

**Nota: es todos estos ejercicios la interfaz debe ser lo más sencilla posible, en el sentido de que lo que importa es que el *script* introduzca las entradas indicadas y las salidas, pero sin preocuparse de detalles de presentación.**

## EJERCICIOS DE TÉCNICAS BÁSICAS PROGRAMACIÓN, expresiones y decisión con `if`

01. Desarrolla un *script* que solicite que el usuario introduzca 2 números, los obtenga y produzca como salida la suma, resta, producto, cociente y resto de ambos números.

Ejemplo de entrada: (las entradas aparecen en fondo gris) (**Enviar** y **Reset** representan botones html)

Introduzca el primer número: 30  
Introduzca el segundo número: 10  
La suma es: 40  
La resta es: 20  
El producto es: 800  
El resto es: 0  
Enviar Reset

02. Desarrolla un script que solicite al usuario introducir la velocidad inicial ( $u$ ), aceleración de un objeto ( $a$ ) y tiempo transcurrido ( $t$ ) y produzca como salida la velocidad final ( $v$ ) y distancia recorrida ( $s$ ), usando las ecuaciones siguientes:

$$\text{a) } v = u + at$$

$$\text{b) } s = ut + \frac{1}{2}at^2$$

(La entrada tendrá un formato similar a la del ejercicio 01 *mutatis mutandis*)

03. Desarrolla un script que solicite que el usuario introduzca la pluviosidad (en litros/m<sup>2</sup>) más alta para un país en el registro histórico, la pluviosidad del año actual y recoja los valores introducidos. Después comprobará si la pluviosidad del año actual es mayor que la más alta e imprimirá un mensaje adecuado. (usar solamente la sentencia if).

(La entrada tendrá un formato similar a la del ejercicio 01 *mutatis mutandis*)

04. Desarrolla un script que solicite al usuario introducir 3 enteros diferentes, y luego imprima su suma, media, producto, el mayor y el menor de los números. (usar solamente la sentencia `if`)

(La entrada tendrá un formato similar a la del ejercicio 01 *mutatis mutandis*)

05. Desarrolla un script que le permita al usuario introducir el número total de segundos transcurridos desde el comienzo de un evento dado y los convierta en información con el formato horas:minutos:segundos

(La entrada tendrá un formato similar a la del ejercicio 01 *mutatis mutandis*)

06. Desarrolla un script que saque en una "**textarea**" html la formas siguientes (utiliza asteriscos):

```

*****      ***          *
*              *        ****           * *
*            *          *         *****   *
*          *       *     *          *    *
*        *      *      *          *      *
*      *     *      *      *          *    *
*    *    *      *      *      *          *
*  *   *      *      *      *          *    *
* *  *      *      *      *          *      *
*****      ***          *

```

07. Desarrolla un script que solicite al usuario introducir un entero e indique si es par o impar.

(La entrada tendrá un formato similar a la del ejercicio 01 *mutatis mutandis*)

08. Desarrolla un *script* que solicite que el usuario introduzca 2 números enteros, los obtenga e informe de si el primer entero es múltiplo del segundo entero.

(La entrada tendrá un formato similar a la del ejercicio 01 *mutatis mutandis*)

09. Desarrolla un *script* que solicite que el usuario introduzca un entero de 5 dígitos, y muestre como salida los dígitos individuales separados uno del otro por 4 espacios.

Por ejemplo: si el usuario introduce 34452, la salida será: 3....4....4....5....2 (.... = 4 espacios).

(La entrada tendrá un formato similar a la del ejercicio 01 *mutatis mutandis*)

10. Desarrolla un *script* que calcule una tabla de los cuadrados y cubos de los números del 0 al 10. No usar bucles.

(La entrada tendrá un formato similar a la del ejercicio 01 *mutatis mutandis*)