

< Cantera Nivel 1

Taller de Arreglos

A continuación se describirán los ejercicios que deberá realizar. Por favor guardar los ejercicios dados que serán requeridos en entregas posteriores. Todos los ejercicios deben estar escritos en **PSeInt** con el perfil **Estricto**.

1. Crear un vector de tipo Entero con 5 posiciones, llenarlo con información solicitada al usuario. Después de recoger toda la información, se requiere imprimir el índice de cada posición en arreglo con su valor de la siguiente manera:

- [0] = 55
- [1] = 99
- [2] = 11
- [3] = 56
- [4] = 69

2. Crear un arreglo de números enteros de 20 posiciones, el cual, debe ser llenado con números aleatorios entre 1 y 100; después de haber llenado dicho arreglo, se debe volver a recorrer utilizando un ciclo diferente al que se usó para llenarse e imprimir los números pares e impares.
Ejemplo

- Números pares: 2, 4, 6, 8, 10
- Números impares: 1, 3, 5, 7, 9

3. Imprimir los números primos del 1 al 1000, el resultado debe ser buscado de forma matemática

4. Dada la siguiente matriz bidimensional, el cual debe de quemar en el código

- 01 02 03 04 05
- 06 07 08 09 10
- 11 12 13 14 15
- 16 17 18 19 20
- Utilizando el conocimiento adquirido, a excepción de hacerlo de forma manual, imprima la siguiente matriz bidimensional.
- 01 02 03 04 05
- 10 09 08 07 06

- 11 12 13 14 15
- 20 19 18 17 16

5. Se debe de imprimir el siguiente cuadro

		COLUMNAS									
		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
○	F	0	1 x 1	2 x 1	3 x 1	4 x 1	5 x 1	6 x 1	7 x 1	8 x 1	9 x 1
	I	1	1 x 2	2 x 2	3 x 2	4 x 2	5 x 2	6 x 2	7 x 2	8 x 2	9 x 2
	L	2	1 x 3	2 x 3	3 x 3	4 x 3	5 x 3	6 x 3	7 x 3	8 x 3	9 x 3
	A	3	1 x 4	2 x 4	3 x 4	4 x 4	5 x 4	6 x 4	7 x 4	8 x 4	9 x 4
	S	4	1 x 5	2 x 5	3 x 5	4 x 5	5 x 5	6 x 5	7 x 5	8 x 5	9 x 5
		5	1 x 6	2 x 6	3 x 6	4 x 6	5 x 6	6 x 6	7 x 6	8 x 6	9 x 6
		6	1 x 7	2 x 7	3 x 7	4 x 7	5 x 7	6 x 7	7 x 7	8 x 7	9 x 7
		7	1 x 8	2 x 8	3 x 8	4 x 8	5 x 8	6 x 8	7 x 8	8 x 8	9 x 8
		8	1 x 9	2 x 9	3 x 9	4 x 9	5 x 9	6 x 9	7 x 9	8 x 9	9 x 9
		9	1 x 10	2 x 10	3 x 10	4 x 10	5 x 10	6 x 10	7 x 10	8 x 10	9 x 10

- El usuario deberá insertar la fila y columna de la cual desea ver el resultado, el resultado de cada celda debe estar previamente calculado en una matriz bidimensional la cual cada resultado obedecerá a la fila y columna insertada por el usuario.

Nota

Para entregar este taller, se debe grabar un vídeo de la pantalla con su voz explicando todos los ejercicios y mostrando su respectivo resultado. El video debe ser colgado en YouTube y compartir el enlace. También debe entregar en un archivo zip del código de sus programas realizados en la siguiente dirección <https://forms.gle/RycFwqVGWmMhgBK8>

Marcar como completado y continuar

¡Chatea con Sofka University!  