

SRS

by Sarah Butar Butar

Submission date: 10-Jun-2023 10:58AM (UTC+0700)

Submission ID: 2112915278

File name: SRS_edit_1.docx (2.71M)

Word count: 7250

Character count: 45415

Software Requirement Specification/ Dokumen Kebutuhan Perangkat Lunak

Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro

Dipersiapkan Untuk:

Proyek Akhir Tahun I

Di persiapkan oleh:

NIM 11322029	Carlos Michael Marpaung
NIM 11322028	Christian Jhon Pranata Panjaitan
NIM 11322051	Sarah Meilani Butar Butar
NIM 11322034	Joi Diego Napitupulu

Untuk :

Institut Teknologi Del

Desa Sitoluama, Laguboti, Sumatera Utara

2022/2023

1. Pembukaan

Bab ini berisi pendahuluan, terdiri dari tujuan penulisan dokumen, ruang lingkup, definisi, akronim, singkatan yang digunakan, aturan penomoran, dokumen rujukan dan ringkasan dokumen.

1.1 Tujuan Penulisan Dokumen

Dokumen ini ditulis untuk tim pengembang dan pengguna sebagai acuan dalam membangun Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro.

Tujuan penulisan dokumen ini adalah:

1. Menjelaskan spesifikasi kebutuhan client pada sistem yang akan dibangun.
2. Menjelaskan *system overview, software description, system features, data requirements, interface requirements, dan utility attributes* dalam pembangunan software.
3. Sebagai dokumen rujukan bagi tim pengembang dalam membangun *software* berbasis web, sehingga setiap proses pembangunan dan pengembangan mengacu pada dokumen ini.

1.2 Ruang Lingkup Produk / Sistem yang Akan Dibangun

Dokumen ini berisi informasi mengenai gambaran website yang akan dibangun, spesifikasi kebutuhan fungsional dan non-fungsional dalam pembangunan Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro. Tujuan dari penulisan dokumen ini adalah:

1. Mendokumentasikan kebutuhan perangkat lunak sistem sesuai dengan *requirement* berdasarkan informasi yang diberikan oleh narasumber.
2. Memberikan gambaran sistem yang akan dibangun dan fungsi-fungsi yang bisa digunakan dalam sistem.

1.3 Definisi dan Singkatan

Berikut ini adalah daftar definisi, akronim, dan singkatan yang digunakan dalam dokumen.

Daftar definisi yang digunakan dalam dokumen ini terdapat pada Tabel 1.

Table 1 Definisi dan Deskripsi

No.	Definisi	Deskripsi
1.	<i>Current System</i>	Sistem yang berlaku saat ini yang digunakan oleh <i>user</i> dalam berjalannya usaha Toba Agro
2.	<i>Developer</i>	Sebutan untuk orang atau perusahaan yang membuat perangkat lunak
3.	<i>Requirement</i>	Kebutuhan yang diperlukan pengguna yang harus ada di aplikasi.
4.	<i>Service Time</i>	Waktu yang dibutuhkan user untuk melakukan setiap fungsi yang ada pada sistem.
5.	<i>Target System</i>	Hasil yang ingin dicapai dalam pembuatan website.
6.	<i>User</i>	Sebutan untuk orang yang menggunakan perangkat lunak.
7.	<i>Owner</i>	Seseorang atau instansi yang memberikan proyek kepada pihak lain yang mampu melaksanakannya dan merealisasikan proyek tersebut.

Table 2 Akronim dan Singkatan

No.	Akronim dan Singkatan	Kepanjangan
1.	HTML 5	<i>Hypertext Markup Language 5</i>
2.	PHP	<i>Processor Hypertext</i>
3.	PA-1	Proyek Akhir Tahun Pertama
4.	SRS	<i>Software Document Specification</i> , merupakan dokumen spesifik dari sistem yang akan dibangun
5.	BPMN	<i>Business Process Modeling Notation</i>
6.	ERD	<i>Entity Relationship Diagram</i>

1.4 Aturan Penulisan Dokumen

Aturan Penomoran yang digunakan oleh pengembang dalam pembangunan website ini adalah sebagai berikut:

Table 3 Aturan dan Penomoran

No	Deskripsi Ketentuan
1.	<p>Aturan penomoran dan penamaan bab dan sub-bab sebagai berikut.</p> <p>1. Untuk bab : 1, 2, 3 Contoh: <i>1 Introduction</i></p> <p>2. Untuk sub-bab : 1.1, 1.2, 1.3 Contoh: <i>1.1 Purpose of Document</i></p> <p>3. Untuk sub sub-bab : 2.1.1, 2.1.2, 2.1.3 Contoh: <i>2.1.1 Business Process</i></p>
2.	<p>Aturan penomoran dan penamaan tabel dan gambar sebagai berikut,</p> <p>1. Untuk tabel : Tabel 1. Daftar Definisi dan Deskripsi</p> <p>2. Untuk gambar : Gambar 1. Proses Bisnis Current System</p> <p>3. Jenis Font : Times New Roman</p> <p>4. Ukuran Font : 12</p> <p>5. Ukuran Judul : 12</p> <p>6. Jenis Font judul : Arial</p>

1.5 Referensi

Dokumen yang menjadi referensi bagi penulis adalah sebagai berikut

1. MoM-PA1-2223-D3TI07

Dokumen yang berisi hasil diskusi kelompok bersama penjual yang merupakan pemilik usaha Toba Agro, yang dipimpin oleh Project Manager selama proses pengembangan Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro.

2. PiP_PA1-2223-D3TI07

Dokumen yang berisi rencana pelaksanaan proyek Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro

1.6 Ringkasan Dokumen

Dokumen ini berisi 5 bab dimana setiap bab berisi penjelasan dari aplikasi yang dibangun oleh tim *developer*.

Table 4 Ringkasan Dokumen

Bab I	Bab ini menjelaskan tentang pembukaan, menjelaskan tentang tujuan pembuatan dokumen, ruang lingkup dokumen, daftar istilah dan definisi yang digunakan dalam dokumen-dokumen rujukan dan ringkasan dokumen
Bab II	Bab ini menjelaskan tentang Deskripsi Umum, menjelaskan tentang <i>current</i> sistem dan target sistem dari sistem.
Bab III	Bab ini menjelaskan tentang kebutuhan rinci, menjelaskan tentang fungsi-fungsi utama yang diberikan ke pengguna, karakteristik pengguna, batasan perangkat yang digunakan dan lingkungan dimana aplikasi akan dikembangkan dan dioperasikan.
Bab IV	Bab ini menjelaskan tentang kebutuhan data, menjelaskan tentang <i>External interface, Functional Description, Data Requirement, Non Functional Requirement, dan Design Constraint</i> .
Bab V	Bab ini menjelaskan tentang Lampiran bentuk <i>Glossary</i> .

2 Deskripsi Umum

Pada bab ini dijelaskan secara garis besar mengenai konteks dari perangkat lunak, yaitu meliputi gambaran sistem yang berjalan sekarang dan gambaran dari aplikasi yang akan dibangun.

2.1 Deskripsi Umum Sistem

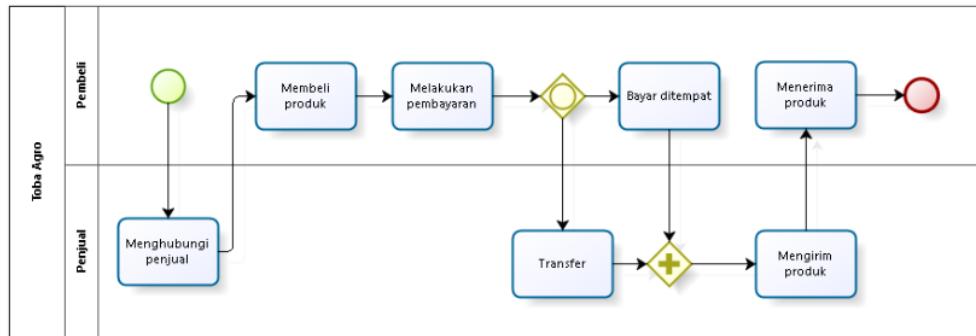
Website yang akan dibangun merupakan Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro. Sistem ini dibangun untuk membantu pemilik usaha menyebarluaskan informasi mengenai usaha yang dijalankan dan juga membantu pembeli dalam melakukan pembelian barang. Pada bab ini menjelaskan mengenai *current system* Toba Agro dan target sistem yang dibangun dan serta fungsi-fungsi yang ada pada target sistem.

2.1.1 Current System

Pemilik usaha melakukan pemasaran disekitar pulau Sumatera dengan menggunakan media sosial untuk informasi produk dan juga stok yang ada. Transaksi dan pemesanan barang dilakukan melalui telepon. Kebanyakan pembeli tidak akan mengetahui usaha pertanian ini jika dia tidak pernah memesannya sehingga jarang pembeli dari luar pulau. Padahal usaha ini cukup besar, yaitu bisa menlayani pemesanan kemiri hingga satuan ton.

2.1.1.1 Business Process Current System

Pada sistem saat ini, pembeli mendapatkan informasi mengenai gudang kemiri melalui sosial media atau dari pembeli ke pembeli lain. Selanjutnya pembeli menghubungi penjual melalui nomor telepon penjual yang tertera pada sosial media atau dari pembeli lain. Setelah pembeli menghubungi penjual, pembeli memesan kemiri dan melakukan tawar menawar dengan penjual. Jika pembelian dalam satu daerah dengan penjual maka pembayaran akan dilakukan secara langsung atau cod. Jika pembelian diluar daerah dengan penjual, maka pembeli harus mengirimkan uangnya terlebih dahulu.



Gambar 1 Business Process Current System

2.1.1.2 Procedure Current Sistem

Tahapan-tahapan yang dilakukan oleh pembeli dalam membeli produk Toba Agro

1. Penjual menjual produk seperti kemiri, kacang merah, kacang hijau, dll.
2. Pembeli mengetahui produk tersebut dari pembeli lain, kemudian menghubungi penjual melalui telepon
3. Pembeli melakukan tawar menawar dengan penjual
4. Penjual mengirimkan nomor rekening untuk pembeli mentransfer biaya produk yang dibeli
5. Pembeli melakukan pembayaran produk
6. Penjual mengirim produk
7. Pembeli menerima produk

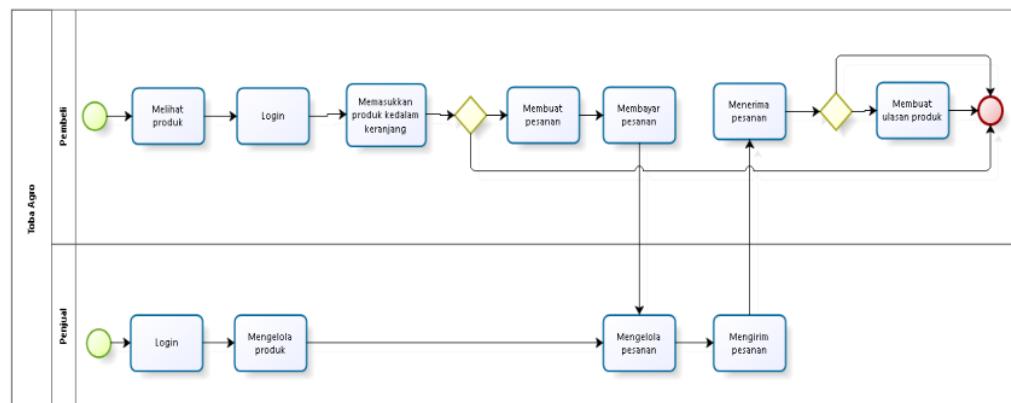
2.1.2 Target Sistem

Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro dibuat untuk mempermudah penjualan dalam menyebarluaskan usaha pertaniannya melalui website. Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro ini diharapkan membantu pembeli dalam melihat informasi, seperti produk dan juga stok yang ada. Untuk melakukan pemesanan, maka pembeli/pengunjung harus mendaftar terlebih dahulu dengan mengisi form pendaftaran. Kemudian admin dapat

memberikan informasi mengenai stok produk kepada pengguna. Dalam sistem ini, admin diharapkan login terlebih dahulu agar dapat menambahkan produk, mengedit produk, dan juga menyiapkan pesanan

2.1.2.1 Business Process Target Sistem

Proses bisnis yang diharapkan pada sistem yang dibangun yaitu pembeli dapat melihat informasi seperti profil usaha, produk, dan harga terkait kemiri melalui sistem serta dapat pula memberikan ulasan mengenai produk yang dibeli. Ketika pembeli ingin memesan produk, pembeli harus mendaftar terlebih dahulu dengan mengisi form pendaftaran. Admin dapat memberikan informasi mengenai persediaan kemiri kepada pengguna. Dalam sistem ini, admin diharapkan untuk login terlebih dahulu agar dapat mengelola informasi kemiri dan menyiapkan pesanan pembeli.



Gambar 2 Proses Bisnis Target Sistem

2.1.2.2 Procedure Target Sistem

Tahapan-tahapan yang dilakukan oleh penjual untuk menjual produknya dalam Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro adalah sebagai berikut

1. Penjual mengakses sistem.
2. Penjual mengelola produk dalam website
3. Pembeli melihat produk
4. Pembeli login dahulu untuk memasukkan produk kedalam keranjang
5. Pembeli membuat pesanan
6. Pembeli membayar pesanan
7. Penjual mengelola pesanan
8. Penjual mengirim pesanan
9. Pembeli menerima pesanan
10. Pembeli membuat ulasan produk

2.2 Fungsi Utama

Fungsi-fungsi utama dari sistem yang akan diberikan kepada pengguna Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro mempunyai beberapa fungsi dalam kebutuhan user antara lain: Pada sub bab ini akan dijelaskan fungsi yang memuat fungsi-fungsi sistem yangutama dan diberikan langsung ke pengguna yaitu:

1) Fungsi Autentikasi

Fungsi ini digunakan oleh admin dan anggota untuk melakukan login dan mengakses sistem agar dapat melakukan fungsi lainnya.

2) Fungsi Registrasi

Fungsi ini digunakan oleh user yang akan mendaftar dalam Website Toba Agro.

3) Fungsi Membuat Produk

Fungsi ini digunakan oleh admin untuk menambahkan produk terbaru.

4) Fungsi Melihat Produk

Fungsi ini digunakan oleh user untuk melihat biografi dari usaha kemiri.

- 5) Fungsi Memperbarui Produk
Fungsi ini digunakan oleh user untuk melihat produk dan stok yang ada.
- 6) Fungsi Menghapus Produk
Fungsi ini digunakan oleh admin untuk menghapus produk yang ada.
- 7) Fungsi Mencari Produk
Fungsi ini digunakan oleh user untuk mencari produk dalam Toba Agro
- 8) Fungsi Membuat Pesanan
Fungsi ini digunakan oleh user yang akan membuat pesanan dalam Toba Agro.
- 9) Fungsi Melihat Pesanan
Fungsi ini digunakan oleh admin untuk menambahkan produk terbaru.
- 10) Fungsi Menghapus Pesanan
Fungsi ini digunakan oleh pembeli untuk menghapus pesanan yang dibuat
- 11) Fungsi Memperbarui Status Pesanan
Fungsi ini digunakan oleh penjual untuk memperbarui status pesanan pembeli
- 12) Fungsi Mengelola Keranjang
Fungsi ini digunakan oleh pembeli untuk mengelola keranjang yang berisi produk-produk yang akan dibeli.
- 13) Fungsi Membuat Ulasan Produk
Fungsi ini digunakan oleh pembeli untuk membuat ulasan terkait produk yang sudah dibeli.
- 14) Fungsi Melihat Ulasan Produk
Fungsi ini digunakan oleh user untuk melihat ulasan yang dibuat oleh pembeli
- 15) Fungsi Memperbarui Ulasan Produk
Fungsi ini digunakan oleh pembeli untuk memperbarui ulasan produk yang dibuatnya.

2.3 Kelompok dan Karakteristik Pengguna

Pada sub bab ini akan dijelaskan karakteristik pengguna yang terdapat dalam Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro

2.4 Lingkungan

Pada bagian ini dijelaskan lingkungan sistem yang digunakan oleh tim *developer* dalam pembangunan Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro

2.5 Kelompok dan Karakteristik Pengguna

Tiga jenis pengguna untuk Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro adalah:

1. Penjual
2. Pembeli
3. Pengunjung

Tabel berikut akan menjelaskan karakteristik pengguna yang akan mempengaruhi fungsionalitas dari produk perangkat lunak.

Table 5 User Characteristic

Kategori Pengguna	Fasilitas	Hak Akses ke Aplikasi
Penjual	1. Mengelola produk 2. Mengelola pesanan 3. Membuat komentar	1. Akses ke menu 2. Akses ke menu registrasi
Pembeli	1. Mengelola keranjang 2. Membuat pesanan 3. Membuat komentar	Akses ke menu CRUD (<i>Create Read Update Delete</i>)
Pengunjung	1. Melihat informasi seputar usaha dan produk dalam Toba Agro 2. Melakukan registrasi untuk dapat melakukan	Akses ke menu CRUD (<i>Create Read Update Delete</i>)

	pembelian	
--	-----------	--

2.5.1 Kelompok Pengguna-1

Description of User : Pengunjung
 Role : Pengunjung
 Prerequisite : Pengunjung masuk ke halaman Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro
 Task description : Pengunjung dapat melihat dan mencari informasi seputar Produk Toba Agro, pengunjung harus melakukan registrasi untuk memiliki akun supaya bisa masuk kedalam website dan mengakses fungsi-fungsi yang ada.

2.5.2 Kelompok Pengguna-2

Description of User : Pengunjung
 Role : Pembeli
 Prerequisite : Pembeli login terlebih dahulu dengan username dan password.
 Task description : Mengelola keranjang, membuat pesanan, memberikan rating dan membuat komentar.

2.5.3 Kelompok Pengguna-3

Description of User : Admin
 Role : Penjual
 Prerequisite : Penjual login terlebih dahulu dengan username dan password.
 Task description : Mengelola produk (menambahkan, menghapus, dan mengedit). Mengelola pesanan pembeli dan melihat user yang ada dalam Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro.

2.6 Lingkungan

Pada bab ini dijelaskan spesifikasi yang direkomendasikan lingkungan operasional yang dibutuhkan dalam pengoperasian aplikasi yang akan dibangun. Semua kebutuhan ini berguna

agar aplikasi tersebut dapat berjalan (beroperasi) dengan baik. Spesifikasi minimal perangkat keras yang dibutuhkan dalam pengoperasian Website Del Robotic Club (DRC) adalah:

1. *Server*

- a). *Processor* : Intel Core i5-2350M CPU @2.30 GHz 2.30 GHz
- b). *RAM* : 4.00 GB
- c). *Flashdisk* : 32 GB

2. *Client*

- a). *Processor* : Intel Core i3-2350M CPU @2.30 GHz 2.30 GHz
- b). *RAM* : 4.00 GB
- c). *Flash Disk* : 32 GB

Spesifikasi minimal perangkat lunak yang digunakan dibutuhkan dalam pengoperasian Website Del Robotic Club (DRC) adalah:

1. *Server*

- a). *Operating System* : Windows
- b). *Software* : XAMPP 3.2.1
- c). *Browser* : Mozilla Firefox, Google Chrome, dan Internet Explorer

2. *Client*

- a) *Operating system* : Windows
- b) *Browser* : Mozilla Firefox, Google Chrome, dan Internet Explorer

2.6.1 Pengembangan

Lingkungan pengembangan sistem/produk adalah pada tabel berikut:

Table 6 Lingkungan Pengembangan

<i>Server</i>	:	<i>Apache</i>
<i>Database Engine</i>	:	<i>MySQL</i>
<i>Installed Software</i>	:	<i>Sublime Text 3, SQLyog, Visual Studio Code</i>
<i>Operating System</i>	:	<i>Windows 10</i>
<i>Minimum Storage</i>	:	500 GB

2.6.2 Pengujian

Spesifikasi minimal perangkat lunak yang digunakan dalam pengujian Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro adalah sebagai berikut:

Table 7 Lingkungan Pengujian

<i>Server</i>	:	<i>Apache</i>
<i>Database Engine</i>	:	<i>MySQL</i>
<i>Installed Software</i>	:	<i>Sublime Text 3, SQLyog, Visual Studio Code</i>
<i>Operating System</i>	:	<i>Windows 10</i>
<i>Minimum Storage</i>	:	500 GB

2.6.3 Pengoperasian

Spesifikasi minimal perangkat lunak yang digunakan dalam pengoperasian Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro adalah sebagai berikut:

Table 8 Lingkungan Pengoperasian

<i>Server</i>	:	<i>Apache</i>
<i>Database Engine</i>	:	<i>MySQL</i>
<i>Installed Software</i>	:	<i>Sublime Text 3, SQLyog, Visual Studio Code</i>
<i>Operating System</i>	:	<i>Windows 10</i>
<i>Minimum Storage</i>	:	500 GB

2.7 Batasan Desain dan Implementasi

Sistem ini hanya dapat diakses dengan baik melalui browser seperti *Mozilla Firefox*, *Google Chrome*. Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro dapat diakses oleh masyarakat luar begitu juga admin. Sistem bergantung pada jaringan, apabila jaringan bermasalah maka sistem tidak dapat diakses karena sistem ini berbasis web. Sistem tidak dapat diakses menggunakan handphone karena aplikasi web dibangun bersifat adaptif terhadap ukuran monitor device yang mengakses. Dokumentasi Pengguna

3. Kebutuan Rinci

Pada bab ini menjelaskan tentang kebutuhan antarmuka baik antarmuka dengan sistem, antarmuka dengan pengguna, antarmuka dengan perangkat keras dan antarmuka dengan komunikasi.

3.1 Kebutuhan Antarmuka

Berikut penjelasan mengenai kebutuhan antarmuka yang dibutuhkan oleh Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro.

3.1.1 Antarmuka Pengguna

Toba Agro dikembangkan dalam bentuk aplikasi website. Antarmuka sistem diperlukan dalam pengoperasian sistem yang dibangun dengan GUI. Perangkat lunak yang akan dikembangkan membutuhkan interaksi dengan sistem. Interaksi antara sistem dengan pengguna membutuhkan suatu alat untuk dapat mentransformasikan masukan (*input*) dan keluaran (*output*) dari dan untuk pengguna. Perangkat atau media tersebut adalah sebagai berikut:

1. Monitor

Monitor digunakan untuk melihat output proses yang dilakukan dari sistem.

2. Keyboard

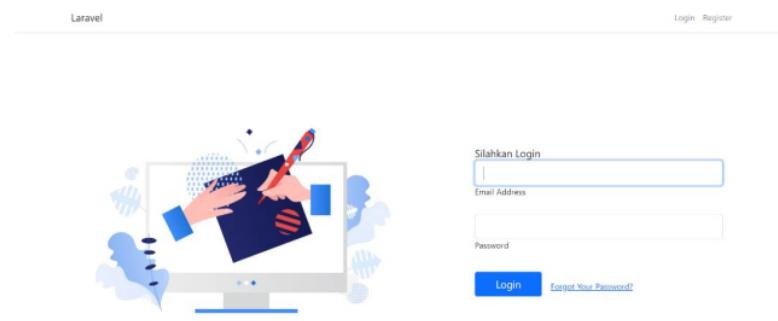
Keyboard digunakan sebagai media untuk memasukkan data yang diperlukan ke dalam sistem.

3. Mouse

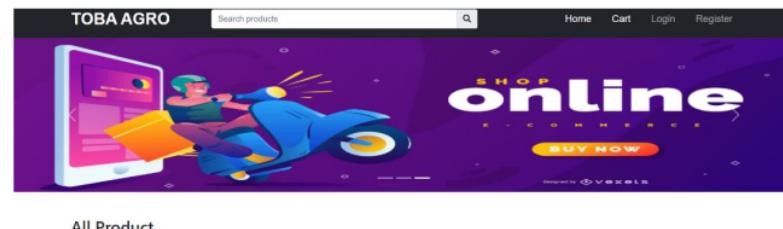
Mouse digunakan untuk membantu memindahkan objek dari satu tempat ke tempat yang lain.

Berikut tampilan *User Interface* dari sistem yang akan kami bangun dapat dilihat pada gambar berikut.

3.2 Screen Images



Gambar 3 Halaman Login



Gambar 4 Halaman Home Pengunjung



All Product



Kemiri
Kemiri
Rp 15000

Kacang merah
Kacang merah
Rp 20000

Gambar 5 Halaman Home Pembeli

Kemiri

Selling Price: Rp 15000
★★★★★ 2 Ratings

Kemiri

In Stock

Quantity: 1

Add to cart

Rate this product Write a review

Miracie Caliesta ★★★★★ Reviewed on 30 May 2025
tes

Jhon panjaitan gll ★★★★★ Reviewed on 06 Jun 2023
bagus ya

Gambar 6 Halaman Memesan Produk

Kemiri

Rp 15000

Quantity: 3

Remove

Total Price : Rp 45000

Proceed to checkout

Gambar 7 Halaman Keranjang Pembeli

The screenshot shows a dark-themed web interface for 'TOBA AGRO'. At the top, there's a navigation bar with the brand name 'TOBA AGRO', a search bar containing 'Search products', and user account information for 'Jhon' with a dropdown arrow. Below the navigation is a blue header bar labeled 'My Orders'. Underneath is a table with the following data:

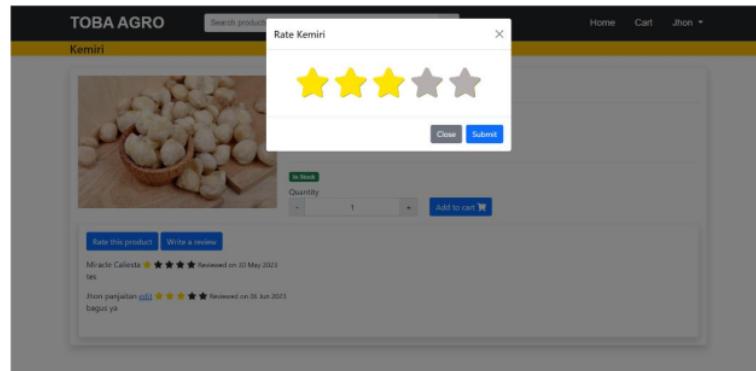
Order Date	Tracking Number	Total Price	Action	Status
08-06-2023	miracle9563	Rp 40000	pending	View
06-06-2023	miracle8070	Rp 15000	completed	View
30-05-2023	miracle1129	Rp 150000000	pending	View
30-05-2023	miracle2250	Rp 30000	completed	View
27-05-2023	miracle7634	Rp 30000	completed	View

Gambar 8 Halaman Pesanan Pembeli

This screenshot is identical to Gambar 7, showing the 'My Orders' section for a buyer named 'Jhon'. The table displays five orders with their respective details and status.

Order Date	Tracking Number	Total Price	Action	Status
08-06-2023	miracle9563	Rp 40000	pending	View
06-06-2023	miracle8070	Rp 15000	completed	View
30-05-2023	miracle1129	Rp 150000000	pending	View
30-05-2023	miracle2250	Rp 30000	completed	View
27-05-2023	miracle7634	Rp 30000	completed	View

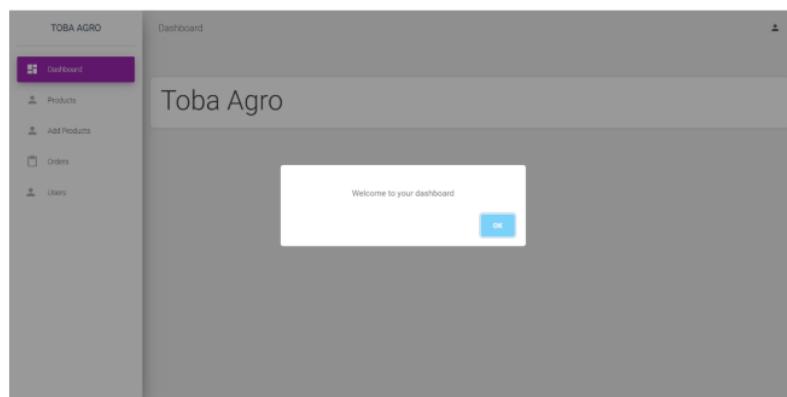
Gambar 9 Halaman Penjual



Gambar 10 Halaman Rating Produk



Gambar 11 Halaman Membuat Ulasan Produk



Gambar 12 Halaman Dashboard Penjual

TOBA AGRO

Dashboard

Add Products

Name	Slug
Description	
Status	Selling Price
Quantity	
<input type="file" value="Choose file"/> No file chosen <input type="button" value="Submit"/>	

Gambar 13 Halaman Menambahkan Produk

TOBA AGRO

Dashboard

Products Pages

ID	Name	Description	Selling Price	Image	Action
1	Kemiri	Kemiri	15000		<input type="button" value="EDIT"/> <input type="button" value="DELETE"/>
2	Kacang mesir	Kacang mesir	20000		<input type="button" value="EDIT"/> <input type="button" value="DELETE"/>

Gambar 14 Halaman Produk Pada Penjual

TOBA AGRO

Search products

Home Cart Jhon

Checkout

Basic Details

First Name Jhon	Last Name panjaitan
Email christianpanjaitan789@gmail.com	Phone Number 081272048610
Address Jl Sitorang Kecamatan Sialen Kabupaten Toba	City sitorang

Order Details

Name	Qty	Price
Kemiri	3	Rp 15000

Grand Total: Rp 45000

Gambar 15 Halaman Keranjang Pembeli

The screenshot shows the 'TOBA AGRO' website with a search bar and navigation links for Home, Cart, and Jhon. The main content area is titled 'Orders View' and contains two sections: 'Shipping Details' and 'Orders Details'.
Shipping Details:
First Name: Iphon
Last Name: parjalan
Email: christianparjalan709@gmail.com
Contact No.: 081272040810
Shipping Address: Jl Storang Kecamatan Silam Kabupaten Toba, storang
Orders Details:
A table showing a single item: Kemiri (Quantity: 3, Price: 15000, Image: thumbnail).
Grand Total: Rp 45000
Text below the table: Bayarlah total harga pesanan ke rekening **Mandiri** ini, dan kirim bukti pembayaran nya melalui **WhatsApp**.
Tracking number: 1079018487232

Gambar 16 Halaman Detail Pesanan Pembeli

The screenshot shows the 'TOBA AGRO' website's dashboard with a sidebar menu including Dashboard, Products, Admin Products, Orders (selected), and Users. The main content area is titled 'New Orders' and displays a table of recent orders.
New Orders Table:
Order Date	Tracking Number	Total Price	Action	Status
30-05-2023 | miracle129 | Rp 15000000 | pending | [View](#)
08-06-2023 | miracle950 | Rp 40000 | pending | [View](#)
08-06-2023 | miracle134 | Rp 45000 | pending | [View](#)

Gambar 17 Halaman Orders Penjual

TOBA AGRO

Search products

Home Cart Carlos Marpaung ▾

Orders View

Shipping Details				Orders Details			
Name	Quantity	Price	Image				
Miracle	10000	15000		Grand Total: Rp 150000000			
Last Name Calista				Order Status: Pending			
Email point024@gmail.com				<input type="button" value="Update"/>			
Contact No. 087728455891							
Shipping Address Tobas, Porsewa							

Gambar 18 Halaman Pesanan Pada Penjual

TOBA AGRO

Dashboard

Order History

Order Date	Tracking Number	Total Price	Action	Status
27-05-2023	mmade7634	Rp 30000	completed	<input type="button" value="View"/>
30-05-2023	mmade2230	Rp 30000	completed	<input type="button" value="View"/>
01-06-2023	mmade8670	Rp 10000	completed	<input type="button" value="View"/>

Gambar 19 Halaman Order History Pada Penjual

3.2.1 Antarmuka Perangkat Keras

Antarmuka perangkat keras (*hardware interface*) memiliki fungsi untuk menjalankan sekumpulan perintah atau instruksi yang diberikan, dan mengeluarkan dalam bentuk informasi. Fungsi utama dari *hardware interface* adalah untuk menjalankan perangkat lunak (*software*). Yang termasuk ke dalam *hardware interface* adalah :

- 1. Perangkat Masukan (*Input Device*)**

Perangkat ini berfungsi untuk memasukkan data/instruksi ke dalam *CPU computer* sebagai perangkat pemroses komputer. *Input Device* yang digunakan dalam perangkat lunak ini adalah *keyboard, mouse* dan *touchpad*.

- 2. Perangkat Pemroses (*Process Device*)**

Perangkat ini berfungsi untuk memproses atau mengelola data oleh komputer. *Process Device* yang digunakan untuk mengembangkan perangkat lunak ini adalah:

- a. Processor**

Fungsi dari processor adalah untuk mengolah data secara digital.

- b. RAM (*Random Access Memory*)**

RAM digunakan sebagai media penyimpanan data.

- c. Perangkat Penyimpanan (*Storage Device*)**

Perangkat ini berfungsi untuk menyimpan data-data yang digunakan dan diperlukan selama pembuatan aplikasi.

- d. Perangkat Keluaran**

Perangkat yang digunakan untuk menampilkan keluaran (*output*) kepada pengguna adalah *monitor*.

3.2.2 Antarmuka Komunikasi

Antarmuka perangkat lunak adalah antarmuka berupa perangkat lunak yang dapat digunakan untuk sistem yang dibangun. Perangkat lunak yang dibutuhkan untuk berinteraksi dengan Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro adalah browser seperti Chrome, Mozilla firefox, dll.

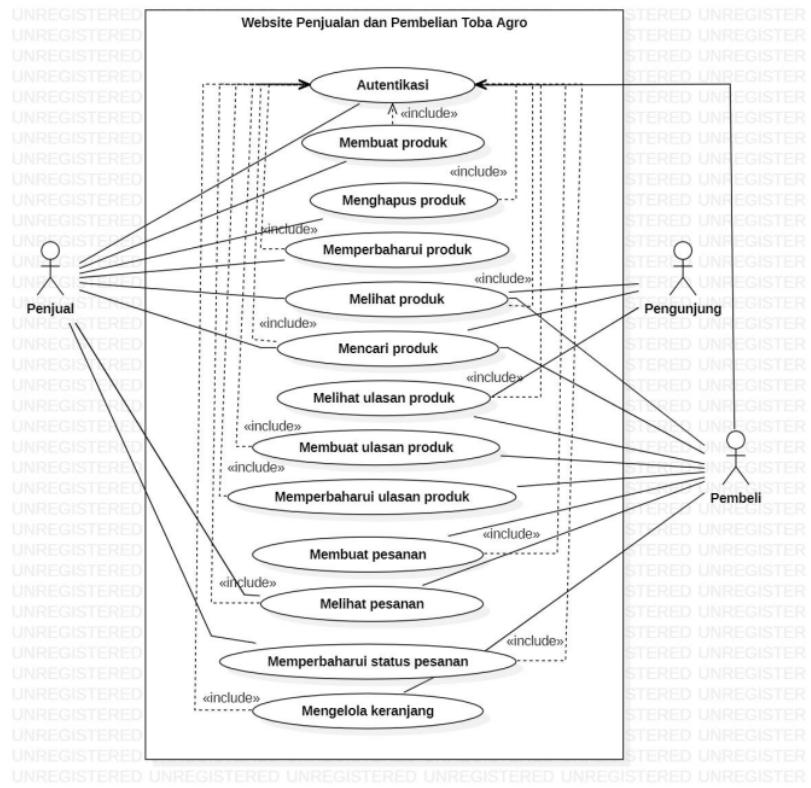
Antarmuka perangkat lunak lainnya yang dibutuhkan dalam pembangunan sistem ini adalah sebagai berikut:

1. Word Processing : Microsoft Word 2016
2. DBMS : Microsoft Access 2010 dan MySQL
3. Graphics : Bizagi
4. Browser : Google Chrome
5. Text Editor : Notepad++, Visual Studio Code, dan Sublime Text
6. Operation System : Windows 11
7. Computer Language : PHP
8. Database Application : SQLyog, MySQL, dan Apache

3.3 Spesifikasi Kebutuhan Fungsional

Deskripsi fungsional aplikasi digambarkan pada usecase diagram yang dapat dilihat pada gambar berikut.

Pada bab ini dijelaskan mengenai spesifikasi kebutuhan fungsional pada Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro dan akan diperlihatkan use case diagram yang memberi gambaran tentang keseluruhan Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro. Adapun kebutuhan fungsional dari Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro dapat dijelaskan pada gambar berikut. Seperti yang ditunjukkan pada Gambar (no gambar). Use Case Diagram Website Kelompok Toba Agro.



3.3.1 Usecase Scenario

Pada subbab ini dijelaskan *usecase scenario* yang meliputi 14 *usecase*. *Use-case scenario* dibuat untuk mempermudah mengerti alur proses sistem yang akan dibangun.

1. Usecase Scenario Autentikasi (UC-01)

Use-case ini menggambarkan bagaimana Admin dapat mengakses sistem sesuai dengan role yang telah ditetapkan

Table 9 Usecase Scenario Registrasi

Use-case ID Number	UC-01
Use-case Name	Registrasi

Brief Description	Usecase ini menggambarkan bagaimana user membuat akun untuk masuk kedalam website	
Primary Actor	Users	
Secondary Actor	-	
Pre-condition	Users mengakses Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro	
Post-condition	User berhasil membuat akun	
Included Usecase	-	
	Actor's Action	System's Response
	1. User memilih menu registrasi	
		2. Sistem menampilkan halaman registrasi
	3. User mengisi form registrasi dan mengirimnya	
		4. Sistem menampilkan halaman home yang tertera nama akun user
Alternative flow of events	-	
Extension points	-	

3.3.1.1 Usecase Scenario

Usecase ini menggambarkan bagaimana user dapat masuk kedalam website menggunakan akun yang sudah terdaftar.

Table 10 Usecase Login

Usecase ID Number	UC-02
Usecase Name	Login

Brief Description	Usecase ini menggambarkan bagaimana user masuk kedalam website menggunakan akun yang sudah diregistrasi	
Primary Actor	Users	
Secondary Actor		
Pre-condition	Users mengakses Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro	
Post-condition	User berhasil login kedalam website	
Included Usecase	-	
	Actor's Action	System's Response
	1. User mengakses website	
		2. Sistem menampilkan halaman home
	3. User memilih menu login	
		4. sistem menampilkan form login
	5. user mengisi form login dan mengklik tombol login	
		6. sistem menampilkan pop-up “Welcome to your dashboard” untuk penjual atau “Logged in successfully” untuk pembeli
Alternative flow of events	-	
Extension points	-	

3.3.1.2 Usecase Scenario

Usecase ini menggambarkan bagaimana akun user dapat keluar dari dalam website

Table 11 Usecase Scenario Logout

Usecase ID Number	UC-03	
Usecase Name	Logout	
Brief Description	Usecase ini menggambarkan bagaimana akun user keluar dari website	
Primary Actor	Users	
Secondary Actor	-	
Pre-condition	Users sudah login ke dalam Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro	
Post-condition	Akun user berhasil keluar dari website	
Included Usecase	-	
	Actor's Action	System's Response
	1. User mengklik akun pada menu	
		2. Sistem menampilkan pilihan logout
	3. User memilih logout	
		4. Sistem menampilkan halaman home yang sudah tidak ada akun user.
Alternative flow of events	-	
Extension points	-	

3.3.1.3 Usecase Scenario Membuat Produk

Usecase ini menggambarkan bagaimana alur proses penjual membuat produk melalui Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro

Table 12 Usecase Scenario Membuat Produk

<i>Usecase ID Number</i>	UC-04	
<i>Usecase Name</i>	Membuat Produk	
<i>Brief Description</i>	Usecase ini menggambarkan bagaimana penjual membuat produk dalam sistem	
<i>Primary Actor</i>	Penjual	
<i>Secondary Actor</i>		
<i>Pre-condition</i>	Admin dan user terhubung ke jaringan komputer dan sudah masuk ke <i>form login</i>	
<i>Post-condition</i>	Admin berhasil membuat produk.	
<i>Included Usecase</i>	-	
	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. Admin memasukkan username dan password.	2. Sistem menampilkan pop-up “Welcome to your dashboard”
	3. Admin memilih menu <i>add products</i>	4. Sistem menampilkan <i>form add products</i>
	5. Admin mengisi dan <i>submit form</i> produk	8. Sistem menampilkan notifikasi “Products Added Successfully”
<i>Alternative flow of</i>	-	

events	
Extension points	-

3.3.1.4 Usecase Scenario Melihat Produk

Usecase ini menggambarkan bagaimana alur proses user melihat produk melalui Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro

Table 13 Usecase Scenario Melihat Produk

<i>Usecase ID Number</i>	UC-05	
<i>Usecase Name</i>	Melihat produk	
<i>Brief Description</i>	Usecase ini menggambarkan bagaimana user melihat produk	
<i>Primary Actor</i>	User	
<i>Secondary Actor</i>	-	
<i>Pre-condition</i>	User telah mengakses Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro	
<i>Post-condition</i>	User telah melihat produk	
<i>Included Usecase</i>	-	
	<i>Actor's Action</i>	<i>System's Response</i>
	1. User masuk kedalam website	
		2. Sistem menampilkan halaman home dan produk yang ada
	3. User melihat produk	
		4. Sistem menampilkan produk yang ada. ??

<i>Alternative flow of events</i>	-
<i>Extension points</i>	-

3.3.1.5 Usecase Scenario Memperbaharui Produk

Usecase ini menggambarkan bagaimana alur proses penjual memperbaharui produk melalui Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro

Table 14 Usecase Scenario Memperbaharui Produk

Usecase ID Number	UC-06
Usecase Name	Memperbaharui Produk
Brief Description	Usecase ini menggambarkan bagaimana penjual memperbaharui produk dalam sistem
Primary Actor	Penjual
Secondary Actor	-
Pre-condition	Penjual telah login
Post-condition	Penjual telah memperbaharui produk
Included Usecase	Autentikasi

	Actor's Action	System's Response
	1. Penjual memilih products pada pilihan menu	
		2. Sistem menampilkan halaman produk
	3. Penjual memperbarui produk dengan mengklik “edit”	
		4. Sistem menampilkan form produk yang sebelumnya sudah dibuat
	5. Penjual memperbarui produk dan mengirimnya dengan klik tombol “submit”	
		6. Sistem menampilkan popup “Category update Successfully”
	4. Penjual melihat produk yang telah diperbarui pada menu produk.	
Alternative flow of events	-	
Extension points	-	

3.3.1.6 Usecase Scenario Menghapus Produk

Usecase ini menggambarkan bagaimana alur proses penjual menghapus produk.

Table 15 Usecase Scenario Menghapus Produk

Usecase ID Number	UC-07	
Usecase Name	Menghapus Produk	
Brief Description	Usecase ini menggambarkan bagaimana penjual menghapus produk dalam sistem	
Primary Actor	Penjual	
Secondary Actor	-	
Pre-condition	Penjual telah login	
Post-condition	Penjual telah menghapus produk	
Included Usecase	Autentikasi	
	Actor's Action	System's Response
	1. Penjual memilih menu produk pada pilihan menu	
		2. Sistem menampilkan list produk yang ada dalam Toba Agro
	3. Penjual menghapus produk dengan mengklik tombol “delete”	
		4. Sistem menampilkan popup “Category Deleted Successfully” dan produk sudah tidak ada lagi

		4. Sistem menampilkan produk yang telah dihapus.
	4. Penjual melihat produk yang sudah tidak ada dalam layar	
Alternative flow of events	-	
Extension points	-	

3.3.1.7 Usecase Mencari Produk

Usecase ini menggambarkan bagaimana alur proses user mencari produk dalam Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro

Table 16 Usecase Scenario Mencari Produk

Usecase ID Number	UC-08	
Usecase Name	Mencari Produk	
Brief Description	Usecase ini menggambarkan bagaimana user mencari produk dalam sistem	
Primary Actor	User	
Secondary Actor	-	
Pre-condition	User telah mengakses website	
Post-condition	User telah mencari produk yang diinginkan	
Included Usecase	Autentikasi	
	Actor's Action	System's Response
	1. User mengetik produk pada kotak pencarian	
		2. Sistem

		menampilkan produk yang dicari
--	--	--------------------------------

Alternative flow of events	-
Extension points	-

3.3.1.8 Usecase Scenario Membuat Pesanan

Usecase ini menggambarkan bagaimana alur proses pembeli membuat pesanan dalam Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro

Table 17 Usecase Scenario Membuat Pesanan

Usecase ID Number	UC-09	
Usecase Name	Membuat Pesanan	
Brief Description	Usecase ini menggambarkan bagaimana pembeli membuat pesanan	
Primary Actor	Pembeli	
Secondary Actor	-	
Pre-condition	Pembeli telah login	
Post-condition	Pembeli telah membuat pesanan	
Included Usecase	Autentikasi	
	Actor's Action	System's Response
	1. Pembeli memilih produk yang akan dipesan	
		2. Sistem menampilkan halaman produk
	3. Pembeli menentukan kuantitas produk dan memasukkan kedalam keranjang dengan cara "add to cart"	

		4. Sistem menampilkan pop-up “Product Name Already Added to cart”
Alternative flow of events	-	
Extensions points	-	

3.3.1.9 Usecase Scenario Pembeli Melihat Pesanan

Usecase ini menggambarkan bagaimana alur proses user melihat pesanan yang dibuat oleh pembeli dalam Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro

Tabel 18 Melihat Pesanan

Usecase ID Number	UC-10	
Usecase Name	Melihat Pesanan	
Brief Description	Usecase ini menggambarkan bagaimana pembeli melihat pesanan yang telah dibuat	
Primary Actor	Pembeli	
Secondary Actor	-	
Pre-condition	Pembeli telah login	
Post-condition	Pembeli telah melihat pesanan	
Included Usecase	Autentikasi	
	Actor's Action	System's Response
	1. User mengklik akunnya sendiri pada menu	
		2. Sistem menampilkan pilihan “My Orders” dan “Logout”

	3. Pembeli memilih “My Orders”	
		4. Sistem menampilkan halaman “My Orders”
Alternative flow of events	-	
Extension points	-	

3.3.1.10 Usecase Scenario Pembeli Melihat Pesanan

Usecase ini menggambarkan bagaimana alur proses penjual melihat pesanan yang dibuat oleh pembeli dalam Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro.

Table 18 Usecase Scenario Melihat Pesanan

Usecase ID Number	UC-11	
Usecase Name	Melihat Pesanan	
Brief Description	Usecase ini menggambarkan bagaimana penjual melihat pesanan yang telah dibuat oleh pembeli	
Primary Actor	Penjual	
Secondary Actor	-	
Pre-condition	Pembeli telah login	
Post-condition	Pembeli telah melihat pesanan	
Included Usecase	Autentikasi	
	Actor's Action	System's Response
	1. User memilih menu “Orders” pada menu	
		2. Sistem menampilkan halaman “Orders”
Alternative flow of	-	

events	
Extension points	-

3.3.1.11 Usecase Scenario Memperbarui Status Pesanan

Usecase ini menggambarkan bagaimana alur proses penjual memperbarui status pesanan pembeli

Table 19 Usecase Scenario Memperbarui Status Pesanan

Usecase ID Number	UC-12	
Usecase Name	Memperbarui Status Pesanan	
Brief Description	Usecase ini menggambarkan bagaimana penjual memperbarui status pesanan pembeli	
Primary Actor	Penjual	
Secondary Actor	-	
Pre-condition	Penjual telah login	
Post-condition	Penjual telah memperbarui status pesanan pembeli	
Included Usecase	Autentikasi	
	Actor's Action	System's Response
	1. Penjual memilih menu “Orders” pada menu	
		2. Sistem menampilkan halaman “Orders”
	3. Penjual mengklik tombol “View” pada status pesanan	
		4. Sistem menampilkan form “Orders View”

	5. Penjual mengklik pilihan “Completed” pada “Order Status” jika pembeli sudah melakukan pembayaran	
		6. Sistem menampilkan “Order Status” yang telah dipilih oleh penjual
	7. Penjual mengklik tombol “Update”	
		8. Sistem menampilkan pop-up “Order Updated Successfully”
Alternative flow of events	-	
Extension points	-	

3.3.1.12 Usecase Scenario Mengelola Keranjang

Usecase ini menggambarkan bagaimana alur proses pembeli mengelola keranjang dalam Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro. Terdiri dari membuat produk dalam keranjang, melihat produk dalam keranjang, memperbarui menghapus produk dalam keranjang

Table 20 Membuat produk dalam keranjang

Usecase ID Number	UC-13
Usecase Name	Membuat produk dalam keranjang
Brief Description	Usecase ini menggambarkan bagaimana pembeli membuat produk kedalam keranjang

Primary Actor	Pembeli	
Secondary Actor	-	
Pre-condition	Pembeli telah login	
Post-condition	Pembeli telah membuat produk kedalam keranjang	
Included Usecase	Autentikasi	
	Actor's Action	System's Response
	1. Pembeli memilih produk	
		2. Sistem menampilkan halaman produk
	3. Pembeli mengklik tombol “Add to cart”	
		4. Sistem menampilkan pop-up “Kopi Added to cart”
Alternative flow of events	-	
Extension points	-	

Table 21 Melihat produk dalam keranjang

Usecase ID Number	UC-14
Usecase Name	Melihat produk dalam keranjang
Brief Description	Usecase ini menggambarkan bagaimana pembeli Melihat produk dalam keranjang
Primary Actor	Pembeli

Secondary Actor	-	
Pre-condition	Pembeli telah login	
Post-condition	Pembeli telah melihat produk kedalam keranjang	
Included Usecase	Autentikasi	
	Actor's Action	System's Response
	1. Pembeli memilih menu “Cart”	
		2. Sistem menampilkan halaman “cart”
Alternative flow of events	-	
Extension points	-	

Table 22 Memperbarui produk dalam keranjang

Usecase ID Number	UC-15	
Usecase Name	Memperbarui produk dalam keranjang	
Brief Description	Usecase ini menggambarkan bagaimana pembeli Memperbarui produk dalam keranjang	
Primary Actor	Pembeli	
Secondary Actor	-	
Pre-condition	Pembeli telah login	
Post-condition	Pembeli telah Memperbarui produk kedalam keranjang	
Included Usecase	Autentikasi	
	Actor's Action	System's Response

	1. Pembeli memilih menu “Cart”	
		2. Sistem menampilkan halaman “cart”
	3. Pembeli mengklik tanda + atau – untuk stok produk	
		2. Sistem menampilkan stok produk yang sudah diperbaharui
Alternative flow of events	-	
Extension points	-	

Table 23 Menghapus produk dalam keranjang

Usecase ID Number	UC-16	
Usecase Name	Menghapus produk dalam keranjang	
Brief Description	Usecase ini menggambarkan bagaimana pembeli menghapus produk dalam keranjang	
Primary Actor	Pembeli	
Secondary Actor	-	
Pre-condition	Pembeli telah login	
Post-condition	Pembeli telah menghapus produk kedalam keranjang	
Included Usecase	Autentikasi	
	Actor's Action	System's Response
	1. Pembeli memilih menu	

	“Cart”	
		2. Sistem menampilkan halaman “cart”
	3. Pembeli mengklik tombol “delete”	
		2. Sistem menampilkan pop-up “Product Deleted Successfully”
Alternative flow of events	-	
Extension points	-	

3.3.1.13 Usecase Scenario Membuat Ulasan Produk

Usecase ini menggambarkan bagaimana alur proses pembeli membuat ulasan produk dalam Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro

Table 24 Membuat Ulasan Produk

Usecase ID Number	UC-17
Usecase Name	Membuat Ulasan Produk
Brief Description	Usecase ini menggambarkan bagaimana pembeli membuat ulasan produk dalam sistem
Primary Actor	Pembeli
Secondary Actor	-
Pre-condition	Pembeli telah login
Post-condition	Pembeli telah membuat ulasan produk

Included Usecase	Autentikasi	
	Actor's Action	System's Response
	1. Pembeli memilih produk yang sudah dibeli	
		2. Sistem menampilkan halaman produk
	3. Pembeli mengklik tombol “Rate this product”	
		4. Sistem menampilkan pop-up rating bintang
	5. Pembeli memilih rating bintang produk	
		6. Sistem menampilkan pop-up “Thank you for rating this product”
	7. Pembeli mengklik tombol “write a review”	
		8. Sistem menampilkan pop-up “Thank you for writing a review”
Alternative flow of events	-	
Extension points	-	

3.3.1.14 Usecase Scenario Melihat Ulasan Produk

Usecase ini menggambarkan bagaimana alur proses user melihat ulasan produk dalam Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro

Table 25 Melihat Ulasan Produk

Usecase ID Number	UC-18	
Usecase Name	Melihat Ulasan Produk	
Brief Description	Usecase ini menggambarkan bagaimana user melihat ulasan produk dalam sistem	
Primary Actor	User	
Secondary Actor	-	
Pre-condition	User telah memasuki website	
Post-condition	User telah melihat ulasan produk	
Included Usecase	Autentikasi	
	Actor's Action	System's Response
	1. User memilih produk pada dashboard	
		2. Sistem menampilkan halaman produk
Alternative flow of events	-	
Extension points	-	

3.3.2 Fungsi/Fitur-1

Fungsi atau fitur pertama pada pembangunan website ini yaitu fungsi autentikasi untuk user.

3.3.2.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi autentikasi digunakan oleh admin/penjual dan pembeli. Fungsi ini digunakan agar admin dapat masuk kedalam website dan mengakses aplikasi. Fitur yang hanya dapat diakses oleh pembeli dengan menggunakan login yaitu membuat pesanan, membuat ulasan produk , dan menghapus pesanan. Sedangkan admin bisa memperbarui status pesanan, membuat dan menghapus produk.

3.3.2.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat pembeli melakukan login, maka pembeli harus memasukkan data username dan password dengan benar. Jika pembeli memasukkan username atau password yang tidak valid maka sistem akan menampilkan notifikasi “These credentials do not match our records.”. Fungsi login merupakan langkah untuk mengakses fitur dalam Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro. Untuk melakukan login, berikut urutan stimulasi/respon yang terjadi.

- 1. Users mengakses sistem*
- 2. Sistem menampilkan halaman awal website.*
- 3. Users memilih menu login.*
- 4. Sistem menampilkan form login.*
- 5. Users dan memasukkan username dan password.*
- 6. Sistem menampilkan pop-up “Welcome to your dashboard” untuk penjual dan “Logged in successfully” untuk pembeli.*

3.3.3 Fungsi/Fitur-2

Fungsi atau fitur yang kedua pada pembangunan website ini yaitu Registrasi

3.3.3.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi registrasi dipakai oleh user yang ingin menjadi anggota DRC, untuk menjadi anggota DRC, user terlebih dahulu melakukan registrasi melalui sistem tersebut

3.3.3.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat user melakukan registrasi maka sistem akan meminta beberapa informasi user mengenai data diri. User harus mengisi semua data diri yang diberikan oleh sistem. Jika ada data yang kosong atau tidak terisi maka sistem akan menampilkan notifikasi “please fill out this fields”.

3.3.3.3 Urutan Stimulus/Respon

Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro menyediakan fitur registrasi. Untuk melakukan registrasi akun, berikut urutan stimulasi/ respon yang terjadi

1. User mengakses halaman Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro
2. Sistem menampilkan menu registrasi
3. User memilih menu registrasi
4. Sistem menampilkan form registrasi
5. User mengisi form registrasi
6. Sistem merekap dan memvalidasi masukan data kemudian user masuk kedalam halaman utama website

3.3.4 Fungsi/Fitur-3

Fungsi atau fitur yang keenam pada pembangunan website ini yaitu Fungsi Membuat Produk.

3.3.4.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi Membuat produk digunakan oleh penjual untuk memasukkan produk terbaru, agar user dapat melihat produk terbaru dalam Toba Agro.

1. Admin memasukkan username dan password

2. Sistem menampilkan “*Welcome to your dashboard*”
3. Penjual memilih menu add products
4. Sistem menampilkan *form add products*
5. Admin mengisi dan *submit form* produk
6. Sistem menampilkan notifikasi “*Products Added Succesfully*”

3.3.4.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat penjual mengakses Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro, maka penjual harus login dengan menggunakan username dan password. Setelah itu penjual dapat memasukkan produk terbaru pada menu product. Pada saat penjual telah selesai memasukkan produk terbaru, website akan menampilkan produk yang sudah ditambahkan.

3.3.4.3 Urutan Stimulus/Respon

Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro menyediakan fitur membuat produk baru. Untuk membuat produk terbaru Toba Agro, berikut urutan stimulasi/respon yang terjadi

1. Admin memasukkan username dan password
2. *Sistem menampilkan pop-up “Welcome to your dashboard”*
3. *Admin memilih menu add product*
4. *Sistem menampilkan form tambah produk*
5. *Admin mengisi form produk dan mengklik tombol submit*
6. *Sistem menampilkan notifikasi “Products Added Succesfully”*

3.3.5 Fungsi/Fitur-4

Fungsi atau fitur ketiga pada pembangunan website ini yaitu Melihat Produk untuk user.

3.3.5.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi melihat produk dilakukan oleh user yang ingin melihat informasi mengenai produk

Toba Agro.

3.3.5.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat melihat produk dilakukan oleh user, pertama-tama user harus mengakses Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro terlebih dahulu

3.3.5.3 Urutan Stimulus/Respon

Pada saat melihat produk dilakukan oleh user, pertama-tama user mengakses website tersebut.

1. User mengakses Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro
2. Sistem menampilkan halaman utama yang berisi menu dan semua produk yang ada dalam Toba Agro.

3.3.6 Fungsi/Fitur-5

Fungsi atau fitur kedua pada pembangunan website ini yaitu Memperbarui Produk untuk penjual.

3.3.6.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi memperbarui produk dilakukan oleh penjual untuk memperbarui informasi mengenai produk, seperti stok produk, deskripsi produk, harga produk dll.

3.3.6.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat penjual mengakses Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro, maka penjual harus login terlebih dahulu. setelah itu, penjual dapat memperbarui produk pada menu produk, kemudian sistem akan menampilkan produk yang telah diperbarui.

3.3.6.3 Urutan Stimulus/Respon

Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro menyediakan fitur perbarui produk. Untuk memperbarui produk, berikut urutan stimulasi/respon yang terjadi

1. Admin memilih menu products
2. Sistem menampilkan halaman berisi daftar produk yang ada
3. Penjual mengklik tombol edit pada kolom produk yang akan diperbarui
4. Sistem menampilkan form produk
5. Penjual memperbarui produk dan mengirimnya dengan klik tombol “submit”
6. Sistem menampilkan popup “Category update Successfully”

3.3.7 Fungsi/Fitur-6

Fungsi atau fitur ke pada pembangunan website ini yaitu menghapus produk yang dilakukan oleh penjual

3.3.7.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi menghapus produk dilakukan oleh penjual untuk menghapus produk yang ada dalam Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro

3.3.7.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat penjual mengakses Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro, maka penjual harus login terlebih dahulu. Setelah itu, penjual dapat menghapus produk pada menu produk. Kemudian sistem akan menampilkan halaman produk yang telah dihapus.

3.3.7.3 Urutan Stimulus/Respon

Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro menyediakan fitur hapus produk pada menu Product. Untuk menghapus produk dari Toba Agro, berikut urutan stimulasi/ respon yang

terjadi

1. Admin memasukkan username dan password
2. *Sistem menampilkan pop-up “Welcome to your dashboard”*
3. Penjual memilih menu Products
4. Sistem menampilkan daftar produk yang ada dalam halaman products
5. Penjual menghapus produk dengan mengklik tombol delete
6. Sistem menampilkan pop-up “Category Deleted Succesfully”

3.3.8 Fungsi/Fitur-7

Fungsi atau fitur kedua pada pembangunan website ini yaitu Membuat Pesanan yang dilakukan oleh pembeli.

3.3.8.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi Membuat pesanan dilakukan oleh pembeli untuk membuat pesanan produk dalam Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro.

3.3.8.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat pembeli ingin membeli produk menggunakan menu pesanan, maka pembeli harus login terlebih dahulu. setelah itu, pembeli dapat memesan produk.

3.3.8.3 Urutan Stimulus/Respon

Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro menyediakan fitur membuat pesanan. Untuk membuat pesanan dalam Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro, berikut urutan stimulasi/respon yang terjadi

1. Admin memasukkan username dan password
2. Sistem menampilkan notifikasi “Logged in successfully”

3. Pembeli memilih produk yang ingin dipesan
4. Sistem menampilkan halaman produk
5. Pembeli memasukan produk kedalam keranjang dengan mengklik “Add to cart”
6. Sistem menyimpan pesanan pembeli dalam menu “cart”
7. Pembeli mengklik menu “cart”
8. Sistem menampilkan halaman “My Cart”
9. Untuk membuat pesanan, pembeli mengklik tombol “Proceed to checkout”
10. Sistem menampilkan halaman checkout, berupa form pesanan pembeli
11. Pembeli mengklik tombol “Place Order”
12. Sistem menampilkan pop-up “Order placed Successfully”

3.3.9 Fungsi/Fitur-8

Fungsi atau fitur ke pada pembangunan website ini yaitu Melihat Pesanan yang dilakukan oleh pembeli.

3.3.9.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi Melihat Pesanan dilakukan oleh pembeli untuk melihat pesanan yang sudah dibuat dalam Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro.

3.3.9.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat pembeli mengakses menu pesanan, maka pembeli harus login terlebih dahulu untuk dapat melihat pesanan yang dibuat.

3.3.9.3 Urutan Stimulus/Respon

Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro menyediakan fitur melihat pesanan. Untuk melihat pesanan dalam Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro, berikut urutan

stimulasi/respon yang terjadi

1. Pembeli memasukkan username dan password
2. Sistem menampilkan notifikasi “Logged in successfully”
3. Pembeli mengklik akun dan memilih “My Orders”
4. Sistem menampilkan pesanan yang sudah dilakukan pembeli pada halaman My Orders

3.3.10 Fungsi/Fitur-9

Fungsi atau fitur ke pada pembangunan website ini yaitu Melihat Pesanan yang dilakukan oleh penjual.

3.3.10.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi Melihat Pesanan dilakukan oleh penjual untuk melihat pesanan yang dibuat oleh pembeli dalam Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro.

3.3.10.2 Kebutuhan Fungsional

Penjual harus login terlebih dahulu untuk masuk kedalam website dan dapat melihat pesanan pembeli

3.3.10.3 Urutan Stimulus/Respon

Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro menyediakan fitur melihat pesanan. Untuk melihat pesanan dalam Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro, berikut urutan stimulasi/respon yang terjadi

1. Admin memasukkan username dan password
2. *Sistem menampilkan pop-up “Welcome to your dashboard”*
3. Penjual mengklik menu Orders untuk melihat pesanan pembeli

4. Sistem menampilkan halaman orders berisi pesanan pembeli

3.3.11 Fungsi/Fitur-10

Fungsi atau fitur ke pada pembangunan website ini yaitu memperbaharui status pesanan yang dilakukan oleh penjual

3.3.11.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi Memperbaharui status pesanan dilakukan oleh penjual untuk memperbaharui status pesanan yang ada.

3.3.11.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat penjual akan memperbaharui status Pesanan, maka penjual harus login terlebih dahulu setelah itu, penjual dapat memperbaharui status pesanan pembeli.

3.3.11.3 Urutan Stimulus/Respon

Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro menyediakan fitur memperbaharui status pesanan. Untuk memperbaharui status pesanan dalam Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro, berikut urutan stimulasi/respon yang terjadi

1. Admin memasukkan username dan password
2. *Sistem menampilkan pop-up “Welcome to your dashboard”*
3. Penjual memilih menu “Orders” pada menu
4. Sistem menampilkan halaman “Orders”
5. Penjual mengklik tombol “View” pada status pesanan
6. Sistem menampilkan form “Orders View”
7. Penjual mengklik pilihan “Completed” pada “Order Status” jika pembeli sudah melakukan pembayaran

8. Sistem menampilkan “Order Status” yang telah dipilih oleh penjual
9. Penjual mengklik tombol “Update”
10. Sistem menampilkan pop-up “Order Updated Successfully”

3.3.12 Fungsi/Fitur-11

Fungsi atau fitur ke-n pada pembangunan website ini yaitu Membuat Ulasan Produk yang dilakukan oleh pembeli.

3.3.12.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi keranjang digunakan oleh pembeli untuk menyimpan produk yang akan dibeli. Dalam fungsi ini, pembeli bisa memasukkan produk kedalam keranjang, memperbarui stok produk, melihat keranjang produk dan menghapus produk pada keranjang.

3.3.12.2 Kebutuhan Fungsional

Pembeli harus login terlebih dahulu untuk menggunakan fungsi keranjang.

3.3.12.3 Urutan Stimulus/Respon

Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro menyediakan fitur keranjang untuk menyimpan daftar produk yang akan dibeli. Untuk menambahkan/membuat produk ke dalam keranjang pada Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro, berikut urutan stimulasi/respon yang terjadi

1. Pembeli login terlebih dahulu
2. Sistem menampilkan halaman dashboard
3. Pembeli memilih produk
4. Sistem menampilkan halaman produk
5. . Pembeli mengklik tombol “Add to cart”
6. Sistem menampilkan pop-up “Kopi Added to cart”

Untuk Melihat produk dalam keranjang, berikut urutan stimulasi/respon yang terjadi

1. Pembeli memilih menu “Cart”
2. Sistem menampilkan halaman “cart”

Untuk Memperbarui produk dalam keranjang, berikut urutan stimulasi/respon yang terjadi

1. Pembeli memilih menu “Cart”
2. Sistem menampilkan halaman “cart”
3. Pembeli mengklik tanda (+) atau (-) untuk stok produk
4. Sistem menampilkan stok produk yang sudah diperbarui

Untuk Menghapus produk dalam keranjang, berikut urutan stimulasi/respon yang terjadi

1. Pembeli memilih menu “Cart”
2. Sistem menampilkan halaman “cart”
3. Pembeli mengklik tombol “delete”
4. Sistem menampilkan pop-up “Product Deleted Successfully”

3.3.12.4 Kebutuhan Fungsional

Pada saat pembeli akan membuat ulasan produk, maka pembeli harus login terlebih dahulu setelah itu, pembeli dapat mengulas pesanan yang telah dibuat.

3.3.12.5 Urutan Stimulus/Respon

Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro menyediakan fitur membuat ulasan produk.

Untuk membuat ulasan produk dalam Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro, berikut urutan stimulasi/respon yang terjadi

1. Pembeli memilih menu produk pada dashboard
2. Sistem menampilkan halaman produk
3. Pembeli mengklik tambah ulasan

4. Sistem menampilkan form ulasan pembeli
5. Pembeli mengisi form ulasan dan mengirimnya
6. Sistem menampilkan ulasan yang telah dibuat pembeli pada produk

3.3.13 Fungsi/Fitur-12

Fungsi atau fitur kedua pada pembangunan website ini yaitu Melihat UlasanProduk yang dilakukan oleh user.

3.3.13.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi Melihat Ulasan Produk dilakukan oleh user untuk melihat ulasan yang dibuat oleh pembeli.

3.3.13.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat melihat produk, pertama-tama user mengakses website tersebut.

Urutan Stimulus/Respon

1. User memilih menu produk pada dashboard
2. Sistem menampilkan halaman produk
3. User mengklik ulasan produk
4. Sistem menampilkan ulasan produk
5. User melihat ulasan produk

3.3.14 Fungsi/Fitur-13

Fungsi atau fitur kedua pada pembangunan website ini yaitu Memperbaharui Ulasan Produk yang dilakukan oleh pembeli.

3.3.14.1 Deskripsi dan Prioritas

Fungsi Memperbarui Ulasan Produk dilakukan oleh pembeli untuk memperbarui ulasan yang telah dibuat.

3.3.14.2 Kebutuhan Fungsional

Pada saat user akan Memperbarui Ulasan Produk, maka pembeli harus login terlebih dahulu setelah itu, setelah pembeli dapat Memperbarui Ulasan yang dibuat.

Urutan Stimulus/Respon

1. Pembeli login terlebih dahulu
2. Pembeli memilih produk yang sudah dibuat ulasan
3. Sistem menampilkan halaman produk
4. Pembeli mengklik “edit” untuk memperbarui ulasan
5. Sistem menampilkan form ulasan
6. Pembeli memperbarui ulasan dan mengklik tombol “update”

3.4 Kebutuhan Non Fungsional

Berikut adalah non functional requirement pada Website.

Table 26 Kebutuhan Non Fungsional

SRS-id	Parameter	Requirement

SRS-1	<i>Availability</i>	<ul style="list-style-type: none"> a. Sistem ini dapat diakses dimana saja dan kapansaja oleh pengguna. b. Aplikasi sistem dapat digunakan sekaligus c. Sistem dapat mengolah data dalam jumlah banyak. d. Kecepatan akses sistem tergantung pada kecepatan internet yang digunakan oleh pengguna.
SRS-2	<i>Reliability</i>	Sistem dapat gagal diakses jika koneksi internet pengguna tidak ada atau jika koneksi yang digunakan pengguna tidak stabil.

SRS-3	Ergonomics	Sistem ini dapat digunakan oleh pengguna dengan aman dan nyaman.
SRS-4	Portability	Sistem ini dapat digunakan di <i>platform</i> mana saja. Sistem juga dapat diakses di laptop ataupun HP, sistem dapat menyesuaikan layar untuk mengakses Sistem.
SRS-5	Response Time	Aplikasi harus mampu menampilkan hasil dalam waktu 10 detik.
SRS-6	Security	Aspek keamanan yang dipakai adalah berupa <i>username</i> dan <i>password</i> yang dimiliki oleh admin.
SRS-7	Others 1: Bahasa Komunikasi	Semua tanya jawab harus menggunakan bahasa Indonesia.

SRS-8		Setiap layar akan mengandung logo Website MadumaTani
-------	--	---

3.4.1 Kebutuhan akan Performansi

Performansi Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro yang diharapkan adalah dapat berjalan pada *platform* apapun yang mendukung website serta waktu pengaksesanya yang tidak membutuhkan waktu yang lama.

3.4.2 Kebutuhan akan Keselamatan

Kebutuhan yang digunakan pada bagian keselamatan adalah sebagai berikut.

1. Sistem akan menampilkan sebuah pemberitahuan apakah suatu proses yang telah dilakukan berhasil atau tidak.
2. Sistem akan menyajikan informasi serta petunjuk yang dapat dengan mudah dipahami *user* dalam menggunakan sistem. Contohnya pada penggunaan *button* dalam pengeditan dan penghapusan.
3. Sistem akan menampilkan sebuah pesan peringatan untuk benar-benar meyakinkan pengguna dalam bertindak. Misalnya ketika admin ingin menghapus pengumuman, maka sistem akan memberikan peringatan apakah data benar ingin dihapus.

3.4.3 Kebutuhan akan Keamanan

Kebutuhan untuk keamanan pada sistem ini adalah sistem komputer harus memiliki antivirus agar komputer terhindar dari virus yang bisa memungkinkan komputer mengalami kerusakan sehingga akan berpengaruh dalam pembuatan sistem.

3.4.4 Atribut Kualitas Perangkat Lunak Lainnya

Kebutuhan kualitas lain yang terdapat dalam sistem adalah adanya kemudahan dan

kenyamanan untuk menggunakan sistem.

3.4.5 Aturan Kebutuhan Operasional

Kebutuhan non fungsional pada bagian operasional yang diperlukan dalam sistem adalah sebagai berikut.

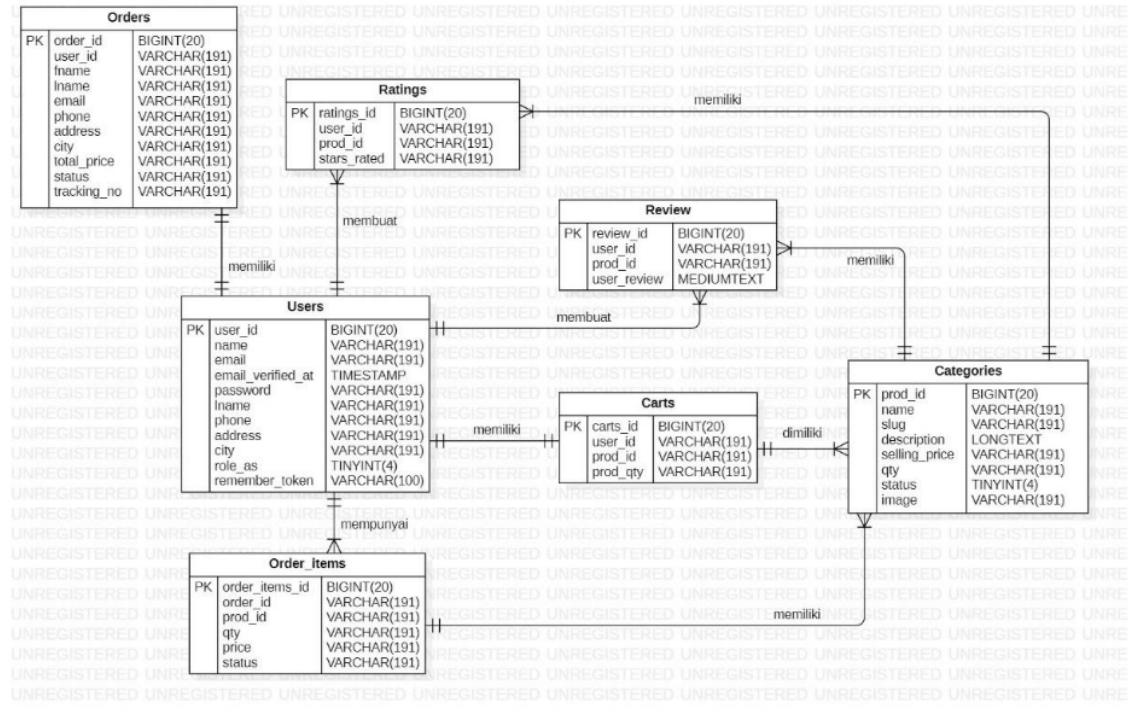
- Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro dapat diakses melalui komputer, laptop, ataupun *handphone*.
- Sistem dapat diakses dengan *browser* dan aplikasi bantuan penyambung server, seperti XAMPP.
- Sistem dapat diakses jika *user* telah terdaftar dalam sistem.
- *Email* dan *password* yang dimasukkan ketika *login* ke dalam sistem adalah harus tepat dan benar.

4. Kebutuhan Lain

4.1 ER-Diagram

Berikut ini merupakan ER-Diagram yang kami rancang untuk membangun website Website Penjualan dan Pembelian Toba Agro

Gambar ER-Diagram



5. Lampiran A : Glossary

Table 27 Glossary

<i>Current system</i>	: Sistem yang berlaku saat ini yang digunakan oleh <i>user</i>
<i>Developer</i>	: Orang yang bertugas merancang dan membangun struktur dan tampilan sistem
<i>User</i>	: Orang yang dapat mengakses dan menggunakan sistem yang akan dibangun
<i>Software</i>	: 2. Instruksi-instruksi (program komputer) yang bila dieksekusi memberikan fitur yang diinginkan, fungsi, dan kinerja. 3. Struktur data yang memungkinkan program untuk secara seimbang memanipulasi informasi. 4. Informasi deskriptif, baik dalam bentuk <i>hard copy</i> maupun bentuk virtual yang menjelaskan pengoperasian dan penggunaan program.
<i>Client</i>	: Orang yang akan menggunakan layanan sistem saat telah dikembangkan.
<i>Requirement</i>	: Kondisi yang harus dipenuhi oleh sistem terhadap hasil pengumpulan kebutuhan dari client.
<i>Admin</i>	: Orang yang bertugas untuk melakukan pengontrolan terhadap sistem agar dapat berjalan dengan baik.

SRS

ORIGINALITY REPORT

19%
SIMILARITY INDEX

19%
INTERNET SOURCES

0%
PUBLICATIONS

%
STUDENT PAPERS

PRIMARY SOURCES

1	pt.scribd.com Internet Source	12%
2	id.scribd.com Internet Source	3%
3	projects.co.id Internet Source	2%
4	moeslimar.files.wordpress.com Internet Source	1%

Exclude quotes On

Exclude bibliography On

Exclude matches Off