

```
Laptop0
Physical Config Desktop Programming Attributes
Command Prompt

Cisco Packet Tracer PC Command Line 1.0
C:\>ping 192.168.200.1

Pinging 192.168.200.1 with 32 bytes of data:

Request timed out.
Request timed out.
Request timed out.
Request timed out.

Ping statistics for 192.168.200.1:
    Packets: Sent = 4, Received = 0, Lost = 4 (100% loss),

C:\>ping 192.168.200.101

Pinging 192.168.200.101 with 32 bytes of data:

Request timed out.
Request timed out.
Request timed out.
Request timed out.

Ping statistics for 192.168.200.101:
    Packets: Sent = 4, Received = 0, Lost = 4 (100% loss),

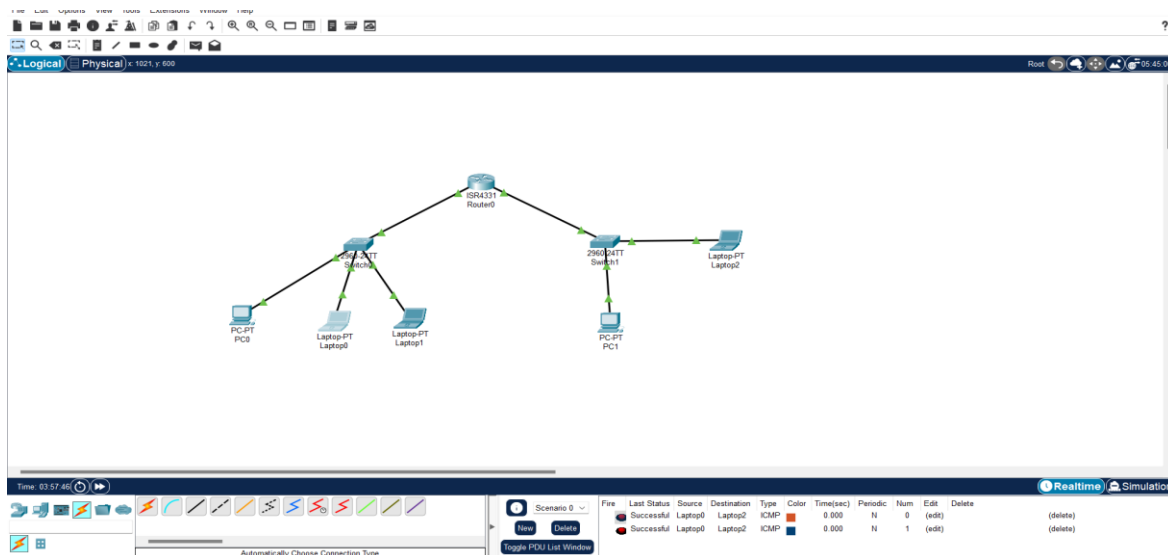
C:\>ping 192.168.200.100

Pinging 192.168.200.100 with 32 bytes of data:

Reply from 192.168.200.100: bytes=32 time<1ms TTL=127
Reply from 192.168.200.100: bytes=32 time<1ms TTL=127
Reply from 192.168.200.100: bytes=32 time<1ms TTL=127
Reply from 192.168.200.100: bytes=32 time<1ms TTL=127

Ping statistics for 192.168.200.100:
    Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
    Approximate round trip times in milli-seconds:
        Minimum = 0ms, Maximum = 0ms, Average = 0ms

C:\>
```



Quando un dispositivo di rete invia un pacchetto ad un altro dispositivo di rete, entrano in gioco vari protocolli dal modello iso/osi.

Come ad esempio il livello di rete, di trasporto e di data.

Immaginiamo di partire da un dispositivo come Laptop 0 nell'immagine precedente e voler inviare un pacchetto che arrivi a Laptop 2.

Il Laptop 0 farà partire il pacchetto, nell'header l'indirizzo IP della macchina che lo dovrà ricevere ma non solo, come destinazione nell'header del frame dovrà immettere il MAC address del router. Così facendo, il pacchetto, passerà dallo switch, al router che saprà come instradarlo. Passerà quindi all'altro switch che girerà il pacchetto a tutte le macchine sulla propria rete, saranno queste ultime a scartarlo in caso di mancato match con l'indirizzo IP.