|  |  |
| --- | --- |
|  | * 勾出图形   2011-1-3 22-49-50.png |
|  | * 用墨点元素，堆出选区形状，注意尾部要分散和开放   2011-1-3 22-52-13.png |
|  | * 浮动墨点选区，作为蒙版添加到鞋上   2011-1-3 22-54-48.png |
|  | * 加入鞋头   2011-1-3 22-55-32.png |
|  | * 用墨点元素，根据鞋的颜色，制作延伸墨点   2011-1-3 22-56-39.png |