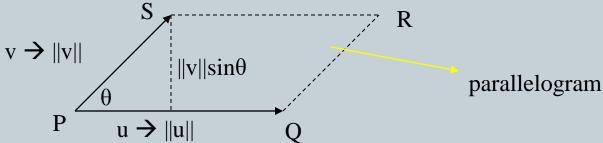
Lanjutan Ruang Vektor

Parallelogram

 Jika u dan v vektor dengan titik asal sama maka ||uxv|| merupakan luas daerah parallelogram yang ditentukan oleh uxv.



- Luas jajaran genjang PQRS
 - = alasxtinggi = $||u|| ||v|| \sin \theta = ||uxv||$
- Luas segitiga PQS = ½ luas jajaran genjang = ½ ||uxv||



$$\begin{pmatrix} u_1 & u_2 \\ v_1 & v_2 \end{pmatrix}$$
 adalah

sama dengan luas parallelogram di R² yang ditentukan oleh vektor $u=(u_1u_2)$ dan $v=(v_1,v_2)$

Harga mutlak dari determinan

$$\begin{pmatrix} u_1 & u_2 & u_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \\ w_1 & w_2 & w_3 \end{pmatrix}$$

adalah sama dengan volume parallelogram di R³ yang ditentukan oleh vektor $u=(u_1,u_2,u_3)$, $v=(v_1,v_2,u_3)$ v_3), dan $w = (w_1, w_2, w_3)$

Contoh soal 2:

Diberikan sebuah segitiga ABC dengan titik sudut A (2, -3, 1), B (-1,4,-1) dan C (2,0,3). Hitung luas segitiga tersebut.

• Jawab:

Misal u dan v berturut-turut merupakan vektor posisi dari ruas garis AB dan AC.

Maka
$$\overline{u} = \begin{pmatrix} -1 \\ 4 \\ -1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 \\ 7 \\ -2 \end{pmatrix} \operatorname{dan} \overline{v} = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix}$$

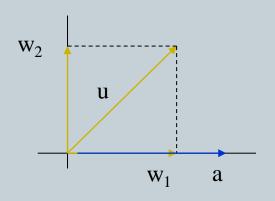
$$\overline{u} \, x \overline{v} = \begin{vmatrix} \overline{i} & \overline{j} & \overline{k} \\ -3 & 7 & -2 \\ 0 & 3 & 2 \end{vmatrix} = 20\overline{i} + 6\overline{j} - 9\overline{k}$$
Luas segitiga ABC = $\frac{1}{2} \| \overline{u} \, x \, \overline{v} \| = \frac{1}{2} \sqrt{517}$

Vektor Ortogonal

 Misal u,v vektor di R²/R³/Rn, maka u dikatakan tegak lurus v atau u disebut vektor ortogonal, jika u.v=0

Proyeksi Ortogonal

Diberikan vektor a≠o dan vektor u≠o



$$W_1 + W_2 = U$$
$$W_1 = U - W_2$$

- Vektor w₁ disebut proyeksi ortogonal vektor u pada vektor a (w₁=Projau)
- Vektor w₂ disebut komponen vektor u yang tegak lurus vektor a (w₂=u-Proj_au)

Jika a vektor di R²/R³ dan a≠o maka

$$w_1 = \text{Proj}_a u = \frac{u.a}{\|a\|^2}.a$$

$$w_2 = u-Proj_a u = u - \frac{u.a}{\|a\|^2}.a$$

• Ex:

Tentukan Proj_au dan ||Proj_au||!

Penyelesaian:

$$u.a = (2)(4)+(-1)(-1)+(3)(2) = 15$$

$$||a||^2 = 16+1+4 = 21$$

$$w_1 = \text{Proj}_2 u = 15/21.(4,-1,2)$$

$$= \left(\frac{60}{21}, -\frac{15}{21}, \frac{30}{21}\right) = \left(\frac{20}{7}, -\frac{5}{7}, \frac{10}{7}\right)$$

$$||w_1|| = \sqrt{\frac{400}{49} + \frac{25}{49} + \frac{100}{49}} = \sqrt{\frac{525}{49}} = \sqrt{\frac{75}{7}} = \frac{5\sqrt{3}}{\sqrt{7}} = \frac{5}{7}\sqrt{21}$$

SCALAR TRIPLE

PRODUCT

Scalar Triple Product

Scalar triple product dari tiga vektor

$$a = [a_1, a_2, a_3], b = [b_1, b_2, b_3], c = [c_1, c_2, c_3]$$

ditulis (a b c) didefinisk an sebagai

(a b c) =
$$a \bullet (b \times c)$$
 and $aik an b \times c = v = [v_1, v_2, v_3]$

$$\mathbf{a} \bullet (\mathbf{b} \times \mathbf{c}) = \mathbf{a} \bullet \mathbf{v} = a_1 v_1, a_2 v_2, a_3 v_3$$

$$= a_1 \begin{vmatrix} b_2 & b_3 \\ c_2 & c_3 \end{vmatrix} - a_2 \left(- \begin{vmatrix} b_3 & b_1 \\ c_3 & c_1 \end{vmatrix} \right) + a_3 \begin{vmatrix} b_1 & b_2 \\ c_1 & c_2 \end{vmatrix}$$

Ini mrpk ekspansi determinan orde 3 mnrt brs pertama, shg

$$\begin{vmatrix} a & b & c \\ (a & b & c) = a \bullet (b \times c) = \begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix}$$

Sifat Hasil Kali Triple Scalar

```
> (a b c) = - (b a c) = (b c a) = - (c b a) =
(c \ a \ b) = -(a \ c \ b) \Rightarrow Penukaran Tempat
> a \cdot (b \times c) = (a \times b) \cdot c \Rightarrow Komutatif
> \alpha(a b c) = (\alpha a b c) = (a \alpha b c) = (a b \alpha c)
 ⇒ Tidak distributif terhadap perkalian skalar.
> a. (bxc) = | a | | bxc | cos α.
 ⇒ isi dari paralelepidium
```