

INFORME DE ACTIVIDAD DESARROLLADA

Nombre	Christian Jimmy Soliz Martinez	Modalidad	Semanal
Asignatura	Base de Datos II	Turno	Mañana
Docente	Lic. Faviola Gabriela Soliz Tapia	Modulo	1/II/2020
Nro. Actividad	4	Fecha	22/09/2020



DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD

Título de la actividad:

Asignacion 4

Url Repositorio en GitHub:

...

Descripción breve de la actividad realizada:

- Resolver ejercicios de Khan Academy
- Ver videos de Khan Academy

Imágenes (captura de pantalla) como evidencia de la actividad realizada:

★ Valores de regreso de una función	Tecnología Web	Hoy, 11:59 PM	Completado
★ Desafío: calculadora	Tecnología Web	Hoy, 11:59 PM	Completado
★ Variables locales y globales	Tecnología Web	Hoy, 11:59 PM	Completado
★ Funciones especiales de Processin...	Tecnología Web	Hoy, 11:59 PM	Completado
📖 Repaso: funciones	Tecnología Web	Hoy, 11:59 PM	Completado
★ Proyecto: pecera	Tecnología Web	Hoy, 11:59 PM	<button>Empezar</button>
★ Declaraciones condicionales (if)	Tecnología Web	Hoy, 11:59 PM	Completado
★ Desafío: pelota que rebota	Tecnología Web	Hoy, 11:59 PM	Completado
★ Más interacción con el ratón	Tecnología Web	Hoy, 11:59 PM	Completado
★ Desafío: tu primera aplicación de p...	Tecnología Web	Hoy, 11:59 PM	Completado

[Anterior](#) | [Siguiente](#)

TODAS LAS PRÓXIMAS TAREAS	CLASE	FECHA Y HORA LÍMITE	ESTADO
★ Booleanos	Tecnología Web	Hoy, 11:59 PM	Completado
★ Desafío: analizador de números	Tecnología Web	Hoy, 11:59 PM	Completado
★ Operadores lógicos	Tecnología Web	Hoy, 11:59 PM	Completado
★ Desafío: tu primer botón	Tecnología Web	Hoy, 11:59 PM	Completado
★ Desafío: botón más inteligente	Tecnología Web	Hoy, 11:59 PM	Completado
★ If/Else - parte 1	Tecnología Web	Hoy, 11:59 PM	Completado
★ Desafío: tarjetas didácticas llamati...	Tecnología Web	Hoy, 11:59 PM	Completado
★ If/Else - parte 2	Tecnología Web	Hoy, 11:59 PM	Completado
📖 Repaso: declaraciones lógicas y co...	Tecnología Web	Hoy, 11:59 PM	Completado
📖 Números aleatorios	Tecnología Web	Hoy, 11:59 PM	Completado
Anterior Siguiente			
★ Introducción a las variables	Tecnología Web	Hoy, 11:59 PM	Completado
★ Usar variables	Tecnología Web	Hoy, 11:59 PM	100%
★ Desafío: dientes de conejo	Tecnología Web	Hoy, 11:59 PM	Completado
★ Más acerca de variables	Tecnología Web	Hoy, 11:59 PM	Completado
★ Desafío: rana loca	Tecnología Web	Hoy, 11:59 PM	Completado
📖 Repaso: variables	Tecnología Web	Hoy, 11:59 PM	Completado
★ Funciones	Tecnología Web	Hoy, 11:59 PM	Completado
★ Desafío: di tu nombre	Tecnología Web	Hoy, 11:59 PM	Completado
★ Parámetros de funciones	Tecnología Web	Hoy, 11:59 PM	Completado
★ Desafío: topos en los agujeros	Tecnología Web	Hoy, 11:59 PM	Completado
Anterior Siguiente			

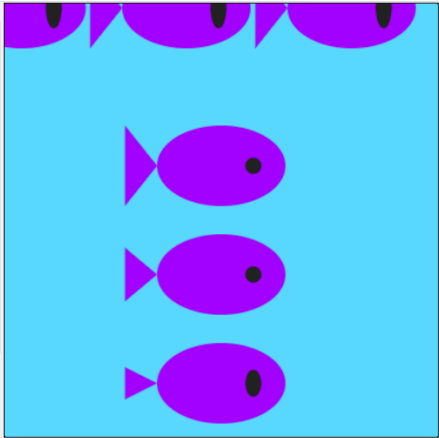
TODAS LAS PRÓXIMAS TAREAS	CLASE	FECHA Y HORA LÍMITE	ESTADO
★ Proyecto: Bola 8 mágica	Tecnología Web	Hoy, 11:59 PM	Empezar
★ Introducción a los bucles while	Tecnología Web	Hoy, 11:59 PM	Completado
★ Usar bucles for	Tecnología Web	Hoy, 11:59 PM	100%
★ Desafío: una regla de bucles	Tecnología Web	Hoy, 11:59 PM	Completado
★ Más bucles while: Hopper con glo...	Tecnología Web	Hoy, 11:59 PM	Completado
★ Desafío: un paisaje de bucles	Tecnología Web	Hoy, 11:59 PM	Completado
★ ¡Bucles for! Una nueva clase de bu...	Tecnología Web	Hoy, 11:59 PM	Completado
★ Desafío: papel rayado	Tecnología Web	Hoy, 11:59 PM	Completado
★ Bucles for anidados	Tecnología Web	Hoy, 11:59 PM	Completado
📖 Repaso: hacer bucles	Tecnología Web	Hoy, 11:59 PM	Completado

[Anterior](#) | [Siguiente](#)

TODAS LAS PRÓXIMAS TAREAS	CLASE	FECHA Y HORA LÍMITE	ESTADO
★ Proyecto: construye una casa	Tecnología Web	Hoy, 11:59 PM	Empezar

[Anterior](#) | [Siguiente](#)

```
1 background(89, 216, 255);
2 var drawFish=function(centerX,centerY,ojoAN,ojoAL,colaT){
3
4   var bodyLength = 118;
5   var bodyHeight = 74;
6   var bodyColor = color(162, 0, 255);
7   noStroke();
8   fill(bodyColor);
9   // body
10  ellipse(centerX, centerY, bodyLength, bodyHeight);
11  // tail
12  var tailwidth = bodyLength/4;
13  var tailHeight = bodyHeight/colaT;
14  triangle(centerX-bodyLength/2, centerY,
15           centerX-bodyLength/2-tailwidth, centerY-tailHeight,
16           centerX-bodyLength/2-tailwidth, centerY+tailHeight);
17  // eye
18  fill(33, 33, 33);
19  ellipse(centerX+bodyLength/4, centerY, bodyHeight/ojoAN, bodyHeight/ojoAL);
20
21 };
22
23 drawFish(200,250,5,5,3);
24 drawFish(200,350,5,3,5);
25 drawFish(200,150,5,5,2);
```



[Volver a empezar](#)

[Solicitar ayuda](#)



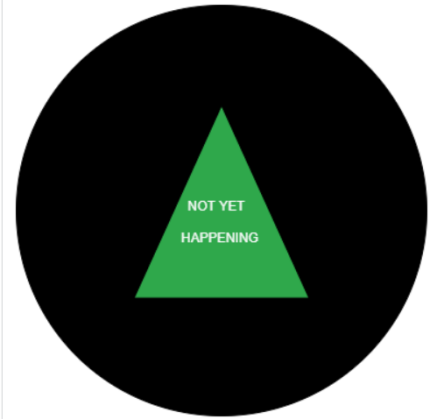
[Reiniciar](#)

[Guardar](#)

```

1 fill(0, 0, 0);
2 ellipse(200, 200, 375, 375);
3
4 var answer = floor(random(1, 4));
5 if (answer === 1) {
6   fill(47, 168, 75);
7   triangle(200, 104, 280, 280, 120, 280);
8   fill(252, 252, 252);
9   text("NOT YET", 169, 200);
10  text("HAPPENING", 163, 229);
11 }
12
13 else if (answer === 2) {
14   fill(217, 116, 39);
15   triangle(200, 104, 280, 280, 120, 280);
16   fill(255, 255, 255);
17   text("ABSOLUTELY", 163, 229);
18 }
19 else if (answer === 3) {
20   fill(60, 0, 255);
21   triangle(200, 104, 280, 280, 120, 280);
22   fill(224, 209, 206);
23   text("YOUR DREAMS", 163, 229);
24 }
25

```

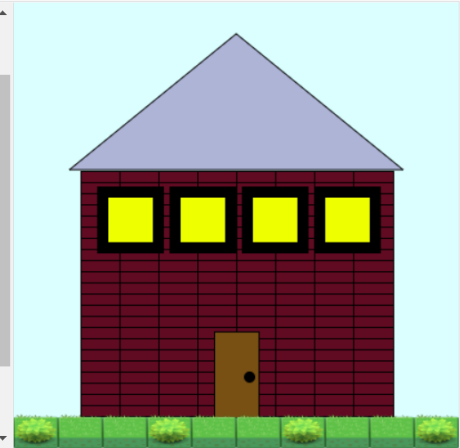

[Volver a empezar](#)
[Solicitar ayuda](#)

[Reiniciar](#)
[Guardar](#)

```

5
7
3
3 fill(97, 11, 35);
3- for(var x=60;x<330;x+=35){
1-   for(var y=151;y<370;y+=10){
2     rect(x,y,36,10);
3   }
4 }
5 fill(120, 80, 19);
5 rect(180, 295, 40, 77);
7 stroke(0);strokeWeight(10);
3 point(212,336);
3
3
3 fill(238, 255, 0);
1 for(var x=80;x<300;x+=65)
3- {
4   rect(x,170,50,50);
5 }
5
7 var grass=getImage("cute/GrassBlock");
3 var bush=getImage("cute/TreeShort");
3 for(var i=0;i<400;i+=40)
3- {

```


[Volver a empezar](#)
[Solicitar ayuda](#)

[Guardar](#)