

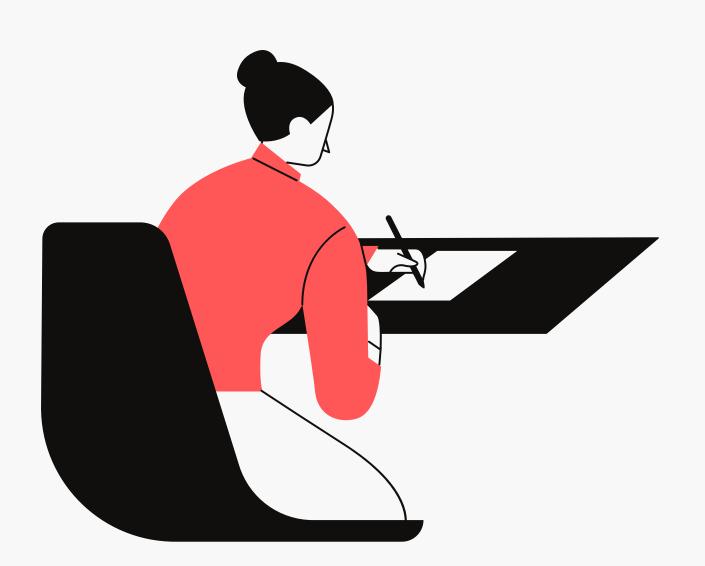
#### **01** Operadores Aritméticos

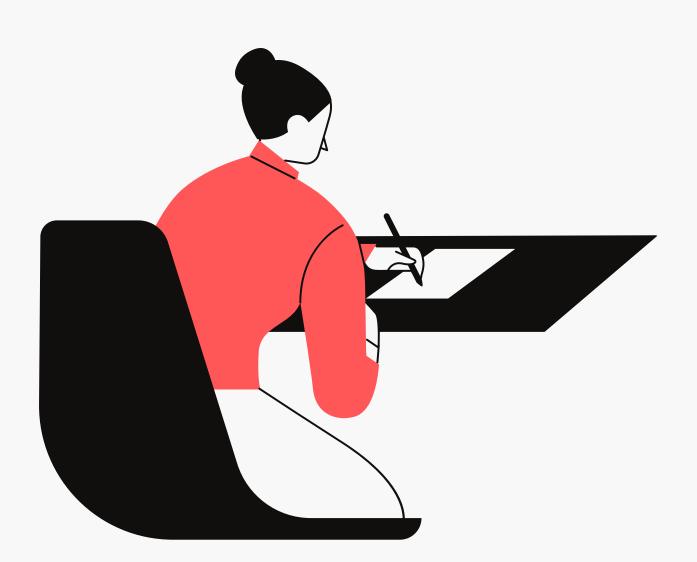
Imagine que você está desenvolvendo um programa de calculadora em Dart. O programa deve receber dois números do usuário e realizar as seguintes operações:

- Soma: some os dois números e exiba o resultado na tela.
- Subtração: subtraia o segundo número do primeiro número e exiba o resultado na tela.
- Multiplicação: multiplique os dois números e exiba o resultado na tela.
- Divisão: divida o primeiro número pelo segundo número e exiba o resultado na tela.
- Resto da divisão: calcule o resto da divisão do primeiro número pelo segundo número e exiba o resultado na tela.

### **02** Operadores de Comparação

Suponha que você está desenvolvendo um programa em Dart para verificar se um número digitado pelo usuário é par ou ímpar. O programa deve exibir uma mensagem indicando se o número é par ou ímpar.



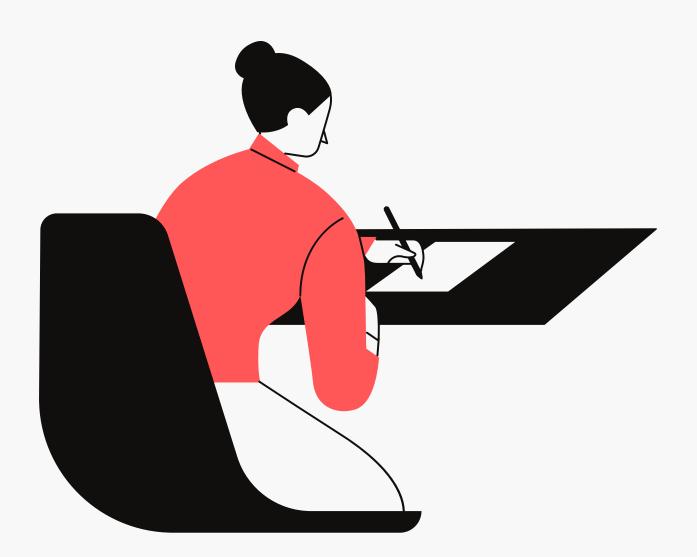


### Operadores Lógicos e Estruturas de Condição

Imagine que você esteja escrevendo um programa em Dart que solicita ao usuário um número e verifica as seguintes condições:

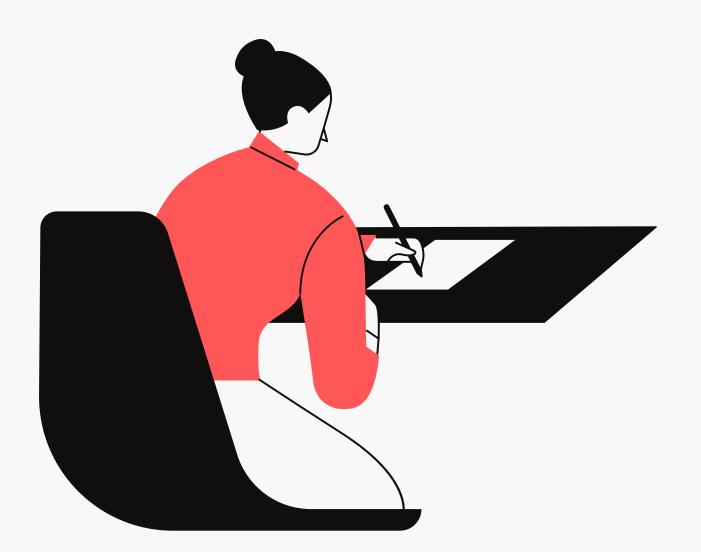
- O número é maior que 10 e menor que 20?
- O número é igual a 0 ou igual a 50?
- O número é diferente de 100 ou igual a 200?

Com base nessas condições, o programa deve exibir mensagens apropriadas indicando se as condições são verdadeiras ou falsas.



#### **04** Estruturas de Condição - if e else

Assuma que você esteja desenvolvendo um programa em Dart para verificar se uma pessoa é maior de idade ou menor de idade com base em sua idade fornecida. Se a idade for maior ou igual a 18, o programa deve exibir a mensagem "Você é maior de idade". Caso contrário, o programa deve exibir a mensagem "Você é menor de idade".



#### 05 Estruturas de Condição - switch-case

Vamos supor que você esteja escrevendo um programa em Dart que solicita ao usuário um dia da semana usando números (1 para segunda-feira, 2 para terça-feira, etc.) e exibe uma mensagem correspondente ao dia da semana usando a estrutura switch-case. Por exemplo, se o usuário digitar 1, o programa deve exibir a mensagem "Hoje é segunda-feira".