## Portfolioprüfung – Werkstück A – Alternative 7

## 1 Aufgabe

Entwickeln und implementieren Sie das Spiel "Schiffe versenken" für die Kommandozeile.

Der Computer soll einen Gegner simulieren.

Teil der Aufgabe ist auch, dass Sie ein Konzept für eine Erweiterung Ihres Programms entwickeln, damit menschliche Spieler gegeneinander spielen können. Die technische Beschreibung dieses Konzepts ist Teil Ihrer Dokumentation. Gehen Sie dabei speziell auf sinnvolle Möglichkeiten der Prozesssynchronisation ein.

Schreiben Sie eine aussagekräftige und ansehnliche Dokumentation (Umfang: 8-10 Seiten) über Ihre Lösung.

Die Funktionalität der Lösung müssen Sie in der Übung demonstrieren. Bereiten Sie dafür einen Vortrag mit Präsentationsfolien (Umfang: 15-20 Minuten) vor.

## 2 Vorgehensweise

Entwickeln und implementieren Sie ihre Lösung als Bash-Skript.

Der Quellcode soll durch Kommentare verständlich sein.

Bearbeiten Sie die Aufgabe in Teams zu maximal 3 Personen.

## 3 Literatur

• https://de.wikipedia.org/wiki/Schiffe\_versenken/