|  |  |
| --- | --- |
| 基础形状 | * 绘制形状   2010-12-21 0-34-16.png |
| * 对形状添加 Style   2010-12-21 0-36-19.png |
| 主高光 | * 创建椭圆选区，用白色到透明的球形渐变填充   2010-12-21 0-38-27.png |
| 边缘高光 | * 移动主高光的位置， * 复制高光层 * 浮动选区，略微移动后删除大部分高光，形成很细的边缘高光   2010-12-21 0-42-31.png |
| 完成高光 | * 复制边缘高光到另一侧 * 主高光，两侧边缘高光相叠加   2010-12-21 0-44-43.png |
| 添加材质 | * 将形状的 Fill 设成 0   2010-12-21 0-46-23.png |
| * 添加材质，剪切   2010-12-21 0-47-32.png  2010-12-21 0-47-58.png |