### Abschlussklausur

# Systemsoftware (SYS) Betriebssysteme-orientierter Teil

2. Juli 2009

Name:
Vorname:
Aatrikelnummer:
Studiengang:
rudicingang.

#### Hinweise:

- Tragen Sie zuerst auf allen Blättern (einschließlich des Deckblattes) Ihren Namen, Ihren Vornamen und Ihre Matrikelnummer ein. Lösungen ohne diese Angaben können nicht gewertet werden.
- Schreiben Sie die Lösungen jeder *Teil*aufgabe auf das jeweils vorbereitete Blatt. Sie können auch die leeren Blätter am Ende der Heftung nutzen. In diesem Fall ist ein Verweis notwendig. Eigenes Papier darf nicht verwendet werden.
- Legen Sie bitte Ihren Lichtbildausweis und Ihren Studentenausweis bereit.
- Als *Hilfsmittel* sind ein selbstständig, doppelseitig beschriebenes DIN-A4-Blatt und Taschenrechner zugelassen.
- Mit Bleistift oder Rotstift geschriebene Ergebnisse werden nicht gewertet.
- Die Bearbeitungszeit dieses Teils der Abschlussklausur beträgt 60 Minuten.
- Stellen Sie sicher, dass Ihr Mobiltelefon ausgeschaltet ist. Klingelnde Mobiltelefone werden als Täuschungsversuch angesehen und der/die entsprechende Student/in wird von der weiteren Teilnahme an der Klausur ausgeschlossen!

### Bewertung:

1)	2a)	2b)	2c)	3)	4a)	4b)	4c)	5a)	5b)
6a)	6b)	6c)	$oldsymbol{\Sigma}$	Note					

#### Abschlussklausur

### Systemsoftware (SYS)

2.7.2009 MSc Christian Baun

#### Aufgabe 1 (4+2 Punkte)

Nennen Sie die beiden grundsätzliche Kategorien von **Echtzeitbetriebssystemen** und beschreiben Sie die Unterschiede. Nennen Sie auch vier typische Einsatzgebiete von Echtzeitbetriebssystemen und ordnen Sie jedes Einsatzgebiet einer der beiden Kategorien zu.

#### Aufgabe 2 (2+2+2 Punkte)

- a) Es existieren zwei grundsätzliche Konzepte, um Schreibzugriffe auf den Cache durchzuführen. Welche beiden Konzepte sind das?
- b) Beschreiben die beiden Konzepte. Die Unterschiede sollen dabei erkennbar sein.
- c) Was sind die Vor- und Nachteile der beiden Konzepte?

#### Aufgabe 3 (2 Punkte)

Was ist die Kernaussage der Anomalie von Laszlo Belady?

#### Aufgabe 4 (2+2+2 Punkte)

- a) Welche zwei **Gruppen von Ein- und Ausgabegeräten** gibt es bezüglich der kleinsten Übertragungseinheit.
- b) Was charakterisiert jede der beiden Gruppen?
- c) Nennen Sie für jede Gruppe zwei Geräte-Beispiele.

#### Aufgabe 5 (6+2 Punkte)

- a) Nennen Sie die drei Möglichkeiten, die es gibt, damit eine Anwendung Daten von Ein- und Ausgabegeräten lesen kann. Was sind die Unterschiede, Vor- und Nachteile?
- b) Was halten Sie davon, dass Programme direkt auf Speicherstellen zugreifen? Ist das eine gute Idee? Begründen Sie ihre Antwort.

#### Aufgabe 6 (1+2+1 Punkte)

- a) Was ist ein **Scheduler** und was sind seine Aufgaben?
- b) Die existierenden **Schedulingverfahren** können in zwei grundsätzliche Klassen unterteilt werden. Welche sind das und in was unterscheidet diese?
- c) Was ist der Grund für die Existenz des sogenannten Leerlaufprozesses und wie funktioniert er?

#### Aufgabe 7 (6+6+6 Punkte)

Auf einem Einprozessorrechner sollen sechs Prozesse verarbeitet werden.

Prozess	CPU-Laufzeit (ms)	Ankunftszeit
A	3	0
В	2	3
С	5	4
D	3	5
E	2	9
F	5	10

- a) Skizzieren Sie die Ausführungsreihenfolge der Prozesse mit einem Gantt-Diagramm (Zeitleiste) für Round Robin (Zeitquantum q=1 ms), First Come First Served (FCFS), Longest Job First (LJF), Longest Remaining Time First (LRTF) und Shortest Remaining Time First (SRTF).
  - **ACHTUNG!!!** Für Round Robin ist bei allen Prozessen die Ankunftszeit 0. Diese Ausnahme gibt nur für Round Robin! Bei allen anderen Scheduling-Verfahren sind die in der Tabelle angegebenen Ankunftszeiten zu berücksichtigen.
- b) Berechnen Sie die mittleren Laufzeiten der Prozesse.
- c) Berechnen Sie die mittleren Wartezeiten der Prozesse.

Name:	Vorname:	Matr.Nr.:
Aufgabe	1)	Punkte:

Name:	Vorname:	Matr.Nr.:
Aufgabe	2)	Punkte:

Name:	Vorname:	Matr.Nr.:
Aufgabe 3)		Punkte:

Name:	Vorname:	Matr.Nr.:
Aufgabe 4	)	Punkte:

Name:	Vorname:	Matr.Nr.:
Aufgabe 5)		Punkte:

Name:	Vorname:	Matr.Nr.:
Aufgabe	6)	Punkte:

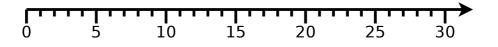
Name:

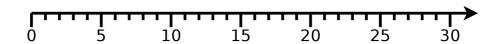
Vorname:

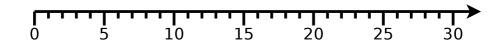
Matr.Nr.:

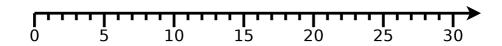
## Aufgabe 7a)

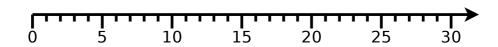
Punkte: .....











Name:	Vorname:	Matr.Nr.:
Aufgabe	7b)	Punkte:

Name:	Vorname:	Matr.Nr.:
Aufgabe	7c)	Punkte:

# Zusatzblatt zu Aufgabe.....

Verwenden Sie dieses Blatt nur für eine Teilaufgabe! Verweisen Sie bei der zugehörigen Aufgabe gut sichtbar auf dieses Blatt!

# Zusatzblatt zu Aufgabe.....

Verwenden Sie dieses Blatt nur für eine Teilaufgabe! Verweisen Sie bei der zugehörigen Aufgabe gut sichtbar auf dieses Blatt!