|  |  |
| --- | --- |
| 获取轮廓 | * 打开图片，复制图层   2011-1-5 0-40-40.png |
| * Filter / Stylize / Glowing edge   2011-1-5 0-42-29.png2011-1-5 0-42-46.png |
| * 去色   2011-1-5 0-47-08.png |
| * 从通道面板，Ctrl+click RGB and R, 建立选区，并转化为路径   2011-1-5 0-50-09.png |
| 边缘星光 | * 建立图层，调节笔刷沿路径描边   2011-1-5 0-54-22.png2011-1-5 0-54-55.png2011-1-5 0-55-26.png2011-1-5 0-55-51.png |
| * 建立图层，调节笔刷沿路径描边   2-1.png2-2.png2-3.png2-4.png |
| * 建立图层，调节笔刷沿路径描边   3-1.png3-2.png3-3.png3-4.png |
| 再次制作轮廓 | * 回到轮廓层，调节 Level。减少细节   2011-1-5 1-11-20.png |
| 完成外形 | * 从通道面板，浮动 RGB 通道选区， * 从正常图片上复制内容   2011-1-5 1-14-13.png2011-1-5 1-14-57.png |
| * 去外边，用 Level 调节颜色   2011-1-5 1-18-35.png2011-1-5 1-19-07.png |
| * 浮动3次笔刷沿路径描边形成的边缘星光 * 根据选区复制图片   2011-1-5 1-21-24.png2011-1-5 1-23-03.png |
| * 将通过轮廓选择复制的层和通过星光边缘选择复制的层合并。其中轮廓选择复制的层透明度设为 60%   2011-1-5 1-26-26.png |
| 调色 | * 多次调节颜色模式   2011-1-5 1-28-19.png 2011-1-5 1-29-23.png2011-1-5 1-33-41.png  2011-1-5 1-34-17.png |
|  | * 转回 RGB 模式 * 用橘黄 # fb7f03 替换画面中的亮红色 image / adjustments / replace color   2011-1-5 1-39-25.png |
|  | * 选择所有金色（出黑色外），复制，加 Blur / Gaussian Blur 6 px, 把图层属性设为 Screen * 合并图层   2011-1-5 1-43-14.png |
|  | * 最终颜色变换   Image / adjustments / color balance  2011-1-5 1-45-51.png  Image / adjustments / Selective color  2011-1-5 1-47-03.png  2011-1-5 1-47-44.png |