Key-Value Datenspeicher

NoSQL für Anwendungen

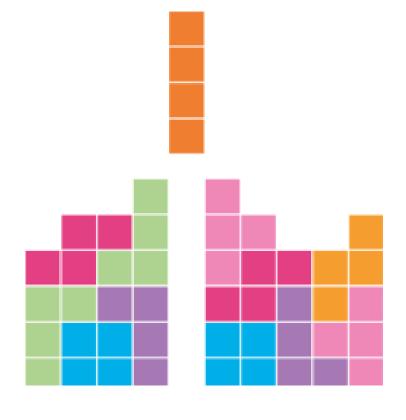
Hochschule Mannheim Fakultät für Informatik Cluster Grid Computing Seminar SS 2012

Lemmy Tauer (729400) lemmy.coldLemonade.tauer@gmail.com

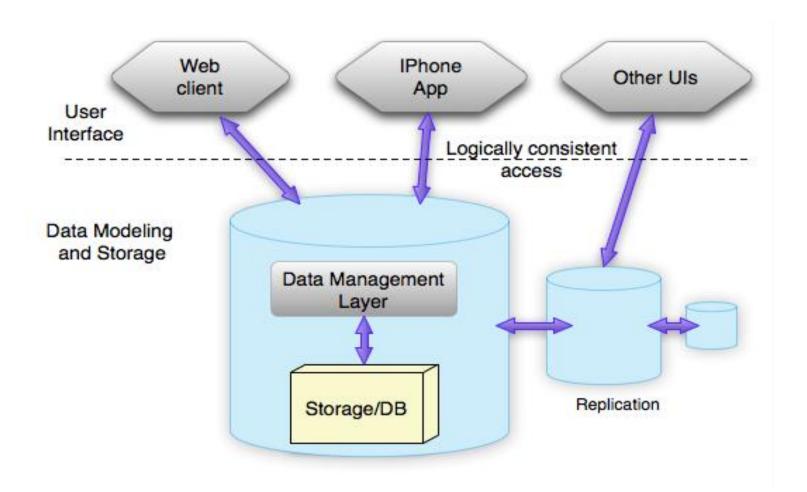


-> Inhalt

- NoSQL
- CAP / ACID / Kompromisse
- Key-Value Kandidaten
- Key-Value als Zwischenspeicher
 - Memcached / MemcachedDB
- Key-Value Datenstruktur
- Key-Value Datenspeicher
 - Redis
 - Redis Client
- Key-Value mit Big Data
 - Cassandra
 - Datenmodel
 - Cassandra Query Language
 - Kommandozeilen Schnittstelle
- Resumee
- Quellen



-> Datenzugriff und Speicher



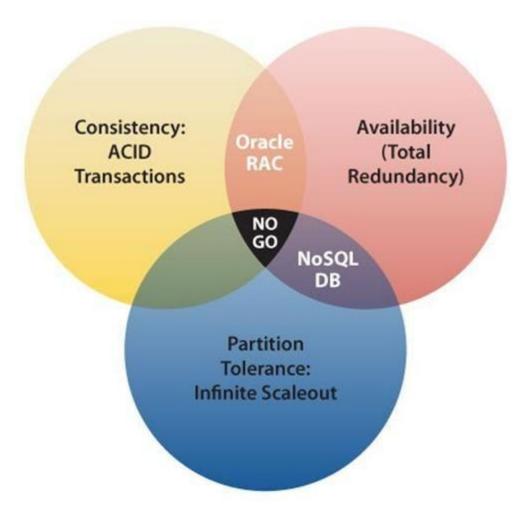
-> Was ist noSQL?



- Verteilte Speicherung
 - Write-Once Read-Many
- Kein (hierarchisches) Datenschema
 - Weniger komplexe Relationen
 - Weniger dynamische Abfragen
- Verzögerte Globale Konsistenz, schnelle Verfügbarkeit
 - Keine ACID Semantik (Transaktionen)
- BASE Semantik (Basically Available Soft-state Eventually-consistent)
 - Flexible Konsistenzbedingung
- Low-Level Datenmodelierung
- Aufwand und Geschwindigkeit
- Verzicht auf Overhead der SQL Architektur
- Hochskalierfähiger Verarbeitung von Big Data (MapReduce)
 - Bei zunehmend komplexer Datenhaltung

-> CAP und ACID

• Eric Brewer 2000



-> Anforderungen



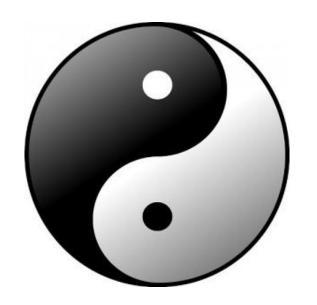
- Annahme
 - Persistente Datenspeicherung
 - Horizontale Skalierung
 - Extensible Datenstruktur
 - Keine beliebigen dynamischen Abfragen
 - Hohe Lese-/Schreibleistung
 - Arrays, Listen, Hashmaps, BLOBs
 - Atomare Operationen
 - Erstellen, Löschen, Zugriff per Schlüssel
 - Konstante Komplexität von O(1) für Zugriffe
 - Viele Anwendungen (Desktop und Web)

Visual Guide to NoSQL Systems



-> Kompromisse

- Nachteile (-)
 - Integrität
 - Fremdschlüssel / Redundanz
 - Denormalisierung
 - Keine dyn. strukturierte Abfrage
 - JOINS
 - Leichtgewichtig (aufwendig)
- Vorteile (+)
 - Partitionierung
 - Laufzeitflexibilität (schemalos)
 - Leichtgewichtig (schnell)
 - Skalierung (horizontal)
 - Hashmaps & Assoziative Arrays
 - Einfügen, Löschen, Zugriff per Schlüssel



-> NoSQL Kategorien

Graph	Column	Document	Persistent Key/Value	Volatile Key/Value
neo4j	BigTable (Google)	MongoDB (~BigTable)	<u>Dynamo</u> (Amazon)	memcached
<u>FlockDB</u> (Twitter)	HBase (BigTable)	CouchDB	<u>Voldemort</u> (Dynamo)	<u>Hazelcast</u>
<u>InfiniteGraph</u>	Cassandra (Dynamo + BigTable)	<u>Riak</u> (Dynamo)	<u>Redis</u>	
	Hypertable (BigTable)		Membase (memcached)	
	SimpleDB (AmazonAWS)		<u>Tokyo</u> <u>Cabinet</u>	

-> Key-Value Kandidaten

- Key-Value Objekt Zwischenspeicher (Cache)
 - Memcached
 - Wikipedia, Twitter, Wordpress, Flickr, ...
- Persistenter In-Memory Key-Value Datenspeicher
 - Redis
 - MemcachedDB
- Verteilte, hochverfügbare Key-Value Verwaltungsumgebung
 - Cassandra

-> Zwischenspeicher



- Memcached
 - In-Memory, keine Persistenz
 - Schneller Key-Value Objekt Zwischenspeicher (Cache)
 - LRU (Least Recent Used) Prinzip
- MemcacheDB (2008)
 - Memcached Client-APIs / Protokoll
 - BerkleyDB als persistentes Speichersystem
 - Transaktionen und Replikation
 - Hohe Leistung für Key-Value Objekte
- Perl, C, Python, Java, ...

-> Memcached Beispiel

```
function get_foo(foo_id) {
    foo = memcached_get("foo:" . foo_id);
    if defined foo
        return foo;

foo = fetch_foo_from_database(foo_id);
    memcached_set("foo:" . foo_id, foo);

return foo;
end
```

- •Zwischenspeichern von DB Abfragen
 - •Häufig gestellte Benutzeranfragen
- •Asynchrone Zugriffe / Abfangen von Serverlatenzen

-> Memcached mit PHP



```
<?php
```

```
$memcache = new Memcache;
$memcache->connect('localhost', 11211) or die ("Could not connect");
$version = $memcache->getVersion();
echo "Server's version: ".$version." <br/>\n";
$tmp object = new stdClass;
$tmp object->str attr = 'test';
$tmp object->int attr = 123;
$memcache->set('key', $tmp object, false, 10) or die ("Failed to save
data at the server");
echo "Store data in the cache (data will expire in 10 seconds) <br/>\n";
$get result = $memcache->get('key');
echo "Data from the cache: <br/>\n";
?>
```

-> Key-Value Datenstruktur

- Assoziatives Array, Dictionary, Key-Value Map
- Implementierung via Hashmaps, Binärbäume oder Arrays
- Feld von Key-Value Paaren
 - Indizierung der Werte über Schlüssel
 - Schlüssel Datentyp i.d.R. String
 - Wert Datentypen
 - String, List, Hashmap, BLOB ...

0	key _a	value ₀		
1	key _b	value ₁		
2	key _h	value ₂		
3	keyz	value ₃		
4	key _y	value ₄		
5	key	value ₅		
6	key _w	value ₆		
7	key _m	value ₇		

- Python, Perl, JavaScript, Ruby, Lua, PHP, ...
- C/C++, .NET, Java, Groovy, Smalltalk, Lisp, Objective-C

-> Key-Value Datenspeicher

- Erstellen, Lesen, Schreiben, Löschen
 - CRUD (Create, Read, Update, Delete)
- Atomare serverseitige Operationen im Datenspeicher ermöglichen verteilte Zugriffe
 - Redis, MemcachedDB, Cassandra
- Intelligenter Client Intelligenter Server
 - Hohe Effizienz u.a. bei "kleinen" Datenvolumen
 - Mehr Entwicklungsaufwand
- CAP / Datenpersistenz
 - Verzögerte Konsistenz (Eventual Consistency)
 - Asynchrone Persistenz

-> Redis



- Schneller In-Memory Key-Value Datenspeicher
 - Salvatore Sanfilippo, 2009
 - VMWare, 2012 (gekauft)
- Asynchrone Persistenz und Journaling
- Master/Slave Replikation (Redundanz, Skalierung)
- Lists, Sets, Sorted Sets, Hashmaps
- Strings und Binärdaten (BLOB)
- Atomare Operationen
 - Union, Intersect, Difference, Create, Delete, Write, ...
- C, C++, C#, Erlang, Go, Java, Lua, Objective-C, Perl, PHP, Python, Ruby, Scala, Smalltalk, ...

-> Redis Clients



- Kommandozeilen Schnittstelle
- redis> SET erster_schluessel "Hello World"
 OK
 redis> GET erster_schluessel
 "Hello World"
 redis>

Java Client API

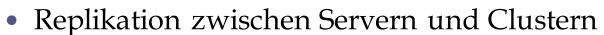
```
• JRedis jredis = new JRedisClient(); // Default-Werte
fuer Host
// (localhost) und Port (6379)
jredis.set("erster_schluessel", "Hello World");
System.out.println(jredis.get("erster_schluessel"));
```

-> Key-Value mit **BiGdata**

- Cassandra
 - Facebook, 2008
- Verteiltes, strukturiertes Key-Value Datenverwaltungsumgebung
 - Amazon Dynamo und Google BigTable
- Hochverfügbarkeit/Skalierbarkeit
 - Parallelität auf sog. Commodity Hardware
 - Anpassbare Konsistenzstrenge (Tunable/Eventual) Consistency
 - Fehlertoleranz und Geschwindigkeit
 - Master/Master Replikation
- BASE, nicht ACID Semantik
- C++, .NET, Ruby, Perl, PHP, Python, Java,...

-> Cassandra

- Anpassbare Konsistenz (CAP / BASE)
 - Strikte und verzögerte Konsistenz, Quorum

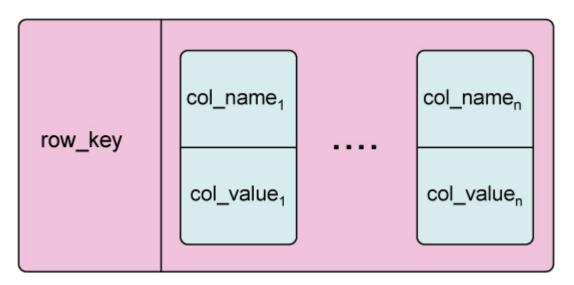


- Gossip-Protokoll
- Cassandra Query Language
- MapReduce via Hadoop Infrastruktur
- Optional schematisches Datenmodel
 - Flexible Strukturierung der Daten
 - Ausnutzung möglicher Datenlokalität



-> Datenmodel

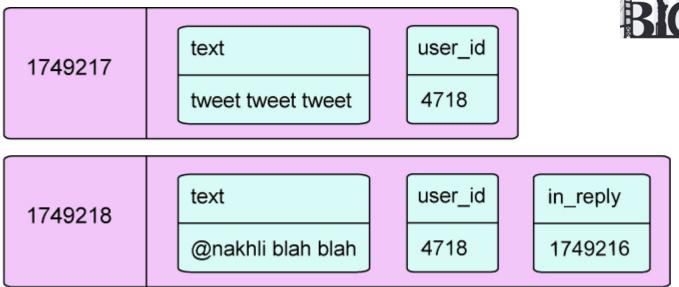




- Schlüssel verweist auf beliebig viele Spalten (Columns) mit dazugehörigen Werten
- Spalten werden in Spaltenfamilien (Column-Families) geordnet

-> Datenmodel (2)





- Clustering
 - Erhalten der Reihenfolge: OrderPreservingPartitioner
 - Zufällige Verteilung : RandomPartitioner

-> CQL

- SQL artige Syntax
- Keine JOINs und Bereichsabfragen
 - Partitionierung beachten
- Create, Alter, Drop Table, Create Index, Select, Delete, Update, Truncate, Use,
- SELECT * FROM MyColumnFamily;
 UPDATE MyColumnFamily
 SET 'SomeColumn' = 'SomeValue'
 WHERE
 KEY = B70DE1D0-9908-4AE3-BE34-5573E5B09F14;
- Speicherparameter und Metadaten
 - Replikationsstrategien Kompression, ...

-> Cassandra CLI



Schlüsselraum (Keyspace) anlegen

```
CREATE KEYSPACE demo with placement_strategy =
'org.apache.cassandra.locator.SimpleStrategy' AND
strategy options = [{replication factor:1}];
```

• Spaltenfamilie (Column-Family) Users anlegen

```
USE demo;
CREATE COLUMN FAMILY users WITH
comparator = UTF8Type AND
key_validation_class = UTF8Type AND
column_metadata = [
{column_name: full_name, validation_class: UTF8Type}
{column_name: email, validation_class: UTF8Type}
{column_name: state, validation_class: UTF8Type}
{column_name: gender, validation_class: UTF8Type}
{column_name: birth_year, validation_class: LongType}
];
```

-> Cassandra CLI



• Dynamische Spaltenfamilie erstellen

```
CREATE COLUMN FAMILY blog_entry WITH
comparator = TimeUUIDType AND
key_validation_class = UTF8Type AND
default_validation_class = UTF8Type;
```

• Eintrag in der Spaltenfamilie Users speichern

```
SET users['yomama']['full_name']='Cathy Smith';
SET users['yomama']['state']='CA';
SET users['yomama']['gender']='F,;
SET users['yomama']['birth_year']='1969';
```

Speichern in Spaltenfamilie Blog_entry

```
SET blog_entry['yomama'][timeuuid()] =
'I love my new shoes!';
```

-> Cassandra CLI



Format wählen

```
ASSUME users KEYS AS ascii;
ASSUME users COMPARATOR AS ascii;
ASSUME users VALIDATOR AS ascii;
```

Time To Live

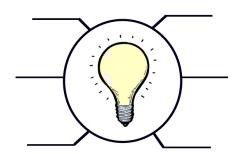
```
SET users['bobbyjo'] [utf8('coupon_code')] =
utf8('SAVE20') WITH ttl=864000;
```

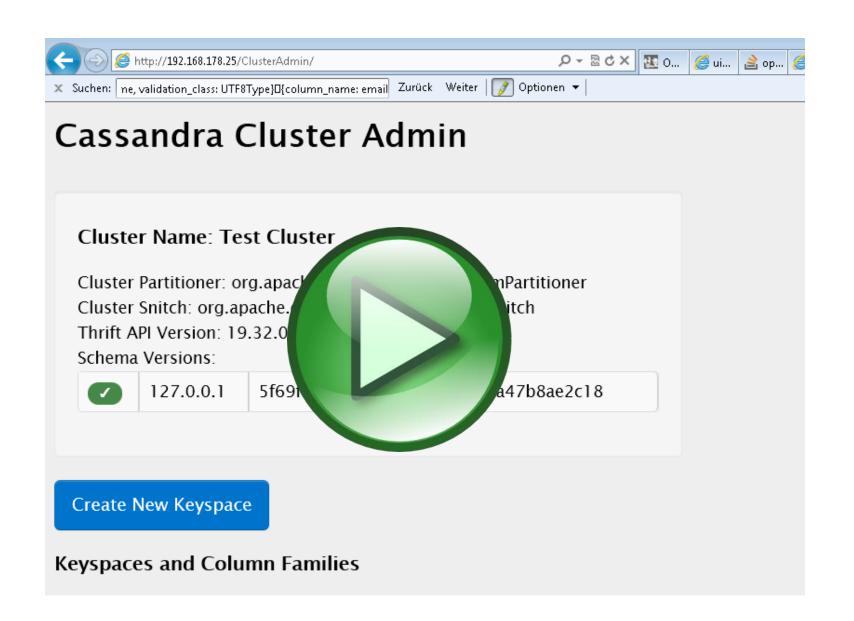
Sekundäre Indizierung

```
UPDATE COLUMN FAMILY users WITH comparator =
UTF8Type AND column_metadata =
[{column_name: birth_year,
   validation_class: LongType,
   index_type: KEYS}];
GET users WHERE birth date = 1969;
```

-> Resumee

- Datenvolumen / Big Data
- Statisches/ Dynamisches Datenschema
- Verteilung, Sharding, Clustering
- Zugriffsgeschwindigkeit / Zugriffsmuster
- Prototyping
- Strikte Konsistenz notwendig?
- Stapelverarbeitung (Map Reduce)





-> Quellen

- Key-Value Datenspeicher
- http://www.slideshare.net/marc.seeger/keyvalue-stores-a-practical-overview
- http://blogupstairs.com/redisnosql-database-%e2%80%93-open-source-advanced-key-value-store/
- http://dbs.uni-leipzig.de/file/seminar_0910_Bin_Brekle.pdf
- http://www.heise.de/developer/artikel/NoSQL-Key-Value-Datenbank-Redis-im-Ueberblick-1233843.html
- Cassandra
- http://techpointers2020.blogspot.de/2011/07/casandra.html
- http://www.datastax.com/docs/0.8/dml/using_cli
- NoSQL
- http://it-republik.de/jaxenter/artikel/Graphendatenbanken-NoSQL-und-Neo4j-2906.html
- http://www.michaelnygard.com/blog/2007/11/architecting_for_latency.html
- http://decrypt.ysance.com/2010/12/sql-and-nosql/

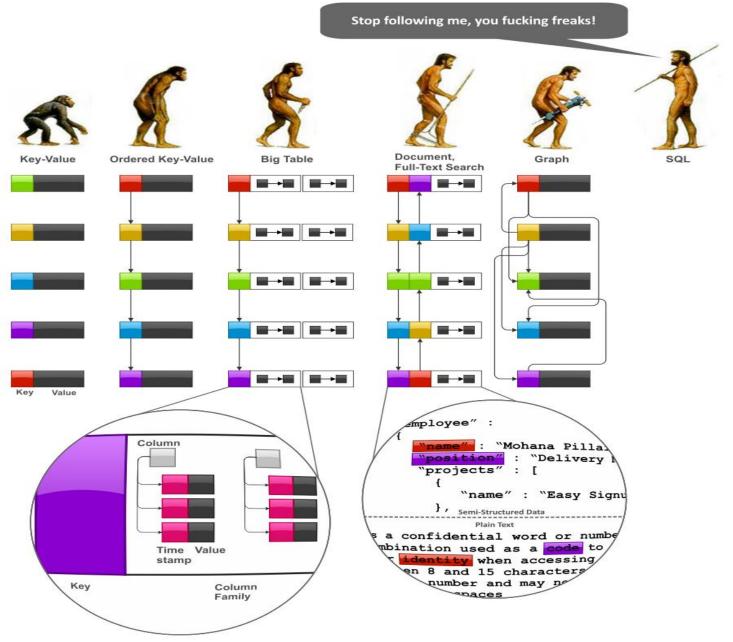
Stand 06/2012

-> Fragen und Antworten

 Vielen Dank für Eure Aufmerksamkeit!

• Gibt es Fragen?





Key-Value Stores - Lemmy Tauer

http://highlyscalable.wordpress.com/2012/03/ 01/nosql-data-modeling-techniques/

