|  |  |
| --- | --- |
|  | * 修图，勾出人物   2010-12-28 19-45-48.png |
|  | * Adjustments > Desaturate 去色   2010-12-28 19-46-44.png |
|  | * 选取人物双眼,用黑白渐变填充。再调节颜色使双眼看上去自然   2010-12-28 19-48-54.png  2010-12-28 19-49-07.png |
|  | * 用 Dodge 工具添加阴影和高光   2010-12-28 19-51-29.png  2010-12-28 19-51-41.png |
|  | * 添加石头材质，浮动选区   2010-12-28 19-53-44.png |
|  | * 将材质图层属性设定为 Multiply * 添加调整层，调整 Light/brightness，Level   2010-12-28 19-56-10.png |