|  |  |
| --- | --- |
| 创建基础材质 | * 渐变填充，#f2f2f2, #c3c3c3 |
| * 创建新图层，添加 Noise，设置图层混合模式为 Multiply 和渐变图层融合   2010-12-15 0-25-47.png |
| 开孔，增强金属质感 | * 为小孔添加图层效果，强调质感   2010-12-15 0-28-27.png |
| 制作金属按钮，进一步增强金属质感 | * 绘制按钮形状 |
| * 添加 style，加强质感，从 PSD 中复制 style   2010-12-15 0-31-53.png  2010-12-15 0-32-36.png |
| 金属拉丝效果 | * 创建选区，填充纹理，做模糊处理   2010-12-15 0-39-27.png |
|  | * 为拉丝部分添加光影   2010-12-15 0-41-15.png |