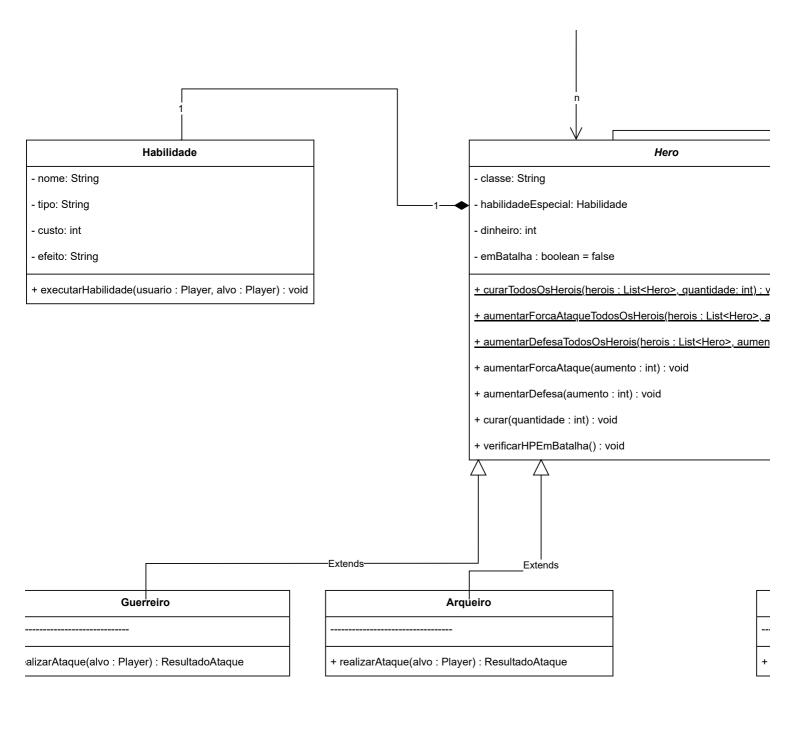
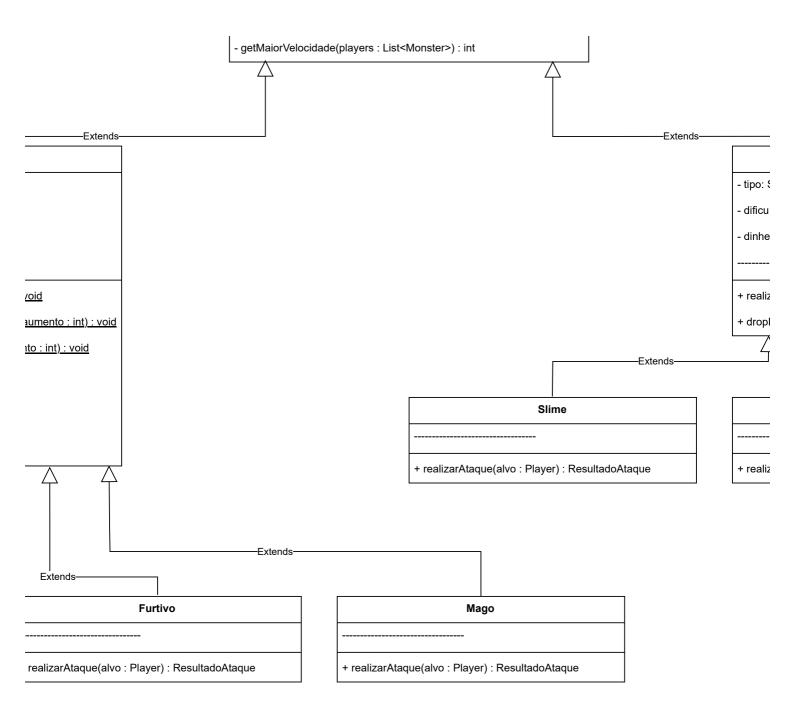


nome: String # hp: int # forcaAtaque: int # defesa: int # destreza: int # velocidade: int # log: Log + realizarAtaque(alvo : Player) : ResultadoAtaque + receberDano(dano : int) : void + inteligenciaArtificial(inimigos: List<Monster, aliados : List<Hero> : void

Turno não octá condo utilizado nor onquento			Turno	
Turno não está sendo utilizado por enquanto		rno nao esta sendo utilizado por enquanto	- jogador: Hero	
		1	- monstro: Monstro	
			- log: Log	
	7		+ iniciarTurno() : void	
			+ jogarTurnoHeroi(heroi : Hero) : void	
			+ jogarTurnoMonstro(monstro : Monster) : void	
		1111	InterfaceUsuario	
			- scanner: Scanner	
			- scanner. Scanner	
			+ mostrarStatusJogadores(jogadores : List <player>) : void</player>	
			+ mostrarLogs(log : Log) : void	
			+ exibirResultado(resultado: String) void	
			+ obterEscolha() : int	
			11	
			\downarrow	
		11	Inventario	
			- itens: ArrayList <item></item>	
			+ adicionarItem(item : Item) : void	
			+ listarItens() : void	
			-0 *	
			Item	
			- nome: String	
			- tipo: String	
			- efeito: String	
			- bonusAtaque: int	
			- bonusDefesa: int	
			- dinheiro : int	
			+ adicionarDinheiro(valor : int) : void	
			+ adicionarDinheiro(valor : int) : void	

+ rea





O valor do ENUM é retornado por todos os métodos dos herois e monstros, falta fazer a ligação

	<enumeration>> ResultadoAtaque</enumeration>	
ERROU		
ACERTOU		
CRITICAL_HIT		

