

# 3.Übung

## Systemsoftware (SYS)

Christian Baun  
`cray@unix-ag.uni-kl.de`

Hochschule Mannheim – Fakultät für Informatik  
Institut für Robotik

19.10.2007

# Wiederholung vom letzten Mal

- Die Eingabeaufforderung (Prompt)
- Kommandos (Aufbau)
- Linux/UNIX-Verzeichnisstruktur
- Aktuelles Verzeichnis ausgeben (`pwd`) und wechseln (`cd`)
- Verzeichnisse anlegen (`mkdir`) und löschen (`rmdir`)
- Inhalte von Verzeichnissen ausgeben (`ls`)
- Das Hilfesystem von Linux: Die Manualseiten (`man`)
- Verschiedene Dateitypen unter Linux
- Leere Dateien anlegen (`touch`)
- Dateien ausgeben und verknüpfen (`cat`)
- Dateien rückwärts ausgeben und verknüpfen (`tac`)
- Inhalte von Dateien anzeigen (`more` und `less`)
- Anfang (`head`) und Ende (`tail`) von Dateien anzeigen
- Dateien kopieren (`cp`), verschieben/umbenennen (`mv`) und löschen (`rm`)

# Heute

- Einführung für Linux/UNIX-Anwender (Teil 2)
  - Dateirechte ändern (chmod)
  - Ändern des Passworts (passwd)
  - Shell beenden bzw. Benutzer abmelden (exit)
  - System neu starten oder herunterfahren (halt, reboot, shutdown)
  - Benutzeraccounts anlegen (useradd)
  - Benutzeraccounts löschen (userdel)
  - Benutzeraccounts ändern (usermod)
  - Gruppen anzeigen (groups)
  - Gruppen löschen (groupdel)
  - Gruppen anlegen (groupadd)
  - Gruppen ändern (groupmod)
  - Eigentümer und Gruppenzugehörigkeit ändern (chown, chgrp)

# Dateirechte (1)

Dateityp	Besitzer			Gruppe			Andere		
-/d/l	r	w	x	r	w	x	r	w	x
	4	2	1	4	2	1	4	2	1

- Dateitypen:

- $\implies$  Datei
- d  $\implies$  Verzeichnis
- l  $\implies$  symbolischer Link (Verweis)
- b  $\implies$  Blockorientiertes Gerät (Device)
- c  $\implies$  Zeichenorientiertes Gerät
- p  $\implies$  FIFO-Datei (named pipe)
- s  $\implies$  UNIX domain socket

- Rechtebits:

- r  $\implies$  lesender Zugriff erlaubt
- w  $\implies$  schreibender Zugriff erlaubt
- x  $\implies$  Datei darf ausgeführt werden

- Kommando zum Ändern der Dateirechte  $\implies$  `chmod`

## Dateirechte (2)

- Beispiele:

bel. Ausgangslage	⇒	chmod 000 <dateiname>	⇒	-----
bel. Ausgangslage	⇒	chmod 644 <dateiname>	⇒	-rw-r--r--
bel. Ausgangslage	⇒	chmod 666 <dateiname>	⇒	-rw-rw-rw-
bel. Ausgangslage	⇒	chmod 744 <dateiname>	⇒	-rwxr--r--
bel. Ausgangslage	⇒	chmod 755 <dateiname>	⇒	-rwxr-xr-x
bel. Ausgangslage	⇒	chmod 777 <dateiname>	⇒	-rwxrwxrwx
-----	⇒	chmod a+r <dateiname>	⇒	-r--r--r--
-----	⇒	chmod a+rwx <dateiname>	⇒	-rwxrwxrwx
-----	⇒	chmod u+rwx <dateiname>	⇒	-rwx-----
-----	⇒	chmod g+rwx <dateiname>	⇒	----rwx---
-----	⇒	chmod o+rwx <dateiname>	⇒	-----rwx
-rwxrwxrwx	⇒	chmod a-rwx <dateiname>	⇒	-----

## Spezielle Zugriffsrechte – Das t-Bit (1)

- Zu den speziellen Zugriffsrechten gehört das **t-Bit**, das auch als **Sticky Bit** bezeichnet wird.

```
user@rechner:~$ ls -ld /tmp/  
drwxrwxrwt 18 root root 1080 2007-04-24 09:16 /tmp/
```

- Das t-Bit steht für **save program text on swap device** und kann auf Dateien und Verzeichnisse angewendet werden.
- Das t-Bit bewirkt, dass alle Daten, die in dieses Verzeichnis geschrieben werden sollen, so lange wie möglich im Hauptspeicher oder in der Swap-Partition existieren sollen.
- Die Daten in diesem Verzeichnis sollen nach Möglichkeit erst beim Herunterfahren des Systems tatsächlich auf die Festplatte zurückgeschrieben werden.

## Spezielle Zugriffsrechte – Das t-Bit (2)

- Besonders bei kurzlebigen (temporären) Daten kann das zu Performancesteigerungen führen, da zeitaufwändige Schreiboperationen vermieden werden.
- In Verzeichnissen mit dem t-Bit darf ein Benutzer immer nur seine eigenen Daten umbenennen oder löschen, aber nie die Daten eines anderen Benutzers.

## Spezielle Zugriffsrechte – Das s-Bit (1)

- Das **s-Bit** steht für **set user or group ID on execution**.

```
user@rechner:~$ ls -l /usr/bin/passwd  
-rwsr-xr-x 1 root root 28480 2006-08-04 23:42 /usr/bin/passwd
```

- Das s-Bit bewirkt, dass ein Programm beim Aufruf mit den Rechten des Eigentümers gestartet wird.
- Achtung! Das s-Bit unüberlegt einsetzen, kann extrem gefährlich sein.
- Wenn ein Programm dem Systemadministrator root gehört, hat das Programm bei seiner Ausführung hier auch immer die Rechte des Systemadministrators.



## Spezielle Zugriffsrechte – Das s-Bit (2)

- Ist das **s-Bit** nicht beim Besitzer, sondern bei der Gruppe gesetzt, steht es für **set group ID on execution**.
- Das s-Bit bei den Gruppenrechten bewirkt, dass ein Programm beim Aufruf mit den Rechten der Gruppe gestartet wird.
- Auch hier muss man vorsichtig sein, denn das s-Bit stellt auch bei den Gruppenrechten ein Sicherheitsrisiko dar.

## Spezielle Zugriffsrechte ändern (1)

- Beispiele:

bel. Ausgangslage	⇒	chmod 1000 <dateiname>	⇒	-----T
bel. Ausgangslage	⇒	chmod 1666 <dateiname>	⇒	-rw-rw-rwT
bel. Ausgangslage	⇒	chmod 1777 <dateiname>	⇒	-rwxrwxrwt
bel. Ausgangslage	⇒	chmod 2000 <dateiname>	⇒	-----S---
bel. Ausgangslage	⇒	chmod 2666 <dateiname>	⇒	-rw-rwSrW-
bel. Ausgangslage	⇒	chmod 2777 <dateiname>	⇒	-rwxrwsrwx
bel. Ausgangslage	⇒	chmod 4000 <dateiname>	⇒	---S-----
bel. Ausgangslage	⇒	chmod 4666 <dateiname>	⇒	-rwSrW-rw-
bel. Ausgangslage	⇒	chmod 4777 <dateiname>	⇒	-rwsrwxrwx

## Spezielle Zugriffsrechte ändern (2)

- Beispiele:

-----	⇒	chmod u+s <dateiname>	⇒	---S-----
-rw-rw-rw-	⇒	chmod u+s <dateiname>	⇒	-rwSr-w-rw-
-rwxrwsrwx	⇒	chmod u+s <dateiname>	⇒	-rwsrwxrwx
-----	⇒	chmod g+s <dateiname>	⇒	-----S---
-rw-rw-rw-	⇒	chmod g+s <dateiname>	⇒	-rw-rwSr-w-
-rwxrwxrwx	⇒	chmod g+s <dateiname>	⇒	-rwxrwsrwx
-----	⇒	chmod o+t <dateiname>	⇒	-----T
-rw-rw-rw-	⇒	chmod o+t <dateiname>	⇒	-rw-rw-rwT
-rwxrwxrwx	⇒	chmod o+t <dateiname>	⇒	-rwxrwxrwT

## Passwort ändern – passwd

- Mit passwd lässt sich das **eigene** Benutzerpasswort ändern.

```
$ passwd
Changing password for user
(current) UNIX password:
Enter new UNIX password:
Retype new UNIX password:
passwd: Kennwort erfolgreich geändert
```

- Nur der Superuser (root) kann die Passwörter **aller** Benutzer ändern und muss dafür nicht das alte Passwort eingeben.

```
# passwd <Benutzername>
Enter new UNIX password:
Retype new UNIX password:
passwd: Kennwort erfolgreich geändert
```

## Shell beenden – exit

- Das Kommando `exit` beendet die aktuelle Shell bzw. meldet einen Benutzer ab.
- Alternativ: Strg-D

```
user@server:/tmp$ su
Password:

server:/tmp# whoami
root

server:/tmp# exit
exit

user@server:/tmp$
```

## Das System neu starten und herunterfahren

- halt fährt das System herunter und schaltet den Rechner aus.
- reboot fährt das System herunter und startet den Rechner neu.
- shutdown fährt das System auf unterschiedliche Arten herunter.

Beispiele:

- Das System sofort herunterfahren und danach den Rechner neu starten:

```
# shutdown -r now
```

- Das System sofort herunterfahren und danach den Rechner ausschalten:

```
# shutdown -h now
```

- Das System in 5 Minuten herunterfahren und danach den Rechner ausschalten:

```
# shutdown -h +5
```

- Das System um 20:45 herunterfahren und danach den Rechner ausschalten:

```
# shutdown -h 20:45
```

- Diese Kommandos können nur vom Superuser (root) ausgeführt werden.

## Benutzeraccounts anlegen – useradd

`useradd [Option] ... Benutzer`

- Das Kommando `useradd` richtet ein neues Benutzerkonto ein und nimmt die notwendigen Einträge in den Systemdateien vor.
- Nur der Superuser (`root`) darf Benutzer anlegen.
- Mit der Option `--home /home/geek` wird für den neuen Benutzer automatisch ein Home-Verzeichnis `/home/geek` angelegt.

```
# adduser --home /home/geek geek
Lege Benutzer »geek« an ...
Lege neue Gruppe »geek« (1002) an ...
Lege neuen Benutzer »geek« (1002) mit Gruppe »geek« an ...
Erstelle Home-Verzeichnis »/home/geek« ...
Kopiere Dateien aus »/etc/skel« ...
...
```

## Benutzeraccounts löschen – userdel

`userdel [Option] Benutzer`

- Das Kommando `userdel` löscht alle Systemeinträge eines Benutzers.
- Nur der Superuser (root) darf Benutzer löschen.
- Mit der Option `-r` wird auch das Home-Verzeichnis des Benutzers mit all seinen Dateien gelöscht.

```
# userdel -r geek
```



## Benutzeraccounts ändern – usermod

`usermod [Option] Benutzer`

- Mit dem Kommando `usermod` können Benutzerkonten verändert werden.
  - d Home-Verzeichnis ändern.
  - c Kommentarfeld ändern.
  - l Login-Name ändern (Benutzer darf nicht angemeldet sein!).
  - g Haupt-Gruppe ändern.
  - G Zusätzliche Gruppenzugehörigkeiten hinzufügen oder entfernen.
  - s Login-Shell ändern.
  - u User Identification (UID) ändern (muss eindeutig sein!).

## Gruppen anlegen, ändern und löschen

- Gruppen sind logische Ausdrücke einer Gliederung und fassen die Benutzer zu einem gemeinsamen Zweck zusammen.
- Jeder Benutzer kann in mehreren Gruppen Mitglied sein.
- Gruppen helfen, die Zugriffsrechte besser zu verteilen.
- Alle Benutzer einer Gruppe können Dateien, die der Gruppe gehören, lesen, schreiben und ausführen.
- Die Gruppen stehen in der Datei `/etc/group`

<code>groups</code>	Zeigt die Gruppenzugehörigkeiten des Benutzers an.
<code>groupadd</code>	Eine neue Gruppe anlegen (nur als root).
<code>groupdel</code>	Eine bestehende Gruppe löschen (nur als root).
<code>groupmod</code>	Name oder Gruppen-ID ändern (nur als root).

## Eigentümer und Gruppe ändern – chown und chgrp

`chown [Option] ... neuerBesitzer Datei ...`

`chgrp [Option] ... neueGruppe Datei ...`

- Um den Eigentümer oder die Gruppenzugehörigkeit zu ändern, gibt es die Kommandos `chown` (*CHange OWNner*) und `chgrp` (*CHange GRouP*).
- Den Eigentümer einer Datei kann nur der Superuser (root) ändern.
- Die Gruppenzugehörigkeit dann der Eigentümer der Datei wechseln.
  - c Gibt Informationen über die veränderten Dateien aus.
  - f Unterdrückt die Ausgabe von Fehlermeldungen.
  - v Gibt Informationen über die Dateien, auf die das Kommando versucht zuzugreifen.
  - R Bezieht auch die Unterverzeichnisse mit ein. Arbeitet rekursiv.

Nächste Übung:  
**26.10.2007**