# 2.Übung Systemsoftware (SYS)

Christian Baun cray@unix-ag.uni-kl.de

Hochschule Mannheim – Fakultät für Informatik Institut für Robotik

12.10.2007

#### Heute

- Einführung für Linux/UNIX-Anwender
  - Zugang zum System
  - Die Linux/UNIX-Verzeichnisstruktur
  - Mit Verzeichnissen und Dateien arbeiten

#### Was ist Linux?

- Freies, plattformunabhängiges Mehrbenutzer-Betriebssystem.
- Im September 1991 von Linus Torvalds ins Leben gerufen.
- Eins der erfolgreichsten Open-Source-Produkte überhaupt.
- Eins der am häufigsten portierten Systeme.
- Fast komplett in C geschrieben.
- Besteht aus:
  - Monolithischer Kernel
  - Viel freie Software
- Hervorragend geeignet für Forschung und Lehre (Open-Source, flexibel einsetzbar, plattformunabhängig, kostenlos verfügbar, hohe Verbreitung...)

# Linux läuft auf fast allem, das rechnen kann



# Die Eingabeaufforderung (Prompt)

- Die Eingabeaufforderung ist die Markierung auf der Kommandozeile, an der Kommandozeilenbefehle eingegeben werden können.
- Das Aussehen der Eingabeaufforderung ist systemabhängig.
- Standard unter aktuellen Linux-Distributionen:
  - Für den Systemadministrator:

root@rechnernname:/verzeichnis#

– <u>Für normale Benutzer:</u>

benutzername@rechnernname:/verzeichnis\$

- Das Aussehen kann angepasst werden
  - ⇒ Shellvariable \$PS1 (Primary Prompt String)

# Kommandos (Aufbau)

Kommandoname [-Optionen] [Argumente...]

- Optionen werden in der Regel ein oder zwei Bindestriche vorangestellt.
- Übersicht über die wichtigsten Optionen eines Kommandos mit den Optionen --help, -help oder -h

• Umfangreiche Dokumentationen zu (fast) jedem Kommando und seinen Optionen finden sich in den Manualseiten.

```
$ man ls
```

#### **Ein erstes Kommando** – cal

- Mit dem Kommando cal wird der aktuelle Monat ausgegeben.
- Optionen ändern das Verhalten von cal.
- Um mehr über die Optionen und Argumente des Kommandos zu erfahren:

```
$ cal --help
```

• Um alle Monate eines ganzen Jahres auszugeben, z.B. 2005:

\$ cal 2005

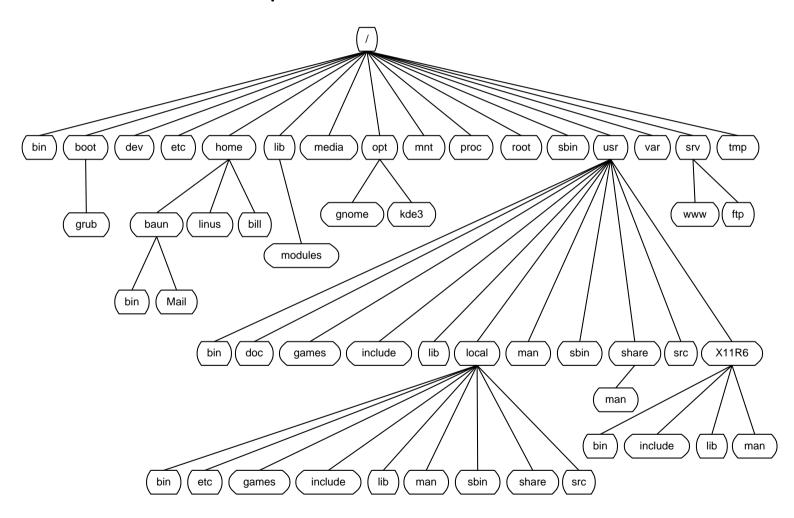
• Um einen bestimmten Monat auszugeben, z.B. März 1979:

\$ cal 3 1979

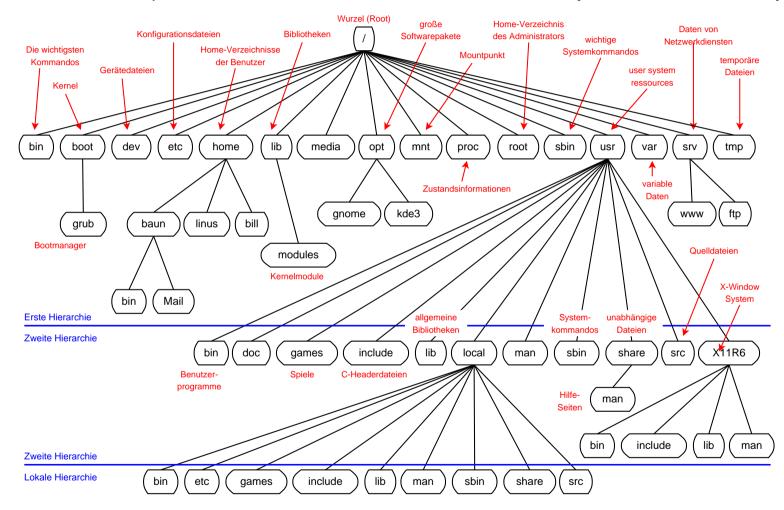
#### Mit Verzeichnissen arbeiten

- Durch Verzeichnisse werden Dateien hierarchisch strukturiert.
- Jedes Verzeichnis kann beliebig viele Dateien und (Unter-)Verzeichnisse enthalten.
- Die Struktur der Verzeichnisse ähnelt der eines Baumes.
  - ⇒ Wurzelverzeichnis /

# Die Linux/UNIX-Verzeichnisstruktur



# Die Linux/UNIX-Verzeichnisstruktur (kommentiert)



# Das aktuelle Verzeichnis ausgeben - pwd

- Abkürzung für Present Working Directory oder Print Working Directory.
- Gibt den kompletten Pfad des aktuellen Verzeichnisses aus.

user@rechner:~\$ pwd

/home/user

#### Verzeichnis anlegen und löschen – mkdir, rmdir

```
mkdir [Verzeichnis] ...
```

- Das Kommando mkdir (Make Directory) erzeugt ein Verzeichnis mit dem als Argument übergebenen Verzeichnisnamen.
- Es können mehrere Verzeichnisse mit einem Aufruf erzeugt werden.

```
rmdir [Verzeichnis] ...
```

- Das Kommando rmdir (Remove Directory) löscht ein leeres Verzeichnis.
- nicht-leere Verzeichnisse löschen ⇒ rm -r Verzeichnisname

# Einfache Beispiele zu mkdir und rmdir

```
user@rechner: ~/SYS1$ mkdir testVerzeichnis
user@rechner: ~/SYS1$ ls -a
. . . testVerzeichnis

user@rechner: ~/SYS1$ rmdir testVerzeichnis
user@rechner: ~/SYS1$ ls -a
. . . .

user@rechner: ~/SYS1$ rmdir testVerzeichnis
rmdir: testVerzeichnis: Datei oder Verzeichnis nicht gefunden
```

#### Das Verzeichnis wechseln - cd

#### cd [Verzeichnis]

- Wenn das Kommando cd (**C**hange **D**irectory) ohne Verzeichnis als Argument aufgerufen wird, wechselt cd in das Home-Verzeichnis des aktuellen Benutzers.
- Die Tilde ~ steht für das Homeverzeichnis und kann in jedem Befehl als Synonym für das eigene Home-Verzeichnis eingesetzt werden.

```
user@rechner:/tmp$ cd ~
user@rechner:~$ pwd
/home/user
```

- Jedes Verzeichnis hat die Einträge . und . .
  - > . verweist auf das aktuelle Verzeichnis.
  - ⇒ .. verweist auf das übergeordnete Verzeichnis (Vaterverzeichnis).

# Einige einfache Beispiele zu Verzeichniswechseln

```
user@rechner:~/SYS1$ cd .
user@rechner:~/SYS1$ cd ...
user@rechner:~$ pwd
/home/user
user@rechner:~/SYS1$ cd /
user@rechner:/$ pwd
user@rechner:/$ cd /usr/local/
user@rechner:/usr/local$ pwd
/usr/local
```

#### **Den Inhalt eines Verzeichnis ausgeben** – 1s

ls [Option] ... [Datei] ...

- Mit 1s (List) kann der Inhalt von Verzeichnissen ausgegeben werden.
- Das Kommando kennt sehr viele Optionen. Einige ausgewählte sind:
- -a Alle Einträge im Verzeichnis. Auch die Geheimen.
- -1 Eine Liste mit Benutzer- und Gruppenrechten, Dateigrößen und Datum ausgeben.
- -R Auch den Inhalt der Unterverzeichnisse (rekursiv) ausgeben.
- -h Größenangaben in menschenlesbarem (human readable) Format. z.B. 23M
- -B Einträge, die mit ~ enden (backups) ignorieren.
- -d Nur Verzeichnisse (directories) ausgeben. Keine Dateien.
- -t Sortiert nach dem Zeitpunkt (time) der letzten Änderung.
- -S Sortiert nach der Dateigröße (size).

# Weitere Optionen von 1s

- -s Ausgabe der Dateigrößen in Blöcken.
- -m alle Einträge durch Kommata getrennt in einer Zeile ausgeben.
- -r Umgekehrte Reihenfolge (*reverse*) beim Sortieren.
- -g Wie −1, aber den Besitzer nicht auflisten.
- -G Wie -1, aber die *Gruppe* nicht auflisten.
- Um die Lesbarkeit zu erhöhen, können unterschiedliche Arten von Dateien und Verzeichnisse mit verschiedenen Farben markiert werden.
- --color=always Verwendet immer Farben.
- --color=none Verwendet nie Farben.
- Eine kurze Hilfe ausgeben:
- --help

## Einige einfache Beispiele zu Verzeichnissen

```
user@rechner:~$ pwd
/home/user
user@rechner:~$ mkdir SYS1
user@rechner:~$ cd SYS1/
user@rechner:~/SYS1$ pwd
/home/user/SYS1
user@rechner:~/SYS1$ ls -la
insgesamt 20
            2 user user 48 2006-10-16 10:42 .
drwxr-xr-x
drwxr-xr-x 253 user user 20400 2006-10-16 10:42 ...
user@rechner:~/SYS1$ mkdir test
user@rechner:~/SYS1$ ls -a
   .. test
user@rechner:~/SYS1$ rmdir test
```

# Das Hilfesystem von Linux: Die Manualseiten (1)

- Alle Linux/UNIX-Systeme verfügen über ein ausgereiftes Hilfesystem: Die Manualseiten. Zu fast jedem Kommando gibt es in den Manualseiten eine ausführliche Beschreibung.
- ◆ Aufruf von Manualseiten ⇒ man
- Die Manpage zu <Stichwort> aufrufen:

```
$ man <Stichwort>
```

• Alle Manualseiten zu <Stichwort> hintereinader aufrufen:

```
$ man -a <Stichwort>
```

• Den kompletten Pfad der Manualseite zu <Stichwort> anzeigen:

```
$ man -w <Stichwort>
```

# Das Hilfesystem von Linux: Die Manualseiten (2)

• In den Manualseiten nach <Stichwort> suchen und die gefundenen Manpages auflisten:

```
$ man -f <Stichwort>
```

- ⇒ Identisches Ergebnis mit dem Kommando: whatis
- In allen Kapiteln der Manualseiten nach <Stichwort> suchen und die gefundenen Manualseiten auflisten:

```
$ man -k <Stichwort>
```

- ⇒ Identisches Ergebnis mit dem Kommando: apropos
- Die Manualseite zu <Stichwort> aus <Kapitel> aufrufen. z.B. man 1 man ruft die Manualseite zum Befehl man aus dem Kapitel 1 auf:

```
man <Kapitel> <Stichwort>
```

## Kapitel der Manualseiten

- 1 Benutzerkommandos
- 2 Systemaufrufe. Funktionen, die vom Kernel bereitgestellt werden
- 3 C-Bibliotheksfunktionen. Funktionen innerhalb von Systembibliotheken
- 4 Gerätedateien (Devices). Üblicherweise im Verzeichnis /dev zu finden
- 5 Dateiformate, Protokolle und Konventionen. z.B. /etc/passwd
- **6** Spiele
- 7 Makropakete und Konventionen
- **8** Kommandos für die Systemadministration
- **9** Kernelroutinen (kein Standard!)

#### Aufbau der Manualseiten

- Manualseiten besitzen üblicherweise folgende Abschnitte. Es gibt aber keinen festen Standard für Inhalt und Reihenfolge der Abschnitte, an den sich alle halten:
  - **NAME**: Kommandoname bzw. Dateiname und eine Kurzbeschreibung
  - SYNOPSIS / SYNTAX: Aufrufsyntax. Schema der Argumente,
     Optionen und Parameter
  - **DESCRIPTION**: Beschreibung
  - FILES: Dateien, die benötigt, erzeugt oder verändert werden
  - SEE ALSO: Querverweise zu anderen Dokumenten und verwandte Kommandos
  - EXAMPLE: Beispiele zur Verwendung
  - AUTHOR: Angaben zum Autor
  - BUGS: Bekanntes Fehlverhalten und Einschränkungen

# Unterschiedliche Dateiarten unter Linux/UNIX (1)

- Reguläre Dateien (normale/einfache Dateien) mit einer Bitfolge als Inhalt.
- **Symbolische Links** sind Verweise auf eine bestehende Datei. Ein Symbolischer Link ist eine Datei, die nur den Dateinamen einer anderen Datei enthält.
- Verzeichnisse sind Dateien, die eine Liste mit Dateinamen enthalten.
- Warteschlangen, auch Pipes oder FIFO-Dateien genannt, sind feststehende Verbindungsleitungen zwischen verschiedenen Programmen bzw. Prozessen.

# Unterschiedliche Dateiarten unter Linux/UNIX (2)

- **Gerätedateien** ermöglichen den Zugriff auf Hardwaregeräte oder andere Systemkomponenten und befinden sich im Verzeichnis /dev
  - Blockorientierte Geräte sind Repräsentanten von Hardware-Geräten, die nicht einzelne Zeichen verarbeiten, sondern ganze Blocks
     Festplatten, Disketten, usw.
  - Zeichenorientierte Geräte sind Repräsentanten von Hardware-Geräten, die nicht blockweise angesteuert werden sondern durch einzelne Bytes
    - ⇒ Serielle oder Parallele Schnittstellen, Soundkarten, usw.
  - Socketorientierte Geräte machen im Prinzip Netzwerkverbindungen im Dateisystem sichtbar (und nutzbar).
    - ⇒ Druckerwarteschlange, Syslogdeamon, usw.
  - Virtuelle Gerätedateien steuern kein reales Gerät an.
    - ⇒ /dev/null, /dev/zero, /dev/random, usw.

## Eine leere Datei anlegen – touch

• Mit dem Kommando touch wird eine leere Datei angelegt.

```
$ touch <Dateiname>
```

- Wird mit dem Kommando touch auf eine Datei zugegriffen, die bereits besteht, werden die Zugriffs- und Modifikationszeiten der Datei auf die aktuelle Zeit gesetzt.
- Mit der Option -t [[HH] JJ] MMTTSSmm] können Dateien auch beliebige Zugriffs- und Modifikationszeiten erhalten.

# Einfache Beispiele zu touch

```
user@rechner: ~/SYS1$ touch test.txt
user@rechner:~/SYS1$ ls -la
insgesamt 20
            2 user user 72 2006-10-17 08:42 .
drwxr-xr-x
drwxr-xr-x 253 user user 20400 2006-10-16 21:34 ...
-rw-r--r-- 1 user user 0 2006-10-17 08:42 test.txt
user@rechner: ~/SYS1$ touch -m -t 197905231215 test.txt
user@rechner:~/SYS1$ ls -la
insgesamt 20
drwxr-xr-x
            2 user user 72 2006-10-17 08:42 .
drwxr-xr-x 253 user user 20400 2006-10-16 21:34 ...
                            0 1979-05-23 12:15 test.txt
            1 user user
-rw-r--r--
```

## Dateien ausgeben und verknüpfen - cat

cat [Option] ... [Datei] ...

- Mit dem Kommando cat (concatenate) ist es möglich, den Inhalt von Dateien auszugeben und Dateien miteinander zu verknüpfen.
- Wenn cat beim Aufruf ohne Option eine Datei übergeben wird, wird der Inhalt der Datei in der Standardausgabe ausgegeben.
- Mit der Option –n (*number*) wird vor jeder von cat vor jeder Zeile die Zeilennummer ausgegeben.

```
cat Datei Gibt den Inhalt von Datei aus.

cat Datei1 Datei2 > Alles Fügt mehrere Dateien zur Datei Alles zusammen.

cat Datei1 >> Datei2 Hängt Datei1 an Datei2 an.

cat > Datei Erzeugt eine neue Datei. Eingabe beenden: Strg-C

cat > Datei << ENDE Erzeugt eine neue Datei. Eingabe beenden: ENDE
```

## Dateien rückwärts ausgeben und verknüpfen - tac

```
tac [Option] ... [Datei] ...
```

- Mit dem Kommando tac ist es möglich, den Inhalt von Dateien rückwärts auszugeben und Dateien miteinander zu verknüpfen.
- Wenn tac beim Aufruf ohne Option eine Datei übergeben wird, wird der Inhalt der Datei in der Standardausgabe rückwärts ausgegeben.

```
$ cat testdatei.txt
Zeile 1
Zeile 2
Zeile 3
Zeile 4
Zeile 5
```

```
$ tac testdatei.txt
Zeile 5
Zeile 4
Zeile 3
Zeile 2
Zeile 1
```

# Den Inhalt einer Datei anzeigen - more und less

```
more [Option] ... [Datei] ... less [Option] ... [Datei] ...
```

- more und less sind **Pager**, mit denen man durch Dateien blättert.
- less hat eine höhrere Funktionalität als more.

```
SPACE eine Bildschirmseite weiter blättern.

RETURN eine Zeile weiter blättern.

b eine Bildschirmseite zurück blättern.

q den Pager beenden.

= gibt die aktuelle Zeilennummer aus (nur more).

:n nächste Datei in der Dateiliste öffnen (nur less).

.p vorherige Datei in der Dateiliste öffnen (nur less).

:x erste Datei in der Dateiliste öffnen (nur less).
```

## Das Ende einer Datei anzeigen - tail

tail [Option] ... [Datei]

- Das Kommando tail gibt die **letzten** 10 Zeilen einer Datei auf der Standardausgabe aus.
- Einen anderen Wert als 10 Zeilen, kann man mit der Option -n <Zeilen> festlegen.

```
$ tail -n 5 dateiname
```

- Das Kommando eignet sich gut zum Verfolgen von Log-Dateien.
- Durch die Option -f (follow) werden neue Einträge ausgegeben. z.B.:

```
$ tail -f /var/log/messages
```

# Den Anfang einer Datei anzeigen - head

head [Option] ... [Datei] ...

- Das Kommando head gibt die **ersten** 10 Zeilen einer oder mehrerer Dateien auf der Standardausgabe aus.
- Einen anderen Wert als 10 Zeilen, kann man mit der Option -n <Zeilen> festlegen.

```
$ head -n 5 dateiname
```

- Werden dem Kommando mehrere Dateien übergeben, wird zur besseren Orientierung vor der Ausgabe jeder Datei eine Kopfzeile ausgegeben. Diese Kopfzeile kann mit der Option -q (quiet) unterdrückt werden.
- Mit der Option –v (*verbose*) wird auch bei nur einer Datei eine Kopfzeile ausgegeben.

#### **Dateien kopieren** – cp

```
cp [Option] ... [Datei1] [Datei2]
cp [Option] ... [Datei] ... [Verzeichnis]
```

- Das Kommando cp (*copy*) kopiert eine oder mehrere Dateien und Verzeichnisse.
- Kopiert ~/SYS1/Datei1.text nach /tmp/Datei2.txt

```
$ cp ~/SYS1/Datei1.txt /tmp/Datei2.txt
```

- -f Überschreibt existierende Zieldateien ohne Warnung (force).
- -b Erzeugt eine Sicherheitskopie von Dateien, die sonst überschrieben würden (backup).
- -i Verlangt vor dem überschreiben einer existierende Zieldateien eine Bestätigung.
- -r Kopiert Dateien und Unterverzeichnisse samt Inhalt rekursiv.
- -v Gibt den Namen jeder Datei aus, die kopiert wird (verbose).

## **Dateien verschieben/umbennen** – mv

mv [Option] ... [Quelle] ... [Ziel]

- Das Kommando mv (*move*) verschiebt eine oder mehrere Dateien und Verzeichnisse bzw. benennt sie um
- Veschiebt ~/SYS1/Datei1.text nach /tmp/Datei2.txt

```
$ mv ~/SYS1/Datei1.txt /tmp/Datei2.txt
```

- -f Überschreibt existierende Zieldateien ohne Warnung (force).
- -b Erzeugt eine Sicherheitskopie von Dateien, die sonst überschrieben würden (backup).
- -i Verlangt vor dem überschreiben einer existierende Zieldateien eine Bestätigung.
- -v Gibt den Namen jeder Datei aus, die kopiert wird (*verbose*).
- -u Verschiebt Dateien nur, wenn Sie neuer sind als die Gleichnamigen (update).

#### Dateien löschen – rm

rm [Option] ... [Datei] ...

- Das Kommando rm (remove) löscht eine oder mehrere Dateien und Verzeichnisse.
- löscht Datei1 und Datei2

```
$ rm Datei1 datei2
```

• löscht das Verzeichnis TestVerzeichnis und seinen Inhalt rekursiv

```
$ rm -rf TestVerzeichnis
```

- -f Löscht schreibgeschützte Dateien ohne Warnung (force).
- -r Löscht Dateien und Unterverzeichnisse samt Inhalt rekursiv.
- -i Verlangt vor jeder Löschung eine Bestätigung (interactive).
- -v Gibt den Namen jeder Datei aus, die gelöscht wird (verbose).

### Einfache Beispiele zu rm

```
user@rechner:~/SYS1$ ls -la
insgesamt 20
drwxr-xr-x 2 user user
                            48 2007-03-22 12:24 .
drwxr-xr-x 259 user user 20120 2007-03-22 00:23 ...
user@rechner:~/SYS1$ mkdir testVerzeichnis
user@rechner:~/SYS1$ touch testVerzeichnis/testDatei
user@rechner:~/SYS1$ rm testVerzeichnis
rm: Entfernen von »testVerzeichnis« nicht möglich: Ist ein Verzeichnis
user@rechner:~/SYS1$ rmdir testVerzeichnis
rmdir: testVerzeichnis: Das Verzeichnis ist nicht leer
user@rechner:~/SYS1$ rm -rf testVerzeichnis
user@rechner:~/SYS1$ ls -la
insgesamt 20
drwxr-xr-x 2 user user
                            48 2007-03-22 12:24 .
drwxr-xr-x 259 user user 20120 2007-03-22 00:23 ...
```

Nächste Übung:

19.10.2007