





MEU359 – Projet Scientifique

Modélisation du Traffic Routier

Yanick Christian Tchenko Faculté de mathématiques et applications

28 Avril 2022





Agenda

- 1 Motivation et problématique
- 2 Méthodologie Employée
 - Techniques Générale de Modélisation
 - Modélisation Microscopique
- 3 Experience et Resultat
 - Experience
 - Resultats





1 Motivation et Problématique





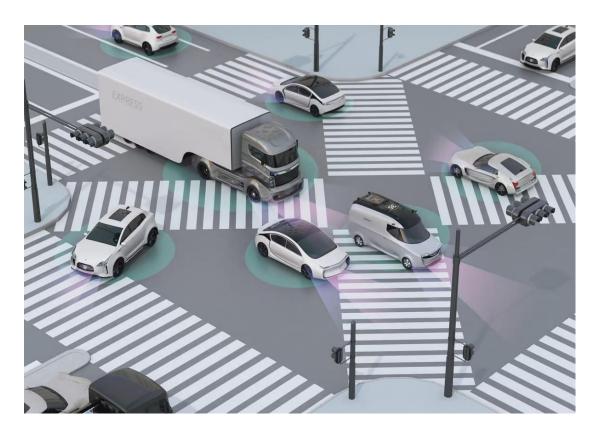
1 Motivation & problématique | Données Synthetiques pour ML

Conduite autonome

- Usage de Capteurs (Data)
- Usage de modeles ML (Decision)

Données

- Necessitées par milliers pour le Model-Training
- Généralement pas dispo en mode réel
- Usage de données synthétiques



Source - MIT Self Driving





Motivation & problématique | Modèles fiables pour le trafic routier

Données synthétiques idéales

- Á base de simulation
- Doivent etre fiables pour un bon training
- Proches ou similaires aux données réelles

Dependances

- Modélisation de l'environnement
- Modélisation des capteurs
- Modélisation du trafic routier







2 Méthodologie Employée

- Techniques Générale de Modélisation
- Modélisation Microscopique





Méthodologie Employée Techniques Generales de Modelisation (1/2)

Approche microscopique

- Considération des véhicules séparément
- Description de la dynamique (ou cinématique) du véhicule
- Résultat : Vitesse, accélération et position dans le temps

Approche macroscopique

- Considération groupée des véhicules
- Etude de la dynamique d'ensemble sur le trafic (Un grand groupe)
- Résultat : Densité (par km) et flux (par Minutes) de voitures le long de la route

Approche mesoscopique

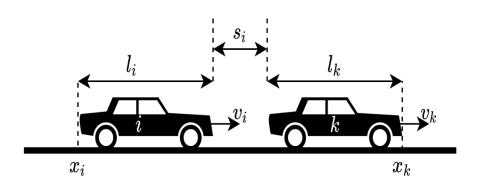
- Hybride
- Etude de la dynamique d'ensemble sur le trafic (Plusieurs petits groupes)
- Résultat : Densité (par km) et flux (par Minutes) de voitures le long de la route

[THH00]





Méthodologie Employée Modele Microscopique (Intelligent) (2/2)



■ homogéne (vehicule isolé, $s_i \rightarrow \infty$)

$$a_h = a_i (1 - \left(\frac{v_i}{v_{i,0}}\right)^{\delta})$$

■ Accélération biaisée (Interaction, $s_i \neq \infty$)

$$a_{int} = -a_i \left(\frac{s * (v_i, \Delta v_i)}{s_i} \right)^2 = -a_i \left(\frac{s_{i,0} + v_i T_i}{s_i} + \frac{v_i \Delta v_i}{2s_i \sqrt{(a_i b_i)}} \right)^2$$

Acceleration

$$\dot{v}_i = \frac{dv_i}{dt} = a_i \left[1 - \left(\frac{v_i}{v_{i,0}} \right)^{\delta} - \left(\frac{s^*(v_i, \Delta v_i)}{s_i} \right)^2 \right] \qquad \qquad \dot{v}_i = a_h + a_{int}$$

$$s^*(v_i, \Delta v_i) = s_{i,0} + v_i T_i + \frac{v_i \Delta v_i}{2\sqrt{a_i h_i}} \qquad \qquad \text{Accélération interpol}$$

$$\dot{v_i} = a_h + a_{int}$$

Accélération interpolée entre a_{int} et a_h

[THH00]





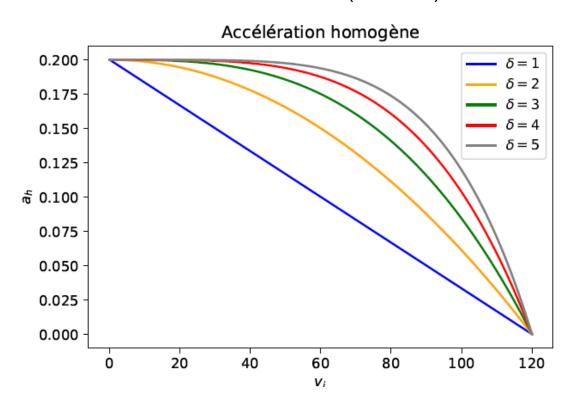
3 Experience et Resultat





3 Experience et Resultat : Acceleration (1/2)

Accélération Véhicule isolé (feu vert)



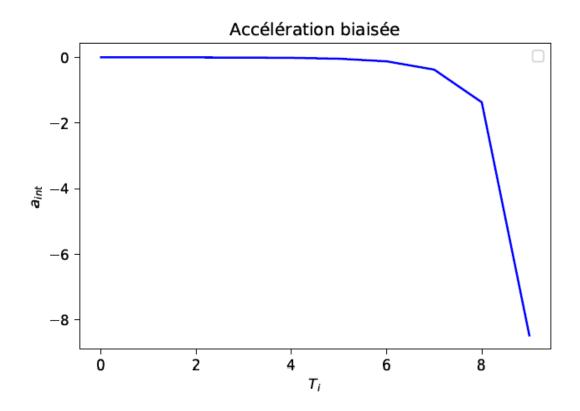
$$a_h = \begin{cases} a_i (1 - \left(\frac{v_i}{v_{i,0}}\right)^{\delta}) \\ a_i = a_{max} = 0.2 \end{cases}$$

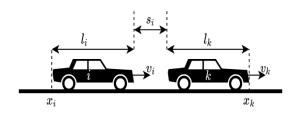




Experience et Resultat : Deceleration (2/3)

Deceleration Vehicule en Interaction (Feux Rouge)



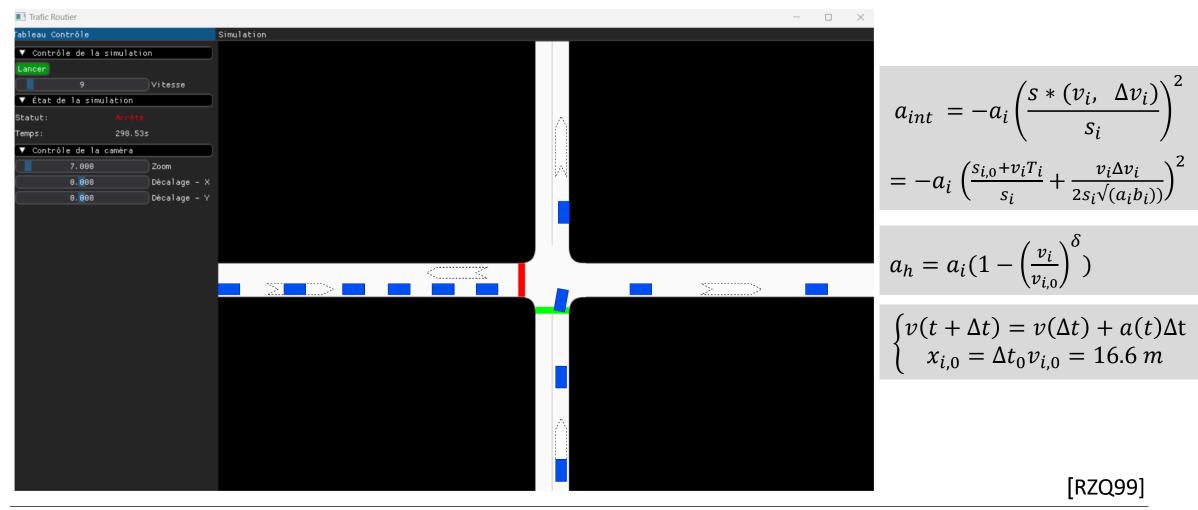


$$a_{int} = -a_i \left(\frac{s * (v_i, \Delta v_i)}{s_i} \right)^2$$
$$= -a_i \left(\frac{s_{i,0} + v_i T_i}{s_i} + \frac{v_i \Delta v_i}{2s_i \sqrt{(a_i b_i)}} \right)^2$$





Experience et Resultat : Simulation du Trafic (3/3)







Merci de votre attention

