

#MeGustaProgramar

Variables

Ing. Christian Arévalo Jesús

Tema 03 - Variables



¿Qué es?

¿Qué hace?



¿Qué tipos hay?

Definición general

Contenedor

valor

Número



Texto

Suma

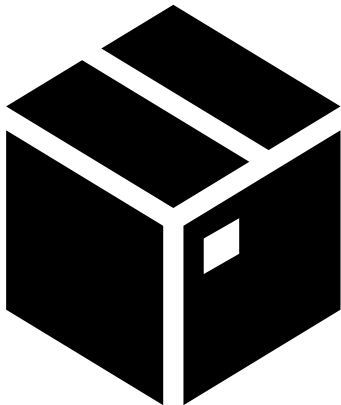
Puede cambiar

¿Qué es una variable?

```
7  <body>
8    <h1>Variable con JS</h1>
9    <button>Presiona</button>
10  <script>
11      const button = document.querySelector('button');
12
13      button.onclick = function () {
14          let name = prompt('Cuál es tu nombre');
15          alert('Hola ' + name + ', me alegra de verte!');
16      }
17  </script>
18 </body>
```

¿Qué podemos almacenar?

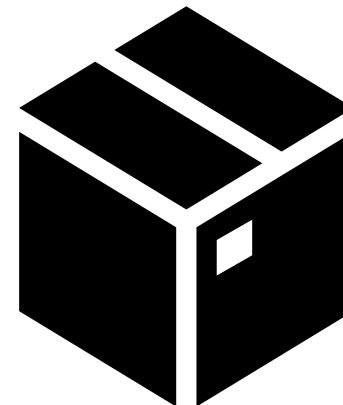
"Christian"



true



12




Declarando una variable

Para usar una variable, primero tienes que crearla, a esto se le llama declarar una variable. Para hacer esto, escribimos la palabra clave ***var*** o ***let*** seguida del nombre que le quieres poner a la variable:



Inicializar una variable

Una vez que has declarado la variable, puedes inicializarla con un valor. Esto se hace escribiendo el nombre de la variable, seguido del signo de igual (=), continuado por el valor que le quieres dar :

A code editor window with a blue header bar and a dark gray body. The window has three colored window control buttons (red, yellow, green) in the top left corner. The code is written in a syntax-highlighted style: 'let' is purple, 'myName' and 'myAge' are orange, '=' is blue, and string literals and numbers are green. The code is as follows:

```
12 let myName = "Christian";  
13 let myAge = 28;
```

Diferencia entre *var* y *let*

```
23     myLastName = "Arevalo";  
24     function logName() {  
25         console.log(myName);  
26     }  
27  
28     logName();  
29  
30     var myLastName;  
31
```

```
31     let myDog = "Canela";  
32     let myDog = "Canela";  
33  
34     var myCar = "Toyota";  
35     var myCar = "Toyota";
```


Reglas para asignar nombres de variables

No debes usar otros caracteres, pues puede ocasionar errores o confusión para otros programadores internacionales.

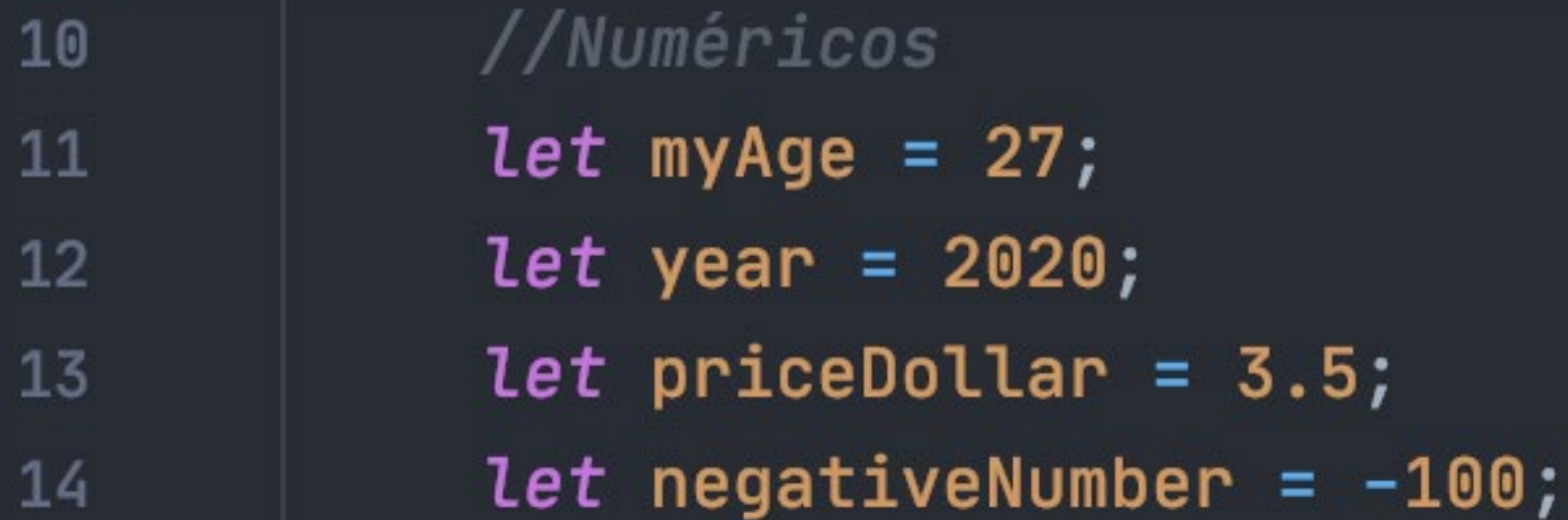
No use el guión bajo al inicio del nombre de una variable.

No use números al inicio del nombre de una variable. No está permitido y causará un error.

Una buena práctica a seguir es usar la convención "lower camel case", donde se unen varias palabras, usando minúsculas para la primera y luego capitalizar las siguientes.

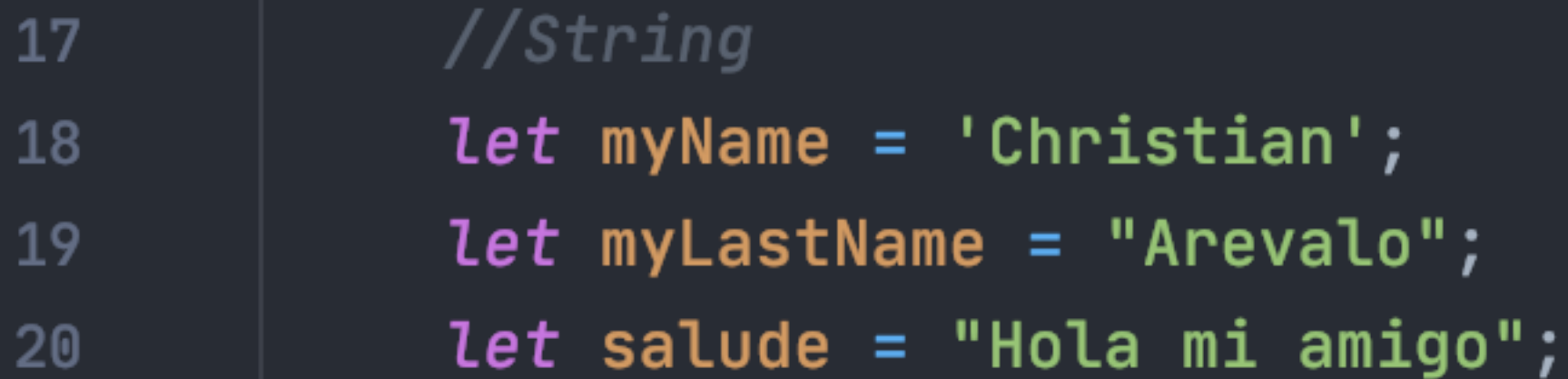
Haga los nombres de las variables intuitivas, de manera que describan los datos que contienen.

Tipos de variables

A code editor window with a blue border and a light gray title bar containing three colored window control buttons (red, yellow, green). The editor has a dark background with light gray line numbers on the left. The code is written in a syntax-highlighted style: 'let' is purple, variable names are orange, and values are light blue. The code declares four numeric variables: myAge, year, priceDollar, and negativeNumber.

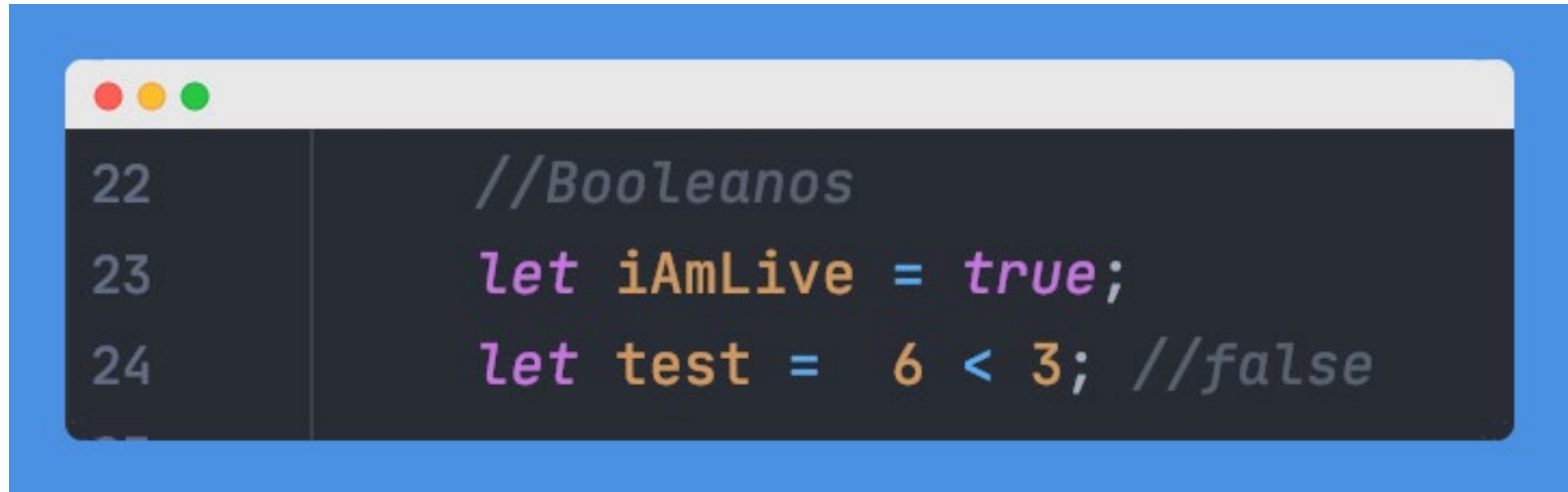
```
10 //Numéricos
11 let myAge = 27;
12 let year = 2020;
13 let priceDollar = 3.5;
14 let negativeNumber = -100;
```

Tipos de variables



```
17 //String
18 let myName = 'Christian';
19 let myLastName = 'Arevalo';
20 let salud = 'Hola mi amigo';
```

Tipos de variables



```
22 //Booleanos
23 let iAmLive = true;
24 let test = 6 < 3; //false
```

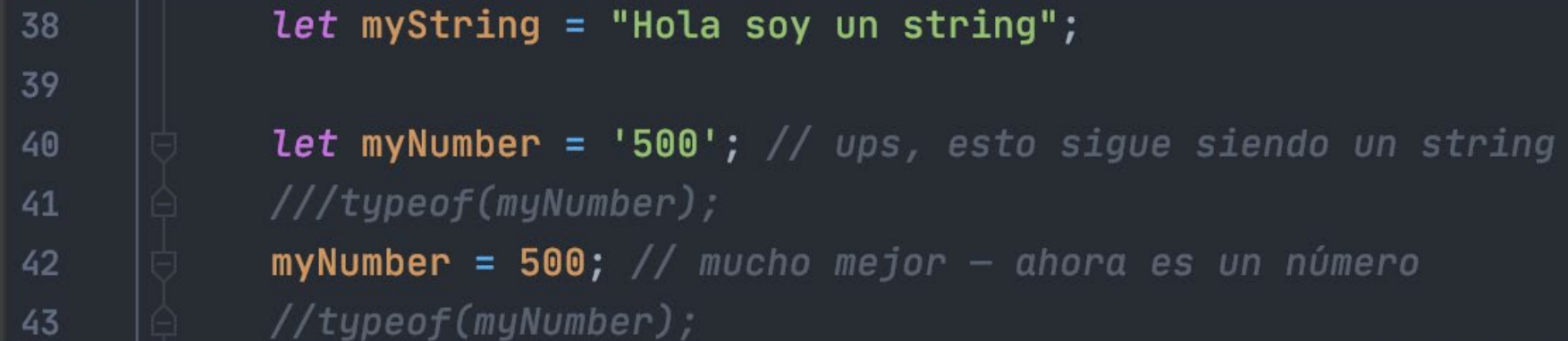
Tipos de variables

```
26 //Arrays
27 let myArray = ["christian", "Juan", "Luis"];
28 let myCourses = ["Matematica", "Fisica", "Lenguaje"];
29
30 myArray[0] // christian
31 myArray[2] // Luis
```

Tipos de variables

```
33 //Objetos
34 let myDog = {name: "Canela", breed: "cocker"};
35 let person = {name:"christian", age: 27, occupation: "Ingeniero"};
```

Tiempo dinámico

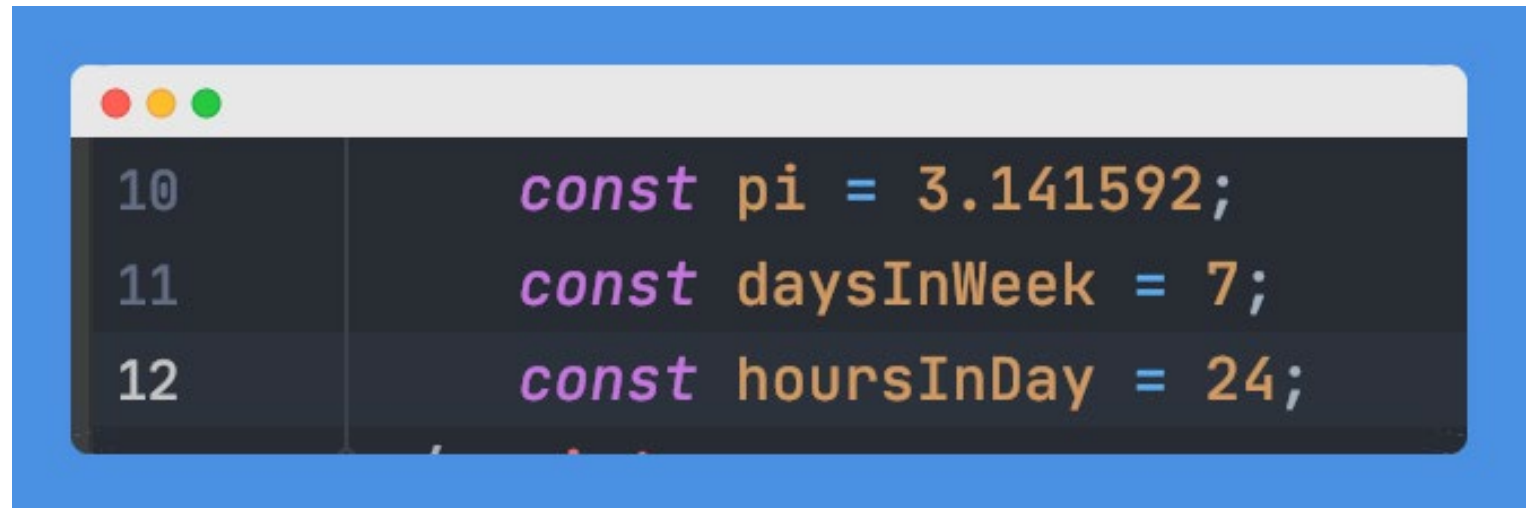


```
38      let myString = "Hola soy un string";  
39  
40      let myNumber = '500'; // ups, esto sigue siendo un string  
41      //typeof(myNumber);  
42      myNumber = 500; // mucho mejor – ahora es un número  
43      //typeof(myNumber);
```

JavaScript es un lenguaje de "tiempo dinámico", lo cual significa que , a diferencia de otros lenguajes, no es necesario especificar el tipo de dato que vamos a almacenar en una variable

Constantes en JavaScript

Una variable que cuyo valor una vez declarado nunca se puede cambiar.



#MeGustaProgramar

Gracias por su atención

Ing. Christian Arévalo Jesús

