Tarea 2. Estructura de datos vs programación orientada a objetos

Fecha de aplicación:

Carrera:	Ingeniería en Sistemas Computacionales	Grupo:	
Asignatura:	Estructura de datos		
Docente:	M.C.C. Christian Eduardo Millán Hernández		
Alumno:			
Firma del alumno	D:		
		<u></u>	

Instrucciones: Lee con atención y realiza las siguientes actividades

- 1. ¿Qué es una estructura de datos?
- Investiga al menos tres definiciones de estructura de datos en fuentes de información confiables, redacta las definiciones y realiza las citas correspondientes de las fuentes de información (utiliza APA)
- Redacta una definición de algoritmo a partir de las definiciones investigadas
- 2. ¿Qué es la programación orientada a objetos?
- Investiga al menos tres definiciones de **programación orientada a objetos** en fuentes de información confiables, redacta las definiciones y realiza las citas correspondientes de las fuentes de información (utiliza APA)
- Redacta una definición de estructura de datos a partir de las definiciones investigadas
- 3. Redacta en al menos seis líneas, sobre la relación que encuentras entre las estructuras de datos y la programación orientada a objetos.
- 4. Guarda tu documento con el nombre DST_U1_HW2_XXYZ, sustituye las XX por las primeras dos letras de tu primer nombre, Y por la inicial de tu primer apellido y la Z por la inicial de tu segundo apellido.
- 5. Enviar mediante la plataforma **Edmodo**, en la sección correspondiente.