|  |  |
| --- | --- |
|  | * 导入纸张材质   2011-1-4 0-25-55.png |
|  | * 用 Burn 工具擦出烧焦的效果 2011-1-4 0-27-43.png   2011-1-4 0-28-13.png |
|  | * 导入图形，用 # a17c0b 填充，设定图层属性为 Multiply   2011-1-4 0-29-28.png |
|  | * 用橡皮工具，选择残破笔刷，在图形上擦出残破效果   2011-1-4 0-32-30.png |
|  | * 浮动选区，建立新图层。填充白色。   2011-1-4 0-34-16.png |
|  | * Filter / Sketch / Half tone Pattern 添加横纹   2011-1-4 0-36-08.png |
|  | * 用 Color Select 建选区   2011-1-4 0-36-53.png |
|  | * 建立新图层，再次用用 # a17c0b 填充，用残破笔刷做旧，设定图层属性为 Multiply   2011-1-4 0-39-21.png |