|  |  |
| --- | --- |
| 准备 | * 选择木板素材 * 选择字体 Anatole Display SSI，用 # 803508 填充 |
| 基本木刻效果 | * 设置字体透明度为 90%，图层属性 Multiply， * 添加多重 Style 到字体。见 PSD   2010-12-16 22-50-12.png |
| 木刻边缘的压痕（不规则边缘） | * 将木纹背景去色，存成 PSD 文件   2010-12-16 22-55-28.png   * 复制文字层，将原文字层的透明度调到 40% * 对复制层使用 Filter / Distort / Displace 用去色的木纹背景 PSD 做变形   2010-12-16 23-04-35.png |
| 制作弹孔 | * 绘制弹孔，黑色在上面   2010-12-16 23-06-59.png   * 将下层图层模式设置为 Screen，Opacity 30% |
| * 拷贝 Style 到上下层   2010-12-16 23-11-00.png |
| 弹孔不规则边缘 | * 对上面黑色的图层, Filter / Distort / Displace 用去色的木纹背景 PSD 做变形 注意参数要大些   2010-12-16 23-16-01.png |
| * 对上面黑色图层使用 Filters / Distort / Wave Transform   2010-12-16 23-18-34.png |
| * 对下面图层使用, Filter / Distort / Displace 用去色的木纹背景 PSD 做变形 参数 50,50   2010-12-16 23-23-12.png |
| 制作烟雾 | * 绘制烟雾   2010-12-16 23-24-56.png |
| * 使用 Filter / distort / wave 变形，可以多次叠加 * Fade in 烟雾   2010-12-16 23-28-08.png |