## Lösung von Übungsblatt 9

#### Aufgabe 1 (Bridges und Switche)

- 1. Was ist die Aufgabe von **Bridges** in Computernetzen?
- 2. Wie viele **Schnittstellen** ("Ports") hat eine Bridge?
- 3. Was ist der Hauptunterschied zwischen Bridges und Layer-2-Switches?
- 4. Warum brauchen Bridges und Layer-2-Switches keine **physischen oder logischen Adressen**?
- 5. Nennen Sie mindestens zwei **Beispiele** für Bridges in Computernetzen.
- 6. Was ist der Vorteil von lernenden Bridges gegenüber "einfachen" Bridges?
- 7. Welche Informationen speichern Bridges in ihren Weiterleitungstabellen?
- 8. Was passiert, wenn für ein Netzwerkgerät kein Eintrag in der Weiterleitungstabelle einer Bridge existiert?
- 9. Warum versuchen Bridges **Kreise** zu vermeiden?
- 10. Welches Protokoll verwenden Bridges um Kreise zu vermeiden?
- 11. Was ist ein **Spannbaum**?

## Aufgabe 2 (Adressierung in der Sicherungsschicht)

1.	Das Format welcher <b>Adressen</b> definieren Protokolle der Sicherungsschicht?
	$\Box$ physische Netzwerkadressen $\Box$ Logische Netzwerkadressen
2.	Wie heißen die <b>physischen Netzwerkadressen</b> ?
3.	Welches Protokoll verwendet Ethernet für die <b>Auflösung der Adressen</b> ?
4.	Wer empfängt einen Rahmen mit der <b>Zieladresse</b> FF-FF-FF-FF-FF?

Inhalt: Themen aus Foliensatz 9 Seite 1 von ??

## Aufgabe 3 (Rahmen abgrenzen)

1.	Welche Informationen enthält ein <b>Ethernet-Rahmen</b> ?
	☐ IP-Adresse des Senders
	☐ MAC-Adresse des Senders
	☐ Hostname des Empfängers
	☐ Information, welches Transportprotokoll verwendet wird
	□ Präambel um den Empfänger zu synchronisieren
	☐ Port-Nummer des Empfängers
	☐ CRC-Prüfsumme
	☐ Information, welches Anwendungsprotokoll verwendet wird
	□ VLAN-Tag
	☐ MAC-Adresse des Empfängers
	☐ IP-Adresse des Empfängers
	☐ Information, welches Protokoll in der Vermittlungsschicht verwendet wird
	☐ Hostname des Senders
	☐ Signale, die über das Übertragungsmedium übertragen werden
	☐ Port-Nummer des Senders

# Aufgabe 4 (Fehlererkennung – CRC)

1. Berechnen Sie den zu übertragenen Rahmen.

Generatorpolynom: 100101 Nutzdaten: 11010011

Nutzdaten: 11010011

2. Prüfen Sie, ob der empfangene Rahmen korrekt übertragen wurde.

Übertragener Rahmen: 1101001110100

Generatorpolynom: 100101

3. Prüfen Sie, ob der empfangene Rahmen korrekt übertragen wurde.

Übertragener Rahmen: 11010011111100

Generatorpolynom: 100101

### Aufgabe 5 (Address Resolution Protocol)

- 1. Wofür wird das Address Resolution Protocol verwendet?
- 2. Was ist der ARP-Cache?

Inhalt: Themen aus Foliensatz 9 Seite 2 von ??