

```
(kali㉿kali)-[~/Desktop/esercizi]
$ python esercizio.py
Di quale figura vuoi calcolare il perimetro?
A)Quadrato
B)Cerchio
C)Rettangolo
D)Esci
B
inserisci il raggio del cerchio: 4
il perimetro del cerchio è: 25.12
Vuoi continuare? si/no
si
Di quale figura vuoi calcolare il perimetro?
A)Quadrato B)Cerchio C)Rettangolo D)Esci
C
inserisci la base del rettangolo: 98
inserisci l'altezza del rettangolo: 32
il perimetro del rettangolo è: 260
Vuoi continuare? si/no
SI
Di quale figura vuoi calcolare il perimetro?
A)Quadrato B)Cerchio C)Rettangolo D)Esci
A
inserisci il lato del quadrato:7
il perimetro del quadrato è: 28
Vuoi continuare? si/no
SI
Di quale figura vuoi calcolare il perimetro?
A)Quadrato B)Cerchio C)Rettangolo D)Esci
B
inserisci il raggio del cerchio: 3
il perimetro del cerchio è: 18.84
Vuoi continuare? si/no
n
Uscita dal gioco
```

```
GNU nano 7.2 esercizio.py
def perimetroQuadrato(lato):
    perimetro=lato*4
    return perimetro
def perimetroCerchio(raggio):
    perimetro=raggio * 2 * pigreco
    return perimetro
def perimetroRettangolo(base, altezza):
    perimetro=(base*2+altezza*2)
    return perimetro
#dichiarazioni variabili
pigreco=3.14
flag=True
#chiediamo all'utente di quale figura vuole il perimetro
stringa=input("Di quale figura vuoi calcolare il perimetro?\n A)Quadrato\n B)Cerchio\n C)Rettangolo\n D)Esci\n")
while flag:
    if(stringa=='A' or stringa=='a'):
        lato=int(input("inserisci il lato del quadrato:"))
        perimetro=perimetroQuadrato(lato)
        print("il perimetro del quadrato è: " + str(perimetro))
    elif(stringa=='B' or stringa=='b'):
        raggio=float(input("inserisci il raggio del cerchio: "))
        perimetro=perimetroCerchio(raggio)
        print("il perimetro del cerchio è: " + str(perimetro))
    elif(stringa=='C' or stringa=='c'):
        base=int(input("inserisci la base del rettangolo: "))
        altezza=int(input("inserisci l'altezza del rettangolo: "))
        perimetro=perimetroRettangolo(base,altezza)
        print("il perimetro del rettangolo è: " + str(perimetro))
    elif(stringa=='D' or stringa=='d'):
        print("Uscita dal gioco")
        flag=False
        break
    else:
        print("ERRORE! Non hai inserito la lettera corretta, riprova\n")
        scelta=input("Vuoi continuare? si/no\n")
        if(scelta=='si' or scelta=='Si' or scelta=='SI' or scelta=='sI'):
            stringa=input("Di quale figura vuoi calcolare il perimetro?\n A)Quadrato B)Cerchio C)Rettangolo D)Esci\n")
        else:
            print("Uscita dal gioco")
            flag=False
            break
```

Il codice come richiesto da traccia.