OPERADORES

Preced. (de + a -)	Associati.	Operadores	Tipo de operador
1	n/a	(…)	Agrupamiento
2	izq.-a-der.	… . …	Accesso a miembro (encadenamiento)
2	n/a	… […]	Acceso a miembro computado/ miembro array
2	n/a	new … (argumentos)	Crear nuevo objeto (con lista argumentos)
2	n/a	… (…)	Llamada/invocación función
2	izq.-a-der.	… ?. …	Encadenamiento opcional
3	n/a	new …	Crear objeto nuevo (sin lista argumentos)
4	n/a	… ++ … --	Incremento/Decremento postfijo
5	n/a	! … ~ … + … - …	NOT lógico, NOT a nivel de bits, Signo positivo/negativo
5	n/a	++ … -- …	Incremento/Decremento prefijo
5	n/a	typeof … void … delete … await …	tipo de , sin tipo, borrar, esperar
6	der.-a-izq.	… ** …	Exponenciación
7	izq.-a-der.	… * … … / … … % …	Multiplicación , División, Resto entero
8	izq.-a-der.	… + … … - …	Adición, Substracción
9	izq.-a-der.	… << … … >> … … >>> …	Desplazamiento bits izqui./derec./derec. sin signo
10	izq.-a-der.	…<… …<=… …>… …>=…	Comparación
10	n/a	… in …	propiedad en objeto
10	n/a	… instanceof …	Es una instancia de
11	izq.-a-der.	… == … … != …	Igualdad , Desigualdad
11	izq.-a-der.	…=== … !== …	Igualdad estricta, Desigualdad estricta
12	izq.-a-der.	… & … … ^ … …	…	AND, XOR, OR a nivel de bits
13	izq.-a-der.	… && … … || …	AND, OR lógico
14	izq.-a-der.	… ?? …	Operador de coalescencia de null
15	der.-a-izq.	… = … … += … … -= … … **= … … *= … … /= … … %= … … <<= … … >>= … … >>>= … … &= … … ^= … … |= … … &&= … … … ||= … … ??= …	Asignación
15	der.-a-izq.	… ? … : …	Operador condicional ternario
15	n/a	… => …	Flecha
15	n/a	yield … yield* …	
15	n/a	… … …	Extender (spread)
16	izq.-a-der.	… , …	Coma
		[a, b] = array	Asignación desestructurante de array
		{a, b} = objeto	Asignación desestructurante de objeto
		{lista inicializadores}	Inicializador de array/objeto
		/regex/	Expresión regular

PALABRAS RESERVADAS

Tipos de datos	Control de flujo	Funciones	OOP	Gestión de errores	Módulos
null	if	function	class	try	export
void	else	return	extends	catch	import
true	switch	arguments	super	finally	package
false	case	this		throw	from
let	default	async	static		
var	while	await	constructor	debugger	
const	for				
new	in	function	private		
instanceof	of	yield	protected		
typeof	do	yield*	public		
delete	break		interface		
get	continue		implements		
set	label				

Tipos de datos primitivos	valor de retorno de typeof	Wrapper de dato primitio
Null	"object"	N/A
Undefined	"undefined"	N/A
Boolean	"boolean"	Boolean
Number	"number"	Number
BigInt	"bigint"	BigInt
String	"string"	String
Symbol	"symbol"	Symbol

Built-ins (integrados)

Globals

Propiedades del lenguaje

- globalThis
- Infinity
- NaN
- undefined
- import.meta
- new.target
- undefined

Métodos del lenguaje

- decodeURI()
- decodeURIComponent()
- encodeURI()
- encodeURIComponent()
- eval()
- isFinite()
- isNaN()
- parseFloat()
- parseInt()
- Boolean()
- Number()
- String()

Tipos de datos compuestos

- Array
- BigInt
- Number
- Boolean
- Object
- Symbol
- String

Clases del lenguaje

- ArrayBuffer
- Atomics
- DataView
- JSON
- SharedArrayBuffer
- Date
- Math
- RegExp
- Reflect
- Proxy
- FinalizationRegistry
- WeakRef

Colecciones indexadas

- Int16Array
- Int32Array
- Int8Array
- Uint16Array
- Uint32Array
- Uint8Array
- Uint8ClampedArray
- Float32Array
- Float64Array
- BigInt64Array
- BigUint64Array

Colecciones con clave

- Map
- Set
- WeakMap
- WeakSet

Objetos del lenguaje

- Function
- AggregateError
- Error
- EvalError
- RangeError
- ReferenceError
- SyntaxError
- TypeError
- URIError
- Promise
- GeneratorFunction
- Generator
- AsyncFunction
- AsyncGenerator
- AsyncGeneratorFunction

Internacionalización (I18n)

- Intl
- Intl.Collator
- Intl.DateTimeFormat
- Intl.DisplayNames
- Intl.ListFormat
- Intl.Locale
- Intl.NumberFormat
- Intl.PluralRules
- Intl.RelativeTimeFormat
- Intl.Segmenter

Built-ins (integrados) *(selección de la propiedades más usadas)*

Object
- prototype
- __proto__
- prototype.hasOwn()
- prototype.hasOwnProperty()
- prototype.propertyIsEnumerable()
- prototype.toString()
- getPrototypeOf()
- setPrototypeOf()
- assign()
- create()
- keys()
- defineProperty()
- getOwnPropertyDescriptor()
- getOwnPropertyDescriptors()
- getOwnPropertyNames()
- getOwnPropertySymbols()

Boolean
- prototype
- toString()

Symbol
- prototype
- prototype.toString()
- prototype.valueOf()
- prototype[@@toPrimitive]()
- *objeto*[Symbol.toPrimitive]('default')
- for()

Number
- prototype
- isFinite()
- isNaN()
- isSafeInteger()
- toFixed(x)
- toPrecision(x)
- toString()
- MAX_SAFE_INTEGER
- NEGATIVE_INFINITY
- POSITIVE_INFINITY

Function
- prototype.length
- prototype.name
- prototype.prototype
- prototype.apply()
- prototype.bind()
- prototype.call()
- prototype.toString()

String
- prototype
- length
- charAt()
- endsWith()
- includes()
- indexOf()
- lastIndexOf()
- match()
- repeat()
- replace()
- replaceAll()
- search()
- slice()
- split()
- startsWith()
- substring()
- toLocaleLowerCase()
- toLocaleUpperCase()
- toLowerCase()
- toString()
- toUpperCase()
- trim()
- trimEnd()
- trimStart()

Promise
- catch()
- then()
- all()

Reflect
- Reflect.ownKeys()

String
- prototype
- length
- concat()
- fill()
- filter()
- find()
- forEach()
- includes()
- indexOf()
- isArray()
- join()
- map()
- pop()
- push()
- reduce()
- shift()
- slice()
- sort()
- splice()
- toString()
- unshift()
- valueOf()

Date
- prototype
- getDate()
- getDay()
- getFullYear()
- getHours()
- getMilliseconds()
- getMinutes()
- getMonth()
- getSeconds()
- getTime()
- parse()
- toDateString()
- toString()
- toUTCString()

RegExp
- toString()

Math
- PI
- E
- LN10
- LN2
- LOG10E
- LOG2E
- SQRT1_2
- SQRT2
- abs()
- ceil()
- floor()
- trunc()
- sign()
- round()
- fround()
- sqrt()
- max()
- min()
- sin()
- cos()
- tan()
- pow()
- exp()
- log()
- log10()
- log2()

JSON
- parse()
- stringify()

WEB APIs *(selección de la propiedades más usadas)*

window
- console
- document
- history
- localStorage
- location
- screen
- innerHeight
- innerWidth
- self
- top
- visualViewport
- appName
- cookieEnabled
- alert()
- clearInterval()
- clearTimeout()
- focus()
- getComputedStyle()
- matchMedia()
- open()
- prompt()
- requestAnimationFrame()
- resizeBy()
- resizeTo()
- scrollTo()
- setInterval()
- stop()
- postMessage()
- setTimeout()

window.console
- error()
- log()

window.document
- body
- cookie
- defaultView
- forms
- lastModified
- referrer
- title
- URL
- createElement()
- createTextNode()
- getElementById()
- getElementsByClassName()
- getElementsByName()
- getElementsByTagName()
- querySelector()
- querySelectorAll()
- addEventListener()
- removeEventListener()
- write()
- writeln()
- append()
- hasFocus()

fetch()
- fetch()

Request
- Request()
- json()

Response
- ok
- status
- json()

XMLHttpRequest
- XMLHttpRequest
- responseXML
- XMLHttpRequest()
- open()
- send()
- loadend
- readystatechange

window.navigator
- appName
- cookieEnabled
- geolocation

HTML DOM API

Element
- id
- className
- innerHTML
- textContent
- style
- nodeName
- nodeType
- nodeValue
- disabled
- parentNode
- childNodes
- children
- nextSibling
- firstChild
- setAttribute()
- getElementById()
- getElementsByClassName()
- getElementsByName()
- getElementsByTagName()
- querySelector()
- querySelectorAll()
- addEventListener()
- removeEventListener()
- appendChild()
- insertBefore()
- removeChild()
- append()
- focus()
- toString()

HTMLMediaElement
- play()

Worker
- Worker()
- postMessage()
- terminate()

window.location
- hostname
- href
- pathname
- protocol
- assign()

window.localStorage
- getItem()
- removeItem()
- setItem()

CSS Object Model
- matches
- media
- addEventListener()
- removeEventListener()

Canvas API
- fillStyle
- getContext()
- beginPath()
- fill()
- arc()
- fillRect()

DOM API

EventTarget
addEventListener()
removeEventListener()
dispatchEvent()

HTML DOM API

Event

bubbles	input
eventPhase	invalid
target	load
type	loadeddata
cancelable	loadedmetadata
cancelBubble	message
composed	onchange
currentTarget	online
defaultPrevented	onload
elapsedTime	open
isTrusted	pause
onemptied	play
timeStamp	playing
ccomposedPath()	progress
preventDefault()	ratechange
createEvent()	reset
stopImmediatePropagation()	resize
stopPropagation()	scroll
abort	search
afterprint	seeked
beforeprint	seeking
beforeunload	select
canplay	show
canplaythrough	stalled
change	submit
durationchange	suspend
ended	timeupdate
error	toggle
fullscreenchange	unload
fullscreenerror	volumechange
	waiting

UiEvent
detail
view
abort
beforeunload
error
load
resize
scroll
select
unload

FocusEvent
blur
focus
focusin
focusout
relatedTarget

InputEvent
input
getTargetRanges()
data
dataTransfer
inputType
isComposing

FocusEvent
blur
focus
focusin
focusout
relatedTarget

KeyboardEvent
keydown
keypress
keyup
onkeydown
getModifierState()
altKey
charCode
code
ctrlKey
isComposing
key
keyCode
location
metaKey
repeat
shiftKey
which

TouchEvent
touchcancel
touchend
touchmove
touchstart
altKey
changeTouches
clientX
clientY
ctrlKey
metaKey
shiftKey
targetTouches
touches

MouseEvent

click	getModifierState()
contextmenu	altKey
dblclick	button
mousedown	buttons
mouseenter	clientX
mouseleave	clientY
mousemove	ctrlKey
mouseout	metaKey
mouseover	MovementX
mouseup	MovementY
onclick	offsetX
oncontextmenu	offsetY
ondblclick	pageX
onmousedown	pageY
onmouseenter	region
onmouseleave	relatedTarget
onmousemove	screenX
onmouseout	screenY
onmouseout	shiftKey
onmouseover	which
onmouseover	
onmouseup	

WheelEvent
wheel
deltaMode
deltaX
deltaY
deltaZ

ClipboardEvent
copy
cut
paste
clipboardData

DragEvent
drag
dragend
dragenter
dragleave
dragover
dragstart
drop
dataTransfer

AnimationEvent
animationend
animationiteration
animationstart
animationName
elapsedTime
propertyName
pseudoElement

HasChangeEvent
newURL
oldURL
hashchange

TransitionEvent
transitionend
elapsedTime
propertyName
pseudoElement
transitionend

StorageEvent
storage
key
newValue
oldValue
storageArea
url

ProgressEvent
error
loadstart
lengthComputable
loaded
total

PopStateEvent
popstate
state

PageTransitionEvent
pagehide
pageshow
persisted

LEYENDA
Objeto
evento
evento HTML
propiedad
método()