

Aula Prolog – Autômato com Pilha

Um autômato com pilha é definido por um 6-upla (Q, A, P, f, q_0, F) , tal que:

Q é um conjunto de estados .

A é o alfabeto de entrada.

P é o alfabeto da pilha.

$f: Q \times A \times P \rightarrow Q \times P$

Descrição da função de transição:

Q é o estado inicial da transição

A é o símbolo da fita que tem que dar match

P é o símbolo que deve ser desempilhado

Q é o estado final da transição

P é o símbolo que deve ser empilhado

q_0 é o estado inicial.

F é o conjunto de estados finais.

Vamos construir autômato com pilha para reconhecer a linguagem:

$$L = \{ 0^n 1^n \}$$

A ideia é que:

- 1- A cada símbolo 0 que for lido, devemos empilhar um 0.
- 2- Assim que o símbolo 1 começar a ser lido, devemos desempilhar os zeros.
- 3- Se a fita de entrada estiver vazia e a pilha estiver vazia, a entrada deve ser aceita.
- 4- Caso contrário se:
 - Ainda há zeros na pilha e a fita estiver vazia, ou
 - Acabaram os zeros na pilha e ainda existe uns na pilha, ou
 - Foi encontrado um zero na entrada após um 1, então devemos rejeitar.

$$Q = \{q_1, q_2, q_3, q_4\}$$

$$A = \{0, 1\}$$

$$P = \{0, \$\}$$

$$f: q_1, e, e \rightarrow q_2, \$$$

$$f: q_2, 0, e \rightarrow q_2, 0$$

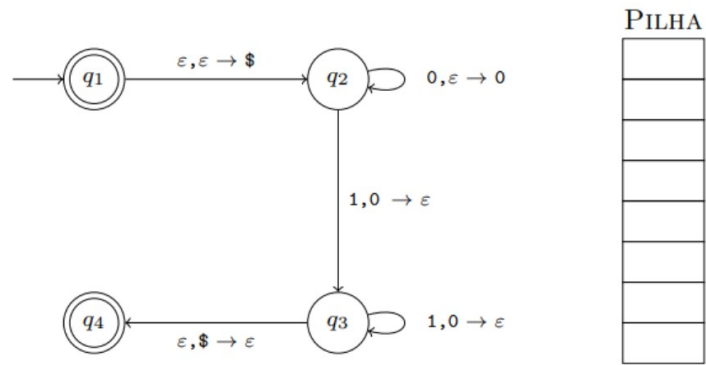
$$f: q_2, 1, 0 \rightarrow q_3, e$$

$$f: q_3, 1, 0 \rightarrow q_3, e$$

$$f: q_3, e, \$ \rightarrow q_4, e$$

$$F = \{q_1, q_4\}$$

$$L = \{0^n 1^n\}.$$



Como representar uma função de transição na nossa base de conhecimento?

Termos:

estado inicial da transição

fita

desepilhamento

empilhamento

estado final da transição

q(1, 'e', 'e', '\$', 2).

 $q(2, '0', 'e', '0', 2).$ $q(2, '1', '0', 'e', 3).$ $q(3, '1', '0', 'e', 3).$ $q(3, 'e', '$', 'e', 4).$

Quanto termos deve ter o nosso predicado reconhecedor?

```
teste(X) :- string_chars(X, Fita),
            inicio(No),
            reconhecedor(No, Fita, []), !.
```

Qual a condição de parada do nosso reconhecedor?

```
reconhecedor(No, [], []) :- final(No), !.
```

Mas mesmo a fita de entrada estando vazia, eu posso empilha e desempilhar?

[illegible]

Como eu atualizo a pilha?

atualiza_pilha(Pilha, L, D, Nova_Pilha) :- atualiza_leitura(Pilha, L, P1),
atualiza_escrita(P1, D, Nova_Pilha).

atualiza_leitura([L | Pilha], L, Pilha).
atualiza_leitura(Pilha, e, Pilha).

atualiza_escrita(Pilha, E, [E | Pilha]) :- E \== e, !.
atualiza_escrita(Pilha, e, Pilha).

Qual mudança nós podemos fazer para eliminar a comparação E == e?

atualiza_pilha(Pilha, L, D, Nova_Pilha) :- atualiza_leitura(Pilha, L, P1),
atualiza_escrita(P1, D, Nova_Pilha).

atualiza_leitura([L | Pilha], L, Pilha).
atualiza_leitura(Pilha, e, Pilha).

atualiza_escrita(Pilha, e, Pilha) :- !.
atualiza_escrita(Pilha, E, [E | Pilha]).

Qual a regra recursiva do reconhecedor para movimento vazio?

reconhecedor(De,Fita, Pilha) :- q(De, e, L, E, Para),
atualiza_pilha(Pilha, L, E, Nova_Pilha),
reconhecedor(Para, Fita, Nova_Pilha).

Qual a regra recursiva do reconhecedor leitura da fita?

reconhecedor(De,Fita, Pilha) :- q(De, X, L, E, Para),
X \== e,
caminha(X, Fita, Nova_Fita),
atualiza_pilha(Pilha, L, E, Nova_Pilha),
reconhecedor(Para, Nova_Fita, Nova_Pilha).

Como atualizamos a fita?

caminha(H,[H | T],T).

Código completo

```
q(1, 'e', 'e', '$', 2).
q(2, '0', 'e', '0', 2).
q(2, '1', '0', 'e', 3).
q(3, '1', '0', 'e', 3).
q(3, 'e', '$', 'e', 4).
```

```
inicio(1).
final(4).
```

```
teste(X) :- string_chars(X, Fita),
            inicio(No),
            reconhecedor(No, Fita, []), !.
```

```
reconhecedor(No, [], []) :- final(No), !.
```

```
reconhecedor(De,[], Pilha) :- q(De, e, L, E, Para),
                              atualiza_pilha(Pilha, L, E, Nova_Pilha),
                              reconhecedor(Para, [], Nova_Pilha).
```

```
reconhecedor(De,Fita, Pilha) :- q(De, X, L, E, Para),
                                X \== e,
                                caminha(X, Fita, Nova_Fita),
                                atualiza_pilha(Pilha, L, E, Nova_Pilha),
                                reconhecedor(Para, Nova_Fita, Nova_Pilha).
```

```
reconhecedor(De,Fita, Pilha) :- q(De, e, L, E, Para),
                                atualiza_pilha(Pilha, L, E, Nova_Pilha),
                                reconhecedor(Para, Fita, Nova_Pilha).
```

```
caminha(H,[H | T],T).
```

```
atualiza_pilha(Pilha, L, D, Nova_Pilha) :- atualiza_leitura(Pilha, L, P1),
                                             atualiza_escrita(P1, D, Nova_Pilha).
```

```
atualiza_leitura([L | Pilha], L, Pilha).
atualiza_leitura(Pilha, e, Pilha).
```

```
atualiza_escrita(Pilha, E, [E | Pilha]) :- E \== e, !.
atualiza_escrita(Pilha, e, Pilha).
```

