WebFilter

O pacote WebFilter é responsável pela implementação de um filtro para possibilitar que múltiplas sessões sejam abertas no browser e as mesma não compartilhem informações salvas na session.

Filtros são classes que permitem que se execute código antes da requisição e depois que a resposta foi gerada por uma pagina de sua aplicação.

Para utilização do WebFilter, a aplicação deve possuir uma Page de entrada, em aplicações Xseed eta pagina é configurada na opção FireupIspec da tela Application Options. O nome desta page deve substituir, no arquivo web.xml abaixo, a telaInicial.

Na primeira chamada da url de sua aplicação, o filtro criará um identificador para tab ou aba do browser onde a mesma está sendo executada e chamará novamente aplicação usando este identificador.

Caso a chamada inicial de sua aplicação seja feita por uma page diferente a telaInicial, você será redirecionado automaticamente para a telaInicial.

O parâmetro timeout é utilizado para informar o tempo limite configuração do identificador que será usado para identificar as tabs

Para utilizar o filtro WebFilter os seguintes passos devem ser executados

- 1. Copiar o pacote WebFilter.jar para pasta /WEB-INF/lib de sua aplicação Xseed.
- 2. Criar o arquivo web.xml na pasta /WEB-INF de sua aplicação.

Segue exemplo arquivo web.xml a ser utilizado. As informações em negrito são obrigatórias para uso do WebFilter

```
<param-value><telaInicial></param-value>
    </init-param>
     <init-param>
         <param-name>timeout</param-name>
         <param-value>15</param-value>
    </init-param>
  </filter>
     <filter-mapping>
            <filter-name>AppHttpMethodFilter</filter-name>
            <url-pattern>/servlet/*</url-pattern>
     </filter-mapping>
  <filter-mapping>
            <filter-name>TabWebFilter</filter-name>
            <url-pattern>/servlet/*</url-pattern>
     </filter-mapping>
</web-app>
```

Substituir teleIniacial pelo nome da pagina inicial de sua aplicação.

3. Os jars log4j-api-2.17.1.jar e commons-fileupload-1.4.jar devem esta presente na pasta lib de sua aplicação.