|  |  |
| --- | --- |
| 绘制光晕 | * 用深色到透明的球形渐变绘制光晕，设置图层属性为 Lighten   2011-1-5 22-53-55.png |
| 绘制闪光 | * 建选区，用柔软笔刷绘制光晕 * 放缩，旋转，调整图层透明度   2011-1-5 23-00-59.png  2011-1-5 22-58-45.png  2011-1-5 22-59-05.png  2011-1-5 22-59-19.png |
| 绘制星光 | * 建立3个图层，根据下列笔刷设置，用 3px， 5px，7px 的笔刷绘制星光   2011-1-5 23-03-28.png  2011-1-5 23-04-04.png |
| 复制炫光效果 | * 复制炫光   2011-1-5 23-04-58.png |
| 制作背景烟雾 | * Filter / render / could * 设置图层属性 Screen 透明度 50%   2011-1-5 23-08-21.png |
| * 用比较虚的笔触给烟雾层画个遮罩   2011-1-5 23-09-57.png |