

Errata zur 1. Auflage von **Computer Networks / Computernetze – Bilingual Edition / Zweisprachige Ausgabe.**

Erschienen 2019 bei Springer Vieweg. ISBN: 978-3-658-26355-3

**Seite 6, Tabelle 2.2**

Das niederwertigste Bit ist  $x_0$  und nicht  $x_1$  und das höchstwertigste Bit ist im konkreten Beispiel  $x_7$  und nicht  $x_8$ .

	Quotient	Remainder
$k$	$k \text{ DIV } 2$	$k \text{ MODULO } 2$
164	82	$0 = x_0$
82	41	$0 = x_1$
41	20	$1 = x_2$
20	10	$0 = x_3$
10	5	$0 = x_4$
5	2	$1 = x_5$
2	1	$0 = x_6$
1	0	$1 = x_7$

**Seite 6, Abschnitt 2.2.4, linke Spalte, letzte Zeile**

Ersetze in der linken Spalte „tetrade“ durch „tetrad“.

**Seite 7, Abschnitt 2.2.4, linke Spalte, 3. Zeile**

Ersetze in der linken Spalte „tetrades“ durch „tetrads“.

**Seite 7, Abschnitt 2.2.4, linke Spalte, 4. Zeile**

Ersetze in der linken Spalte „tetrads“ durch „tetrad“.

**Seite 8, Tabelle 2.4**

In der dritten Spalte muss das Tausendertrennzeichen in allen Zeilen korrigiert werden.

Aus mathematischer und didaktischer Sicht ist es sinnvoller „Bytes“ und nicht „Bedeutung“ als Überschrift der dritten Spalte zu verwenden.

Name	Symbol	Bytes
Kilobyte	kB	$2^{10} = 1,024$
Megabyte	MB	$2^{20} = 1,048,576$
Gigabyte	GB	$2^{30} = 1,073,741,824$
Terabyte	TB	$2^{40} = 1,099,511,627,776$
Petabyte	PB	$2^{50} = 1,125,899,906,842,624$
Exabyte	EB	$2^{60} = 1,152,921,504,606,846,976$
Zettabyte	ZB	$2^{70} = 1,180,591,620,717,411,303,424$
Yottabyte	YB	$2^{80} = 1,208,925,819,614,629,174,706,176$

**Seite 27, Abschnitt 3.6.6, rechte Spalte, 4. Zeile**

Streiche ein mal „hat“.

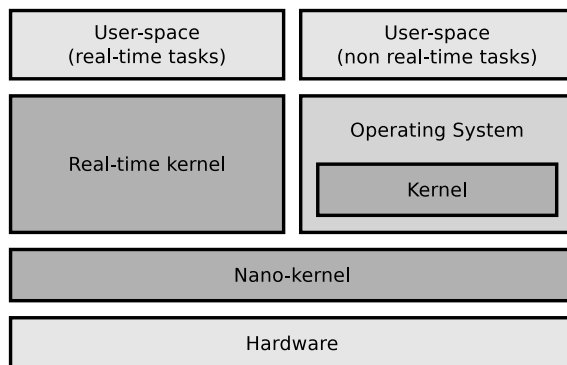
**Seite 30, Abbildung 3.7**

In der rechten Abbildung oberhalb des Echtzeitkernels (Real-time kernel) steht fälschlicherweise „User-space (non-real-time-tasks)“. Der Echtzeitkern ist aber für die Echtzeitprozesse zuständig.

**Seite 61, letzter Absatz**

Ersetze in der linken Spalte „Diffie-Hellmann algorithm“ durch „Diffie-Hellman algorithm“.

Ersetze in der rechten Spalte „Diffie-Hellmann-Algorithmus“ durch „Diffie-Hellman-Algorithmus“.

**Seite 70, Abschnitt 5.2.2, rechte Spalte, 3. Zeile von unten**

Ersetze in der rechten Spalte „Kategorien 6A“ durch „Kategorie 6A“.

**Seite 85, Abschnitt 5.6, rechte Spalte, 1. Zeile**

Streiche „bis“

**Seite 94, Abschnitt 6.1.2, 2. Aufzählungspunkt**

Ersetze in der linken Spalte „to node C“ durch „to node B“.

Ersetze in der rechten Spalte „zu Knoten C“ durch „zu Knoten B“.

**Seite 94, Abschnitt 6.1.2, 3. Aufzählungspunkt**

Ersetze in der linken Spalte „to node C“ durch „to node B“.

Ersetze in der rechten Spalte „zu Knoten C“ durch „zu Knoten B“.

**Seite 97, Abschnitt 6.1.3, oberhalb von Abbildung 6.5**

Ersetze in der linken Spalte „65,536“ durch „65,535“.

Ersetze in der rechten Spalte „65.536“ durch „65.535“.

**Seite 116, Abschnitt 6.6.2, 1. Abschnitt unterhalb von Tabelle 6.6**

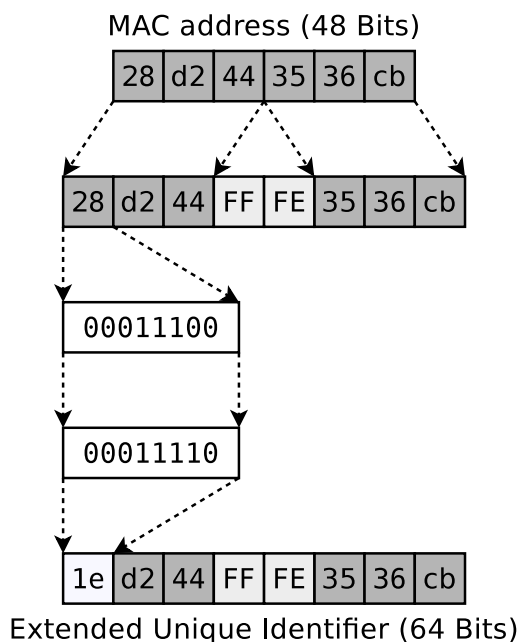
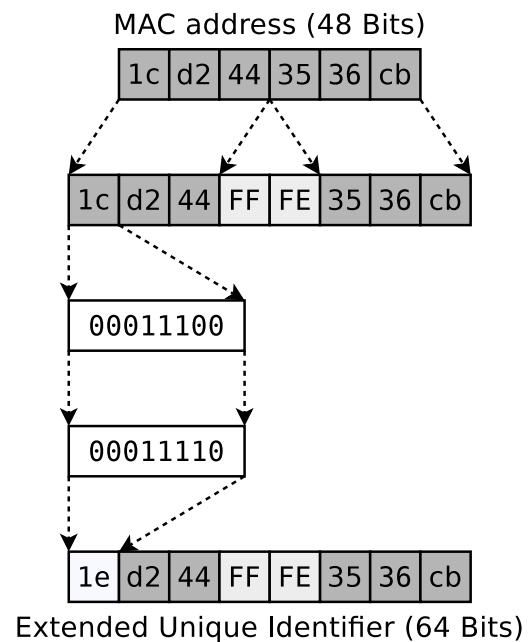
Ersetze in der linken Spalte „the generator polynomial CRC-5“ durch „the bit sequence 100110 as generator polynomial“.

Ersetze in der rechten Spalte „das Generatorpolynom CRC-5“ durch „die Bitfolge 100110 als Generatorpolynom“.

*Grund der Änderung: Das im Rechenbeispiel verwendete Generatorpolynom ist nicht CRC-5. Wie in Tabelle 6.6 korrekt angegeben verwendet CRC-5 die Bitfolge 100101 und nicht die im Beispiel verwendete Bitfolge 100110.*

**Seite 144, Abbildung 7.8**

In der Abbildung ist das erste Byte der MAC-Adresse (hexadezimal: 1c) falsch.

**Falsch****Korrekt****Seite 147, 8. Zeile von Abschnitt 7.2.10**

Ersetze in der linken Spalte „UCP“ durch „UDP“.

**Seite 147, 9. Zeile von Abschnitt 7.2.10**

Ersetze in der rechten Spalte „UCP“ durch „UDP“.

**Seite 147, 2. Zeile des 5. Absatzes**

Ersetze in der linken Spalte

„Examples of link state routing protocols include the *Border Gateway Protocol* (BGP) and *Open Shortest Path First* (OSPF).“

durch

„One example of a link state routing protocol is *Open Shortest Path First* (OSPF).“

Ersetze in der rechten Spalte

„Beispiele für Link-State-Routing-Protokolle sind das *Border Gateway Protocol* (BGP) und *Open Shortest Path First* (OSPF)“

durch

„Ein Beispiel für ein Link-State-Routing-Protokoll ist *Open Shortest Path First* (OSPF)“

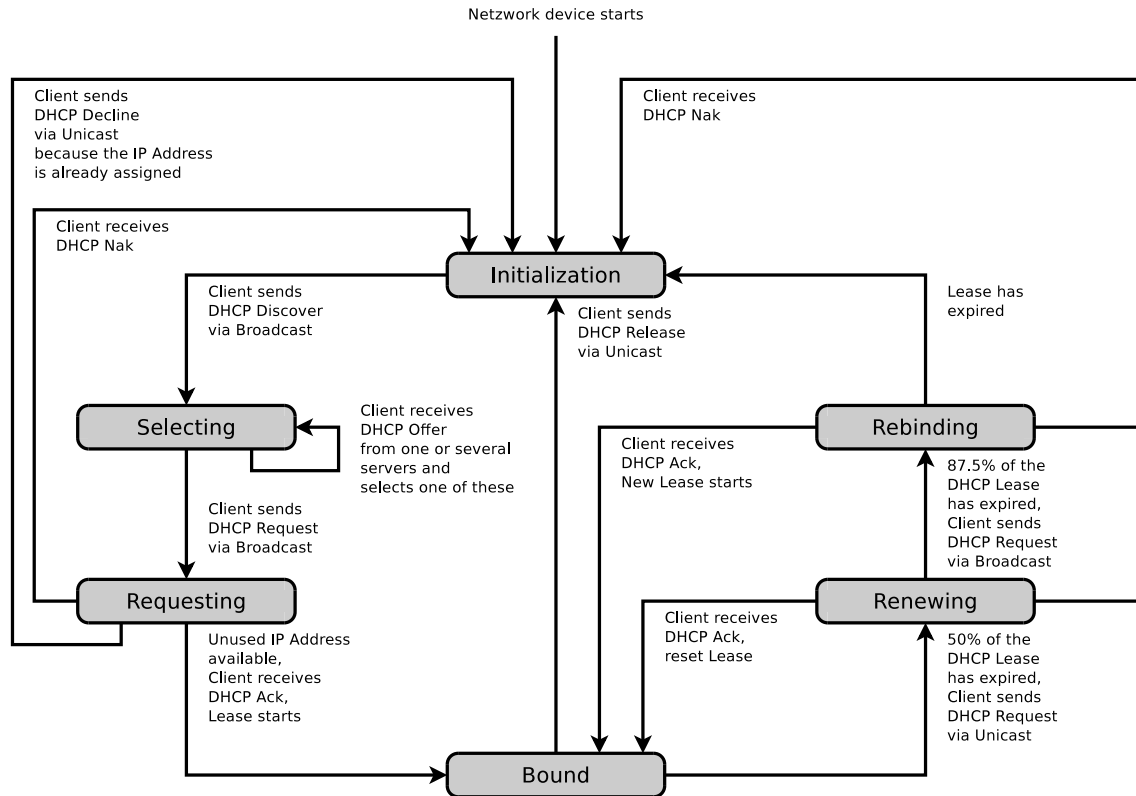
*Das BGP implementiert Pfad-Vektor-Routing und nicht Link-State-Routing.*

**Seite 168, Abbildung 7.22**

Ersetze im IP-Paket, das Router A an Router B sendet, „Ziel“ durch „Dest.“.

**Seite 201, Abbildung 9.3**

In der Abbildung war die Beschriftung neben dem Zustand „Selecting“ in deutscher und nicht in englischer Sprache.

**Seite 245, Glossar (Eintrag zu „Binary System“)**

Ersetze „siehe Dezimalsystem.“ durch „siehe Dualsystem“.

**Seite 255, Literaturverzeichnis, 5. Eintrag**

Ersetze „Grumm H“ durch „Gumm H“