklad nám matici ${\cal M}_w$ rozloží následovně:

$$M_w = U \cdot S \cdot V^T \tag{2.5}$$

²https://en.wikipedia.org/wiki/Tf%E2%80%93idf

kde řádky matice U jsou obrazy řádků matice M_w , sloupce matice V jsou obrazy sloupců matice M_w a matice S obsahuje na diagonále singulární hodnoty (absolutní hodnoty vlastních čísel) matice M_w v sestupném pořadí. Z těchto matic získáme concept-by-document matici M_{cd} jako:

$$M_{cd} = S[k, k] \cdot V^{T}[k,:] \tag{2.6}$$

kde S[k,k] značí prvních k řádků a sloupců matice S a $V^T[k,:]$ značí prvních k řádků matice V^T , kde k je počet konceptů. Nenásobíme tedy celou maticí M_{cd} , ale pouze její část podle počtu konceptů.

Matici projekce dotazu do prostoru konceptů M_q pak získáme jako:

$$M_q = U^T[k,:] (2.7)$$

kde $U^T[k,:]$ značí prvních k řádků matice U^T .

2.4 Vyhodnocení dotazu

Při dotazu na nejpodobnější dokumenty k dokumentu d_j převedeme dotaz do prostoru konceptů na vektor V_c pomocí vzorce:

$$V_c = M_q \cdot M_{w_{:,i}} \tag{2.8}$$

kde $M_{w_{:,j}}$ značí j-tý sloupec matice M_w .

Vektor V_c poté pomocí kosinové podobnosti porovnáme se sloupcovými vektory matice M_{cd} . Indexy nejpodobnějších sloupcových vektorů matice M_{cd} pak vrátíme jako indexy nejpodobnějších dokumentů k dokumentu dotazu d_j . Spolu s indexy vrátíme i samotnou hodnotu kosinové podobnosti.

3 IMPLEMENTACE

Celý projekt jsme programovali v jazyce *Python*. Práci nám velmi usnadnila jeho knihovna $NLTK^3$ nabízející rozsáhlou funkcionalitu pro práci s přirozeným jazykem. Využili jsme například *WordNetLemmatizer* pro lemmatizaci či *SnowballStemmer* pro stemming. Dále jsme v programu hojně využívali Python knihovny *pandas*⁴ a *numpy*⁵.

Ukládání dat v projektu řešíme přes CSV soubory, ke kterým přistupujeme přes pandas funkce. V jednom souboru máme uložený dataset nad kterým provádíme LSI. V dalších souborech pak máme uložené matice M_w , M_{cd} a M_q , abychom je mohli cachovat a přepočítavat jen při změně LSI parametrů, které máme uložené v souboru $server/lsa_config.json$.

Procházení článků vizualizujeme v prohlížeči pomocí $Flask^6$ web serveru. Jako dataset v našem projektu používáme anglicky psané novinové články stažené z $kaggle.com^7$. Dataset nepoužíváme celý, vybrali jsme z něj pouze 996 článků.

³https://www.nltk.org/

⁴https://pandas.pydata.org/

⁵https://numpy.org/

⁶https://flask.palletsprojects.com/en/1.1.x/

⁷https://www.kaggle.com/snapcrack/all-the-news

4 PŘÍKLAD VÝSTUPU

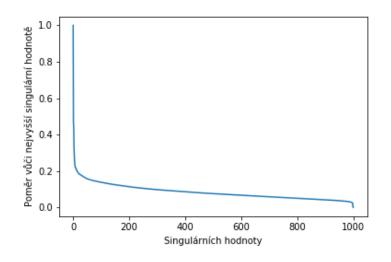
WATCH: SpaceX Successfully Launches Falcon 9 Rocket, Months After Blast Author: Colin Dwyer, source Similar articles 1. SpaceX Launches Rocket, Its First Since Explosion on Launchpad - The New York Times (97.2%) 2. Inside Elon Musk's big plan to colonize Mars (74.7%) 3. Latest North Korea missile launch lands near Japan waters, alarms Tokyo (14.1%) 4. Proposed UN sanctions on North Korea would be the toughest yet, US says (12.8%) 5. North Korean missile test fails, US says (12.7%) 6. Tm not good at doing what I'm told': meet real-life Girlboss Sophia Amoruso (12.7%) 7. Apple, Google, Uber, Tesla, And Others React To Trump's Refugee Ban (11.1%) 8. North Korea missile test: regime has 'disrespected China', says Donald Trump (10.8%) 9. This car can supposedly turn into a boat (10.8%) 10. Deadly Explosion Hits Philippine President Rodrigo Duterte's Hometown (10.7%)

Obrázek 4.1: Příklad výstupu aplikace

Na obrázku 4.1 je vidět konkrétní vstup a výstup naší aplikace. Zobrazí se název článku dotazu, jméno jeho autora a také samotný text článku. Naše aplikace dále uživateli nabídne seznam 10 nejpodobnějších článků i s určenou kosinovou podobností v procentech. Je vidět, že aplikace vrací víceméně přesně to, co bychom čekali. K článku o tom, že firma SpaceX vypustila do vesmíru raketu, vrátí články týkající se firmy SpaceX či raket.

5 EXPERIMENTÁLNÍ SEKCE

5.1 Určení optimálního počtu konceptů



Obrázek 5.1: Důležitost konceptů

Vezmeme si singulární hodnoty, které nám vrátil singulární rozklad v rovnici 2.5. Vizualizujemeli si v grafu 5.1, jak klesá poměr nejvyšší singulární hodnoty vůči zbylým singulárním hodno-

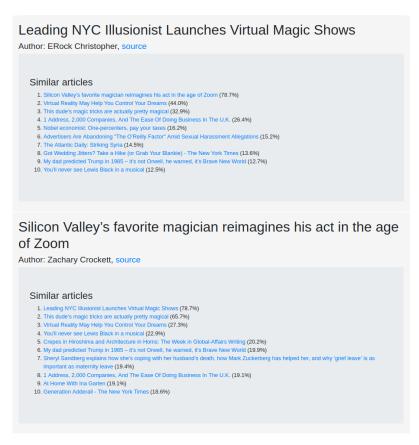
tám, vidíme z toho také, jak klesá důležitost konceptů v datasetu. Počet konceptů k v naší aplikaci tedy podle tohoto grafu určíme jako 400.

5.2 Porovnání vlivu LSI na kvalitu výsledků vyhledávání s ohledem na výskyt synonym a homonym

Pro zjištění kvality výsledků vyhledávání s ohledem na výskyt synonym a homonym jsme do datasetu přidali 4 články.

5.2.1 Synonyma

Jak si náš model poradí se synonymy jsme testovali na článcích "Silicon Valley's favorite magician reimagines his act in the age of Zoom" a "Leading NYC Illusionist Launches Virtual Magic Shows". Testovali jsme tedy anglická synonyma illusionist a magician.



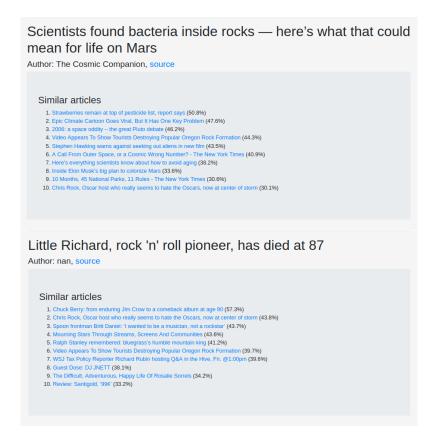
Obrázek 5.2: Synonyma

Na obrázku 5.2 je vidět, že náš model synonyma v článcích identifikoval správně. V prvním článku se sice ani jednou přímo nevyskytuje slovo *magician* a v druhém ani jednou slovo *illusionist*, ale v obou se vyskytují slova se slovním záladem *magic* nebo například slova *show* a *audience* a model tak články správně identifikoval jako podobné.

5.2.2 Homonyma

K testování jak si náš článek poradí s homonymy jsme použili články "Little Richard, rock 'n' roll pioneer, has died at 87" a "Scientists found bacteria inside rocks — here's what that could mean

for life on Mars", které oba obsahují slovo rock ovšem jednou ve významu skály a jednou ve významu rockového muzikanta.



Obrázek 5.3: Homonyma

Na obrázku 5.3 je vidět že u prvního článku, týkajícího se vlivu objevu bakterie v podmořských skalách na možnost žvota na Marsu, si model poradil opravdu dobře a vrátil nám články týkající se vesmíru nebo přírody. Jediné co model spletlo je článek o Chrisi Rockovi, jehož příjmení, které se ve článku vyskytuje velmi často, jsme při předzpracování převedli na malá písmena do tvaru rock a model tak neví, že se jedná o vlastní jméno. I přes tento problém jsme se v naší aplikaci rozhodli všechna slova převádět na malá písmena. Kdybychom se rozhodli převádět na malá písmena pouze slova na začátcích vět a ostatní vlastní jména nechávali s velkým písmenem na začátku, identifikoval by nám model například slovo school a slovo School v názvu nějaké školy jako 2 rozdílná slova. Je tedy na zvážení autorů aplikace, jak k problému přistoupí.

U druhého článku týkajícího se smrti rockového hudebníka nám jako první vrátil velmi relevantní článek o jiném stárnoucím hudebníkovi. Jako druhý článek nám model opět vrátil článek o Chrisi Rockovi, jež je teď pro model velmi relevantní, jelikož je to článek o celebritě a obsahuje spoustu výskytů slova *rock*. Třetí, čtvrtý a pátý článek jsou opět relevantní články o hudebnícíh, ale jako šestý článek už model vrátí článek o skále namísto o hudebnících. Je tedy vidět, že velmi relevantní články o hudebnících model identifikuje správně jako nejpodobnější, u méně relevatních článků týkajících se hudebníků, hudby nebo celebrit už má model problém identifikovat, jestli jsou relevantnější tyto články nebo články o skalách. Velmi záleží na tom, kolik podobných slov se ve článcích vyskytuje.

5.3 Porovnání průchodu pomocí LSI vektorového modelu se sekvenčním průchodem databáze s ohledem na čas vykonání dotazu

Pro odsimulování sekvenčního průchodu databází nastavíme počet konceptů stejný jako počet dokumentů databáze. Toho docílíme tak, že v souboru $server/lsa_config.json$ nastavíme parametr k na 0. TODO

6 DISKUZE

7 ZÁVĚR