

# **Hall of fame of pending matters App**

Christian Campos  
Dam2a

# Índice

Objetivo de la aplicación.....	2
Documentación del sistema.....	3
Pruebas del programa.....	7
Enlace GitHub.....	9

## Objetivo de la aplicación

Disponemos de un código con un título, un botón y dos contadores ("Item Count" y "Unchecked count").

Objetivo:

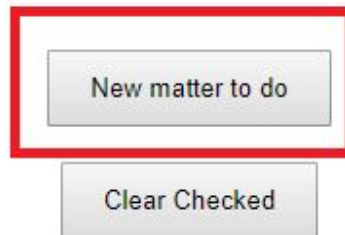
- Al pulsar el botón principal se ha de crear un área de escritura con un checkbox al lado.
- El contador "Item count" se actualiza mostrando la cantidad de tareas (áreas de texto) que estén en ese momento en la pantalla.
- El contador "Unchecked count" se actualiza mostrando un número con la cantidad de áreas de texto que no tengan su respectivo "checkbox" marcado.
- Opcionalmente se añade un botón con la función de eliminar las áreas de texto cuya checkbox esté marcada.

## Documentación del sistema

El botón Principal “New matter to do” llama a la función principal newTodo() al ser clicado.

### My hall of fame of pending matters App

Item count: 0



Unchecked count: 0

Botón de crear una nueva tarea en la página principal.

```
<button class="button center" onClick="newTodo()">New matter to do</button>
```

Botón de crear nueva tarea escrito en el código html

Función newTodo():

```
19
20 function newTodo() {
21     //crea el div donde ira metido el checkbox y el textarea.
22     var z = document.createElement("div");
23     z.setAttribute("type", "div");
24     z.setAttribute("id", "d" + count);
25     z.setAttribute("class", "divs");
26     list.appendChild(z);
27
28     // crea checkboxes al pulsar el boton.
29     var x = document.createElement("INPUT");
30     x.setAttribute("type", "checkbox");
31     document.getElementById("d"+ count).appendChild(x);
32     x.setAttribute("class", "check");
33     x.setAttribute("id", count);
34     x.setAttribute("onClick","validaCheckbox()")
35
36     // crea el textarea
37     var y = document.createElement("INPUT");
38     y.setAttribute("type", "text");
39     y.setAttribute('cols', 300);
40     y.maxLength = "5000";
41     y.setAttribute("id", ("t" + count));
42     y.className = 'texto';
43     document.getElementById("d"+ count).appendChild(y);
44
45     //hace un br para separar cada accion de la lista.
46     var br = document.createElement('br');
47     document.getElementById("d"+ count).appendChild(document.createElement('br'));
48     document.getElementById("d"+ count).appendChild(document.createElement('br'));
49
50     //incrementa los contadores
51     count++;
52     countA++;
53     countB++;
54     countC++;
55     itemCountSpan.innerHTML = countA;
56     uncheckedCountSpan.innerHTML = countB;
57 }
```

Función principal newTodo() escrita en el código JavaScript, llamada por el botón principal.

- Crear elemento div en el html con id “d” precedido de un contador “count”. (línea 21 - 26)
- Crear elemento checkbox en el html con id marcado por un contador “count”. Este elemento se inserta en el div creado anteriormente. (línea 28 - 34)
- Crear el textarea donde se escribirá la tarea en el html con id “t” precedido de un contador “count” y se inserta en el div creado anteriormente. (línea 36 - 43)
- Crea espacios verticalmente entre cada text area.(línea 45 - 48)

- Al final de la función se incrementan los contadores externos “countA”, countB, cuya función es incrementar los contadores de la página. El contador interno “count” se incrementa para no repetir ids. (línea 50 - 56)

El Botón “Clear checked”

```

60 //comprueba las checkboxes que estan marcadas y actualiza el contador
61 function validaCheckbox() {
62
63     countB = countA;
64     for (aux = 0; aux < (countC); aux++) {
65         if(document.getElementById(aux) != null){
66             if (document.getElementById(aux).checked) {
67                 countB--;
68             }
69         }
70     }
71     //actualizar el contador de unchecked
72     uncheckedCountSpan.innerHTML = countB;
73
74 }

```

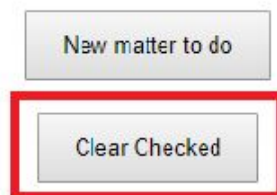
Función para comprobar las casillas marcadas en el código de JavaScript.

- Recorre y comprueba que exista cada elemento de la lista de tareas creadas con un contador “aux” y descuenta 1 cada vez que encuentra una checkbox marcada en el “contadorB”. (línea 63 - 70)
- El contador de la página “Unchecked count” se actualiza con “contadorB”. (línea 72)

## My hall of fame of pending matters App

Item count: 0

Unchecked count: 0



Botón de la página principal para eliminar todas las casillas marcadas.

El botón “Clear Checked” al ser clicado llama a la función “clearChecked()”

```

17 <button class="button center" onClick="clearChecked()">Clear Checked</button>

```

Código del botón para limpiar todas las casillas marcadas llamando a la función “clearChecked()”. Escrito en el código HTML.

## Función clearChecked()

```
77  /*Elimina las checkboxes mediante comprobar si la checkbox esta
78  marcada. Si lo esta cambia le añade una clase al div que la contiene
79  que se encuentra en "display none"*/
80
81  //Actualiza el los contadores.
82  function clearChecked(){
83
84      for (aux = 0; aux < (countC); aux++) {
85          if(document.getElementById(aux) != null){
86              if (document.getElementById(aux).checked) {
87                  list.removeChild(document.getElementById(aux).parentElement);
88                  countA--;
89                  itemCountSpan.innerHTML = countB;
90              }
91          }
92      }
93  }
94
95  }
96
```

Función que limpia las casillas marcadas escrito en el código de JavaScript.

- Recorre toda la lista sin excepción evitando las posibles ids que no existan (comprueba que no estén en "null") y eliminandolas completamente si estan chequeadas. (línea 84 - 87)
- Finalmente actualiza los contadores correctamente. (línea 88 - 89)

Nota : countC es un contador que se incrementa siempre que pulsamos el botón de crear. Sirve para llevar la cuenta del total que se han creado desde el inicio de su ejecución (así se controlan las IDs totales).

## Pruebas del programa

1- Comportamiento Botón “New matter to do” al pulsarlo 5 veces:

**My hall of fame of pending matters App**

Item count: 5      Unchecked count: 5

New matter to do

Clear Checked

☐ tarea 1

☐ tarea 2

☐ tarea 3

☐ tarea 4

☐ tarea 5

Prueba de comportamiento a la hora de crear tareas.

Resultado: Se han obtenido 5 áreas de texto donde se puede escribir con sus respectivas checkboxes.

Los Contadores se actualizan correctamente.

2- Comportamiento de los contadores al marcar checkboxes (2 consecutivas y 1 separada):

**My hall of fame of pending matters App**

Item count: 5      Unchecked count: 2

New matter to do

Clear Checked

☐ tarea 1

☒ tarea 2

☒ tarea 3

☐ tarea 4

☒ tarea 5

Prueba de comportamiento de los contadores al marcar tareas.



Resultado: Hay 3 tareas marcadas por tanto 2 sin marcar.  
Los contadores se actualizan correctamente (marcando 5 items y 2 sin checkear).

3 - Comportamiento botón "Clear Checked" con la tarea 2, 3 y 5 marcadas:

## My hall of fame of pending matters App

Item count: 2

Unchecked count: 2

New matter to do

Clear Checked

☐

tarea 1

☐

tarea 4

Prueba de comportamiento cuando pulsamos el botón para eliminar las tareas marcadas.

Resultado: Las tareas marcadas han sido eliminadas, y los contadores actualizados correctamente.

nota: Si el botón se sigue pulsando y no hay tareas marcadas no hace nada.

4 - Los botones pueden ser pulsados en cualquier orden y las veces deseadas. Los contadores se comportan adecuadamente siempre y las tareas se crean adecuadamente siempre.

Enlace GitHub : <https://github.com/christiancampos123/Hall-of-fame-of-pending-matters>