

API 接口协议说明

目录

| | |
|-------------------|----|
| API 接口协议说明 | 1 |
| 历史版本 | 2 |
| 通用参数说明 | 1 |
| http 请求头 | 1 |
| 签名生成规则 | 1 |
| 请求参数 | 1 |
| 返回数据结构 | 1 |
| 签名生成规则 | 1 |
| 错误码说明 | 5 |
| 接口说明 | 5 |
| 获取平台列表 | 5 |
| 获取用户详情 | 7 |
| 获取用户设置 | 8 |
| 更新用户设置 | 10 |
| 获取用户传输 BID | 10 |
| 创建任务号 | 11 |
| 提交任务 | 12 |
| 获取分析错误码 | 13 |
| 获取任务列表 | 15 |
| 停止任务 | 21 |
| 开始任务 | 22 |
| 放弃任务 | 23 |
| 删除任务 | 24 |
| 获取任务渲染帧详情 | 24 |
| 获取任务总渲染帧概况 | 28 |
| 重提失败帧 | 28 |
| 重提任务指定帧 | 29 |
| 获取任务详情 | 30 |
| 添加自定义标签 | 35 |
| 删除自定义标签 | 36 |
| 获取自定义标签 | 37 |
| 获取支持的渲染软件 | 38 |
| 获取支持的渲染软件插件 | 39 |
| 新增用户渲染环境配置 | 42 |
| 修改用户渲染环境配置 | 43 |
| 删除用户渲染环境配置 | 44 |
| 设置默认渲染环境配置 | 45 |

| | |
|-----------------|----|
| 获取用户渲染环境配置..... | 46 |
| 任务进度图..... | 47 |
| 设置任务超时停止时间..... | 49 |
| 加载缩略图..... | 50 |

历史版本

| 版本 | 时间 | 更新人 | 描述 |
|------|------------|-----|-----------------|
| | | | 增加任务设置超时停止时间接口； |
| V4.0 | 2019/1/18 | 王顺辉 | 完善参数描述； |
| | | | 增加缩略图接口； |
| | | | 增加错误码描述； |
| V3.0 | 2018/11/2 | 李越 | 任务列表增加状态码 |
| V2.0 | 2018/10/11 | 李越 | |
| V1.0 | 2018/9/12 | 李越 | |

通用参数说明

http 请求头

| 请求头 | 说明 | 备注 |
|--------------|-------------|-------------------------------|
| accessId | 授权 ID | 由渲染平台提供 |
| channel | 提交通道 | 固定值：4 |
| platform | 平台标识 | |
| UTCTimestamp | 时间戳 | UTC 时间戳（秒） |
| nonce | 随机数 | 防止重放攻击 |
| signature | 数据签名（不参与签名） | 根据签名规则生成，详见： 签名生成规则 |
| version | 版本号 | 1.0.0 |

请求参数

详见各个请求中的请求参数

返回数据结构

| 参数 | 数据类型 | 说明 | 备注 |
|------------|---------|--------|---------------------|
| version | String | 版本号 | 固定值：1.0.0 |
| result | Boolean | 请求是否成功 | |
| message | String | 请求结果信息 | |
| code | Integer | 请求返回码 | 参见：错误码说明 |
| serverTime | Long | 服务器时间戳 | UTC +8 |
| data | T | 返回数据详情 | 详见接口说明： 返回参数 |

签名生成规则

申请安全凭证：

accessId 用于标识 API 调用者身份，accessKey 用于加密签名字符串和服务器端验证签名字符串的密钥。 **用户必须严格保管安全凭证，避免泄露。**

生成签名串：

有了安全凭证 `accessId` 和 `accessKey` 后，就可以生成签名串了。

签名范围包括自定义 `http 请求头` 和 `方法请求体`

假设用户的 `accessId` 和 `accessKey` 分别是：

```
accessId: AKIDz8krbsJ5yKBZQpn74WFkmLPx3EXAMPLE
```

```
accessKey: Gu5t9xGARNpq86cd98joQYCN3EXAMPLE
```

签名方法：

1. 对参数排序

首先对所有 自定义 `http 请求头` 和 `请求参数` 按参数名的字典序（ASCII 码）升序排序

Header:

```
{
    "accessId": AKIDz8krbsJ5yKBZQpn74WFkmLPx3EXAMPLE,
    "channel": 7,
    "platform": 1,
    "UTCTimestamp": 1535957371,
    "nonce": 11886,
    "version": "1.0.0"
}
```

Body:

```
{
    "zone": 2
}
```

升序排序后:

```
{
    "UTCTimestamp": 1535957371,
    "accessId": AKIDz8krbsJ5yKBZQpn74WFkmLPx3EXAMPLE,
    "channel": 7,
    "nonce": 11886,
    "platform": 1,
    "version": 1.0.0,
    "zone": 2
}
```

关于复杂对象请求结构的参数格式化补充说明，数组加下标，父子对象属性使用“.”相连

如下：

#后期可能存在复杂对象的参数传递，如

```
{
  "taksId":2
  "renderEnvs":[{
    envId:1
    pluginIds:[2,3,4]
  },{
    envId:3
    pluginIds:[7,8,10]
  }]
}
```

#格式化结果如下

```
{
  "taksId":2
  "renderEnvs0.envId":1
  "renderEnvs0.pluginIds0":2
  "renderEnvs0.pluginIds1":3
  "renderEnvs0.pluginIds2":4
  "renderEnvs1.envId":3
  "renderEnvs1.pluginIds0":7
  "renderEnvs1.pluginIds1":8
  "renderEnvs1.pluginIds2":10
}
```

2. 拼接请求字符串

将把上一步排序好的请求头部格式化成“头部名称”=“头部值”的形式，如对 channel，其头部名称为“channel”，头部值为“7”，因此格式化后即为 channel=7

#拼接请求字符串

```
UTCTimestamp=1535957371&accessId=AKIDz8krbsJ5yKBZQpn74WFkmLPx3EXAMPLE&channel=7&nonce=11886&platform=1&version=1.0.0&zone=2
```

3. 拼接签名原文字符串

此步骤生成签名原文字符串。 签名原文字符串由以下几个参数构成：

- 1) 请求方法：仅支持 POST 注意方法为全大写。
- 2) 请求主机：即模块的请求域名，如：task.renderbus.com。
- 3) 请求地址：即接口说明中接口路径，如：/api/render/common/queryPlatforms
- 4) 请求字符串：即上一步生成的请求字符串

结构：

[请求方法]请求域名:请求地址&请求字符串

拼接签名原文字符串示例：

```
[POST]task.renderbus.com:/api/render/common/queryPlatforms&UTCTimestamp=1535957371&accessId=AKIDz8krbsJ5yKBZQpn74WFkmLPx3EXAMPLE&channel=7&nonce=11886&platform=1&version=1.0.0&zone=2
```

4. 生成签名字符串

首先使用 `HmacSHA256` 算法对上一步中获得的签名原文字符串进行签名，然后将生成的签名串使用 `Base64` 进行编码，即可获得最终的签名串

```
String accessKey = "Gu5t9xGARNpq86cd98joQYCN3EXAMPLE";
String srcStr =
"[POST]task.renderbus.com:/api/render/common/queryPlatforms&UTCTimestamp=1535957371&accessId=AKIDz8krbsJ5yKBZQpn74WFkmLPx3EXAMPLE&channel=7&nonce=11886&platform=1&version=1.0.0&zone=2";

Mac mac = Mac.getInstance("HmacSHA256");

SecretKeySpec secretKeySpec =
new SecretKeySpec(accessKey.getBytes("UTF-8"), mac.getAlgorithm());

mac.init(secretKeySpec);
byte[] hash = mac.doFinal(srcStr.getBytes("UTF-8"));
String signStr = DatatypeConverter.printBase64Binary(hash);

return signStr;
```

得到最终签名串为：

```
6tvuz8bgDCz5vtS3amuMWVb0qzhaeWa0hNcWMqx9zcg=
```

5. 设置签名

将生成的签名字符串设置到 **http 请求头**:
signature=6tvuz8bgDCz5vtS3amuMWVb0qzhaeWa0hNcWMqx9zcg=

错误码说明

| 错误码 | 状态码 | 消息 | 说明 |
|-----------------------------|-----|-----------------------------|------------|
| SUCCESS | 200 | success | 成功 |
| FAIL | 100 | fail | 失败 |
| NEED_REDIRECT | 301 | need_redirect | 需要跳转地址 |
| FORBIDDEN | 403 | forbidden | 没有权限 |
| RESOURCE_NOT_FOUND | 404 | resource_not_found | 资源不存在 |
| DO_NOT_HAVE_ANY_MORE_RECORD | 700 | do_not_have_any_more_record | 没有更多记录 |
| INTERNAL_ERROR | 500 | internal_error | 服务器处理失败 |
| PARAMETER_INVALID | 600 | parameter_invalid | 非法参数 |
| PARAMETER_CANT_BE_EMPTY | 601 | parameter_cant_be_empty | 缺少必要参数 |
| NEED_USER_LOGIN | 602 | need_user_login | 需要用户登录 |
| ILLEGAL_PROTOCOL | 603 | illegal_protocol | 非法请求 |
| VALIDATE_CODE_ERROR | 604 | validate_code_error | 手机验证码错误 |
| VINSUFFICIENT_PERMISSIONS | 605 | vinsufficient_permissions | 权限不足 |
| VALIDATE_COMMOM_CODE_ERROR | 606 | validate_commom_code_error | 验证码错误 |
| VALIDATE_SEND_CODE_ERROR | 607 | validate_send_code_error | 验证码发送失败 |
| USER_AREA_ERROR | 608 | user_area_error | 客户国内外区域不匹配 |
| SIGNATURE_EXPIRED | 610 | signature_expired | 签名过期 |
| SIGNATURE_INVALID | 611 | signature_invalid | 非法签名 |

接口说明

获取平台列表

接口路径: `/api/render/common/queryPlatforms`

请求参数:

| 参数 | 类型 | 说明 | 备注 |
|------|---------|-----------|--------------|
| zone | Integer | 必须, 国内外区域 | 国内: 1, 国外: 2 |

返回参数:

| 参数 | 类型 | 说明 | 备注 |
|----------|---------|-------|----|
| platform | Integer | 平台号 | |
| name | String | 平台名描述 | |

请求示例:

```
{
  "zone": 2
}
```

返回示例:

```
{
  "version": "1.0.0",
  "result": true,
  "message": "success",
  "code": 200,
  "data": [
    {
      "platform": 2,
      "name": "query_platform_w2"
    }
  ],
  "serverTime": 1535949047370
}
```


获取用户详情

接口路径: */api/render/user/queryUserProfile*

请求参数: 缺省

返回参数: 详细参见: 返回示例

参数 类型 说明 备注

请求示例: 缺省

返回示例:

```
{
  "version": "1.0.0",
  "result": true,
  "message": "success",
  "code": 200,
  "data": {
    "userId": 10001136,
    "userName": "rayvision",
    "platform": 2,
    "phone": "17333333333",
    "email": "",
    "company": "",
    "name": "",
    "job": "",
    "communicationNumber": "",
    "softType": 2000,
    "softStatus": 1,
    "businessType": 1,
    "status": 1,
    "infoStatus": 0,
    "accountType": 1,
    "userType": 1,
    "mainUserId": 0,
    "level": 49,
    "pictureLever": null,
    "zone": 1,
    "rmbbalance": 0,
    "usdbalance": 0,
    "rmbCumulative": 0,
  }
}
```

```

        "usdCumulative": 0,
        "credit": 0,
        "coupon": 49.93,
        "description": "",
        "country": "中国",
        "city": "广东 中山",
        "address": "",
        "cpuPrice": 0.67,
        "gpuPrice": 20,
        "shareMainCapital": 0,
        "subDeleteTask": 0,
        "useMainBalance": 0,
        "hideBalance": 0,
        "hideJobCharge": 0,
        "useLevelDirectory": 1,
        "downloadDisable": 0,
        "displaySubaccount": 1,
        "subaccountLimits": 5,
        "houdiniFlag": 0,
        "c4dFlag": 0,
        "blenderFlag": 0,
        "keyshotFlag": 0,
        "studentEndTime": null
    },
    "serverTime": 1535953580730
}

```

获取用户设置

接口路径: `/api/render/user/queryUserSetting`

请求参数: 缺省

返回参数:

| 参数 | 类型 | 说明 | 备注 |
|------------------------|---------|------------------------|------------|
| infoStatus | Integer | | |
| accountType | Integer | | |
| shareMainCapital | Integer | 共用主账号资产 0 不共用 1 共用 | |
| subDeleteTask | Integer | 是否允许子账号删除任务 0 不允许 1 允许 | |
| useMainBalance | Integer | 是否允许子账号使用主账号余额或信用额度 | 0 不允许 1 允许 |
| singleNodeRenderFrames | String | 一机渲多帧 | |

| | | | |
|---------------------------|---------|------------------|-------------|
| maxIgnoreMapFlag | String | 是否忽略 max 错误贴图 | 0 不忽略, 1 忽略 |
| autoCommit | String | 是否启动场景参数渲染 | 1 不启用, 2 启用 |
| separateAccountFlag | Integer | 主子账号分离设置 | |
| mifileSwitchFlag | Integer | mi 文件分析风险开关 | |
| assfileSwitchFlag | Integer | 不分析 ass 文件开关标识 | |
| manuallyStartAnalysisFlag | Integer | 手动开启分析开关 | |
| downloadDisable | Integer | 禁用下载 | 1 禁用, 0 不禁用 |
| taskOverTime | Integer | 超时时间-小时 | |
| ignoreMapFlag | Integer | 本地分析忽略贴图丢失 | |
| isVrayLicense | Integer | 使用付费版 vray 渲染 | |
| justUploadConfigFlag | Integer | 本地分析 max 只上传配置文件 | |
| justUploadCgFlag | Integer | maya 渲染只上传 cg 文件 | |
| mandatoryAnalyseAllAgent | Integer | 本地分析强制分析所有代理 | |

请求示例：缺省

返回示例：

```
{
  "version": "1.0.0",
  "result": true,
  "message": "success",
  "code": 200,
  "data": {
    "infoStatus": null,
    "accountType": null,
    "shareMainCapital": 0,
    "subDeleteTask": 0,
    "useMainBalance": 0,
    "singleNodeRenderFrames": "1",
    "maxIgnoreMapFlag": "1",
    "autoCommit": "2",
    "separateAccountFlag": 0,
    "mifileSwitchFlag": 0,
    "assfileSwitchFlag": 0,
    "manuallyStartAnalysisFlag": 0,
    "downloadDisable": 0,
  }
}
```

```
        "taskOverTime": 12
    },
    "serverTime": 1535954828406
}
```

更新用户设置

接口路径: */api/render/user/updateUserSetting*

请求参数:

| 参数 | 类型 | 说明 | 备注 |
|--------------|---------|----------|----|
| taskOverTime | Integer | 任务超时时间设置 | |

返回参数: 缺省

请求示例:

```
{
    "taskOverTime": 13
}
```

返回示例:

```
{
    "version": "1.0.0",
    "result": true,
    "message": "success",
    "code": 200,
    "data": null,
    "serverTime": 1535957894211
}
```

获取用户传输 BID

接口路径: */api/render/task/getTransferBid*

请求参数：缺省

返回参数：

| 参数 | 类型 | 说明 | 备注 |
|------------|--------|-----------|----|
| config_bid | String | 配置文件传输 ID | |
| output_bid | String | 下载传输 ID | |
| input_bid | String | 资产上传传输 ID | |

请求示例：缺省

返回示例：

```
{
  "version": "1.0.0",
  "result": true,
  "message": "success",
  "code": 200,
  "data": {
    "config_bid": "30201",
    "output_bid": "20201",
    "input_bid": "10201"
  },
  "serverTime": 1535957964631
}
```

创建任务号

接口路径： */api/render/task/createTask*

请求参数：

| 参数 | 类型 | 说明 | 备注 |
|-----------|---------|--------------------------|----|
| count | Integer | 创建任务号数量 | |
| outUserId | Long | 非必须，外部用户 ID 用于区分第三方接入的用户 | |

返回参数:

| 参数 | 类型 | 说明 | 备注 |
|-----------------|---------------|----------|----|
| aliasTaskIdList | List<String> | 任务 ID 别名 | |
| taskIdList | List<Integer> | 任务 ID | |

请求示例:

```
{
  "count": 1,
  "outUserId": 100001
}
```

返回示例:

```
{
  "version": "1.0.0",
  "result": true,
  "message": "success",
  "code": 200,
  "data": {
    "aliasTaskIdList": [
      "2W19097"
    ],
    "taskIdList": [
      19097
    ]
  },
  "serverTime": 1535959487092
}
```

提交任务

接口路径: */api/render/task/submitTask*

请求参数:

| 参数 | 类型 | 说明 | 备注 |
|--------|---------|---------|----|
| taskId | Integer | 提交任务 ID | |

返回参数：缺省

请求示例：

```
{
    "taskId": 19111
}
```

返回示例：

```
{
    "version": "1.0.0",
    "result": true,
    "message": "success",
    "code": 200,
    "data": null,
    "serverTime": 1535957894211
}
```

获取分析错误码

接口路径： */api/render/common/queryErrorDetail*

请求参数：

| 参数 | 类型 | 说明 | 备注 |
|----------|--------|---------|---------------|
| code | String | 必须值，错误码 | |
| language | String | 非必须，语言 | 0：中文（默认） 1：英文 |

返回参数: List<CodeInfo>

| 参数 | 类型 | 说明 | 备注 |
|------------------|---------|----------|---------------------|
| id | | | |
| code | Integer | 错误码 | |
| type | Integer | 类型 | 0 警告-可忽略, 1 错误-不可忽略 |
| languageFlag | Integer | 语言类型 | 0 中文, 1 英文 |
| desDescriptionCn | String | 中文描述 | |
| desSolutionCn | String | 解决方案 | |
| solutionPath | String | 解决方案连接 | |
| isRepair | Integer | 是否可修复 | 1 可修复, 0 不可修复 |
| isOpen | Integer | 错误是否开启拦截 | 0 不开启, 1 开启 |
| updateTime | Date | 最后更新时间 | |

请求示例:

```
{
    "code":15000
}
```

返回示例:

```
{
    "version": "1.0.0",
    "result": true,
    "message": "success",
    "code": 200,
    "data": [
        {
            "id": 5,
            "code": "15000",
            "type": 1,
            "languageFlag": 0,
            "desDescriptionCn": "启动 3ds max 卡住或者失败",
            "desSolutionCn": "1. 检查启用对应版本的 3ds max 是否有特殊弹窗, 有的话手动关闭; \n2. 检查操作系统是否设置了高级别的权限",
        }
    ]
}
```



```

        "solutionPath": "http://note.youdao.com/noteshare?id=d8f1ea0c46dfb524af798f6b1d31cf6f",
        "isRepair": 0,
        "isDelete": 1,
        "isOpen": 1,
        "lastModifyAdmin": "",
        "updateTime": 1534387709000
    }
],
"serverTime": 1535962451356
}

```

获取任务列表

接口路径: `/api/render/task/getTaskList`

请求参数:

| 参数 | 类型 | 说明 | 备注 |
|------------|---------------|-------------------|----------|
| pageNum | Integer | 必须值, 当前页数 | |
| pageSize | Integer | 必须值, 每页显示数量 | |
| statusList | List<Integer> | 状态码列表, 查询列表中状态的任务 | 参见任务状态说明 |

任务状态说明:

| 状态 | 状态码 | 说明 |
|---------------------|-----|---------|
| WAITING | 0 | 等待 |
| RENDERING | 5 | 渲染中 |
| PRE_RENDERING | 8 | 预处理中 |
| STOP | 10 | 停止 |
| ARREARAGE_STOP | 20 | 欠费停止 |
| TIME_OUT_STOP | 23 | 超时停止 |
| FINISHED | 25 | 已完成 |
| FINISHED_HAS_FAILED | 30 | 已完成有失败帧 |
| ABANDON | 35 | 放弃 |
| FINISHED_TEST | 40 | 测试完成 |
| FAILED | 45 | 失败 |
| ANALYSE | 50 | 分析中 |

返回参数: List<TaskInfo>

| 参数 | 类型 | 说明 | 备注 |
|-----------------|------------|------------|---|
| sceneName | String | 场景名 | |
| id | Integer | 任务 id | |
| taskAlias | String | 任务别名 | |
| taskStatus | Byte | 任务状态 | 1/等待中, 5/渲染中, 10/停止中, 15/用户停止, 20/欠费停止, 25/已完成, 30/已完成有失败帧, 35/放弃, 40/测试完成, 45/失败 |
| statusText | String | 任务状态文本 | |
| preTaskStatus | Byte | 预处理任务状态 | |
| preStatusText | String | 预处理状态文本 | |
| totalFrames | Integer | 总帧数 | |
| abortFrames | Integer | 放弃帧数 | |
| executingFrames | Integer | 正在运行的帧数 | |
| doneFrames | Integer | 完成的帧数 | |
| failedFrames | Integer | 失败帧数 | |
| framesRange | String | 帧范围 | |
| projectName | String | 项目名 | |
| renderConsume | BigDecimal | 任务渲染消费的总费用 | |
| taskArrears | BigDecimal | 任务欠费金额 | |
| submitDate | Date | 提交时间 | |
| startTime | Date | 开始时间 | |
| completedDate | Date | 完成时间 | |
| renderDuration | Long | 任务渲染总时长 | 单位: 秒 |
| userName | String | 用户名 | |
| producer | String | 制作人 | |
| taskLevel | Byte | 任务优先级 | |

| | | | |
|-----------------------|----------------|-------------------|---------------------|
| taskUserLevel | Integer | 用户层面的优先级 | |
| taskLimit | Integer | 任务机器限制 | |
| taskOverTime | Long | 任务超时提醒 | |
| outputFileName | String | 输出文件名 | |
| munuTaskId | String | 调度器 id | |
| layerParentId | String | 针对 maya 任务, 层父 id | |
| cgId | Integer | 任务类型 | 2001/maya, 2000/max |
| taskKeyValueVo | Object | 任务关键字集合 | |
| userAccountConsume | BigDecimal | 用户账户扣费 | |
| couponConsume | BigDecimal | 优惠券扣费 | |
| isOpen | Byte | 前端的展开按钮是否展开 | |
| taskType | String | 任务类型 | /预处理, /光子渲染, /渲染主图 |
| renderCamera | String | 渲染相机 | |
| cloneParentId | Integer | 克隆任务挂在那个任务下的 id | |
| cloneOriginalId | Integer | 从哪个任务克隆的 | |
| shareMainCapital | Byte | 该任务是否共享主账号资产 | (0 不共享 1 共享) |
| taskRam | Integer | 任务渲染内存 | |
| respRenderingTaskList | List<TaskInfo> | 展开的任务的子任务 | 跟此对象一样 |
| layerName | String | 层名 | |
| taskTypeText | String | 任务类型 | 光子/主图 |
| isDelete | Byte | 是否删除 | 0: 已删除, 1: 未删除 |

taskKeyValueVo 实体

| 参数 | 类型 | 说明 | 备注 |
|-----------|--------|------|----|
| tiles | String | 分块数 | |
| allCamera | String | 全部相机 | |

renderableCamera String 渲染相机

请求示例:

```
{
    "pageNum": 1,
    "pageSize": 1
}
```

返回示例:

```
{
    "version": "1.0.0",
    "result": true,
    "message": "success",
    "code": 200,
    "data": {
        "pageCount": 32,
        "pageNum": 1,
        "total": 32,
        "size": 1,
        "items": [
            {
                "sceneName": "衣帽间.max",
                "id": 18278,
                "taskAlias": "P18278",
                "taskStatus": 0,
                "statusText": "render_task_status_0",
                "preTaskStatus": 25,
                "preStatusText": "render_task_status_25",
                "totalFrames": 0,
                "abortFrames": null,
                "executingFrames": null,
                "doneFrames": null,
                "failedFrames": 0,
                "framesRange": "0",
                "projectName": "",
                "renderConsume": null,
                "taskArrears": 0,
                "submitDate": 1535602289000,
                "startTime": null,
                "completedDate": null,
                "renderDuration": null,
            }
        ]
    }
}
```

```
"userName": "xiaoguotu_ljian",
"producer": null,
"taskLevel": 79,
"taskUserLevel": 0,
"taskLimit": 200,
"taskOverTime": null,
"userId": 10001520,
"outputFileName": null,
"menuTaskId": "",
"layerParentId": 0,
"cgId": 2001,
"taskKeyValueVo": {
    "tiles": null,
    "allCamera": null,
    "renderableCamera": null
},
"userAccountConsume": null,
"couponConsume": null,
"isOpen": 1,
"taskType": "",
"renderCamera": "VRayCam003",
"cloneParentId": null,
"cloneOriginalId": null,
"shareMainCapital": 0,
"taskRam": null,
"respRenderingTaskList": [
    {
        "sceneName": "衣帽间.max",
        "id": 18280,
        "taskAlias": "P18280",
        "taskStatus": 25,
        "statusText": "render_task_status_25",
        "preTaskStatus": null,
        "preStatusText": null,
        "totalFrames": 1,
        "abortFrames": 0,
        "executingFrames": 0,
        "doneFrames": 1,
        "failedFrames": 0,
        "framesRange": "0",
        "projectName": "",
        "renderConsume": 1.57,
        "taskArrears": 0,
        "submitDate": 1535602289000,
        "startTime": 1535602601000,
        "completedDate": 1535603874000,
        "renderDuration": 1176,
        "userName": "xiaoguotu_ljian",
        "producer": null,
        "taskLevel": 79,
        "taskUserLevel": 0,
        "taskLimit": 200,
        "taskOverTime": 86400000,
        "userId": 10001520,
        "outputFileName": "18280_衣帽间",
    }
]
```

```

    "menuTaskId": "2018083000075",
    "layerParentId": 18278,
    "cgId": 2001,
    "taskKeyValueVo": {
        "tiles": null,
        "allCamera": null,
        "renderableCamera": null
    },
    "userAccountConsume": 0,
    "couponConsume": 1.57,
    "isOpen": 0,
    "taskType": "RenderPhoton",
    "renderCamera": "VRayCam003",
    "cloneParentId": 0,
    "cloneOriginalId": 0,
    "shareMainCapital": 0,
    "taskRam": null,
    "respRenderingTaskList": null,
    "layerName": null,
    "taskTypeText": "render_photons_task",
    "isDelete": 1
},
{
    "sceneName": "衣帽间.max",
    "id": 18281,
    "taskAlias": "P18281",
    "taskStatus": 25,
    "statusText": "render_task_status_25",
    "preTaskStatus": null,
    "preStatusText": null,
    "totalFrames": 17,
    "abortFrames": 0,
    "executingFrames": 0,
    "doneFrames": 17,
    "failedFrames": 0,
    "framesRange": "0",
    "projectName": "",
    "renderConsume": 6.7,
    "taskArrears": 0,
    "submitDate": 1535602289000,
    "startTime": 1535603885000,
    "completedDate": 1535604765000,
    "renderDuration": 5028,
    "userName": "xiaoguotu_ljian",
    "producer": null,
    "taskLevel": 79,
    "taskUserLevel": 0,
    "taskLimit": 200,
    "taskOverTime": 86400000,
    "userId": 10001520,
    "outputFileName": "18281_衣帽间",
    "menuTaskId": "2018083000079",
    "layerParentId": 18278,
    "cgId": 2001,
    "taskKeyValueVo": {

```

```

        "tiles": null,
        "allCamera": null,
        "renderableCamera": null
    },
    "userAccountConsume": 0,
    "couponConsume": 6.7,
    "isOpen": 0,
    "taskType": "Render",
    "renderCamera": "VRayCam003",
    "cloneParentId": 0,
    "cloneOriginalId": 0,
    "shareMainCapital": 0,
    "taskRam": null,
    "respRenderingTaskList": null,
    "layerName": null,
    "taskTypeText": "render_major_picture_task",
    "isDelete": 1
    }
],
"layerName": null,
"taskTypeText": null,
"isDelete": 1
}
]
},
"serverTime": 1535964116655
}

```

停止任务

接口路径: */api/render/task/stopTask*

请求参数:

| 参数 | 类型 | 说明 | 备注 |
|---------|---------------|-------|----|
| taskIds | List<Integer> | 任务号集合 | |

返回参数: 缺省

请求示例:

```

{
    "taskIds": [1111307, 1111309]
}

```

```
}
```

返回示例:

```
{
  "version": "1.0.0",
  "result": true,
  "message": "success",
  "code": 200,
  "data": null,
  "serverTime": 1535957894211
}
```

开始任务

接口路径: */api/render/task/startTask*

请求参数:

| 参数 | 类型 | 说明 | 备注 |
|---------|---------------|-------|----|
| taskIds | List<Integer> | 任务号集合 | |

返回参数: 缺省

请求示例:

```
{
  "taskIds": [1111307, 1111309]
}
```

返回示例:


```
{
  "version": "1.0.0",
  "result": true,
  "message": "success",
  "code": 200,
  "data": null,
  "serverTime": 1535957894211
}
```

放弃任务

接口路径: */api/render/task/abortTask*

请求参数:

| 参数 | 类型 | 说明 | 备注 |
|---------|---------------|-------|----|
| taskIds | List<Integer> | 任务号集合 | |

返回参数: 缺省

请求示例:

```
{
  "taskIds": [1111307, 1111309]
}
```

返回示例:

```
{
  "version": "1.0.0",
  "result": true,
  "message": "success",
  "code": 200,
  "data": null,
  "serverTime": 1535957894211
}
```

删除任务

接口路径: */api/render/task/deleteTask*

请求参数:

| 参数 | 类型 | 说明 | 备注 |
|---------|---------------|-------|----|
| taskIds | List<Integer> | 任务号集合 | |

返回参数: 缺省

请求示例:

```
{
  "taskIds": [1111307, 1111309]
}
```

返回示例:

```
{
  "version": "1.0.0",
  "result": true,
  "message": "success",
  "code": 200,
  "data": null,
  "serverTime": 1535957894211
}
```

获取任务渲染帧详情

接口路径: */api/render/task/queryTaskFrames*

请求参数:

| 参数 | 类型 | 说明 | 备注 |
|----|----|----|----|
|----|----|----|----|

| | | | |
|---------------|---------|------------------|----------------------------------|
| taskId | Integer | 任务 ID 号 | 任务 ID 号，是任务的唯一标识，必填字段 |
| searchKeyword | String | 根据一机渲多帧名 进行查询 | 是一个字符串，根据一机渲多帧名这个字段 名进行查询, 选填 |
| pageNum | Integer | 当前页编号 | - |
| pageSize | Integer | 每页显示数据大小 | - |

返回参数: List<FrameInfo>

| 参数 | 类型 | 说明 | 备注 |
|------------------|---------|--------------|--|
| id | | | |
| userId | Long | 用户 ID | |
| framePrice | Double | 渲染价格 | |
| feeType | Integer | 扣费类型 | 0 按量, 1 包机, 2 包项目 |
| platform | Integer | 平台 | |
| frameIndex | String | 帧序列名 | |
| frameBlock | String | 当前帧块 数 | |
| frameStatus | Integer | 当前帧状 态 | 1/等待中, 2/正在执行中, 3/停止, 4/完成, 5/失 败, 6/等待预处理完成, 7/等待光子帧渲染完成, 8/ 等待优先渲染完成, 9/等待光子作业渲染完成, 10/ 等待结算作业渲染完成, 11/任务超时 |
| feeAmount | Double | 余额扣费 | |
| couponFee | Double | 代金券扣 费 | |
| startTime | Long | 开始时间 (毫秒) | |
| endTime | Long | 结束时间 (毫秒) | |
| frameExecuteTime | Long | 渲染帧耗 时 | |
| frameStatusText | String | 帧状态描 述 | |
| arrearsFee | Double | 渲染帧欠 费金额 | |
| taskId | Long | 任务 ID | |

| | | | |
|--------------|---------|----------------|--|
| frameType | Integer | 帧类型 | 1/预渲染(只有一帧,多相机情况也只有一帧),2/光子帧,3/合并光子帧,4/优先帧,5/渲染主图帧,6/maya/max 优先渲染合成帧,7/maya/max 渲染主图合成帧,8/houdini 结算帧,9/max 通道帧 |
| recommitFlag | Integer | 重提次数 | 重提标识默认是 0,按次数递增 |
| taskOverTime | Integer | 超时时间 | 帧超时时间 |
| gopName | String | houdini 结算节点名称 | |
| frameRam | Integer | 帧任务渲染内存 | 如果为空说明没有内存要求 |

请求示例:

```
{
  "taskId": 19088,
  "pageNum": 1,
  "pageSize": 2
}
```

返回示例:

```
{
  "version": "1.0.0",
  "result": true,
  "message": "success",
  "code": 200,
  "data": {
    "pageCount": 9,
    "pageNum": 1,
    "total": 17,
    "size": 2,
    "items": [
      {
        "id": 1546598,
        "userId": null,
        "framePrice": null,
        "feeType": null,

```

```

        "platform": null,
        "frameIndex": "0-1",
        "frameStatus": 4,
        "feeAmount": 0.44,
        "startTime": 1535960273000,
        "endTime": 1535960762000,
        "frameExecuteTime": 489,
        "frameStatusText": "task_frame_status_4",
        "arrearFee": null,
        "menuJobId": "0",
        "taskId": 19088,
        "menuTaskId": "2018090300040",
        "frameType": 5,
        "couponFee": 0,
        "recommitFlag": 0,
        "isCopy": null,
        "frameBlock": "1",
        "taskOverTime": 86400000,
        "gopName": null,
        "frameRam": null
    },
    {
        "id": 1546599,
        "userId": null,
        "framePrice": null,
        "feeType": null,
        "platform": null,
        "frameIndex": "0-2",
        "frameStatus": 4,
        "feeAmount": 0.43,
        "startTime": 1535960856000,
        "endTime": 1535961338000,
        "frameExecuteTime": 482,
        "frameStatusText": "task_frame_status_4",
        "arrearFee": null,
        "menuJobId": "1",
        "taskId": 19088,
        "menuTaskId": "2018090300040",
        "frameType": 5,
        "couponFee": 0,
        "recommitFlag": 0,
        "isCopy": null,
        "frameBlock": "2",
        "taskOverTime": 86400000,
        "gopName": null,
        "frameRam": null
    }
]
},
"serverTime": 1535966967143
}

```

获取任务总渲染帧概况

接口路径: `/api/render/task/queryAllFrameStats`

请求参数: 缺省

返回参数:

| 参数 | 类型 | 说明 | 备注 |
|----------------------|---------|-------|----|
| executingFramesTotal | Integer | 渲染中帧数 | |
| doneFramesTotal | Integer | 完成帧数 | |
| failedFramesTotal | Integer | 失败帧数 | |
| waitingFramesTotal | Integer | 等待帧数 | |
| totalFrames | Integer | 渲染总帧数 | |

请求示例: 缺省

返回示例:

```
{
  "version": "1.0.0",
  "result": true,
  "message": "success",
  "code": 200,
  "data": {
    "executingFramesTotal": 1,
    "doneFramesTotal": 308,
    "failedFramesTotal": 2,
    "waitingFramesTotal": 153,
    "totalFrames": 577
  },
  "serverTime": 1535968038725
}
```

重提失败帧

接口路径: `/api/render/task/restartFailedFrames`

请求参数:

| 参数 | 类型 | 说明 | 备注 |
|---------|---------------|-------|----|
| taskIds | List<Integer> | 任务号集合 | |

返回参数: 缺省

请求示例:

```
{
  "taskIds": [1111307, 1111309]
}
```

返回示例:

```
{
  "version": "1.0.0",
  "result": true,
  "message": "success",
  "code": 200,
  "data": null,
  "serverTime": 1535957894211
}
```

重提任务指定帧

接口路径: */api/render/task/restartFrame*

请求参数:

| 参数 | 类型 | 说明 | 备注 |
|-----------|---------------|---------|-------------------|
| taskIds | Integer | 任务 ID | |
| ids | List<Integer> | 帧 ID 集合 | selectAll 为 0 时生效 |
| selectAll | Integer | 是否全部重提 | 1 全部重提, 0 指定帧重提 |

返回参数：缺省

请求示例：

```
{
    "taskIds": 10001,
    "selectAll":0,
    "ids":[0,1,2,3]
}
```

返回示例：

```
{
    "version": "1.0.0",
    "result": true,
    "message": "success",
    "code": 200,
    "data": null,
    "serverTime": 1535957894211
}
```

获取任务详情

接口路径： */api/render/task/queryTaskInfo*

请求参数：

| 参数 | 类型 | 说明 | 备注 |
|---------|---------------|-----------|----|
| taskIds | List<Integer> | 壳任务 ID 集合 | |

返回参数：List<TaskInfo>

| 参数 | 类型 | 说明 | 备注 |
|-----------|---------|-------|----|
| sceneName | String | 场景名 | |
| id | Integer | 任务 id | |
| taskAlias | String | 任务别名 | |

| | | | |
|-----------------|------------|-------------------|---|
| taskStatus | Byte | 任务状态 | 1/等待中, 5/渲染中, 10/停止中, 15/用户停止, 20/欠费停止, 25/已完成, 30/已完成有失败帧, 35/放弃, 40/测试完成, 45/失败 |
| statusText | String | 任务状态文本 | |
| preTaskStatus | Byte | 预处理任务状态 | |
| preStatusText | String | 预处理状态文本 | |
| totalFrames | Integer | 总帧数 | |
| abortFrames | Integer | 放弃帧数 | |
| executingFrames | Integer | 正在运行的帧数 | |
| doneFrames | Integer | 完成的帧数 | |
| failedFrames | Integer | 失败帧数 | |
| framesRange | String | 帧范围 | |
| projectName | String | 项目名 | |
| renderConsume | BigDecimal | 任务渲染消费的总费用 | |
| taskArrears | BigDecimal | 任务欠费金额 | |
| submitDate | Date | 提交时间 | |
| startTime | Date | 开始时间 | |
| completedDate | Date | 完成时间 | |
| renderDuration | Long | 任务渲染总时长 | 单位: 秒 |
| userName | String | 用户名 | |
| producer | String | 制作人 | |
| taskLevel | Byte | 任务优先级 | |
| taskUserLevel | Integer | 用户层面的优先级 | |
| taskLimit | Integer | 任务机器限制 | |
| taskOverTime | Long | 任务超时提醒 | |
| outputFileName | String | 输出文件名 | |
| munuTaskId | String | 调度器 id | |
| layerParentId | String | 针对 maya 任务, 层父 id | |
| cgId | Integer | 任务类型 | 2001/maya, 2000/max |
| taskKeyValueVo | Object | 任务关键字集合 | |

| | | | |
|-----------------------|----------------|-----------------|--------------------|
| userAccountConsume | BigDecimal | 用户账户扣费 | |
| couponConsume | BigDecimal | 优惠券扣费 | |
| isOpen | Byte | 前端的展开按钮 是否展开 | |
| taskType | String | 任务类型 | /预处理, /光子渲染, /渲染主图 |
| renderCamera | String | 渲染相机 | |
| cloneParentId | Integer | 克隆任务挂在那个任务下的 id | |
| cloneOriginalId | Integer | 从哪个任务克隆的 | |
| shareMainCapital | Byte | 该任务是否共享主账号资产 | (0 不共享 1 共享) |
| taskRam | Integer | 任务渲染内存 | |
| respRenderingTaskList | List<TaskInfo> | 展开的任务的子任务 | 跟此对象一样 |
| layerName | String | 层名 | |
| taskTypeText | String | 任务类型 | 光子/主图 |
| isDelete | Byte | 是否删除 | 0: 已删除, 1: 未删除 |

请求示例:

```
{
    "taskIds": [19084]
}
```

返回示例:

```
{
  "version": "1.0.0",
  "result": true,
  "message": "success",
  "code": 200,
  "data": {
    "pageCount": 1,
    "pageNum": 1,
  }
}
```

```

"total": 1,
"size": 100,
"items": [
  {
    "sceneName": "3d66.com_593362_2018.max",
    "id": 19084,
    "taskAlias": "P19084",
    "taskStatus": 0,
    "statusText": "render_task_status_0",
    "preTaskStatus": 25,
    "preStatusText": "render_task_status_25",
    "totalFrames": 0,
    "abortFrames": null,
    "executingFrames": null,
    "doneFrames": null,
    "failedFrames": 0,
    "framesRange": "0",
    "projectName": "",
    "renderConsume": null,
    "taskArrears": 0,
    "submitDate": 1535958477000,
    "startTime": null,
    "completedDate": null,
    "renderDuration": null,
    "userName": "xiaogutu_ljian",
    "producer": null,
    "taskLevel": 60,
    "taskUserLevel": 0,
    "taskLimit": null,
    "taskOverTime": null,
    "userId": 10001520,
    "outputFileName": null,
    "menuTaskId": "",
    "layerParentId": 0,
    "cgId": 2001,
    "taskKeyValueVo": {
      "tiles": null,
      "allCamera": null,
      "renderableCamera": null
    },
    "userAccountConsume": null,
    "couponConsume": null,
    "isOpen": 1,
    "taskType": "",
    "renderCamera": "Camera001",
    "cloneParentId": null,
    "cloneOriginalId": null,
    "shareMainCapital": 0,
    "taskRam": null,
    "respRenderingTaskList": [
      {
        "sceneName": "3d66.com_593362_2018.max",
        "id": 19087,
        "taskAlias": "P19087",
        "taskStatus": 25,

```

```

    "statusText": "render_task_status_25",
    "preTaskStatus": null,
    "preStatusText": null,
    "totalFrames": 1,
    "abortFrames": 0,
    "executingFrames": 0,
    "doneFrames": 1,
    "failedFrames": 0,
    "framesRange": "0",
    "projectName": "",
    "renderConsume": 1.31,
    "taskArrears": 0,
    "submitDate": 1535958477000,
    "startTime": 1535958658000,
    "completedDate": 1535960243000,
    "renderDuration": 1471,
    "userName": "xiaoguotu_ljian",
    "producer": null,
    "taskLevel": 60,
    "taskUserLevel": 0,
    "taskLimit": null,
    "taskOverTime": 86400000,
    "userId": 10001520,
    "outputFileName": "19087_3d66.com_593362_2018",
    "munuTaskId": "2018090300037",
    "layerParentId": 19084,
    "cgId": 2001,
    "taskKeyValueVo": {
        "tiles": null,
        "allCamera": null,
        "renderableCamera": null
    },
    "userAccountConsume": 1.31,
    "couponConsume": 0,
    "isOpen": 0,
    "taskType": "RenderPhoton",
    "renderCamera": "Camera001",
    "cloneParentId": 0,
    "cloneOriginalId": 0,
    "shareMainCapital": 0,
    "taskRam": null,
    "respRenderingTaskList": null,
    "layerName": null,
    "taskTypeText": "render_photons_task",
    "isDelete": 1
},
{
    "sceneName": "3d66.com_593362_2018.max",
    "id": 19088,
    "taskAlias": "P19088",
    "taskStatus": 10,
    "statusText": "render_task_status_10",
    "preTaskStatus": null,
    "preStatusText": null,
    "totalFrames": 17,

```

```

        "abortFrames": 6,
        "executingFrames": 0,
        "doneFrames": 11,
        "failedFrames": 0,
        "framesRange": "0",
        "projectName": "",
        "renderConsume": 4.84,
        "taskArrears": 0,
        "submitDate": 1535958477000,
        "startTime": 1535960247000,
        "completedDate": 1535967000000,
        "renderDuration": 5420,
        "userName": "xiaoguotu_ljian",
        "producer": null,
        "taskLevel": 60,
        "taskUserLevel": 0,
        "taskLimit": null,
        "taskOverTime": 86400000,
        "userId": 10001520,
        "outputFileName": "19088_3d66.com_593362_2018",
        "munuTaskId": "2018090300040",
        "layerParentId": 19084,
        "cgId": 2001,
        "taskKeyValueVo": {
            "tiles": null,
            "allCamera": null,
            "renderableCamera": null
        },
        "userAccountConsume": 4.84,
        "couponConsume": 0,
        "isOpen": 0,
        "taskType": "Render",
        "renderCamera": "Camera001",
        "cloneParentId": 0,
        "cloneOriginalId": 0,
        "shareMainCapital": 0,
        "taskRam": null,
        "respRenderingTaskList": null,
        "layerName": null,
        "taskTypeText": "render_major_picture_task",
        "isDelete": 1
    }
},
    "layerName": null,
    "taskTypeText": null,
    "isDelete": 1
}
],
"serverTime": 1535969100700
}

```

添加自定义标签

接口路径: */api/render/common/addLabel*

请求参数:

| 参数 | 类型 | 说明 | 备注 |
|---------|--------|------|----|
| newName | String | 标签名 | |
| status | String | 标签状态 | |

返回参数: 缺省

请求示例:

```
{
  "newName": "myLabel",
  "status": 0
}
```

返回示例:

```
{
  "version": "1.0.0",
  "result": true,
  "message": "success",
  "code": 200,
  "data": null,
  "serverTime": 1535957894211
}
```

删除自定义标签

接口路径: */api/render/common/deleteLabel*

请求参数:

| 参数 | 类型 | 说明 | 备注 |
|---------|--------|---------|----|
| delName | String | label 名 | |

返回参数：缺省

请求示例：

```
{
    "delName": "myLabel"
}
```

返回示例：

```
{
    "version": "1.0.0",
    "result": true,
    "message": "success",
    "code": 200,
    "data": null,
    "serverTime": 1535957894211
}
```

获取自定义标签

接口路径： */api/render/common/getLabelList*

请求参数：缺省

返回参数：

| 参数 | 类型 | 说明 | 备注 |
|--------------------|--------------|---------|----|
| projectNameList | List<Object> | 项目 list | |
| Object.projectName | String | 项目名 | |
| Object.projectId | Integer | 项目 id | |

请求示例：

```
{}
```

返回示例:

```
{
  "version": "1.0.0",
  "result": true,
  "message": "success",
  "code": 200,
  "data": {
    "projectNameList": [
      {
        "projectId": 3671,
        "projectName": "myLabel"
      }
    ]
  },
  "serverTime": 1546998557770
}
```

获取支持的渲染软件

接口路径: */api/render/common/querySupportedSoftware*

请求参数: 缺省

返回参数:

| 参数 | 类型 | 说明 | 备注 |
|----------------|----------------|-----------|----|
| isAutoCommit | Integer | 是否自动提交 | |
| renderInfoList | List<Software> | 渲染器版本信息集合 | |
| defaultCgId | Integer | 默认渲染器 ID | |

Software

| 参数 | 类型 | 说明 | 备注 |
|-------------------|---------|------------|----|
| cgId | Integer | 渲染软件 ID | |
| cgName | String | 渲染软件名 | |
| cgType | String | 渲染文件后缀支持 | |
| iconPath | String | 渲染软件图标地址 | |
| isNeedProjectPath | Integer | | |
| isNeedAnalyse | Integer | 是否需要分析 | |
| isSupportLinux | Integer | 是否支持 linux | |

请求示例：缺省

返回示例：

```
{
  "version": "1.0.0",
  "result": true,
  "message": "success",
  "code": 200,
  "data": {
    "isAutoCommit": 2,
    "renderInfoList": [
      {
        "cgId": 2000,
        "cgName": "Maya",
        "cgType": "ma;mb",
        "iconPath": "/img/softimage/maya.png",
        "isNeedProjectPath": 3,
        "isNeedAnalyse": 1,
        "isSupportLinux": 1
      }
    ],
    "defaultCgId": 2001
  },
  "serverTime": 1535973558961
}
```

获取支持的渲染软件插件

接口路径: */api/render/common/querySupportedPlugin*

请求参数:

| 参数 | 类型 | 说明 | 备注 |
|------|------|----|----|
| cgId | 渲染软件 | ID | |

返回参数:

| 参数 | 类型 | 说明 | 备注 |
|-----------|-------------------|----------|----|
| cgPlugin | List<Plugin> | 支持插件集合 | |
| cgVersion | List<SoftVersion> | 支持软件版本集合 | |

Plugin

| 参数 | 类型 | 说明 | 备注 |
|----------------|---------------------|---------------------------|----|
| cvId | Integer | 渲染软件版本 ID(SoftVersion.id) | |
| pluginName | String | 插件名 | |
| pluginVersions | List<PluginVersion> | 插件版本集合 | |

PluginVersion

| 参数 | 类型 | 说明 | 备注 |
|---------------|---------|---------|----|
| pluginId | Integer | 插件版本 ID | |
| pluginName | String | 插件名 | |
| pluginVersion | String | 插件版本 | |

SoftVersion

| 参数 | 类型 | 说明 | 备注 |
|----|---------|-----------|----|
| id | Integer | 渲染软件版本 ID | |

| | | |
|-----------|---------|---------|
| cgId | Integer | 渲染软件 ID |
| cgName | String | 渲染软件名 |
| cgVersion | String | 渲染软件版本 |

请求示例:

```
{
  "cgId": 2012
}
```

返回示例:

```
{
  "version": "1.0.0",
  "result": true,
  "message": "success",
  "code": 200,
  "data": {
    "cgPlugin": [
      {
        "cvId": 19,
        "pluginName": "zblur",
        "pluginVersions": [
          {
            "pluginId": 1652,
            "pluginName": "zblur",
            "pluginVersion": "zblur 2.02.019"
          }
        ]
      }
    ],
    "cgVersion": [
      {
        "id": 23,
        "cgId": 2005,
        "cgName": "CINEMA 4D",
        "cgVersion": "R19"
      }
    ]
  }
}
```

```
    },  
    "serverTime": 1535973841043  
}
```

新增用户渲染环境配置

接口路径: `/api/render/common/addRenderEnv`

请求参数:

| 参数 | 类型 | 说明 | 备注 |
|-----------------|---------------|-----------|------------------------|
| cgId | Integer | 渲染软件 ID | SoftVersion.cgId |
| cgName | String | 渲染软件名称 | SoftVersion.cgName |
| cgVersion | String | 渲染软件版本 | SoftVersion.cgVersion |
| renderLayerType | Integer | maya 渲染类型 | |
| editName | String | 渲染环境自定义名 | |
| renderSystem | Integer | 渲染系统 | 0 linux, 1 windows |
| pluginIds | List<Integer> | 渲染插件集合 | PluginVersion.pluginId |

返回参数:

| 参数 | 类型 | 说明 | 备注 |
|----------|--------|----------|----|
| editName | String | 渲染环境自定义名 | |

请求示例:

```
{  
  "cgId": 2000,  
  "cgName": "Maya",  
  "cgVersion": "2020",  
  "renderLayerType": 0,  
  "editName": "testRenderEnv",  
  "renderSystem": "0",  
}
```

```
        "pluginIds": [1166]
    }
}
```

返回示例:

```
{
    "version": "1.0.0",
    "result": true,
    "message": "success",
    "code": 200,
    "data": {
        "editName": "testRenderEnv"
    },
    "serverTime": 1535957894211
}
```

修改用户渲染环境配置

接口路径: */api/render/common/updateRenderEnv*

请求参数:

| 参数 | 类型 | 说明 | 备注 |
|-----------------|---------------|-----------|------------------------|
| cgId | Integer | 渲染软件 ID | SoftVersion.cgId |
| cgName | String | 渲染软件名称 | SoftVersion.cgName |
| cgVersion | String | 渲染软件版本 | SoftVersion.cgVersion |
| renderLayerType | Integer | maya 渲染类型 | |
| editName | String | 渲染环境自定义名 | 修改是必须传递已经存在的配置名称 |
| renderSystem | Integer | 渲染系统 | 0 linux, 1 windows |
| pluginIds | List<Integer> | 渲染插件集合 | PluginVersion.pluginId |

返回参数: 缺省

请求示例:

```
{
    "cgId": 2000,
    "cgName": "Maya",
    "cgVersion": "2020",
    "renderLayerType": 0,
    "editName": "testRenderEnv",
    "renderSystem": "0",
    "pluginIds": []
}
```

返回示例:

```
{
    "version": "1.0.0",
    "result": true,
    "message": "success",
    "code": 200,
    "data": null,
    "serverTime": 1536027063801
}
```

删除用户渲染环境配置

接口路径: */api/render/common/deleteRenderEnv*

请求参数:

| 参数 | 类型 | 说明 | 备注 |
|----------|--------|----------|----|
| editName | String | 渲染环境自定义名 | |

返回参数: 缺省

请求示例:

```
{
    "editName": "testRenderEnv"
}
```

返回示例:

```
{
  "version": "1.0.0",
  "result": true,
  "message": "success",
  "code": 200,
  "data": null,
  "serverTime": 1536027063801
}
```

设置默认渲染环境配置

接口路径: */api/render/common/setDefaultRenderEnv*

请求参数:

| 参数 | 类型 | 说明 | 备注 |
|----------|--------|----------|----|
| editName | String | 渲染环境自定义名 | |

返回参数: 缺省

请求示例:

```
{
  "editName": "testRenderEnv"
}
```

返回示例:

```
{
  "version": "1.0.0",
  "result": true,
  "message": "success",
}
```

```
{
  "code": 200,
  "data": null,
  "serverTime": 1536027063801
}
```

获取用户渲染环境配置

接口路径: `/api/render/common/getRenderEnv`

请求参数:

| 参数 | 类型 | 说明 | 备注 |
|------|---------|---------|----|
| cgId | Integer | 渲染软件 ID | |

返回参数: `List<RenderEnv>`

| 参数 | 类型 | 说明 | 备注 |
|-----------------------|--|----------|------------------|
| cgId | Integer | 渲染软件 ID | |
| editName | String | 渲染环境自定义名 | |
| cgName | String | 渲染软件名 | |
| cgVersion | String | 渲染软件版本 | |
| osName | Integer | 渲染环境系统 | 0Linux, 1windows |
| renderLayerType | Integer | | |
| isDefault | Integer | 是否是默认配置 | 0 不是默认配置 1 是默认配置 |
| respUserPluginInfoVos | <code>List<PluginVersion></code> | 渲染环境插件集合 | |

请求示例:

```
{
  "cgId": "2000"
}
```


返回示例:

```
{
  "version": "1.0.0",
  "result": true,
  "message": "success",
  "code": 200,
  "data": [
    {
      "cgId": 2000,
      "editName": "testRenderEnv332",
      "cgName": "Maya",
      "cgVersion": "2020",
      "osName": 0,
      "renderLayerType": 0,
      "isDefault": 0,
      "respUserPluginInfoVos": [
        {
          "pluginId": 1166,
          "pluginName": "wobble",
          "pluginVersion": "wobble 0.9.5"
        }
      ]
    },
    {
      "cgId": 2000,
      "editName": "testRenderEnv222",
      "cgName": "Maya",
      "cgVersion": "2020",
      "osName": 0,
      "renderLayerType": 0,
      "isDefault": 0,
      "respUserPluginInfoVos": [
        {
          "pluginId": 1166,
          "pluginName": "wobble",
          "pluginVersion": "wobble 0.9.5"
        }
      ]
    }
  ],
  "serverTime": 1536028132519
}
```

任务进度图

接口路径: /api/render/task/loadTaskProcessImg

请求参数:

| 参数 | 类型 | 说明 | 备注 |
|-----------|---------|------|--|
| taskId | Integer | 任务号 | 必须 |
| frameType | Integer | 渲染类型 | 非必须 2 表示光子帧，5 获取主图进度不传，后台将根据渲染任务的阶段动态的返回结果 |

返回参数:

| 参数 | 类型 | 说明 | 备注 |
|-----------------|--------------------|-----------|------------------------------------|
| width | Integer | 图片分辨率高度 | |
| height | Integer | 图片分辨率宽度 | |
| block | Integer | 分块数 | |
| isRenderPhoton | Boolean | 是否渲染光子 | true 表示任务渲染了光子 |
| currentTaskType | String | 当前任务的渲染状态 | Render: 渲染主图 RenderPhoton: 渲染光子 |
| sceneName | String | 渲染场景名+相机名 | |
| startTime | String | 任务开始时间 | |
| endTime | String | 任务结束时间 | |
| grabInfo | List<List<Object>> | 分块帧详情 | |

分块帧详情: grabInfo.Object

| 参数 | 类型 | 说明 | 备注 |
|--------------|--------|--------|----|
| startTime | String | 开始时间 | |
| endTime | String | 结束时间 | |
| frameStatus | String | 帧状态 | |
| isMaxPrice | String | 是否封顶价 | |
| feeAmount | String | 余额扣费 | |
| couponFee | String | 优惠券扣费 | |
| frameIndex | String | 帧数 | |
| frameBlock | String | 帧块数 | |
| framePercent | String | 帧渲染百分比 | |

| 参数 | 类型 | 说明 | 备注 |
|------------|--------|------------|----|
| frameUsed | String | 帧渲染已消耗时间 | |
| frameEst | String | 帧渲染预计剩余时间 | |
| renderInfo | String | 帧渲染进度信息 | |
| grabUrl | String | 帧渲染进度图连接地址 | |

请求参数示例:

```
{
    "taskId":389406
}
```

返回参数示例:

```
{
    "block":16,
    "currentTaskType":"Render",
    "grabInfo":[
        [
            {
                "couponFee":"0.00",
                "frameIndex":"0",
                "renderInfo":"",
                "frameBlock":"1",
                "frameEst":"0",

                "grabUrl":"/mnt/output/d20/small_pic/10001500/10001834/389406/Render_20181109000083_0_frame_0[_]block_0[_]_STP00000_Renderbus_0000[-]tga.jpg",
                "feeAmount":"0.20",
                "frameUsed":"66",
                "frameStatus":"4",
                "framePercent":"100",
                "isMaxPrice":"0",
                "startTime":"2018-11-09 18:28:26",
                "endTime":"2018-11-09 18:29:32"
            }
        ]
    ],
    "height":1500,
    "sceneName":"3d66.com_589250.max-Camera007",
    "startTime":"2018-11-09 18:27:40",
    "width":2000
}
```

设置任务超时停止时间

接口地址: /api/render/task/setOverTimeStop

请求参数:

| 参数 | 类型 | 是否必须 (Y/N) | 说明 |
|----------|---------------|------------|-------------|
| taskIds | List<Integer> | Y | 任务号 |
| overTime | Long | Y | 超时停止时间, 单位秒 |

请求参数示例:

```
{
    "taskIds": [485],
    "overTime": 1800
}
```

返回参数示例: 无

加载缩略图

接口地址: </api/render/task/loadingFrameThumbnail>

请求参数:

| 参数 | 类型 | 是否必须 (Y/N) | 说明 |
|-------------|---------|------------|----------------------|
| id | Integer | 是 | 帧 id 号 |
| frameStatus | Integer | 是 | 这里传 4 (完成), 只有完成有缩略图 |

请求参数示例:

```
{
    "id": 264,
    "frameStatus": 4
}
```

返回结果:

```
{
    "version": "1.0.0",
    "result": true,
    "message": "成功",
    "code": 200,
    "data": [
        "small_pic\\100000\\100001\\138\\Render_264_renderbus_0008[-].jpg.jpg" //缩略图路径
    ],
    "serverTime": 1509009316712
}
```

