

< Cantera Nivel 1

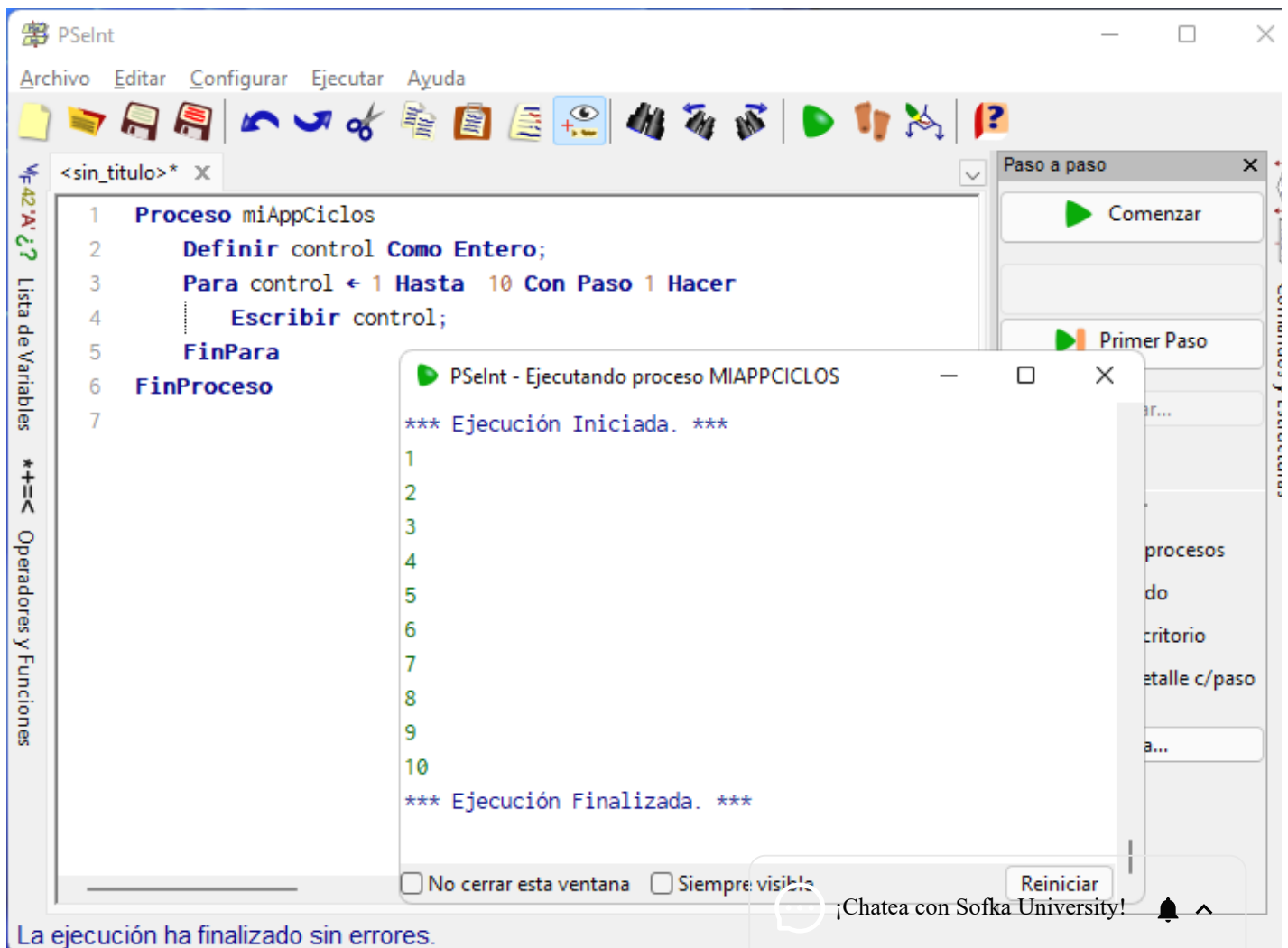
Ciclos

Los ciclos al igual que los condicionales, son una parte muy importante en todo lenguaje de programación. En PSeInt se cuenta con los siguientes ciclos.

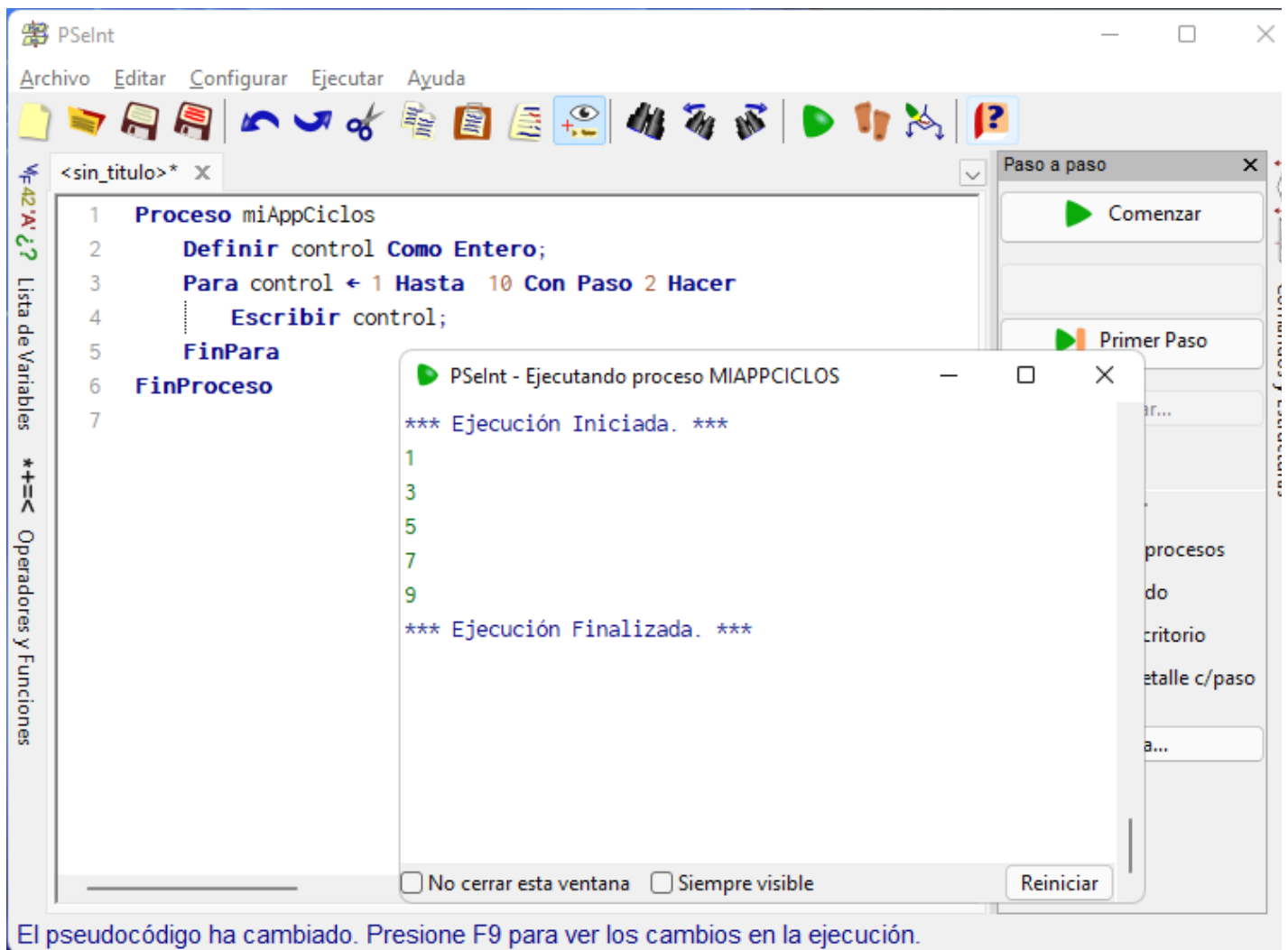
- Para
- Mientras
- Repetir

Ciclo Para

Para usar el ciclo **Para**, se debe tener en presente 3 datos: dónde comienza, hasta dónde llega y cuánto en cuánto aumenta la variable que controla el punto de inicio del ciclo. Veamos un ejemplo para ilustrar mejor lo anterior.

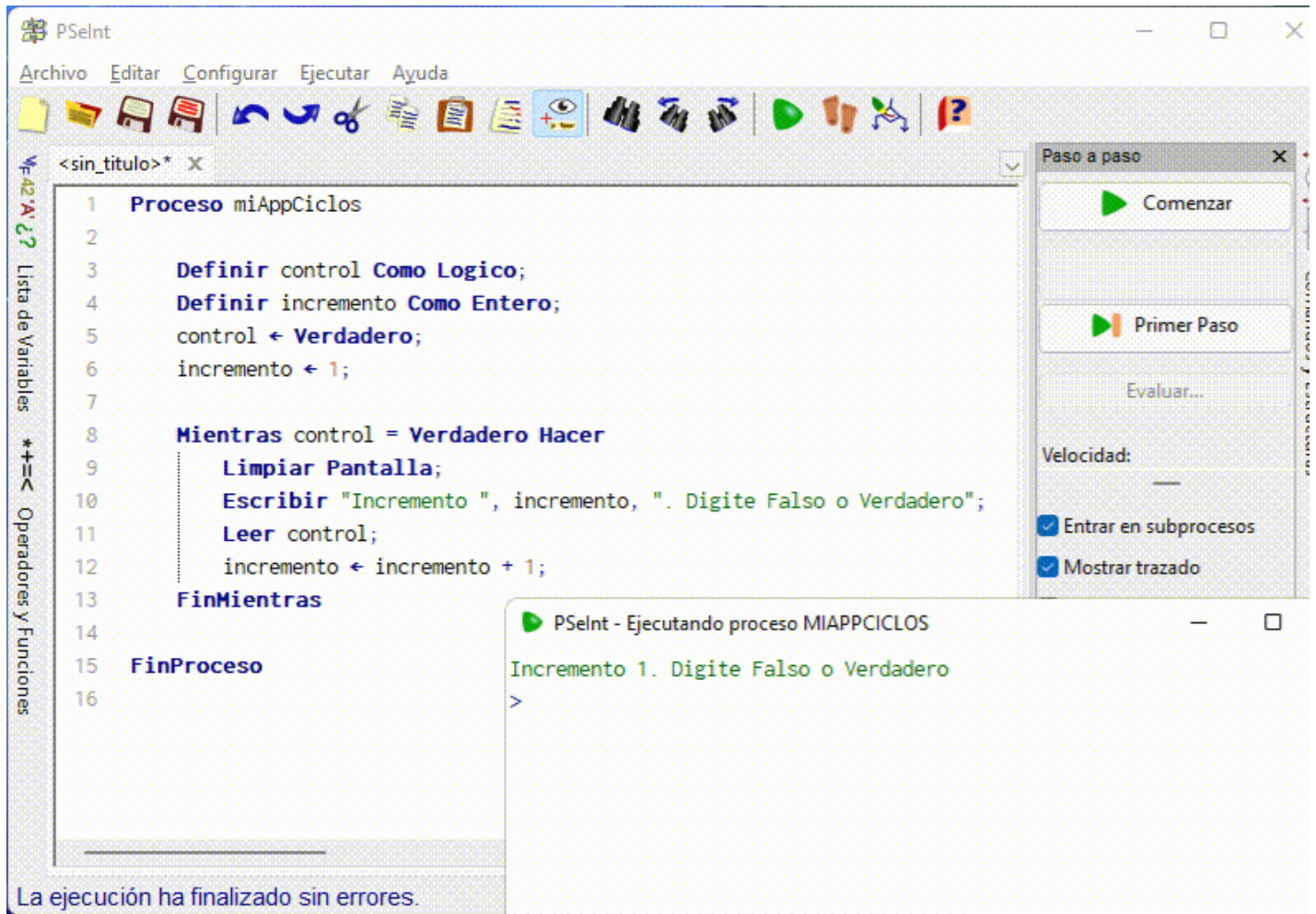


Como se observa en el ejemplo anterior, se ha usado el ciclo **Para**, para imprimir los números del 1 al 10 incrementando la variable **control** de 1 en 1. En el siguiente ejemplo, se trabaja lo mismo del ejemplo anterior, con la diferencia de que la variable control incrementa de 2 en 2 con cada iteración del ciclo.



Ciclo Mientras - Hacer

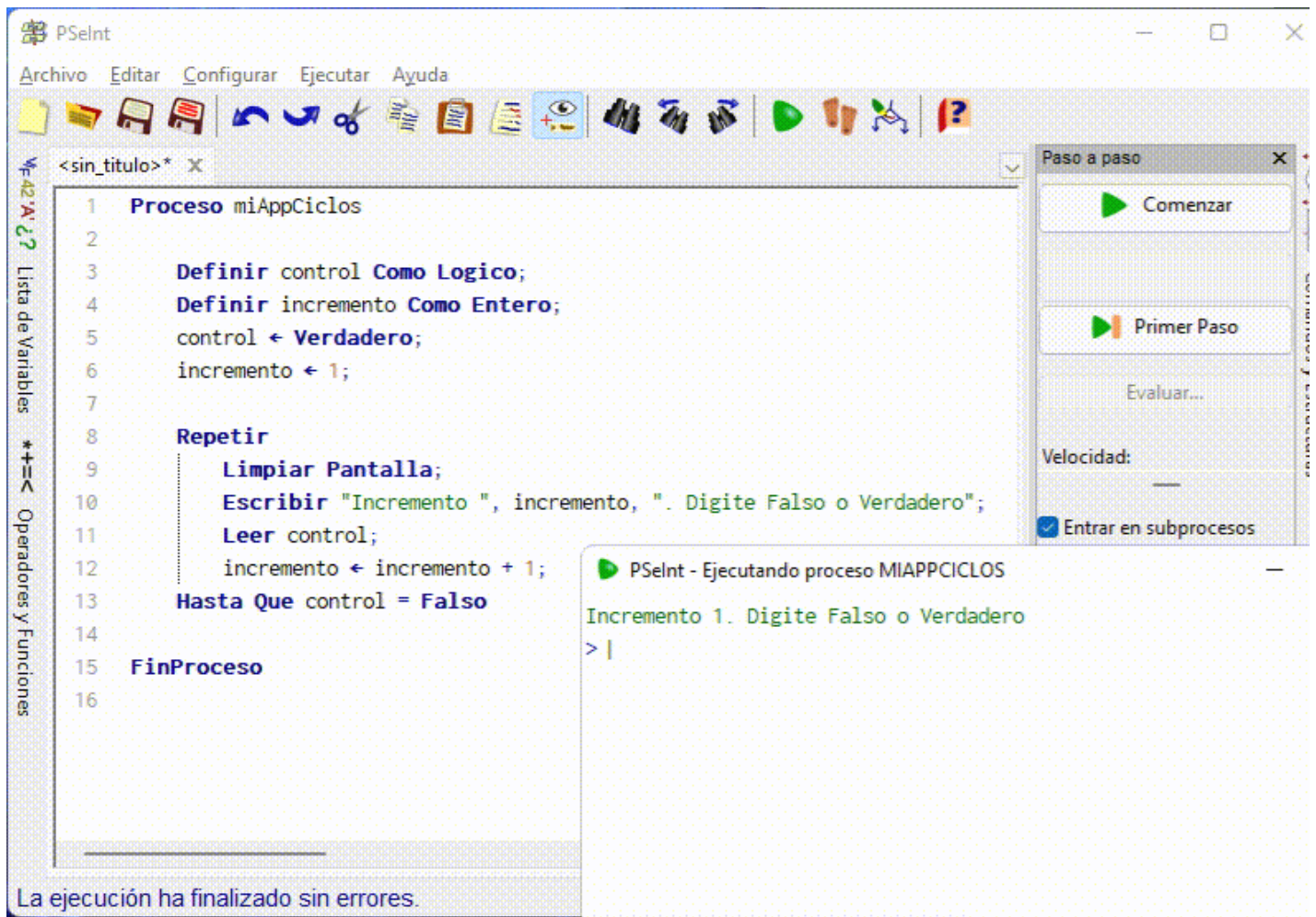
El ciclo **Mientras**, realiza una pregunta, así como si fuera un condicional, y el poder realizar el ciclo depende de que la respuesta a dicha pregunta sea positiva.



Como se puede observar en el ejemplo anterior, en el caso de una variable **control** definida con **Logico**, también acepta el cero (0) como **Falso** y el uno (1) como **Verdadero**.

Ciclo Repetir - Hasta Que

El ciclo **Repetir** se comporta igual que el ciclo **Mientras**, salvo que la diferencia radica en que para ejecutar el ciclo **Mientras**, primero se debe cumplir como **Verdadero** la condición realizada mientras que en el ciclo **Repetir**, se ejecuta el código interno la primera vez y luego se evalúa la condición en cuestión.



Marcar como completado y continuar