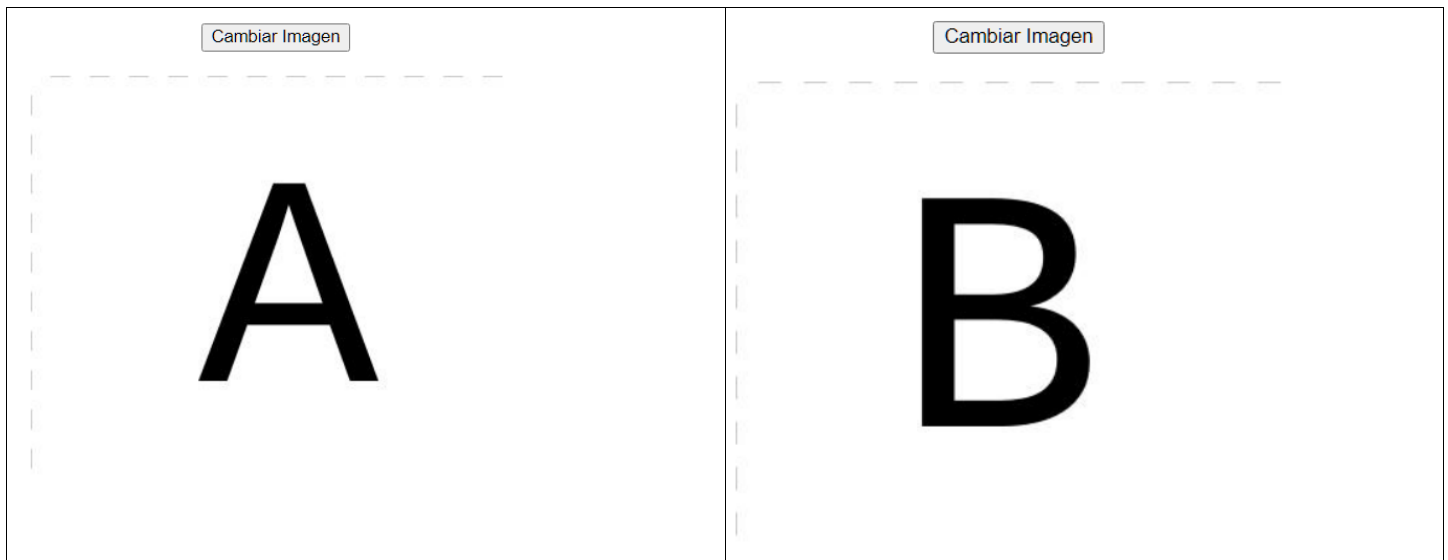


1. Desarrolla un script que tenga un botón que cada vez que se hace clic sobre él, cambia la imagen que aparece debajo de una letra (A, B, C, D). Cuando llega a la última letra D, vuelve a empezar en la A.



[Propuesta solución: JS-002-01-4Letras]

2. Dada la aplicación JS-002-02-TestFyQ, mejorarla para que:

- no utilice estilos en línea
- añádele un favicon
- que la lista de preguntas y respuestas correctas se guarde en un array
- que se genere de forma aleatoria el test dentro del html; es decir, el contenido de <section> se generará dinámicamente añadiendo elementos desde el script JavaScript.

3. Desarrolla un script en JavaScript que muestre un reloj digital en formato am/pm que marca la hora actual, como el ejemplo:

07:53:59 pm

[Propuesta solución: JJS-002-03-Reloj]

4. Desarrolla un script en JavaScript que solicite:

- un nombre de cookie
- un valor para la cookie
- una fecha de expiración opcional (si no se introduce, crear una cookie "eterna")

y la guarde como cookie en el navegador.

Después mostrará un listado de las cookies disponibles hasta el momento.

[Desarrollar solución a partir de esqueleto solución: JS-002-04-Cookies]

5. Estudia el script **JS-002-05-AlmacenaWeb** que hace uso de la Web Storage API.

Luego estudia la documentación de:

Window.localStorage: <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Window/localStorage>

Window.sessionStorage: <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Window/sessionStorage>



6. Desarrolla un script que demuestre el uso de la Web Storage API para almacenar los datos de un sencillo formulario entre distintos cierres y aperturas del navegador. También guardará una cuenta de los clics hechos sobre un botón del formulario y las veces que el usuario pasó con el ratón sobre una imagen del formulario (como si quisiera haber echo clic).

[Propuesta solución: JS-002-06-AlmacenaFormulario]