Übungsblatt 11

Aufgabe 1 (Transportprotokolle)

- 1. Erklären Sie die Unterschiede zwischen TCP und UDP.
- 2. Beschreiben Sie **zwei Beispiele**, wo es sinnvoll ist, das Transportprotokoll TCP zu verwenden.
- 3. Beschreiben Sie **zwei Beispiele**, wo es sinnvoll ist, das Transportprotokoll UDP zu verwenden.
- 4. Was ist ein **Socket**?
- 5. Was gibt die **Seq-Nummer** in einem TCP-Segment an?
- 6. Was gibt die Ack-Nummer in einem TCP-Segment an?
- Beschreiben Sie die Funktionsweise einer Denial of Service-Attacke via SYN-Flood.

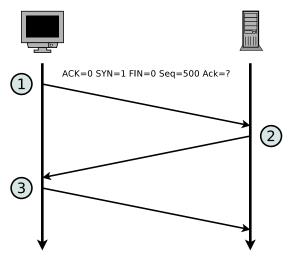
Aufgabe 2 (Header und Nutzdaten)

Eine Anwendung erzeugt 40 Bytes Nutzdaten, die zuerst in einem einzigen TCP-Segment verpackt werden und danach in einem einzigen IP-Paket verpackt werden. Bestimmen Sie den Prozentsatz der Header-Daten im IP-Paket und den Prozentsatz der von der Anwendung erzeugten Nutzdaten.

Inhalt: Themen aus Foliensatz 11 Seite 1 von 4

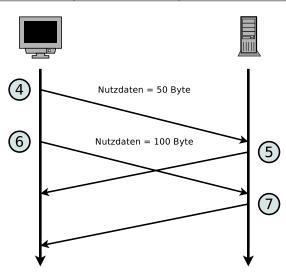
Aufgabe 3 (Transmission Control Protocol)

1. Die Abbildung zeigt den Aufbau einer TCP-Verbindung. Ergänzen Sie in der Tabelle die Angaben zu den TCP-Nachrichten 2 und 3 entsprechend der TCP-Nachricht 1.



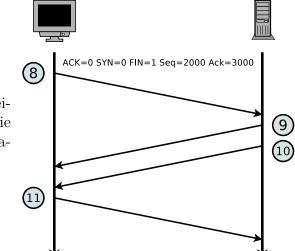
Nachricht	ACK	SYN	FIN	Länge Nutzdaten	Seq-Nummer	Ack-Nummer
1	0	1	0	0	500	
2					1000	
3						

2. Die Abbildung zeigt einen Ausschnitt der Übermittlungsphase einer TCP-Verbindung. Ergänzen Sie in der Tabelle die fehlenden Angaben.



	Nachricht	ACK	SYN	FIN	Länge Nutzdaten	Seq-Nummer	Ack-Nummer
	4	0			50	501	1001
	5	1			0		
ĺ	6	0			100		
Ì	7	1			0		

Inhalt: Themen aus Foliensatz 11 Seite 2 von 4



Seite 3 von 4

3. Die Abbildung zeigt den Abbau einer TCP-Verbindung. Ergänzen Sie in der Tabelle die fehlenden Angaben.

Nachricht	ACK	SYN	FIN	Länge Nutzdaten	Seq-Nummer	Ack-Nummer
8	0	0	1	0	2000	3000
9				0		
10				0		
11				0		

Aufgabe 4 (Geräte in Computernetzen)

Welches Netzwerkgerät bzw. welche Netzwerkgeräte in Computernetzen...

- 1. verbinden Netzwerke mit unterschiedlichen logischen Adressbereichen?
- 2. übertragen Signale über weite Strecken, indem sie diese auf eine Trägerfrequenz im Hochfrequenzbereich aufmodulieren?
- 3. verbinden physische Netzwerke?
- 4. erweitern die Reichweite von LANs?
- 5. verbinden drahtlose Netzwerkgeräte im Infrastruktur-Modus?
- 6. ermöglichen Kommunikation zwischen Netzen, die auf unterschiedlichen Protokollen basieren?

Inhalt: Themen aus Foliensatz 11

Aufgabe 5 (Referenzmodelle)

Markieren Sie für jede Zeile der Tabelle die zugehörige Schicht im **hybriden Referenzmodell**.

Die 1 ist stellvertretend für die unterste Schicht und die 5 ist stellvertretend für die oberste Schicht des hybriden Referenzmodells. Wenn mehr als eine Schicht als Antwort korrekt sind, genügt es, wenn Sie eine korrekte Schicht angeben.

	Schicht im					
	hybriden Referenzmodell					
	1	2	3	4	5	
Bridge						
Zyklische Redundanzprüfung – Cyclic Redundan-						
cy Check (CRC)						
Dynamic Host Configuration Protocol (DHCP)						
Ethernet						
File Transfer Protocol (FTP)						
Gateway						
Hub						
Hypertext Transfer Protocol (HTTP)						
Internet Protocol (IP)						
Logische Adressen						
Medienzugriffsverfahren						
Modem						
Multiport Bridge						
Physische Adressen						
Port-Nummern						
Zuverlässige Ende-to-Ende-Datenverbindungen						
Repeater						
Router						
Sicherheit						
Switch						
Telnet						
Transmission Control Protocol (TCP)						
User Datagram Protocol (UDP)						
Wireless LAN						

Inhalt: Themen aus Foliensatz 11 Seite 4 von 4