

5.Übung

Systemsoftware (SYS)

Christian Baun
`cray@unix-ag.uni-kl.de`

Hochschule Mannheim – Fakultät für Informatik
Institut für Robotik

2.11.2007

Wiederholung vom letzten Mal

- Zugriffsrechte voreinstellen (umask)
- Hard Links und Symbolische Links (ln)
- Dateien durchsuchen (grep)
- Verzeichnisse packen und entpacken (zip, rar, tar, gzip,...)
- Editoren: Joe's Own Editor, vi(m), Emacs
- Prozesse anzeigen (ps)
- Prozesse in den Hintergrund schicken (bg)
- Prozesse in den Vordergrund holen (fg)
- Prozesse beenden (kill, killall)
- Prozessprioritäten festlegen und ändern (nice, renice)
- Prozessvererbung anzeigen (pstree)
- Prozesse/Kommandos verknüpfen mit Pipes (|)
- Wildcards (?, *, [], ! und ^)

Heute

- Einführung für Linux/UNIX-Anwender (Teil 4)
 - Systemzeit und Systemdatum ausgeben oder ändern (`date`)
 - Umleiten von Ein- und Ausgaben (`<` und `>`)
 - Bytes, Zeichen, Wörter und Zeilen zählen (`wc`)
 - Abarbeitungsgeschwindigkeiten messen (`time`)
 - Der Alias-Mechanismus
 - Dateien suchen und finden (`find`, `locate`, `whereis`, `which`)

Die Systemzeit ausgeben und ändern mit date

`date [Option] ... [+Format] [Systemzeit]`

- Das Kommando `date` ermöglicht es, die Systemzeit und das Systemdatum auszugeben und zu ändern.
- Das Ausgabeformat kann nahezu beliebig angepasst werden.
- Nur der Benutzer `root` kann die Systemzeit und das Systemdatum ändern.
- Das Kommando ohne Optionen und Formatangaben aufrufen:

```
$ date  
Do 25. Okt 09:36:19 CEST 2007
```

- Die Voreinstellung von `date` ist: `%a %e %b %T %Z %Y`

```
$ date +"%a %e. %b %T %Z %Y"  
Do 25. Okt 09:36:19 CEST 2007
```

Formatangaben von date (1)

- %a **Wochentag** in abgekürzter Schreibweise (Son..Sam)
- %b **Monatsname** in abgekürzter Schreibweise (Jan..Dez)
- %c **Datum und Uhrzeit** (z.B. Do 25 Okt 2007 09:50:36 CEST)
- %d **Tag des Monats** (01..31)
- %j **Tag des Jahres** (001..366)
- %k **Stunde** im 24-Stunden-Format ohne führende Null (0..23)
- %l **Stunde** im 12-Stunden-Format ohne führende Null (1..12)
- %m **Monat** (01..12)
- %n **Zeilenwechsel** (*newline*)
- %p **Vor- oder Nachmittag** als String ausgeben (am/pm)
- %r **Zeit im 12-Stunden-Format** (hh:mm:ss am/pm)
- %s **UNIX-Zeit**: Anzahl der Sekunden seit dem 1.1.1970 00:00:00
- %t **Horizontaler Tabulatorstop** (*tabulator*)
- %w **Wochentag**: 0 entspricht dem Sonntag (0..6)
- %x **Datum** nach landesüblicher Einstellung (z.B. 25.10.2007)
- %y **Jahr** in abgekürzter Schreibweise (00..99)
- %z **Zeitzone** als numerische Angabe im Stil von RFC-822

Formatangaben von date (2)

- %A **Wochentag** in voller Länge (Sonntag..Samstag)
- %B **Monatsname** in voller Länge (Januar..Dezember)
- %D **Datum/Monat/Jahr** mit jeweils zwei Ziffern (z.B: 10/25/07)
- %H **Stunde** im 24-Stunden-Format mit führender Null (00..23)
- %I **Stunde** im 12-Stunden-Format ohne führender Null (01..12)
- %M **Minuten** (00..59)
- %S **Sekunden** (00..59)
- %T **Zeit im 24-Stunden-Format** (hh:m:ss)
- %U **Woche**: Nummer der Woche im laufenden Jahr mit Wochenbeginn am Sonntag (00..53)
- %V **Woche**: Nummer der Woche im laufenden Jahr mit Wochenbeginn am Montag (01..52)
- %W **Woche**: Nummer der Woche im laufenden Jahr mit Wochenbeginn am Montag (00..53)
- %X **Zeit** nach landesüblicher Einstellung (z.B. 10:35:41)
- %Y **Jahr** mit vier Stellen (z.B. 2007)
- %Z **Zeitzone** mit ausgeschriebenem Namen.

Umleiten von Ein- und Ausgaben – < und >

- Programme kommunizieren über drei Kanäle mit der Außenwelt:
 - Daten werden von der Standardeingabe (**STDIN**) oder aus einer Datei gelesen.
 - Ausgaben werden auf der Standardausgabe (**STDOUT**) geschrieben.
 - Fehlermeldungen werden auf die Fehlerausgabe (**STDERR**) geschrieben.
- Ein- und Ausgaben können auf der Shell mit < und > umgeleitet werden.
- Ausgabe in eine andere Datei leiten (überschreiben bzw. neu anlegen):

```
$ cat folien_bts_uebung3.tex | grep itemize > ausgabe.txt
```

- Ausgabe in eine andere Datei leiten (anhängen bzw. neu anlegen):

```
$ cat folien_bts_uebung3.tex | grep itemize >> ausgabe.txt
```

Bytes, Zeichen, Worte, Zeilen zählen – `wc`

`wc [Option] ...[Datei] ...`

- Das Kommando `wc` ist in der Lage, die Anzahl der Bytes, Zeichen, Wörter und Zeilen einer Datei bzw. aus der Standardeingabe zu zählen.
 - `-c` Gibt die Anzahl der Bytes aus.
 - `-m` Gibt die Anzahl der Zeichen aus.
 - `-l` Gibt die Anzahl der Zeilen aus.
 - `-L` Gibt die Länge der längsten Zeile aus.
 - `-w` Gibt die Anzahl der Wörter aus.

```
$ wc -l folien_bts_uebung3.tex
601 folien_bts_uebung3.tex
```

```
$ cat folien_bts_uebung3.tex | wc -m
19471
```


Abarbeitungsgeschwindigkeiten messen mit time

- Mit dem Kommando `time` kann die Zeit gemessen werden, die ein Prozess verbraucht.

```
$ dd if=/dev/zero of=/tmp/testdatei bs=1024 count=512000
512000+0 Datensätze ein
512000+0 Datensätze aus
524288000 Bytes (524 MB) kopiert, 15,7041 Sekunden, 33,4 MB/s

$ time cp testdatei kopie

real    0m55.774s
user    0m0.006s
sys     0m3.142s
```

Die Ausgabe von `time`

- Von `time` werden drei Zeitwerte ausgegeben:
 - **Realzeit:** Zeit zwischen Prozessstart und Prozessende.
 - **Userzeit:** Zeit, die die CPU für die Anweisungen des Prozesses aufwenden mußte.
 - **Systemzeit:** Zeit, die die CPU für die Anweisungen des Betriebssystems (System Calls) aufwenden mußte. Die System Calls sind Anweisungen des Betriebssystems, die vom Prozess aufgerufen wurden.

Der Alias-Mechanismus

- Der Alias-Mechanismus ermöglicht es, Abkürzungen für Kommandos oder einen beliebigen Text auf der Shell zu definieren.

```
$ alias textalias=Text
```

- Wird alias ohne Optionen aufgerufen, wird eine Übersicht aller vorhandenen Aliase ausgegeben.

```
$ alias
alias dir='ls --color=auto --format=vertical'
alias ls='ls --color=auto'
alias vdir='ls --color=auto --format=long'
```

- Mit dem Kommando unalias kann ein Alias wieder entfernt werden.

```
$ unalias textalias
```

Dateien suchen und finden – find (1)

`find [Verzeichnis] [Option] ...[Aktion] ...`

- Das Kommando `find` sucht Dateien in Verzeichnisbäumen.
- `find` kennt sehr viele Suchbedingungen, um die Suche zu verfeinern.
- Beim Aufruf von `find` ohne Argumente werden alle Dateien in allen Unterverzeichnissen gefunden und ausgegeben.
- Suchbedingungen können u.a. sein: Dateiname, Dateigröße, Zugriffsrechte, Besitzer, das Datum der Erstellung, Dateityp, usw.
- Sucht im aktuellen Verzeichnis und seinen Unterverzeichnissen nach der Datei mit dem Namen `index.tex`:

```
find . -name index.tex
```

Dateien suchen und finden – find (2)

- Sucht im Verzeichnis `/usr/local/` und seinen Unterverzeichnissen nach der Datei `index.tex`. Ignoriert dabei Groß- und Kleinschreibung:

```
find /usr/local/ -iname index.tex
```

- Nach Dateien mit einer bestimmten Dateigröße kann mit der Option `-size` gesucht werden. `c` steht für Byte und `k` für kByte. `+` oder `-` legt fest, ob `find` Dateien suchen soll, die größer oder kleiner als der angegebene Wert sind.

```
find . -size +100k dokument.ps
```

- Auf gefundenen Dateien Befehle ausführen
`-exec befehl "{}" ";"` \Leftarrow Ohne Rückfrage
oder
`-ok befehl "{}" ";"` \Leftarrow Mit Rückfrage

Dateien suchen und finden – find (3)

```
find . -name "*.txt" -user student -atime -7 -ok cat "{}" ";"
```

- Sucht alle Dateien im aktuellen Verzeichnis und dessen Unterverzeichnissen, die die Endung .txt haben, dem Benutzer student gehören und höchstens sieben Tage alt sind. Der Inhalt der gefundenen Dateien wird nach Rückfrage mit dem Kommando cat ausgegeben.
- Einige Suchbedingungen von find:

-name dateiname	Sucht Dateien mit dem Namen dateiname.
-iname dateiname	Ignoriert Groß- und Kleinschreibung.
-perm 0000	Sucht Dateien, die die Zugriffsrechte 0000 besitzen.
-amin [+ -]minuten	Letzte Änderung vor mehr bzw. weniger minuten Minuten.
-mtime [+ -]tage	Letzte Änderung vor mehr bzw. weniger tage Tagen.
-user benutzername	Dateien, die dem Benutzer benutzername gehören.

Dateien suchen und finden – locate

`locate [Option] ...[Suchmuster] ...`

- `locate` sucht nicht direkt in den Verzeichnissen, sondern in einer zuvor angelegten Datenbank. Diese enthält alle Dateien auf dem Computer mit ihren Pfaden.
- Ein Suchlauf mit `locate` dauert in der Regel nur wenige Sekunden.
- Im Gegensatz zu `find` sehr eingeschränkte Möglichkeiten, Suchkriterien anzugeben.
- Informationen zu Dateigröße, Zugriffsrechten, Besitzer usw. hält die Datenbank von `locate` nicht vor.
- Suchanfragen können aber Wildcards der Shell enthalten.
- Die Datenbank von `locate` muss regelmäßig aktualisiert werden, sonst sind die Einträge veraltet. Aktualisierung der Datenbank \implies `updatedb`.

Beispiel zu locate

- Beispiel für einen Suchlauf mit locate:

```
user@server:~$ locate *texte*index.t[eo]?  
/home/user/texte/Diplomarbeit/DA_bibtech/index.tex  
/home/user/texte/Diplomarbeit/DA_bibtech/index.toc  
/home/user/texte/Diplomarbeit/DA/index.tex  
/home/user/texte/Diplomarbeit/DA/index.toc  
/home/user/texte/Diplomarbeit/index.tex  
/home/user/texte/Master-Thesis/index.tex  
/home/user/texte/Master-Thesis/index.toc  
/home/user/texte/MMS-Abgabe/index.tex  
/home/user/texte/MMS-Abgabe/index.toc
```


Weitere Suchprogramme – whereis und which

- whereis sucht in den Standardverzeichnissen nach ausführbaren Dateien, Konfigurationsdateien, Quellcode und Hilfeseiten (man-Pages).
- Mit den Optionen -b, -m und -s kann festgelegt werden, dass nur nach ausführbaren Dateien, Hilfeseiten bzw. Quellcode gesucht wird.

```
user@server:~$ whereis -bm top
top: /usr/bin/top /usr/share/man/man1/top.1.gz
```

- Das Kommando which sucht nach Programmen in den Verzeichnissen, die sich in der Umgebungsvariable \$PATH befinden.

```
user@server:~$ which firefox
/usr/bin/firefox
```

Nächste Übung:
9.11.2007