

Ubicación códigos Servidor:

Tareas entregadas:

- Tema 1: instalar xampp
- Tema 2: ejercicio de guardar teléfono y nombre en la agenda
- Tema 3: crud de productos (sin programación orientada a objetos)
- Tema 4: sesiones de guardar usos horarios e idiomas
- Tema 5: crud con jugadores y plantillas blade
- Tema 6: servidor soap
- Tema 7: listado de productos con Jaxon
- Tema 8: aplicación de repartos

En la carpeta de Archivos Profesor / DWES / Boletines:

- **Boletín 1:**
 - E01: Solicitar números y hacer operaciones matemáticas.
 - E02: Solicitar velocidad, aceleración y tiempo y obtener datos con ecuaciones.
 - E04: Solicitar números y hacer operaciones matemáticas.
 - E06: Dibujar formas sin ciclos.
 - E09: Solicitar número de 5 dígitos y dibujar sus cifras separadas con puntos.
 - E10: Calcular una tabla de cuadrados sin usar bucles.
- **Boletín 2:**
 - E01: Pedir recaudación y calcular impuestos.
 - E02: Calcular el interés acumulado (se hacen validaciones regex).
 - E03: Introducir número y calcular si es primo (validaciones regex).
 - E04: Introducir 10 números y obtener el mayor de ellos
 - E05: bucle que muestra números al cuadrado, al cubo, etc.
 - E06: Introducir 10 números y obtener los dos mayores.
 - E07: bucle para mostrar suma de números
 - E08: introducir un número y dibujar un cuadrado con asteriscos
 - E09: introducir un número y dibujar un cuadrado hueco con asteriscos
 - E11: Introducir un número con ceros y unos y calcular su decimal
 - E12: introducir un número y contar cuantas veces aparece la cifra 9

- **Boletín 3:**
 - E01: Introducir números y calcular la media
 - E02: Sumar todos los múltiplos de 7 hasta el número definido por el usuario
 - E03: Hacer formas con bucles y asteriscos
 - E04: Hacer un rombo con asteriscos
 - E05: como hacer el mismo bucle con for y con do-while
 - E06: Hacer el mismo bucle con while y do-while
 - E07: solicitar número y sacar una cuadrícula con los números del 1-100, sustituyendo los números del múltiplo dado por asteriscos
 - E08: Solicitar año, mes día y que indique el día de la semana

- **Boletín 4:**
 - E01: Calcular si es primo y dibujar una tabla del 1-100 pero mostrando los primos, y los no primos con --
 - E02: Crear una tabla con números aleatorios
 - E03: Ecuación de segundo grado
 - E04: Serie de Fibonacci de dos formas
 - E05: Introducir un número que se devuelve como un string con espacios

- **Boletín 5:**
 - E01: Codificar dos strings
 - E02: Pedir dimensiones de una matriz y generar una parrilla. Devolver array bidimensional
 - E03: Calcular el producto de dos matrices
 - E04: Calcular producto matricial pero con validación

- **Boletín 6:**
 - Es todo de expresiones.

- **Boletín 7:**
 - Es todo de expresiones

- **Boletín 8:**
 - Es todo de expresiones

- **Boletín 9:**
 - Es todo de expresiones

- **Boletín 10:**
 - E01: Calcular el factorial de un número de dos formas
 - E02: Torres de Hanoi

- **Boletín 11:**
 - E01 y E02: Resumen de programación orientada a objetos