|  |  |
| --- | --- |
| 背景 | * 加噪音 Filter / Noise / Add Noise 添加黑白色噪点 拉出纹理效果 Filter / Blur / Motion Blur   2010-12-31 22-18-47.png |
| * 建新图层，用深绿球形渐变填充，更改图层属性使它和纤维底纹融合   2010-12-31 22-21-02.png |
| 文字 | * 输入文字，用残破笔刷擦出破边   2010-12-31 22-22-01.png |
| * 导入草坪素材，用残破文字做遮罩，加阴影   example.jpg |