1. UVSquares: <https://github.com/Radivarig/UvSquares>
2. Node Wrangler: Blender
3. Sapling Tree Gen: Blender
4. Scatter Objects: Blender
   1. Selecione o objeto a ser scattered, o objeto onde será scattered, aperte F3 e procure por Scatter.
   2. Click and drag para desenhar no objeto que vai receber e depois aperte Enter para confirmar